

2.1 机械功 功率

2.2 动能 动能定理

2.3 势能 机械能守恒定律

2.4 质心 质心运动定理(●)

2.5 动量定理 动量守恒定律

2.6 变质量体系运动方程(●)

2.7 碰撞

(蓝色为力学模块加强内容)

教学要求

- ◆ **掌握**功的概念, 会计算变力的功.
- ◆ **理解**保守力作功的特点及势能的概念, 会计算万有引力、重力和弹性力的势能 .
- ◆ **掌握**动能定理、功能原理和机械能守恒定律, 掌握运用守恒定律分析问题的思想和方法 .
- ◆ **理解**动量、冲量概念, 掌握动量定理和动量守恒定律 .
- ◆ **了解**完全弹性碰撞和完全非弹性碰撞的特点 .

力的积累效应

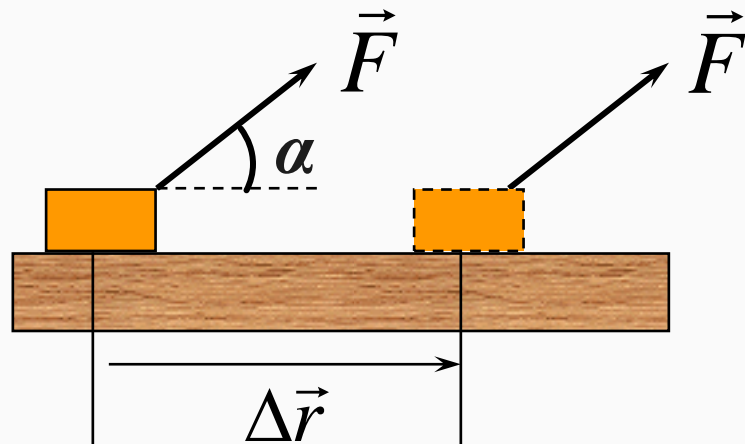
- ◆ 力对空间的积累—功，动能定理，机械能守恒定律
- ◆ 力对时间的积累—冲量，动量定理，动量守恒定律

一、功（力在空间的积累）

1、恒力的功

$$A = F \Delta r \cos \alpha = \vec{F} \cdot \Delta \vec{r}$$

意义：力对质点做的功，等于力沿质点位移方向的分量与位移大小的乘积。



◆ 功的定义式中的位移，是指力所作用的那个质点的位移，此含义不仅适用于质点，也适用于质点系，如刚体。

◆ 教材中说， $\Delta \vec{r}$ 是“力的作用点的位移”，文献中对两种观点进行了辨析，结论是应为“质点的位移”，才与动能定理一致。

如摩擦力功

2、变力的功

\vec{F} 在元位移 $d\vec{r}$ 上的功: $dA = F \cos \alpha dr = \vec{F} \cdot d\vec{r}$

沿路径从 a 到 b 的总功: $A = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r}$ (曲线积分)

◆ 直角坐标系中:

$$\vec{F} = F_x \vec{i} + F_y \vec{j} + F_z \vec{k}$$

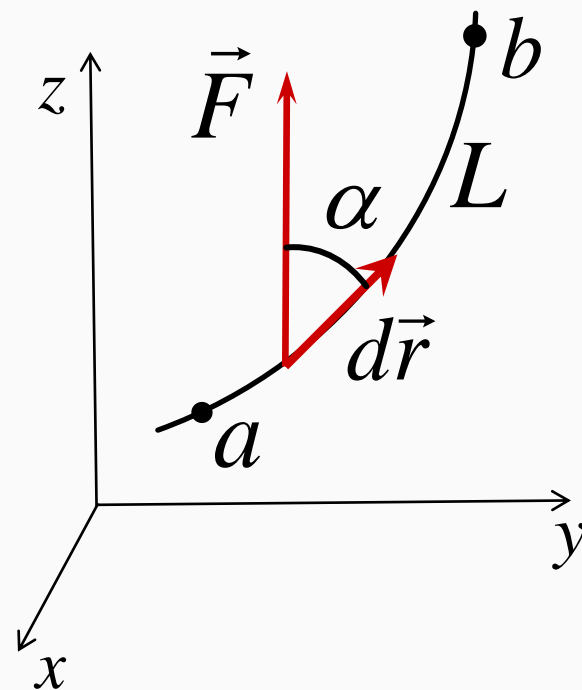
$$d\vec{r} = dx \vec{i} + dy \vec{j} + dz \vec{k}$$

$$A = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b (F_x dx + F_y dy + F_z dz)$$

◆ 自然坐标系中:

$$\vec{F} = F_t \vec{t}_0 + F_n \vec{n}_0, \quad d\vec{r} = ds \vec{t}_0$$

$$A = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b F_t ds$$
 自然坐标系中只有切向分力做功



◆ 合力的功等于各分力功的代数和:

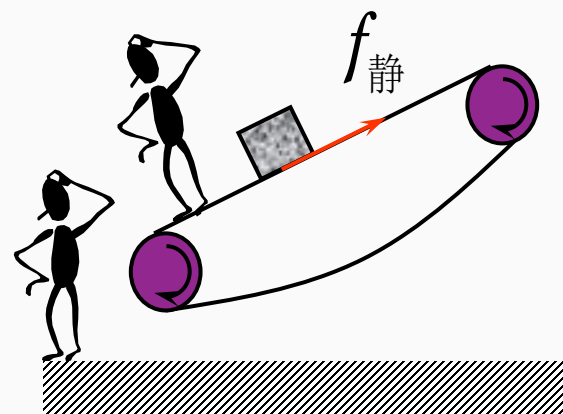
$$\begin{aligned} A &= \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b (\vec{F}_1 + \vec{F}_2 + \cdots + \vec{F}_n) \cdot d\vec{r} \\ &= \int_a^b \vec{F}_1 \cdot d\vec{r} + \int_a^b \vec{F}_2 \cdot d\vec{r} + \cdots + \int_a^b \vec{F}_n \cdot d\vec{r} \\ &= A_1 + A_2 + \cdots + A_n \end{aligned}$$

◆ 功是标量，但有正负

◆ 功是过程量，是能量变化的度量，其大小与路径有关(保守力场除外)

◆ 做功与参照系有关(\because 位移与参照系有关)

◆ 单位：焦耳 (J)，电子伏特 (eV)， $1\text{eV} = 1.6 \times 10^{-19} \text{J}$



二、功率:表示做功快慢的物理量

◆ 平均功率 $\bar{P} = \frac{\Delta A}{\Delta t}$

◆ 瞬时功率 $P = \lim_{\Delta t \rightarrow 0} \frac{\Delta A}{\Delta t} = \frac{dA}{dt}$

【注意】只有状态量才能定义微分: $dx = x_2 - x_1$; 功 A 不是状态量, 不能写成 $dA = A_2 - A_1$, 故 dA 不是微分, dA/dt 不是求导数.


$$\because dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} \quad \therefore P = \frac{\vec{F} \cdot d\vec{r}}{dt} = \vec{F} \cdot \vec{v} = Fv \cos \alpha$$

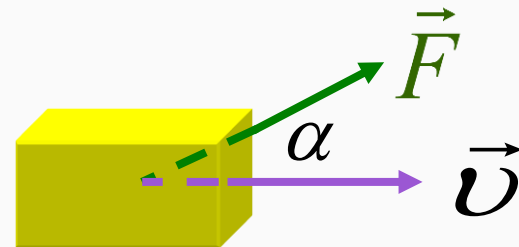
◆ 单位: 瓦特(W)

◆ 计算功的第二种方法:

$$A = \int dA = \int_{t_1}^{t_2} P dt = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} \cdot \vec{v} dt$$

它实质上是以 t 为参变量, 将对 x, y, z 的积分化为对参变量 t 的积分.

◆ P 一定, $F \uparrow, v \downarrow$; $F \downarrow, v \uparrow$. 汽车变速箱: 

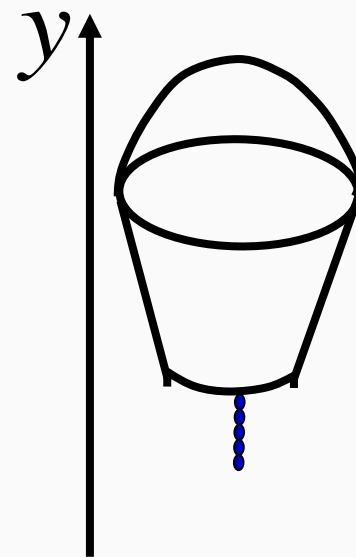


例1、一人从10.0m深的井中提水，起始时桶中装有10.0 kg的水，由于水桶漏水，每升高1.0m要漏掉0.2kg的水。求水桶被匀速从井中提到井口的过程中，人所做的功。

解：匀速，任一时刻拉力等于水桶重力

$$F = m_0 g - \alpha y g, \quad \alpha = \frac{dm}{dy} = 0.2 \text{ kg / m}$$

$$\begin{aligned} A &= \int_0^{10} (m_0 g - \alpha y g) dy \\ &= 10 m_0 g - 50 \alpha g \\ &= (10 \times 10 - 50 \times 0.2) \times 9.8 \\ &= 882 \text{ (J)} \end{aligned}$$

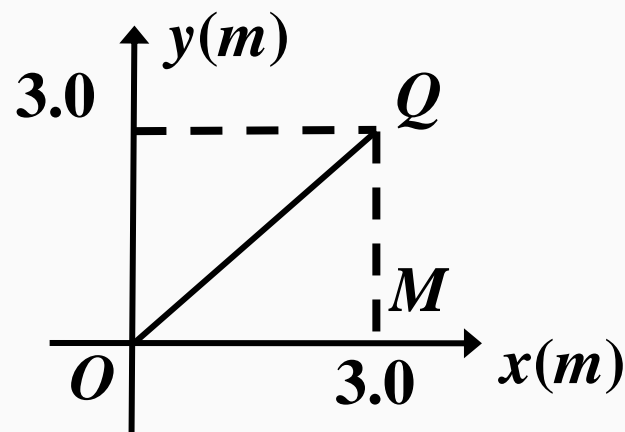


例2、一质点受变力 $\vec{f} = 4y\vec{i} + 5x\vec{j}$ 作用，求(1)质点沿 OQ 运动时变力所作的功；(2)质点沿 OMQ 运动时变力所作的功。

解： (1) $A_{OQ} = \int_{OQ} \vec{f} \cdot d\vec{r} = \int_{OQ} (f_x dx + f_y dy)$

$$= \int_0^Q 4y dx + 5x dy$$

【注意】 功是过程量，不同的路径，积分结果不同。积分时要利用积分路径的轨道方程，将 y 代换成 x ，即 $y = y(x)$ ，或将 x 代换成 y ，即 $x = x(y)$ ，从而将对两个变量的积分转换成对一个变量的积分。



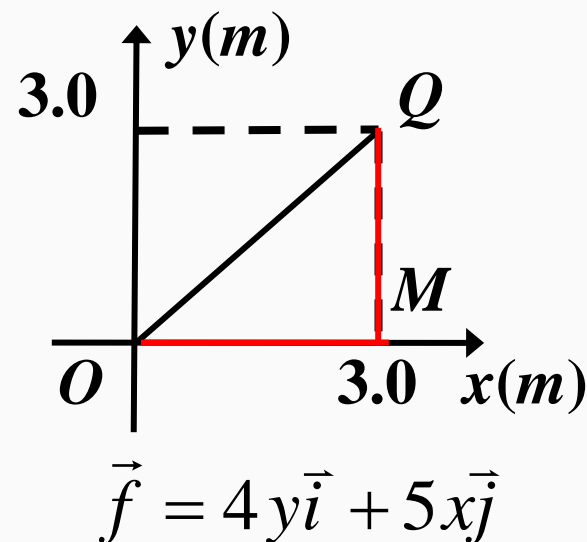
OQ 段： $y = x$ (轨道方程)， $\therefore dy = dx$

$$\therefore A_{OQ} = \int_0^Q 4x dx + 5x dx = \int_0^3 9x dx = \frac{9}{2} x^2 \Big|_0^3 = 40.5 J$$

$$(2) A_{OMQ} = \int_{OMQ} \vec{f} \cdot d\vec{r} = \int_{OMQ} (f_x dx + f_y dy)$$

$$= \int_{OM} (4y dx + 5x dy)$$

$$+ \int_{MQ} (4y dx + 5x dy)$$



OM 段: $y = 0$ (轨道方程), $\therefore dy = 0$

$$\vec{f} = 4y\vec{i} + 5x\vec{j}$$

MQ 段: $x = 3$ (轨道方程), $\therefore dx = 0$

$$\therefore A_{OMQ} = 0 + \int_0^3 (0 + 5 \times 3 dy)$$

$$= 0 + 15 \int_0^3 dy = 45 \text{ (J)}$$

比较: $A_{OQ} = 40.5 J$

功是过程量

2.2 动能 动能定理

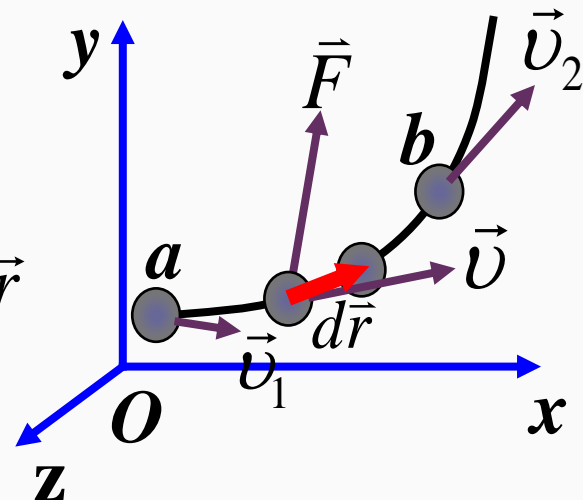
一、质点的动能定理

◆ 微小过程:

由牛二: $\vec{F} = m \frac{d\vec{v}}{dt}$ 两边同时点乘 $d\vec{r}$

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = m \frac{d\vec{v}}{dt} \cdot d\vec{r}$$

$$= m\vec{v} \cdot d\vec{v} = m v dv = d\left(\frac{1}{2}mv^2\right) = dE_k \quad (\text{质点动能定理微分形式})$$



◆ 有限过程:

$$A = \int_a^b dA = \int_{v_1}^{v_2} d\left(\frac{1}{2}mv^2\right) = \frac{1}{2}mv_2^2 - \frac{1}{2}mv_1^2 = \Delta E_k \quad (\text{质点动能定理积分形式})$$

质点的动能定理: 合外力对质点作的功等于质点动能的增量.

◆ **动能定理与牛顿定律间的关系:** 动能定理是牛顿第二定律的空间积分形式, 它与牛顿第二定律的切向分量等价(力的法向分量不做功, 无动能定理).

二、质点系的动能定理

对质点1: $A_{\vec{F}_1} + A_{\vec{F}_{12}} + \vec{A}_{\vec{F}_{13}} = E_{k2}^{(1)} - E_{k1}^{(1)} = \Delta E_k^{(1)}$

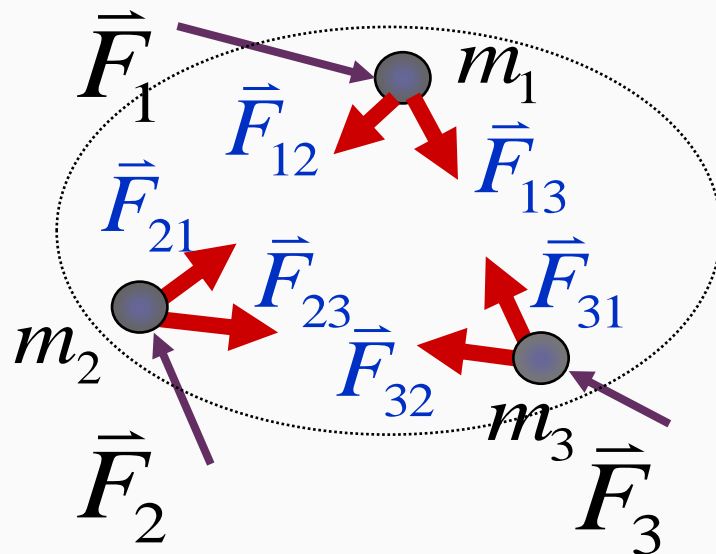
对质点2: $A_{\vec{F}_2} + A_{\vec{F}_{21}} + \vec{A}_{\vec{F}_{23}} = E_{k2}^{(2)} - E_{k1}^{(2)} = \Delta E_k^{(2)}$

对质点3: $A_{\vec{F}_3} + A_{\vec{F}_{31}} + \vec{A}_{\vec{F}_{32}} = E_{k2}^{(3)} - E_{k1}^{(3)} = \Delta E_k^{(3)}$

相加, 有:

$$A = \sum_i A_i = \sum_i A_{i\text{外}} + \sum_i A_{i\text{内}} = \Delta E_k$$

质点系的动能定理: 所有外力和内力对质点系作的总功等于质点系的总动能的增量.



- ◆ 动能定理表明: 功是能量变化的量度—功的真正内涵。
- ◆ 动能定理只适用于惯性系。

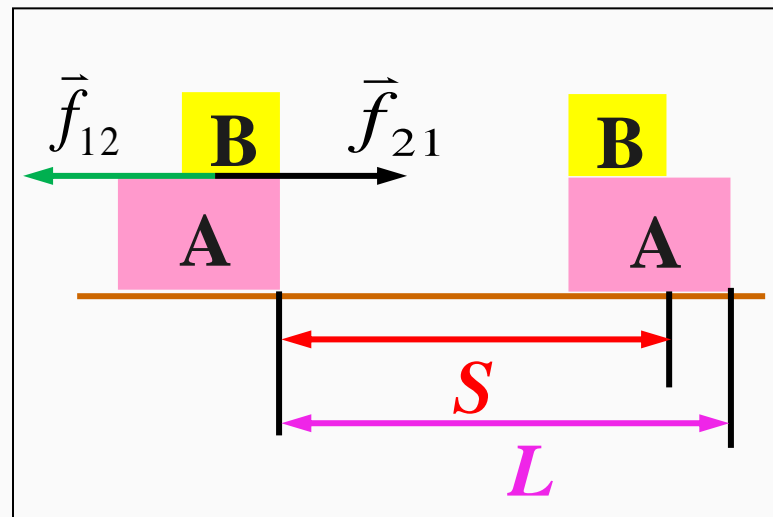
【讨论】

- ◆ 内力之和为零, 内力做功之和 不一定为零

$$\vec{f}_{12} = -\vec{f}_{21} \quad \sum \vec{f} = 0$$

$$A_1 = -f_{12}L \quad A_2 = f_{21}S$$

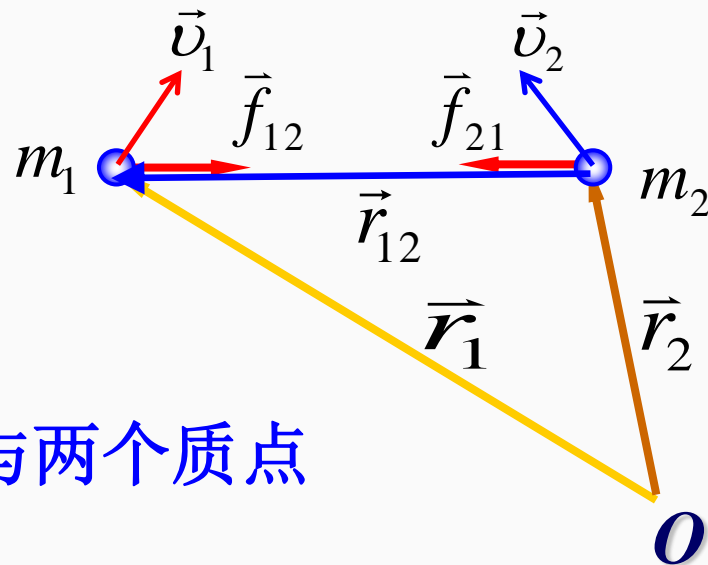
$$\sum A = -f_{12}(L - S)$$



- ◆ 内力的功也能改变系统的动能。如炸弹爆炸过程, 内力之和为零, 但内力做功转化为弹片的动能。

◆ 什么情况下, 内力做功之和为零?

$$\begin{aligned}dA_{\text{内力}} &= \vec{f}_{12} \cdot d\vec{r}_1 + \vec{f}_{21} \cdot d\vec{r}_2 \\&= \vec{f}_{12} \cdot d(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) \\&= \vec{f}_{12} \cdot d\vec{r}_{12}\end{aligned}$$



结论: 一对内力的功等于内力与两个质点间的相对位移的乘积.

- **特例1:** 一对保守内力的功等于保守内力与两个质点间相对位移的乘积. 下一节计算三种保守力(重力、万有引力、弹性力)的功时, 质点的位移实际上都应理解为相对位移, 计算的内力对单个质点做的功实际上等于一对保守内力做功之和.

2.2 动能 动能定理

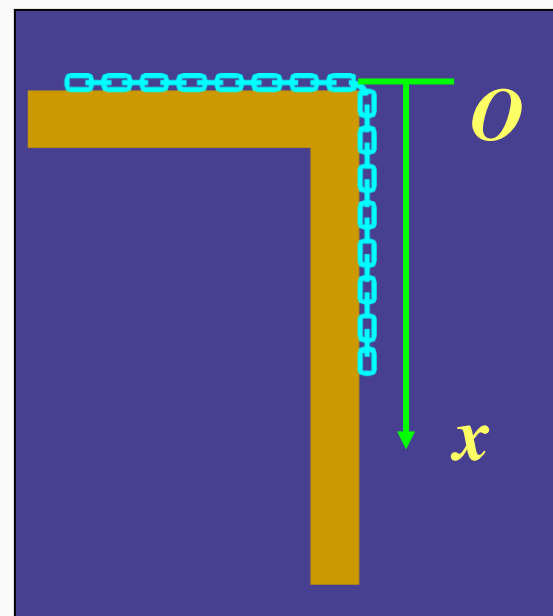
例1、长为 L 的均质链条，部分置于水平面上，另一部分自然下垂，已知链条与水平面间静摩擦系数为 μ_0 ，滑动摩擦系数为 μ ，求：(1)满足什么条件时，链条将开始滑动？(2)若下垂长度为 l 时，链条自静止开始滑动，当链条末端刚刚滑离桌面时，其速度等于多少？

解：(1) 设下垂长度为 l_0 时，处于临界状态

$$\lambda l_0 g - \mu_0 \lambda (L - l_0) g = 0$$

$$\therefore l_0 = \frac{\mu_0 L}{1 + \mu_0}$$

当 $x > l_0$ 时，链条将开始滑动。



(2) 以整个链条为研究对象，应用动能定理求解。

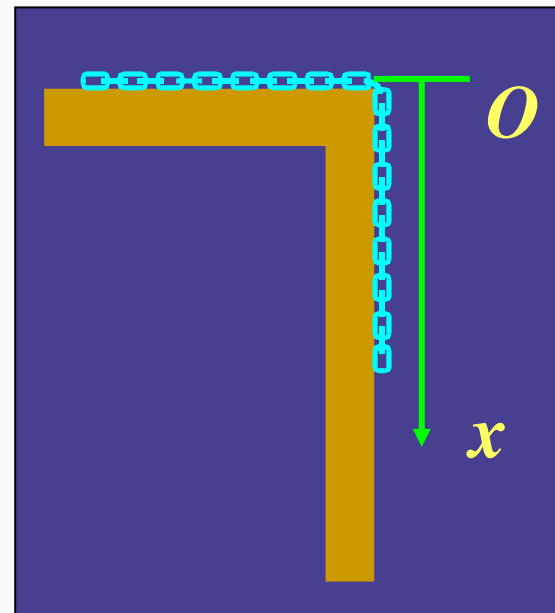
$$A_{\text{重力}} = \int_l^L \lambda x g dx = \frac{1}{2} \lambda g (L^2 - l^2)$$

$$A_{\text{摩擦}} = \int_l^L -\mu \lambda (L - x) g dx = -\frac{1}{2} \mu \lambda g (L - l)^2$$

动能定理：

$$\frac{1}{2} \lambda g (L^2 - l^2) - \frac{1}{2} \mu \lambda g (L - l)^2 = \frac{1}{2} \lambda L v^2 - 0$$

$$\therefore v = \sqrt{\frac{g}{L} [(L^2 - l^2) - \mu (L - l)^2]}$$



例2、一个质量为15g 的子弹，以200米/秒的速度射入一固定的木板内，如阻力与射入木板的深度成正比，即 $f = -kx$ ，且 $k = 5.0 \times 10^5 \text{ N/cm}$ ，求子弹射入木板的深度。

解：(1) 用动能定理求解

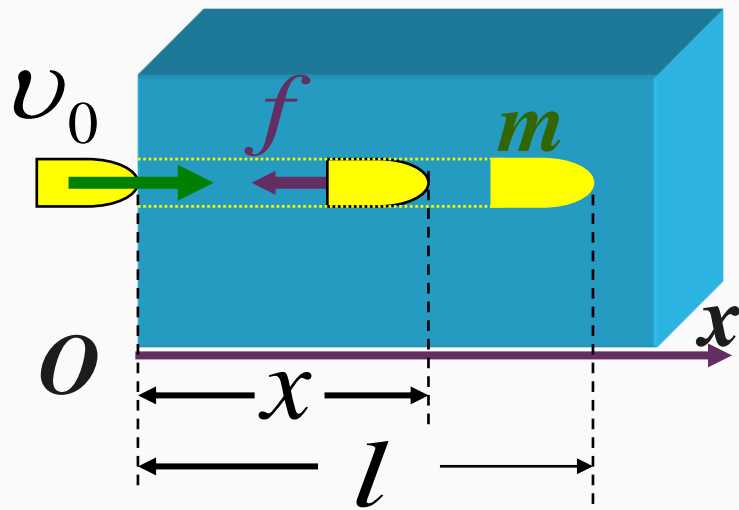
以子弹为研究对象

$$dA = f dx = -kx dx$$

$$A = \int_0^l -kx dx = -\frac{1}{2}kl^2$$

由动能定理： $A = \Delta E_k = E_{k2} - E_{k1}$

$$-\frac{1}{2}kl^2 = 0 - \frac{1}{2}mv_0^2, \quad \therefore l = \sqrt{\frac{mv_0^2}{k}} = \sqrt{\frac{15 \times 10^{-3} \times 200^2}{5 \times 10^5}} = 3.46(\text{mm})$$



(2) 用牛顿定律求解

$$f = -kx = m \frac{dv}{dt}$$

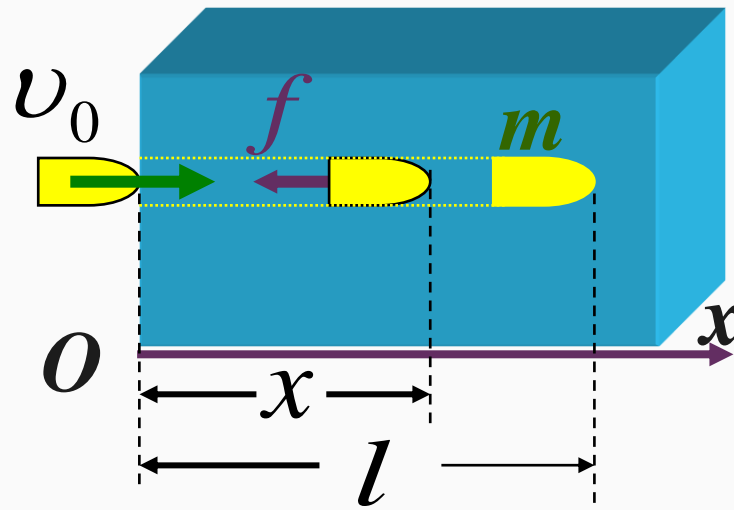
做变换 $\frac{dv}{dt} = \frac{dv}{dx} \frac{dx}{dt} = v \frac{dv}{dx}$

$$\therefore -kx = mv \frac{dv}{dx}$$

分离变量并积分 $\int_0^l -kx dx = \int_{v_0}^0 m v dv$

$$-\frac{1}{2}kl^2 = 0 - \frac{1}{2}mv_0^2$$

射入深度 $l = \sqrt{\frac{mv_0^2}{k}} = 3.46 \times 10^{-3}(\text{m})$



一、 摩擦力、 万有引力、 重力、 弹性力做功的特点

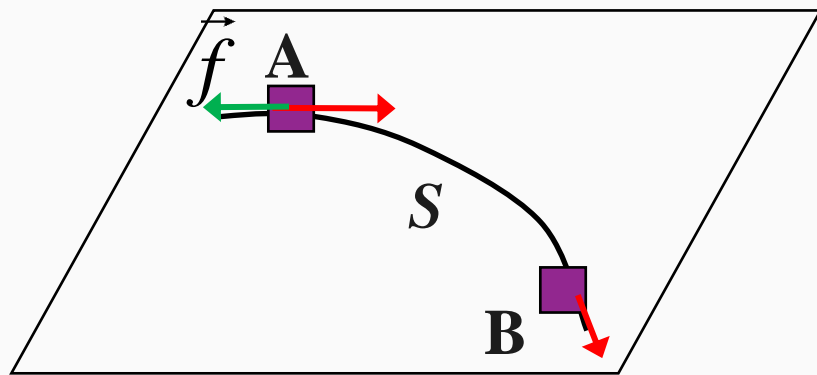
1、 摩擦力做功的特点

建立自然坐标系

$$dA = \vec{f} \cdot d\vec{r} = -\mu mg \cdot ds$$

$$A = -\int_A^B dA = \int_0^S = -\mu mg \cdot ds$$
$$= -\mu mg S$$

摩擦力做功与路径有关

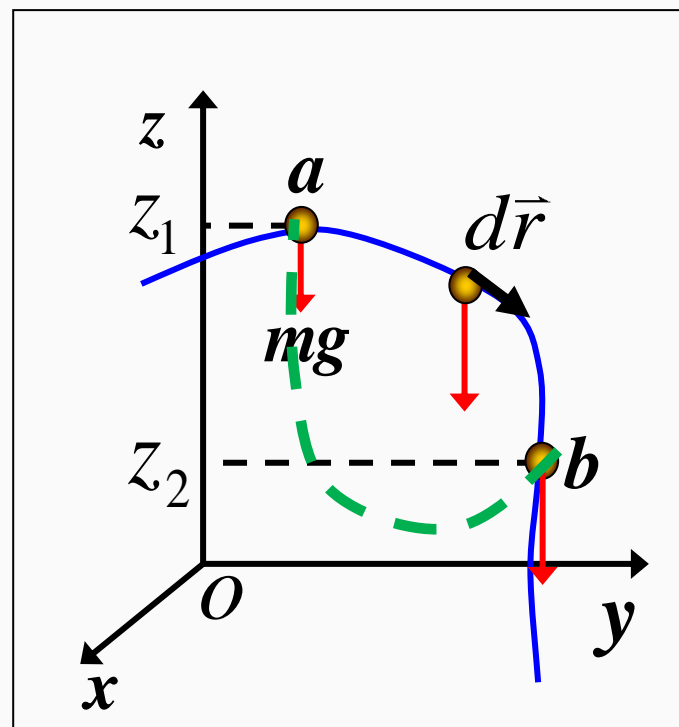


2、重力做功的特点

$$\vec{G} = -mg\vec{k}, \quad d\vec{r} = dx\vec{i} + dy\vec{j} + dz\vec{k}$$

$$\begin{aligned} A &= \int_a^b \vec{G} \cdot d\vec{r} = \int_{z_1}^{z_2} -mgdz \\ &= mgz_1 - mgz_2 \end{aligned}$$

- ◆ 重力做功只与始、末态位置有关，与路径无关。
- ◆ 从 a 点出发经任意闭合路径回到 a 点，重力做的总功为零



$$A_{a \rightarrow b \rightarrow a} = \oint \vec{G} \cdot d\vec{r} = 0$$

2.3 势能 机械能守恒定律

3、万有引力做功的特点

太阳为参考系，地球所受万有引力 $\vec{F} = -G \frac{Mm}{r^2} \vec{e}_r$

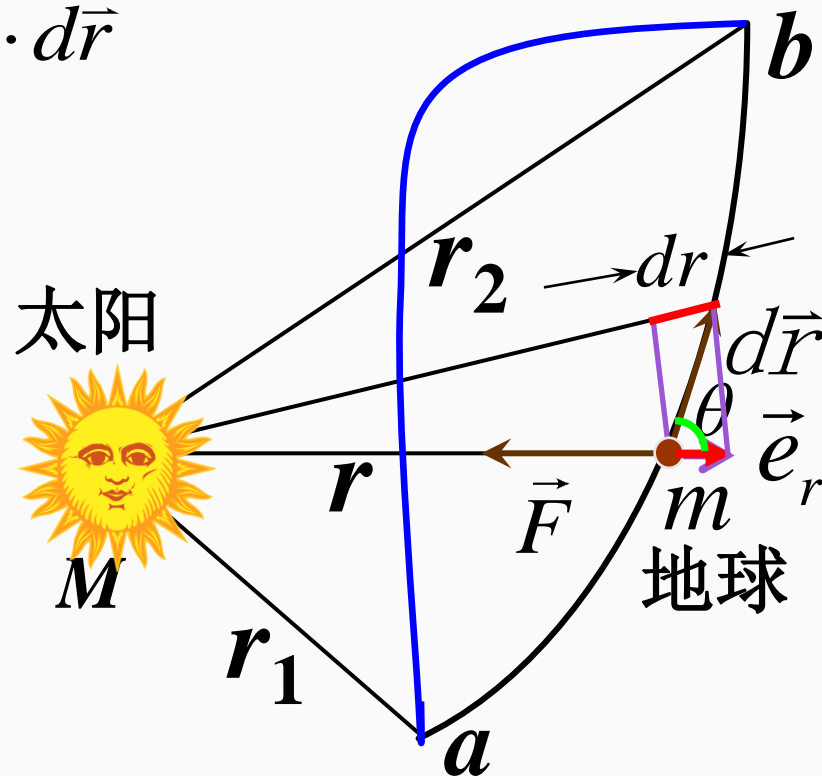
$$A = \int \vec{F} \cdot d\vec{r} = \int_a^b -G \frac{Mm}{r^2} \vec{e}_r \cdot d\vec{r}$$

$$\vec{e}_r \cdot d\vec{r} = 1 \cdot |d\vec{r}| \cos \theta$$

$$= |d\vec{r}| \cos \theta = dr$$

$$A = \int_{r_1(L)}^{r_2} -G \frac{mM}{r^2} dr$$

$$= GmM \left(\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r_1} \right)$$

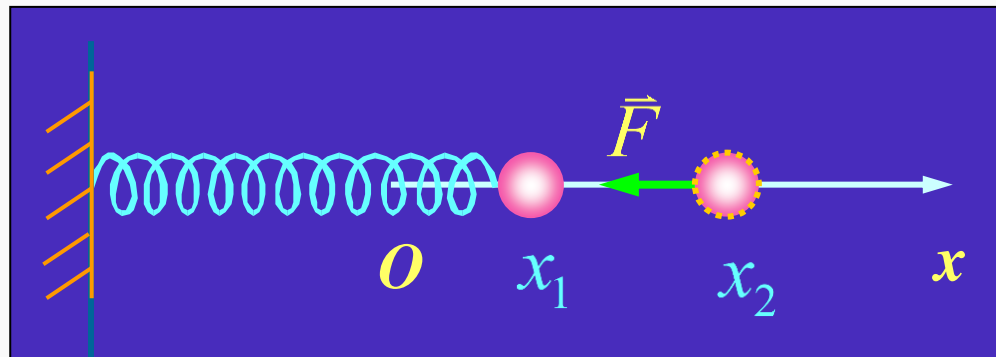


- ◆ 万有引力做功，只与始、末态位置有关，与路径无关
- ◆ 沿任意闭合路径运动一周，做功为零。

4、弹性力作功的特点

$$\vec{F} = -kx\vec{i}$$

$$\begin{aligned} A &= \int_{x_1}^{x_2} -kx dx \\ &= \frac{1}{2} kx_1^2 - \frac{1}{2} kx_2^2 \end{aligned}$$



- ◆ 弹性力做功只与始、末位置有关，与路径无关
- ◆ 沿任意闭合路径运动一周，做功为零。

二、保守力(工科《理论力学》教材称之为有势力、势力)

◆ **保守力**：力所做的功与路径无关，而只决定于物体的始末态的相对位置，这样的力称保守力。

或者：沿**任意**闭合路径运动一圈时，力所做的功等于零，这样的力叫保守力。

$$\oint_L \vec{F} \cdot d\vec{r} = 0 \quad \text{如：重力、万有引力、弹性力、静电场力}$$

◆ **非保守力**：力所作的功与路径有关。

如：摩擦力、磁场力、涡旋电场力

三、势能

重力的功

$$A = mgz_1 - mgz_2 = \underline{-mg(z_2 - z_1)}$$

万有引力的功 $A = GmM\left(\frac{1}{r_2} - \frac{1}{r_1}\right) = \underline{-\left[\left(-\frac{GmM}{r_2}\right) - \left(-\frac{GmM}{r_1}\right)\right]}$

弹性力的功 $A = \frac{1}{2}kx_1^2 - \frac{1}{2}kx_2^2 = \underline{-\left(\frac{1}{2}kx_2^2 - \frac{1}{2}kx_1^2\right)}$

左边是**保守力的功**，右边是与质点始末态位置有关的两个位置函数之差，既然**功是能量变化的量度**，可以定义右面代表某种能量的变化。**这种由相对位置决定的能量，称为物体的势能(位能)。**

◆ **保守力的功** $A = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = -(E_{pb} - E_{pa}) = -\Delta E_p$

微元过程： $dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p$

意义：保守力的功等于势能增量的负值(或势能的减少量)。

2.3 势能 机械能守恒定律

$$A = \int_a^b \vec{F} \cdot d\vec{r} = -(E_{pb} - E_{pa}) = -\Delta E_p$$

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = -dE_p$$

- ◆ 由上式可见，真正有意义的是势能差，而不是势能的绝对值。
- ◆ 可以规定某一位置的势能为零，以便给出其它点的势能值。势能零点又称为参考点。

例如：规定 b 点势能为零 $E_{pb} = 0$

则 a 点的势能

$$E_{pa} = A_{a \rightarrow \text{零点}} = \int_a^{\text{零点}} \vec{F}_{\text{保守力}} \cdot d\vec{r}$$

意义：质点在某点的势能，在量值上等于将质点从该点移动到势能零点的过程中，保守力做的功。

- ◆ 势能具有相对性，其大小与零点的选取有关。
势能差是绝对的，其大小与零点选取无关。
- ◆ 势能零点选取：原则上可以任意选取。弹性势能常选平衡位置，万有引力势能常选无穷远处为零点。
- ◆ 势能属于相互作用的物体系统所共有，它就是系统内物体间的相互作用能。“共有”是指势能定义中，“保守力做的功”应理解为“一对保守力做功之和”，而不是保守力对其中一个质点做的功，“某物体的势能”只是习惯说法。

$$dA_{\text{保内}} = \vec{f}_{12} \cdot d\vec{r}_1 + \vec{f}_{21} \cdot d\vec{r}_2 = \vec{f}_{12} \cdot d(\vec{r}_1 - \vec{r}_2) = \vec{f}_{12} \cdot d\vec{r}_{12} = -dE_p$$

- ◆ 只有保守力，才有势能的概念。对于摩擦力等非保守力，不能引入势能概念。

2.3 势能 机械能守恒定律

四、势能计算

$$E_{pa} = A_{a \rightarrow \text{零点}} = \int_a^{\text{零点}} \vec{F}_{\text{保守力}} \cdot d\vec{r}$$

◆ 重力势能

$$\begin{aligned} E_p &= \int_z^0 \vec{G} \cdot d\vec{z} = -\int_0^z \vec{G} \cdot d\vec{z} \\ &= -\int_0^z (-mg) \cdot dz = mgz \end{aligned}$$

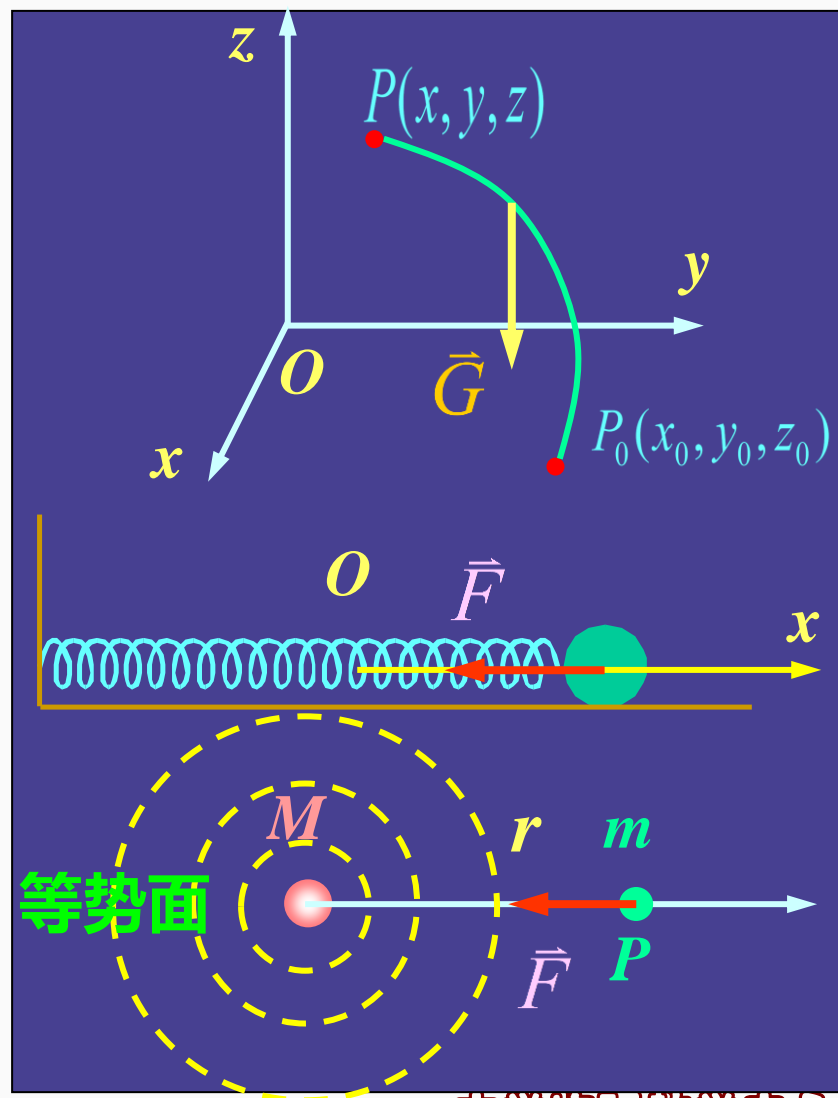
(当积分下限>上限时,可颠倒上下限,不容易出错)

◆ 弹性势能

$$E_p = -\int_0^x (-kx) dx = \frac{1}{2} kx^2$$

◆ 万有引力势能

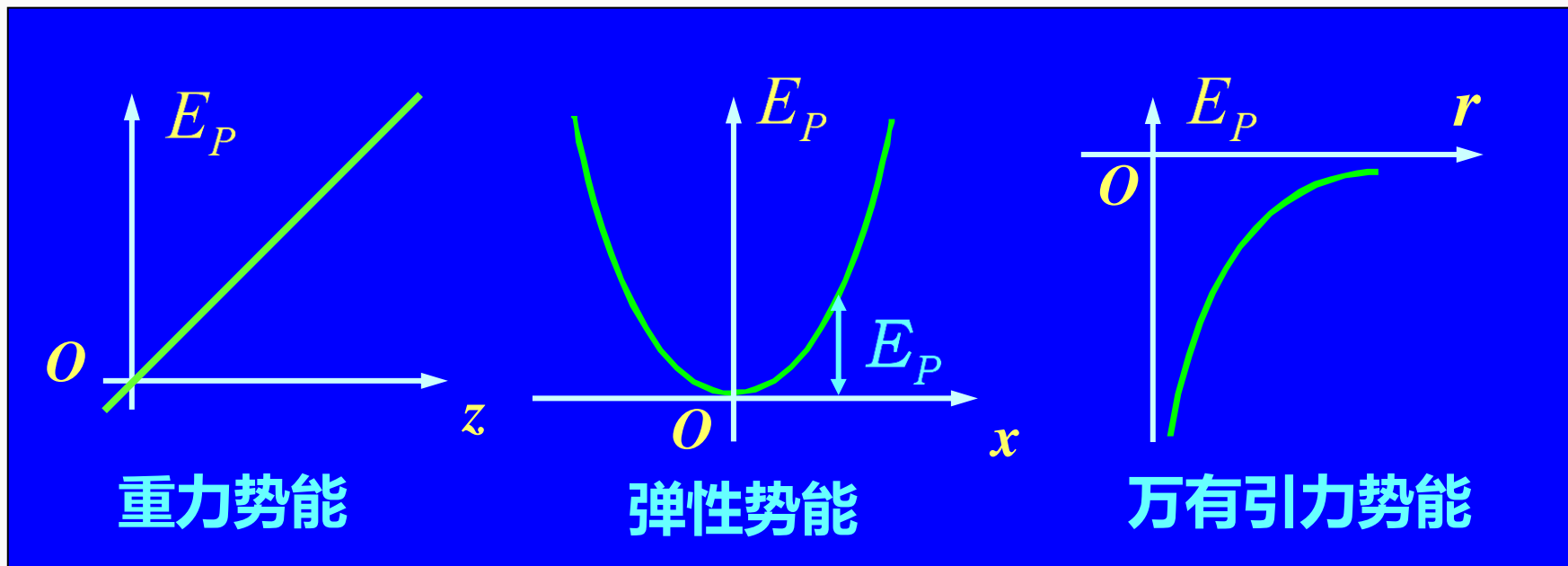
$$\begin{aligned} E_p &= \int_r^\infty \left(-G \frac{mM}{r^2}\right) dr \\ &= -G \frac{mM}{r} \end{aligned}$$



五、一维势能曲线

一维情况: $E_p(x)$, $Fdx = -dE_p \Rightarrow F = -\frac{dE_p}{dx}$

势能曲线



$$E_p = mgz$$

$$E_p = \frac{1}{2} kx^2$$

$$E_p = -G \frac{mM}{r}$$

势能曲线上某点斜率的负值，等于该处的保守力。

六、保守力和势能关系

◆ 积分关系（由保守力求势能） $E_{pa} = \int_a^{\text{零点}} \vec{F}_{\text{保守力}} \cdot d\vec{r}$

◆ 微分关系（由势能求保守力）

保守力做功等于势能增量的负值：

$$A_{a \rightarrow b} = -(E_{pb} - E_{pa}) = -\Delta E_p$$

元过程： $dA = -dE_p$

$$E_p = E_p(x, y, z) \Rightarrow \underline{dE_p} = \frac{\partial E_p}{\partial x} dx + \frac{\partial E_p}{\partial y} dy + \frac{\partial E_p}{\partial z} dz$$

$$dA = \vec{F} \cdot d\vec{r} = F_x dx + F_y dy + F_z dz = -\underline{dE_p}$$

$$\Rightarrow F_x = -\frac{\partial E_p}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial E_p}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial E_p}{\partial z}$$

2.3 势能 机械能守恒定律



$$F_x = -\frac{\partial E_p}{\partial x}, \quad F_y = -\frac{\partial E_p}{\partial y}, \quad F_z = -\frac{\partial E_p}{\partial z}$$

梯度算符 $\nabla = \frac{\partial}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial}{\partial z} \vec{k}$ (∇ 读作del或nabla)

$$\vec{F} = -\left(\frac{\partial E_p}{\partial x} \vec{i} + \frac{\partial E_p}{\partial y} \vec{j} + \frac{\partial E_p}{\partial z} \vec{k}\right) = -\nabla E_p$$

一维: $F = -\frac{dE_p}{dx}$

七、功能原理 （引入势能后质点系动能定理的变形。）

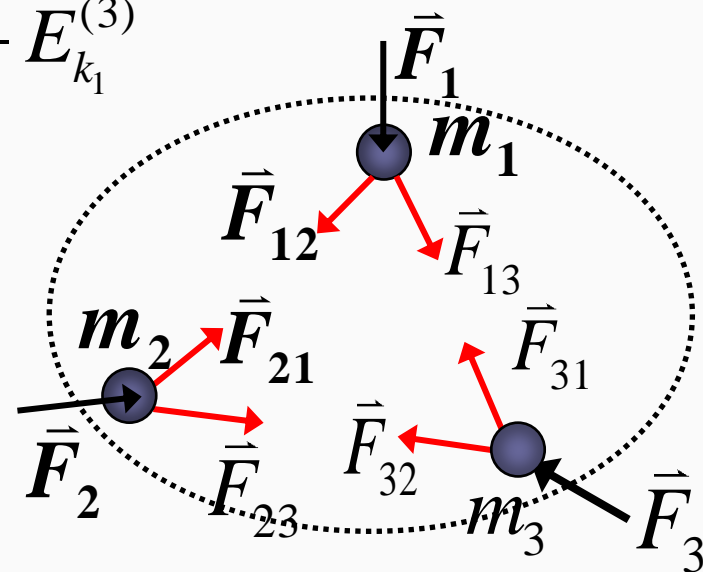
第1个质点: $A_{\vec{F}_1} + A_{\vec{F}_{12}} + A_{\vec{F}_{13}} = E_{k_2}^{(1)} - E_{k_1}^{(1)}$

第2个质点: $A_{\vec{F}_2} + A_{\vec{F}_{21}} + A_{\vec{F}_{23}} = E_{k_2}^{(2)} - E_{k_1}^{(2)}$

第3个质点: $A_{\vec{F}_3} + A_{\vec{F}_{31}} + A_{\vec{F}_{32}} = E_{k_2}^{(3)} - E_{k_1}^{(3)}$

$$A_{\text{合}} = E_{k_2} - E_{k_1}$$

$$\begin{array}{l}
 A_{\text{合}} \left\{ \begin{array}{l} \text{外力功} \\ \text{内力功} \left\{ \begin{array}{l} \text{保守内力功} \\ \text{非保守内力功} \end{array} \right. \end{array} \right.
 \end{array}$$



2.3 势能 机械能守恒定律

$$A_{\text{合}} = A_{\text{外力}} + \underline{A_{\text{保守内力}}} + A_{\text{非保守内力}} = E_{k2} - E_{k1} = \Delta E_k$$
$$= -(E_{p2} - E_{p1}) = -\Delta E_p$$

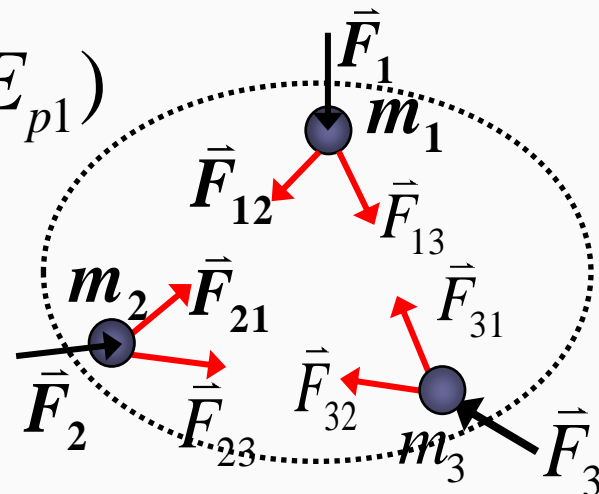
$$A_{\text{外力}} + A_{\text{非保守内力}} - (E_{p2} - E_{p1}) = (E_{k2} - E_{k1})$$

“同一状态的量”合并

$$A_{\text{外力}} + A_{\text{非保守内力}} = (E_{k2} + E_{p2}) - (E_{k1} + E_{p1})$$

令 $E_k + E_p = E$ — 系统的机械能

$$A_{\text{外力}} + A_{\text{非保守内力}} = E_2 - E_1 = \Delta E$$



功能原理：外力与非保守内力做功的总和，
等于系统的机械能的增量。

- ◆ 只有外力及非保守内力才能改系统的机械能，而保守力只会引起动能与势能的转换，系统的机械能不变。

例： 提高杠铃的机械能靠外力，

而马达的停止转动是靠非保守内力—摩擦力。

- ◆ 做功为零的外力, 也能改变系统的运动状态. 它不能改系统的机械能, 但能起到能量转换的杠杆作用。
- ◆ 功能原理与动能定理并无本质差别。

功能原理引入了势能概念，而无需计算保守力的功。
动能定理则应计算包括保守内力在内的所有力的功。

功能原理： $A_{\text{外}} + A_{\text{非保守力}} = E_2 - E_1$ （机械能增量）

动能定理： $A_{\text{外}} + A_{\text{非保守力}} + A_{\text{保守力}} = E_{k2} - E_{k1}$ （动能增量）

$$A_{\text{外力}} + A_{\text{非保守内力}} = E_2 - E_1 = \Delta E$$

八、机械能守恒定律

若 $A_{\text{外力}} = 0$, $A_{\text{非保守内力}} = 0$, 则 $E_k + E_p = \text{恒量}$

若一个系统只有保守内力做功，**外力及非保守内力在整个过程(的每一微元过程)都不做功**，则该系统的动能与势能可以相互转化，但机械能的总量保持不变，这一结论称为机械能守恒定律。

【说明】舒幼生《力学》：机械能守恒强调的是**对内、对外两个方向都没有(由非保守力引起的)能量转换**，因此守恒的条件不能写成 $A_{\text{外力}} + A_{\text{非保守内力}} = 0$

◆ 机械能守恒定律是普遍的能量守恒定律在机械运动范围内的特例：

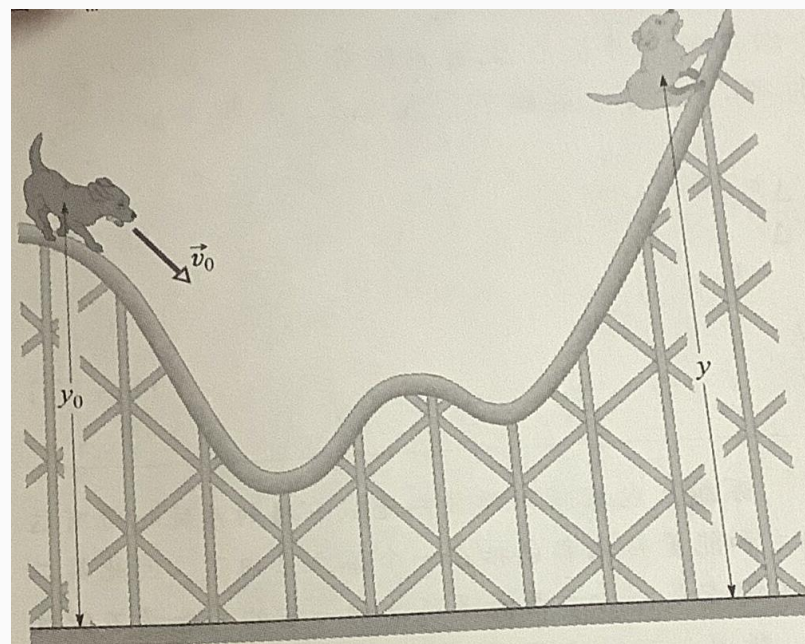
普遍的能量守恒定律：在孤立系统中，不论发生什么过程，系统各种运动形式的总能量保持不变，能量不能产生，也不能消灭，只能从一种形式转化为另一种形式，是自然界的普遍规律。

2.3 势能 机械能守恒定律

例1、一只质量 $m=6.0\text{kg}$ 的马戏团小狗，以 $v_0=7.8\text{m/s}$ 的速率跑上距地面高 $y_0=8.5\text{m}$ 的弯曲坡道的左端。然后滑向右边并到达距地面高度为 $y=11.1\text{m}$ 处瞬时停下。坡道不是光滑的。那么，由于滑动，小狗和坡道的热能增加了多少？

解： 由于存在摩擦力，小狗的机械能不守恒，损失的机械能转化为热能(内能的俗称)

$$\begin{aligned}\Delta E &= mgy_0 + \frac{1}{2}mv_0^2 - mgy \\ &= \frac{1}{2}mv_0^2 - mg(y - y_0) \\ &= 29.6\text{J}\end{aligned}$$



孤立系统中发生的过程机械能守恒吗？

- 炮弹爆炸：非保守内力做功转化为弹片的动能（化学能转化为机械能）
- 子弹射入光滑桌面上的木块：非保守内力做功使得机械能减少（机械能转化为内能，热能）

2.3 势能 机械能守恒定律

例2、长为 L 的均质链条，部分置于水平面上，另一部分自然下垂，已知链条与水平面间滑动摩擦系数为 μ ，若下垂部分长度为 l 时，链条自静止开始滑动，当链条末端刚刚滑离桌面时，其速度等于多少？

解：以桌面为势能零点

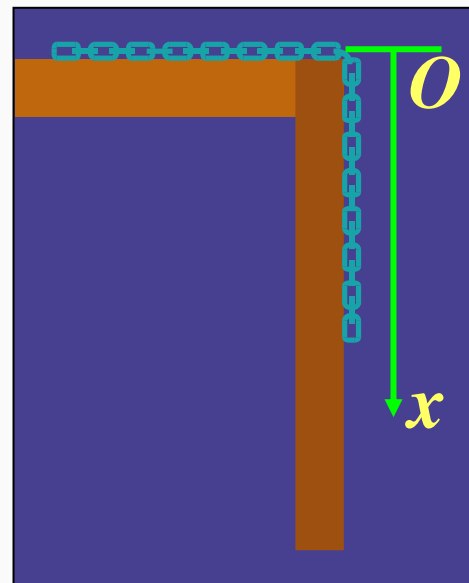
$$E_{p1} = -\lambda l \cdot g \cdot \frac{l}{2} = -\frac{1}{2} \lambda g l^2, \quad E_{p2} = -\lambda L \cdot g \cdot \frac{L}{2} = -\frac{1}{2} \lambda g L^2$$

$$A_{\text{摩擦}} = \int_l^L -\mu \lambda (L-x) g dx = -\frac{1}{2} \mu \lambda g (L-l)^2$$

功能原理 $A_{\text{摩擦}} = (E_{k2} + E_{p2}) - (E_{k1} + E_{p1})$

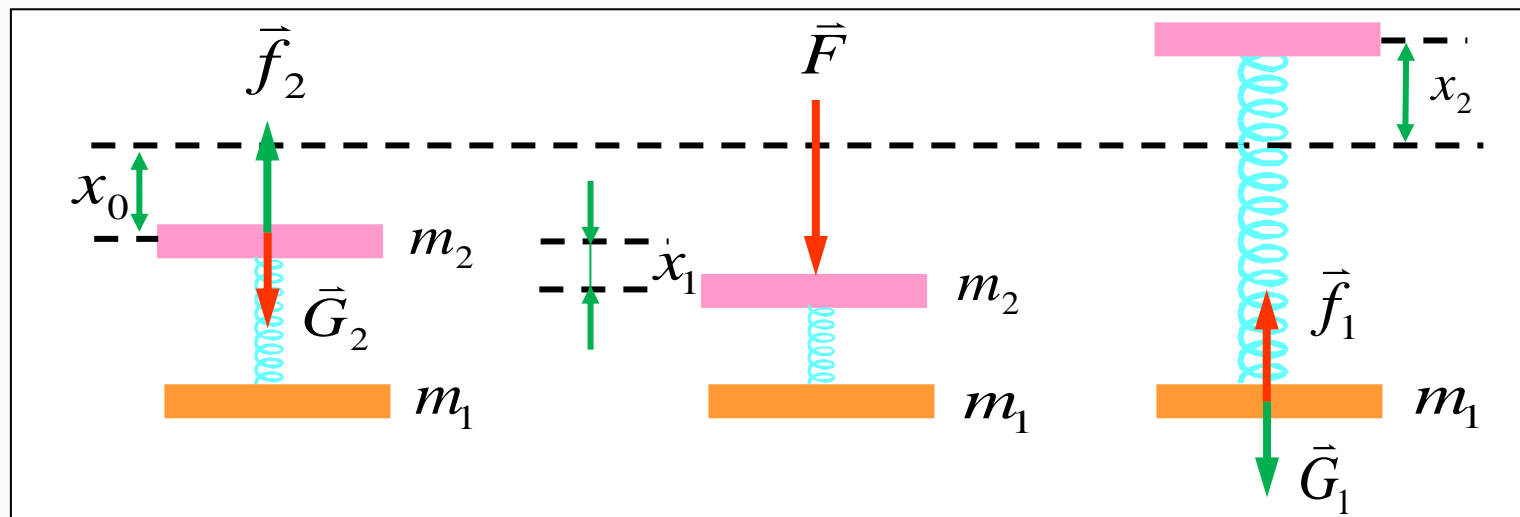
$$-\frac{1}{2} \mu \lambda g (L-l)^2 = \left(\frac{1}{2} \lambda L v_L^2 - \frac{1}{2} \lambda g L^2 \right) - \left(0 - \frac{1}{2} \lambda g l^2 \right)$$

$$v_L = \sqrt{\frac{g}{L} [(L^2 - l^2) - \mu (L-l)^2]}$$



2.3 势能 机械能守恒定律

例3、 弹簧连接两个木板 m_1 、 m_2 ，弹簧压缩 x_0 。求给 m_2 上加多大的压力，能使力突然撤去后，恰能使下面的木块 m_1 离开桌面？



解： $x_0 = \frac{m_2 g}{k}$, $x_1 = \frac{F}{k}$, $x_2 = \frac{m_1 g}{k}$

弹簧原长处为弹性势能零点，**相应的** m_2 位置为重力势能零点

$$\frac{1}{2} k (x_0 + x_1)^2 - m_2 g (x_0 + x_1) = \frac{1}{2} k x_2^2 + m_2 g x_2, \quad \therefore F = (m_1 + m_2) g$$

2.3 势能 机械能守恒定律

例4、质量为72kg的人跳蹦极。弹性蹦极带原长20m，劲度系数为60N/m。忽略空气阻力。（1）此人自跳台跳出后，落下多高时速度最大？此最大速度是多少？（2）已知跳台高于下面的水面60m，此人跳下后会不会触到水面？

解：（1）重力>弹性力时，加速；重力<弹性力时，减速；

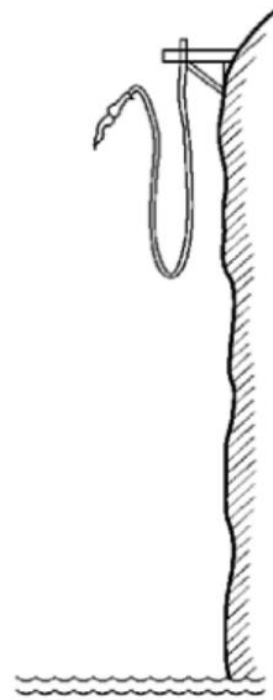
重力 = 弹性力时，速度最大： $mg = kl$

自跳台下落的高度 $h = l_0 + l = 20 + \frac{mg}{k} = 31.8 \text{ (m)}$

以跳台所在水平面为零势能面，机械能守恒，

$$-mgh + \frac{1}{2}kl^2 + \frac{1}{2}mv^2 = 0$$

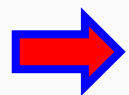
$$v = \sqrt{2gh - \frac{k}{m}l^2} = 22.5 \text{ (m/s)}$$



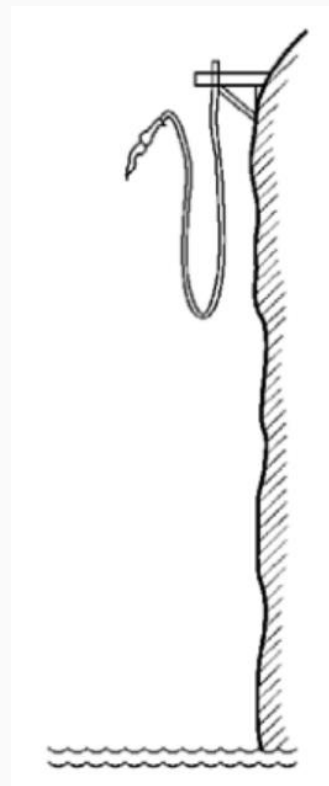
(2) 降落到最低点时，速度为零，机械能守恒

$$-mg(l_0 + l') + \frac{1}{2}kl'^2 = 0$$

$$l'^2 - 23.52l' - 470.4 = 0$$

 $l' = 36.43 \text{ (m)}$

$$l' + l_0 = 56.43 < 60 \quad \text{不会触到水面}$$



2.3 势能 机械能守恒定律



例5、求第二宇宙速度（逃逸速度）

解：第一宇宙速度(环绕速度)：地面附近 $\frac{mv_1^2}{R_e} = G \frac{mM_e}{R_e^2} \approx mg$,

$$\Rightarrow v_1 = \sqrt{\frac{GM_e}{R_e}} \approx \sqrt{gR_e} = \sqrt{9.8 \times 6400 \times 10^3} = 7.9(\text{km/s})$$

第二宇宙速度(物体逃离地球的最小速度)：

由机械能守恒 $\frac{1}{2}mv_2^2 - G \frac{mM_e}{R_e} = 0$ (末态动能及势能均为零)

$$\Rightarrow v_2 = \sqrt{\frac{2GM_e}{R_e}} \approx \sqrt{2gR_e} = \sqrt{2 \times 9.8 \times 6400 \times 10^3} = 11.2(\text{km/s})$$

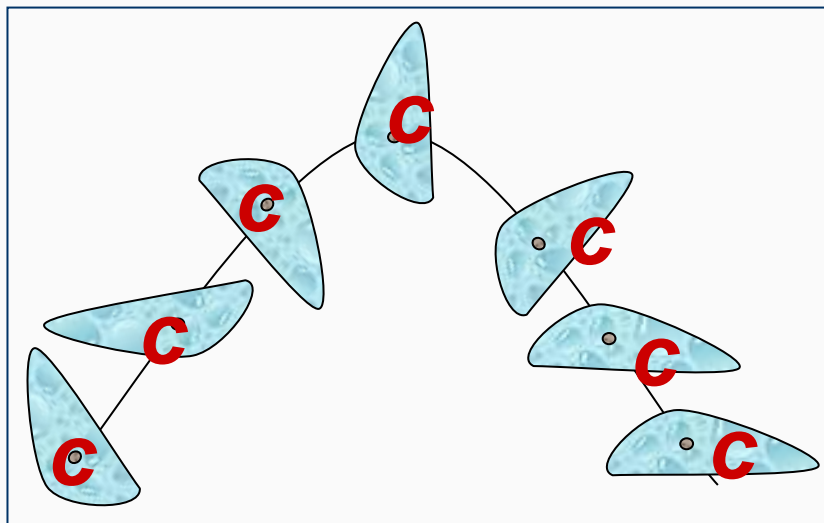
对任一质量为 M , 半径为 R 的星体, 逃逸速度 $v = \sqrt{\frac{2GM}{R}}$

若 $v \geq c$ (光速), 则任何物体都不能逃逸——黑洞

$\Rightarrow R = R_g = \frac{2GM}{c^2}$ 黑洞的(最大)半径(史瓦西半径), 即黑洞的作用范围, 因逃逸速度达到或超过光速, 物体(包括光子)进入此范围就再也无法逃脱, 因此看起来漆黑一片, 故名黑洞.

一、质心

- ◆ 质心：质点系的质量中心，以质量为权重取平均的特殊点.
- ◆ 质心反映质点系整体的运动
- ◆ 板的质心C点的运动轨迹是抛物线，**其余点的运动 = 随质心的平动 + 绕质心的转动.**



- ◆ 质心的运动就像一个质点的运动



1-6用手触摸

- ◆ 内力不能改变质心的运动状态



- ◆ 力偶不能改变质心的运动状态(力偶只能引起质点系绕质心的转动, 而不能引起质心的平动)

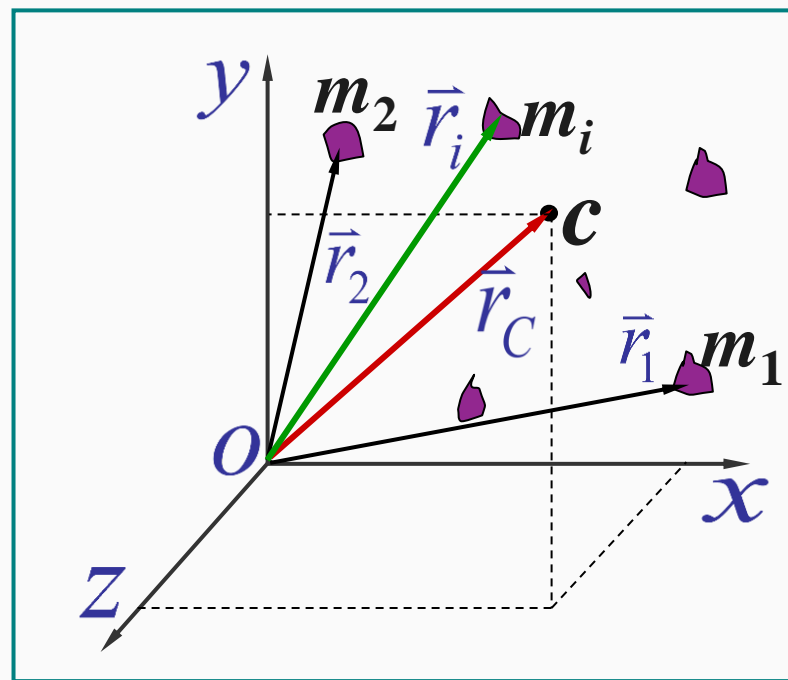


力偶不能改变

二、质心的定义

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{m}$$

$$m = \sum_{i=1}^n m_i \quad \text{质点系的总质量}$$



◆ 直角坐标系中：

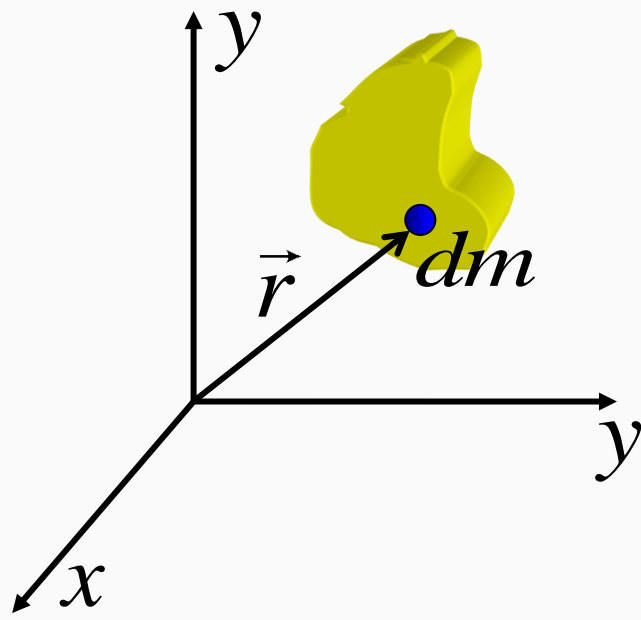
$$x_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{m},$$

$$y_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i y_i}{m},$$

$$z_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i z_i}{m}$$

◆ 质量连续分布的物体

$$\begin{aligned}\vec{r}_c &= \frac{\int \vec{r} dm}{\int dm} = \frac{\int \vec{r} \rho dV}{\int \rho dV} \\ &= \frac{\int \vec{r} dm}{m} = \frac{\int \vec{r} \rho dV}{m}\end{aligned}$$



直角坐标系中

$$x_c = \frac{\int x dm}{m}, \quad y_c = \frac{\int y dm}{m}, \quad z_c = \frac{\int z dm}{m}$$

- ◆ 质心是各质点的位矢对质量分布的加权平均, 对于质量均匀分布的物体, 质心就在其几何中心.

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i} = \sum_{i=1}^n \underbrace{\left(\frac{m_i}{m} \right)}_{\text{权重}} \vec{r}_i = \frac{\sum_{i=1}^n \rho_i V_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n \rho_i V_i} \quad \xRightarrow{\rho=\text{常数}} \vec{r}_{C,\text{几何}} = \frac{\sum_{i=1}^n V_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n V_i}$$

- ◆ 质心与重心不同

$$\vec{r}_G = \frac{\sum_{i=1}^n m_i g_i \vec{r}_i}{\sum_{i=1}^n m_i g_i}$$

若物体各部分所处的重力加速度相同, 则质心与重心重合.

当物体远离地球时, 重力消失, 重心失去意义, 但质心仍有意义.

三、质心速度与质心动量

$$\vec{v}_C = \frac{d\vec{r}_C}{dt} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i$$

$$\Rightarrow \vec{P} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_C = \vec{P}_C$$

即：质点系的总动量 = 质心动量

$$\vec{r}_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i}{m}$$

四、质心加速度

质点系动量

$$\vec{a}_C = \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \frac{d\vec{v}_i}{dt} = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i$$

即：
$$m \vec{a}_C = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i$$

五、质心运动定理

$$m_1 \vec{a}_1 = \vec{F}_1 + \vec{f}_{12} + \vec{f}_{13} + \cdots + \vec{f}_{1n}$$

$$m_2 \vec{a}_2 = \vec{F}_2 + \vec{f}_{21} + \vec{f}_{23} + \cdots + \vec{f}_{2n}$$

• • •

$$m_n \vec{a}_n = \vec{F}_n + \vec{f}_{n1} + \vec{f}_{n2} + \cdots + \vec{f}_{n(n-1)}$$

$$m \vec{a}_C = \sum_{i=1}^n m_i \vec{a}_i$$

$$m \vec{a}_C = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \vec{F}_{\text{合外}}$$

质心运动定理

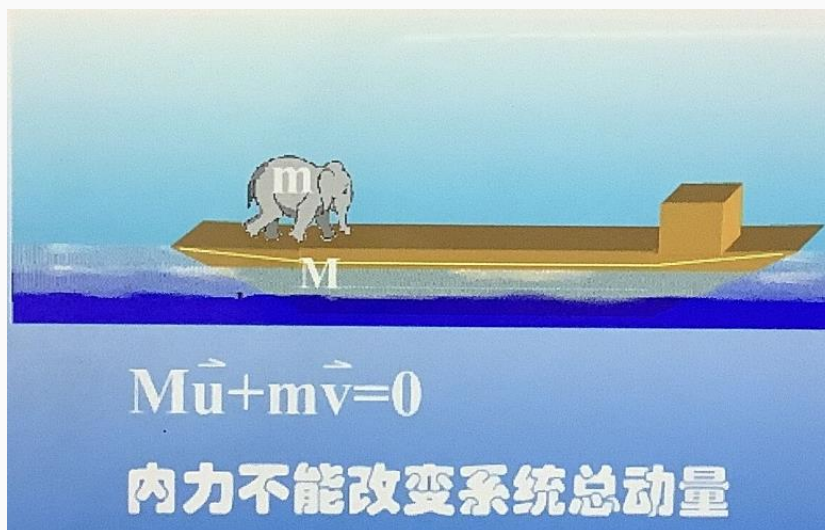
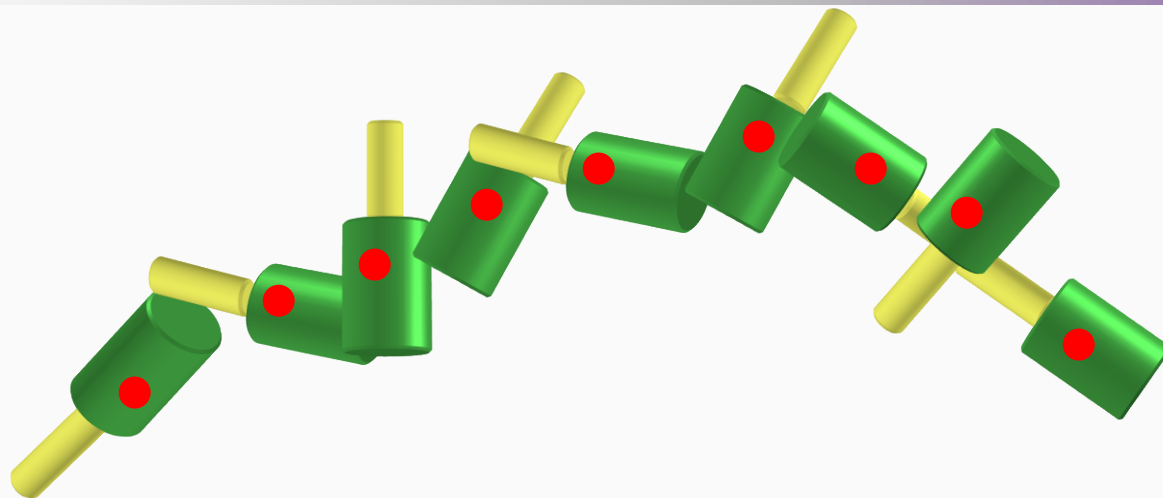
◆ 质心运动定理：不管物体的质量如何分布，也不管外力作用在物体的什么地方，质心C的运动，就像全部质量集中在质心，所有外力也集中在质心时，一个质点的运动。

◆ 注意：质点间的内力不影响质心的运动状态。

$$\vec{F}_{\text{合外}} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = m \vec{a}_C = m \frac{d\vec{v}_C}{dt} = \frac{d\vec{P}_C}{dt} \Rightarrow \vec{F}_{\text{合外}} = \sum_{i=1}^n \vec{F}_i = \frac{d\vec{P}}{dt} \quad (\text{质点系的牛顿运动定律})$$

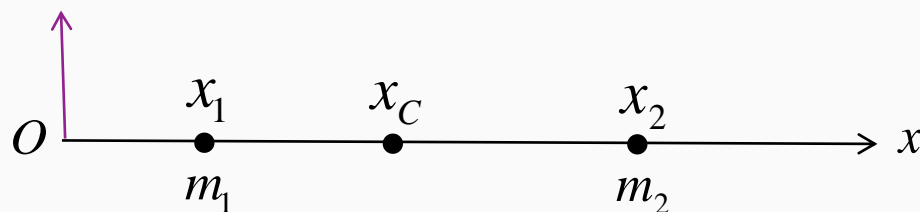
前面例题中对整根链条应用牛顿第二定律，实际上应看成是对质点系或其质心应用牛顿运动定律。

2.4 质心 质心运动定理



例1、两个滑冰运动员，质量分别为60kg和40kg，每人各执绳索的一头。体重者手执绳端不动，体轻者用力收绳。俩人最终在何处相遇？

答：两个滑冰运动员和绳子构成的系统，不受外力，根据质心运动定理，质心保持静止。在绳长2:3处相遇。



$$x_C = \frac{\sum_{i=1}^n m_i x_i}{m} = \frac{60x_1 + 40x_2}{60 + 40} = \frac{6x_1 + 4x_2}{10} = C,$$

$$\Rightarrow \frac{x_C - x_1}{x_2 - x_C} = \frac{4}{6} = \frac{2}{3}$$

2.4 质心 质心运动定理

例2、一质量为 M ，长为 l 的完全柔软绳子竖直地悬挂着，其下端刚刚与地面接触。此时放开它，使之自静止状态下落。求下落到所剩长度为 z 时地面对这段绳子的作用力。设绳子质量均匀分布。

解：以整根链条为研究对象，下落过程中其质心位置

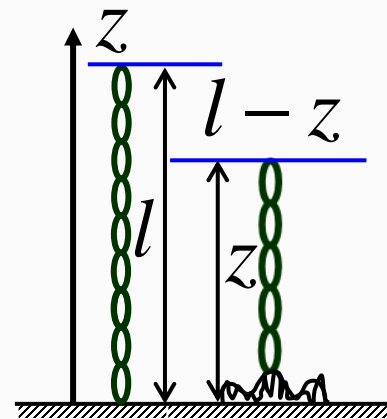
$$z_c = \frac{1}{M} \int_0^z z' \cdot \frac{M}{l} dz' = \frac{z^2}{2l}, \quad v_c = \frac{dz_c}{dt} = \frac{z}{l} \frac{dz}{dt}$$

$$\frac{dz}{dt} = v = -\sqrt{2g(l-z)}$$

(链条很柔软, 始终以自由落体下落)

$$a_c = \frac{dv_c}{dt} = \frac{v^2}{l} + \frac{z}{l} \frac{dv}{dt}, \quad \frac{dv}{dt} = -g \quad \therefore a_c = 2g - \frac{3gz}{l}$$

$$\text{质心运动定理 } f - Mg = Ma_c \quad \therefore f = 3Mg - \frac{3Mgz}{l}$$



【讨论】 本题实质上是已知运动(假设为自由落体), 求力的问题, 如果力与运动都未知, 则无法求解。

六、柯尼希定理

$$\vec{r}_C = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{r}_i$$

◆ 质点系的总动量

$$\vec{P} = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i = m \vec{v}_C = \vec{P}_C$$

质心可看作整个质点系的代表点，系统的全部质量和动量都集中于其上。

◆ 质点系的重力势能

$$E_p = \sum_{i=1}^n m_i g z_i = m g z_C$$

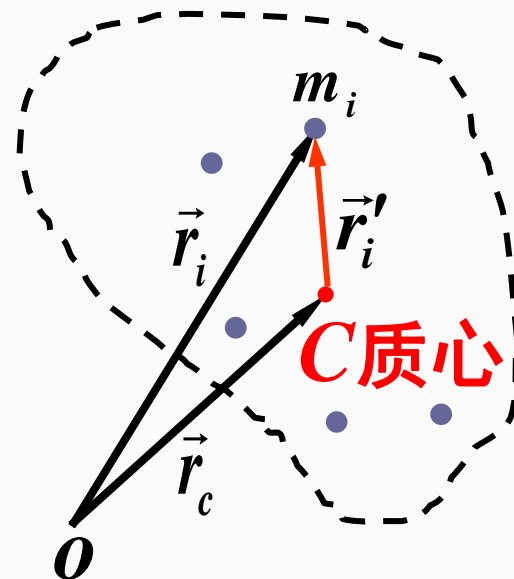
质点系的重力势能等于质点系的重力集中于质心的势能。

◆ 质心参考系（质心系）

质心静止的平动参考系称为质心系。通常总是选质心为坐标原点。**不一定是惯性系。**

$$\vec{P}' = \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}'_i = m \vec{v}'_C = 0$$

质心系中，质点系的总动量为零，质心系是“零动量系”。



2.4 质心 质心运动定理

◆ 柯尼希定理

$$S' \text{ (质心系)} : E'_k = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i'^2$$

$$S \text{ (惯性系)} : E_k = \sum_i \frac{1}{2} m_i v_i^2$$

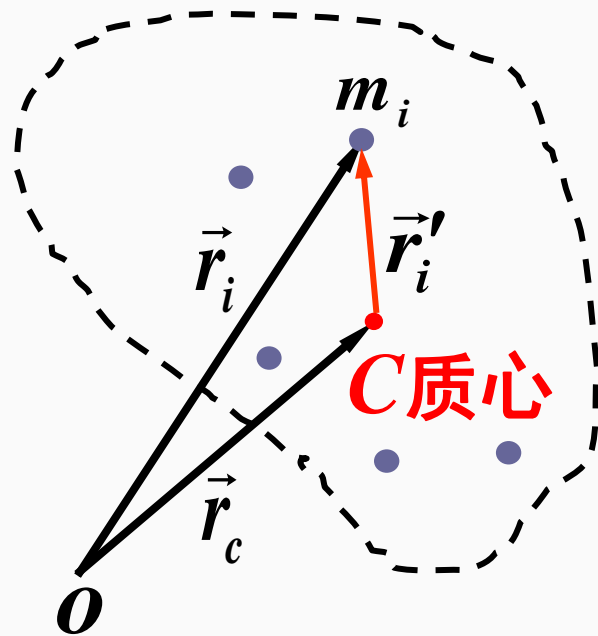
$$\text{伽利略速度变换} \quad \vec{v}_i = \vec{v}_i' + \vec{v}_C$$

$$E_k = \sum_i \frac{1}{2} m_i (\vec{v}_i' + \vec{v}_C) \cdot (\vec{v}_i' + \vec{v}_C)$$

$$= \underbrace{\sum_i \frac{1}{2} m_i v_i'^2}_{E'_k} + \underbrace{\left(\sum_i m_i \vec{v}_i' \right)}_{=0} \cdot \vec{v}_C + \underbrace{\frac{1}{2} \left(\sum_i m_i \right) v_C^2}_{E_{kC}}$$

$$E_k = E'_k + E_{kC}$$

柯尼希定理：质点系的动能=随质心平动的动能 (质心动能) + 相对于质心运动的动能。



2.4 质心 质心运动定理



◆ 两质点系统:

实验室系中的速度 \vec{v}_1, \vec{v}_2 , 质心系中的速度 \vec{v}_1', \vec{v}_2'

$$\text{质心速度 } \vec{v}_c = \frac{m_1 \vec{v}_1 + m_2 \vec{v}_2}{m_1 + m_2}$$

$$\text{伽利略速度变换 } \vec{v}_1' = \vec{v}_1 - \vec{v}_c = \frac{m_2 (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)}{m_1 + m_2}$$

$$\vec{v}_2' = \vec{v}_2 - \vec{v}_c = \frac{m_1 (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)}{m_1 + m_2}$$

$$\begin{aligned} \text{柯尼希定理 } E_k &= \frac{1}{2} (m_1 + m_2) v_c^2 + \frac{1}{2} m_1 v_1'^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2'^2 \\ &= \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} m_1 \frac{m_2^2 (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)^2}{(m_1 + m_2)^2} + \frac{1}{2} m_2 \frac{m_1^2 (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)^2}{(m_1 + m_2)^2} \end{aligned}$$

2.4 质心 质心运动定理



$$E_k = \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} m_1 \frac{m_2^2 (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)^2}{(m_1 + m_2)^2} + \frac{1}{2} m_2 \frac{m_1^2 (\vec{v}_2 - \vec{v}_1)^2}{(m_1 + m_2)^2}$$
$$= \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2} (\vec{v}_1 - \vec{v}_2)^2$$

$$\frac{1}{\mu} = \frac{1}{m_1} + \frac{1}{m_2}$$

折合(约化)质量(reduced mass) $\mu = \frac{m_1 m_2}{m_1 + m_2}$

资用能

相对速度 $\vec{u} = \vec{v}_1 - \vec{v}_2$ $\therefore E_k = \frac{1}{2} m v_c^2 + \frac{1}{2} \mu u^2$

质心动能 $\frac{1}{2} m v_c^2$ 不参与粒子间反应, 真正有用的能量

是资用能。 E_k 给定, 怎么降低质心动能?

高能粒子撞静止靶 \Rightarrow 对撞机

一、动量

定义: $\vec{p} = m\vec{v}$

- ◆ 描述运动量的大小。
- ◆ 矢量, 瞬时性, 状态量, 相对性.
- ◆ 单位: 千克·米/秒 (kg·m/s)

二、冲量

定义: $\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt$ (力对时间的积累作用)

◆ 矢量, 过程量. 单位: 牛顿·秒 (N·s)

➤ dt 时间间隔 $d\vec{I} = \vec{F} dt$,

➤ 恒力 $\vec{I} = \vec{F} (t_2 - t_1)$

外力作用在物体上一段时间后会改变物体的运动状态

合外力 \rightarrow 加速度 + 作用时间 \rightarrow 速度变化 \rightarrow 动量变化

动量定理建立起过程量(冲量)与状态量(动量)变化之间的关系.

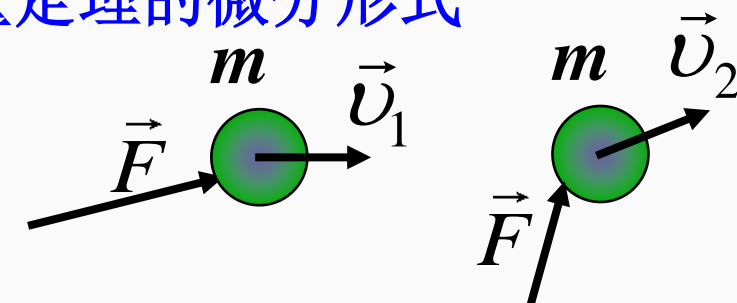
三、质点动量定理

牛顿运动定律 $\vec{F} = \frac{d(m\vec{v})}{dt} = \frac{d\vec{p}}{dt}$ 两边同时乘以 dt

$$dI = \vec{F}dt = d(m\vec{v}) = d\vec{p} \quad \text{动量定理的微分形式}$$

有限过程, $t_1 \rightarrow t_2$ 时间内:

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1 = \Delta\vec{p}$$



动量定理的积分形式

质点动量定理: 质点所受合外力的冲量, 等于质点动量的增量.

◆ 动量是状态量; 冲量是过程量, 是力对时间的累积.

$$\vec{p} = m\vec{v} \qquad \vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}dt$$

◆ 冲量的方向与速度的增量方向相同.

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = m\vec{v}_2 - m\vec{v}_1 = \Delta \vec{p}$$

◆ 实际应用中，常用动量定理的分量式：

$$\int_{t_1}^{t_2} F_x dt = mv_{2x} - mv_{1x}$$

$$\int_{t_1}^{t_2} F_y dt = mv_{2y} - mv_{1y}$$

$$\int_{t_1}^{t_2} F_z dt = mv_{2z} - mv_{1z}$$

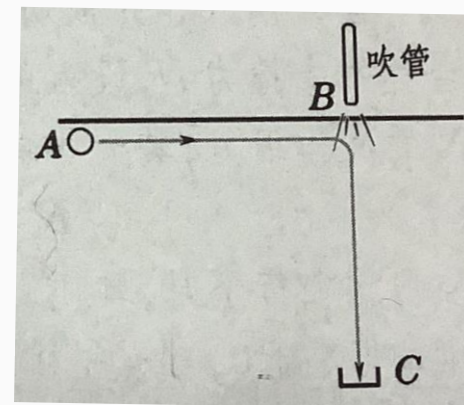
某一方向的冲量只
改变该方向的动量.

◆ 动能定理是牛顿第二定律的空间积分形式，而动量定理是牛顿第二定律的时间积分形式，二者各反映牛顿第二定律的一个侧面，合在一起，才与牛顿第二定律完全等价.

2.5 动量定理 动量守恒定律

例1、两个小朋友玩乒乓球，小明从桌角 A 处发射一个乒乓球，小强在桌边 B 处用一只吹管将球吹进桌上 C 处的球门。小强将吹管对准 C 拼命吹，球就是不进。试分析小强失败的原因。

答：球到达 B 处时，有**向右**方向的动量，小强从 B 向 C 吹球，不会改变**向右**方向的动量，球仍向右运动，也就进不了球门。

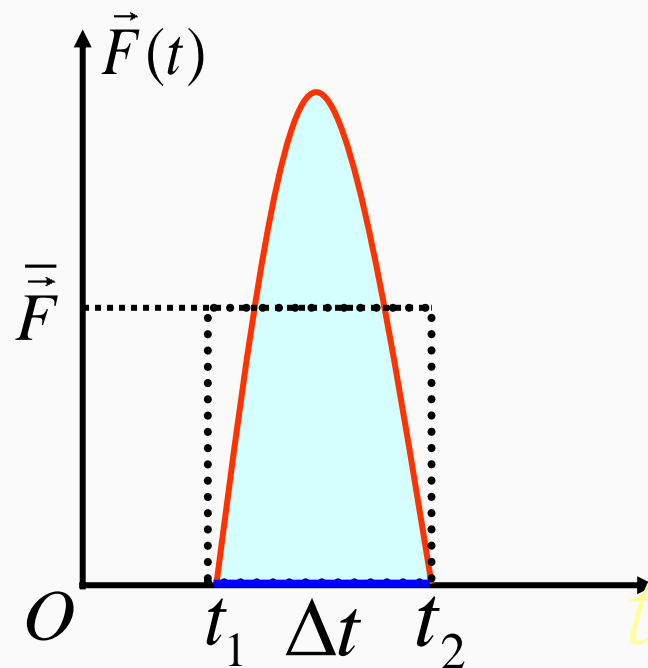


要让球进门，吹管应该向**左前方**斜着吹气，水平**向左**的分力消除**向右**方向的动量，**向前**的分力产生**向前**方向的动量，球才可能进球门。

◆ **碰撞过程**：物体间相互作用**时间很短**，而动量改变很大，这时相互作用**力很大**，这种力称为冲击力。

$$\vec{I} = \int_{t_1}^{t_2} \vec{F} dt = \vec{\bar{F}} \cdot \Delta t = \Delta \vec{p}$$

$\vec{\bar{F}}$ 平均冲击力



2.5 动量定理 动量守恒定律



- ◆ 动量是物体的运动量大小的量度，质点动量的改变量由所受合外力的冲量决定。

对于相同的动量改变量，可以通过延长作用时间来减小所受到的冲力。



- ◆ 钉钉子时，把锤子高高举起，而不是用锤子使劲压钉子。
(增加冲击力)
- ◆ 蹦极人身上的绳子为何是有弹性的橡皮绳？
(增加作用时间，减小冲击力)
- ◆ 飞机为何怕小小的飞鸟？

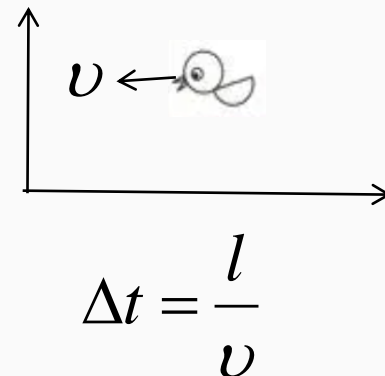
2.5 动量定理 动量守恒定律

例2、飞机为何怕小小的飞鸟？一架以300 m/s的速率水平飞行的飞机(民航飞机的飞行速度一般为 800-1000 km/h, 即220-250 m/s), 与一只身长为0.2m, 质量为0.5kg的飞鸟相碰。假设碰撞后飞鸟与飞机具有相同的速度, 而原来飞鸟对地面的速率很小, 可以忽略不计。试估算飞鸟对飞机的冲击力。(碰撞时间可用飞鸟身长除以飞机速率来估算)

解: 以飞机为参照系, 飞鸟为研究对象,

动量定理 $\bar{F}\Delta t = 0 - m(-v) = mv$,

$$\bar{F} = \frac{mv}{\Delta t} = \frac{mv^2}{l} = 2.25 \times 10^5 \text{ (N)}$$



飞机所受冲击力 $\bar{F}' = -\bar{F} = -2.25 \times 10^5 \text{ (N)}$

2.5 动量定理 动量守恒定律

四、质点系的动量定理

分别对每个质点应用动量定理,

$$d(m_1 \vec{v}_1) = (\vec{F}_1 + \vec{F}_{12} + \vec{F}_{13})dt$$

$$d(m_2 \vec{v}_2) = (\vec{F}_2 + \vec{F}_{21} + \vec{F}_{23})dt$$

$$d(m_3 \vec{v}_3) = (\vec{F}_3 + \vec{F}_{31} + \vec{F}_{32})dt$$

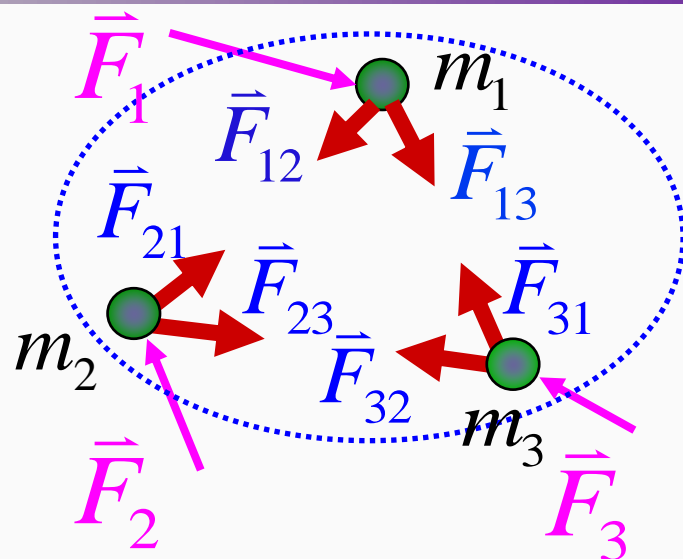
求和, 得:

$$d(\sum_i m_i \vec{v}_i) = \sum_i \vec{F}_i dt$$

$$\vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i \quad t \text{ 时刻, 质点系的总动量}$$

有限过程, $t_1 \rightarrow t_2$ 时间内:

$$\sum_i m_i \vec{v}_{i2} - \sum_i m_i \vec{v}_{i1} = \sum_i \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_i dt = \sum_i \vec{I}_i$$

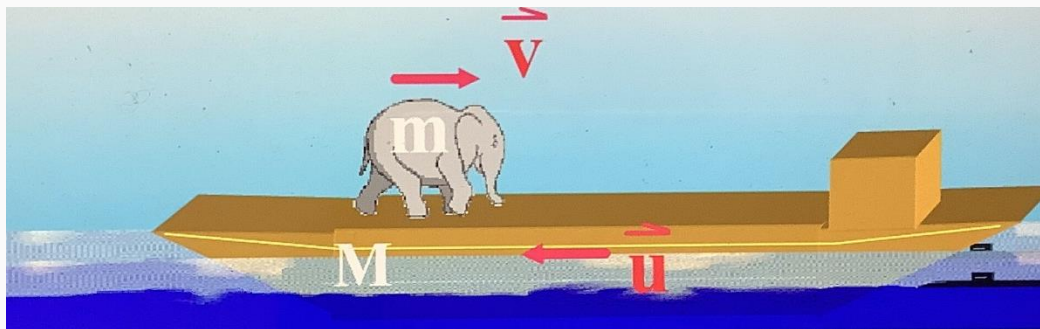


$$\sum_i m_i \vec{v}_{i2} - \sum_i m_i \vec{v}_{i1} = \sum_i \int_{t_1}^{t_2} \vec{F}_i dt = \sum_i \vec{I}_i$$

质点系的动量定理(积分形式): 质点系所受外力的总冲量等于质点系的总动量的增量。

◆ **注意:** 只有质点系的**外力**才能**改变**质点系的**总动量**。

例如:



质点系的动能定理 ---- 所有力(**内力和外力**)所做**总功**等于质点系**总动能的增量**。 即: 内力的功也会改变系统的总动能。

五、动量守恒定律

$$\text{当 } \sum_i \vec{F}_i = 0 \quad \longrightarrow \quad d\left(\sum_i m_i \vec{v}_i\right) = 0$$

$$d\left(\sum_i m_i \vec{v}_i\right) = \sum_i \vec{F}_i dt$$

$$\text{动量守恒定律 } \vec{P} = \sum_i m_i \vec{v}_i = \text{常矢量}$$

动量守恒定律的分量表述

$$F_x = 0 \quad \Rightarrow \quad P_x = \sum_i m_i v_{ix} = \text{常量}$$

$$F_y = 0 \quad \Rightarrow \quad P_y = \sum_i m_i v_{iy} = \text{常量}$$

$$F_z = 0 \quad \Rightarrow \quad P_z = \sum_i m_i v_{iz} = \text{常量}$$

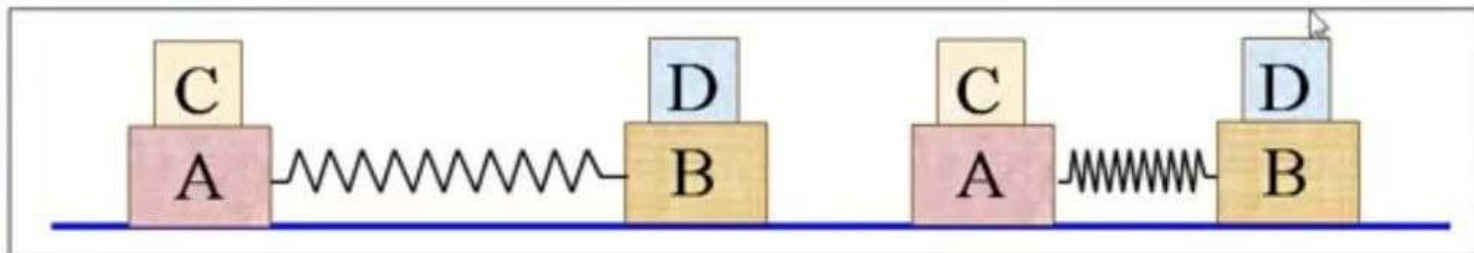
◆ 质点系所受的合外力在某方向的分量为零，则系统的总动量在该方向的分量守恒。总动量可能并不守恒

- ◆ 当**内力** \gg **外力**, 且作用时间极短时, 如碰撞、打击、爆炸等过程, 可认为动量守恒.
- ◆ 动量定理及动量守恒定律只适用于**惯性系**.
- ◆ 动量守恒定律是**普适规律**, 在微观或高速范围仍适用.

讨论

如图的系统，物体A，B置于光滑的桌面上，物体A和C，B和D之间摩擦因数均不为零，首先用外力沿水平方向相向推压A和B，使弹簧压缩，后拆除外力，则A和B弹开过程中，对A、B、C、D组成的系统

- (A) 动量守恒，机械能守恒。
- (B) 动量不守恒，机械能守恒。
- (C) 动量不守恒，机械能不守恒。
- (D) 动量守恒，机械能不一定守恒。 ✓



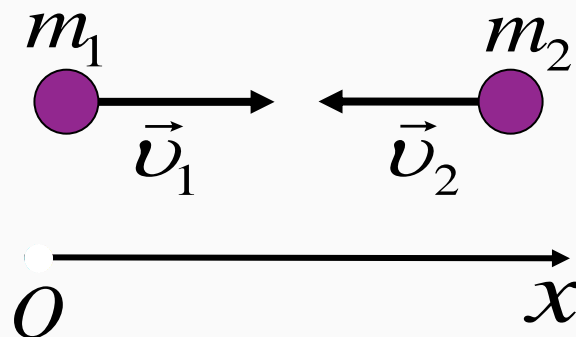
2.5 动量定理 动量守恒定律

例4、在恒星系中，两个质量分别为 m_1 和 m_2 的星球，原来为静止，且相距为无穷远，后在引力的作用下，互相接近，到相距为 r 时，求它们之间的相对速率。

解：动量守恒，机械能守恒

$$m_1 v_1 + m_2 (-v_2) = 0$$

$$\frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2 - G \frac{m_1 m_2}{r} = 0$$



$$v_1 = m_2 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}}, \quad v_2 = m_1 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}}$$

$$\text{相对速率 } v_{12} = v_1 + v_2 = m_2 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}} + m_1 \sqrt{\frac{2G}{(m_1 + m_2)r}} = \sqrt{\frac{2G(m_1 + m_2)}{r}}$$

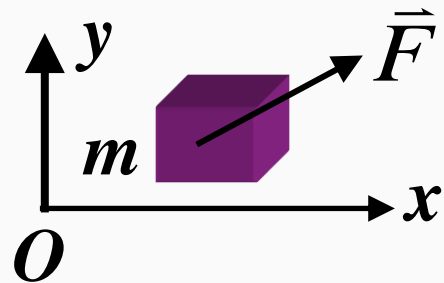
2.5 动量定理 动量守恒定律

例5、质量为10kg的物体，受到力 $\vec{F} = 5t\vec{i} + 2t\vec{j}$ (SI) 作用，在 $t = 0$ 时，物体静止在原点。求：

- (1) 物体在 $t = 10\text{s}$ 时刻的动量和动能；
- (2) $t = 0$ 到 10s 内作用力的冲量和所作的功。

解： 根据动量定理，

$$\int_0^{10} \vec{F} dt = \Delta \vec{p} = \vec{p} - \vec{p}_0 = \vec{p}$$



$$\vec{p} = \int_0^{10} (5t\vec{i} + 2t\vec{j}) dt = 250\vec{i} + 100\vec{j} \text{ (kg} \cdot \text{m/s)}$$

$$E_k = \frac{p^2}{2m} = 3625 \text{ (J)} \quad \text{动量定理: } \vec{I} = \int_0^{10} \vec{F} dt = \vec{p}$$

$$\text{动能定理: } A = E_k - E_{k0} = E_k = 3625 \text{ (J)}$$

2.5 动量定理 动量守恒定律

例6、 [作业练习四(6)]. 质量为 m , 长为 L 的柔软链条, 手持上端, 下端与地面的距离为 h ; 松手后, 链条自由下落, 当链条在地面上的长度为 l 的瞬间, 求地面受到的压力.

解: 地面上的长度为 l 时, $(L-l)$ 段的末端落地的速度

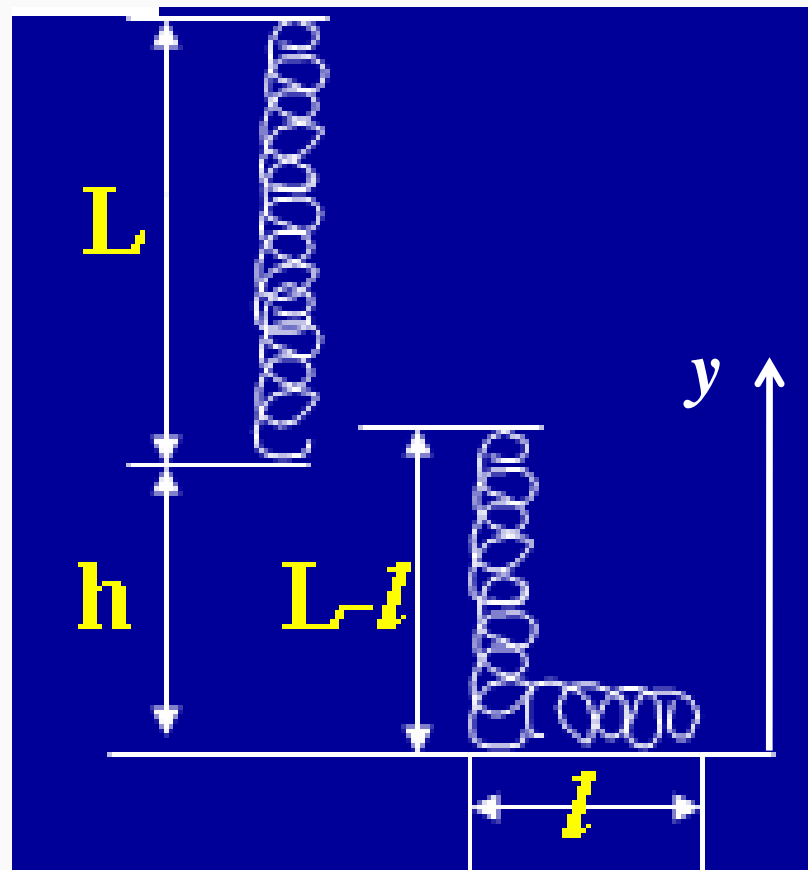
$$v = \sqrt{2g(l+h)}$$

$$f dt = 0 - (-v \cdot dm) = v \cdot \frac{m}{L} \cdot v \cdot dt$$

$$\therefore f = \frac{m}{L} v^2 = \frac{2mg}{L} (l+h)$$

$$N = -f - \frac{m}{L} l g$$

$$= -\left[\frac{mg}{L} (3l + 2h)\right]$$



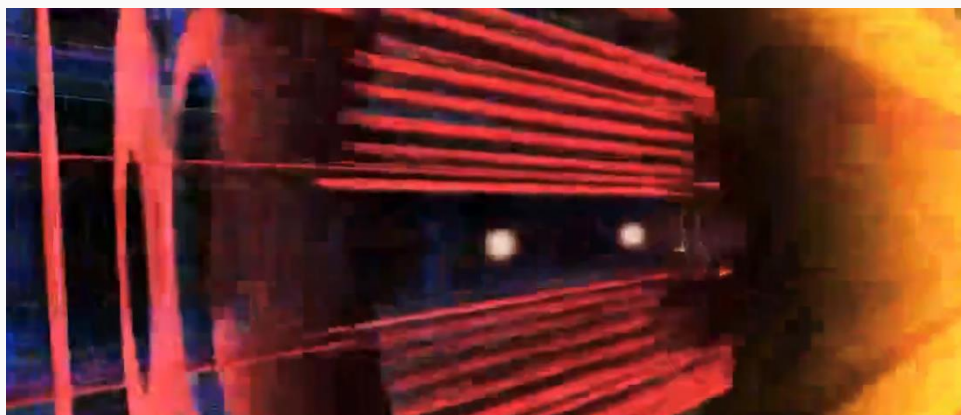
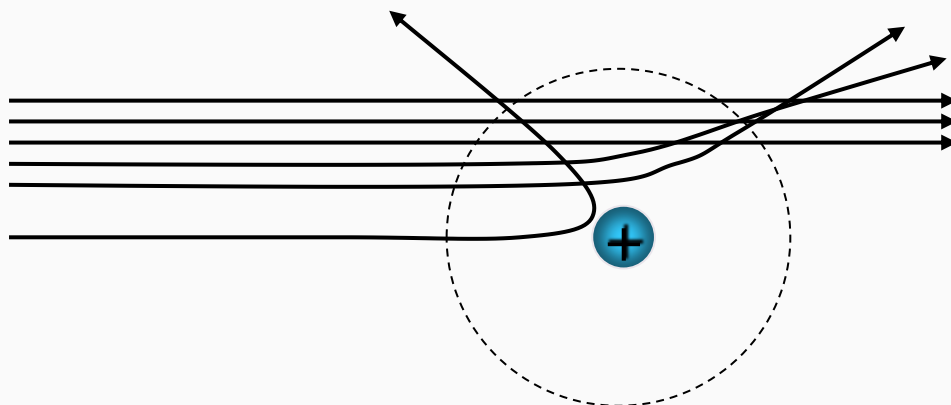
2.5 动量定理 动量守恒定律



南京理工大学
NANJING UNIVERSITY OF SCIENCE & TECHNOLOGY



2.7 碰撞



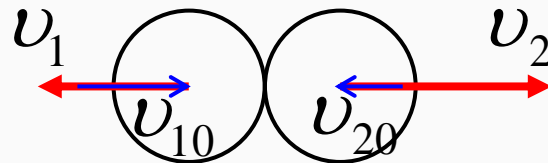
一、碰撞：两个物体或者质点相互接近时，在极短时间内产生强烈的相互作用。

二、碰撞特点：

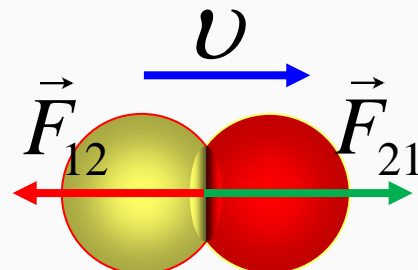
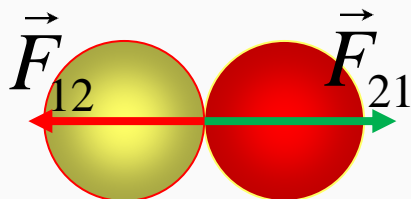
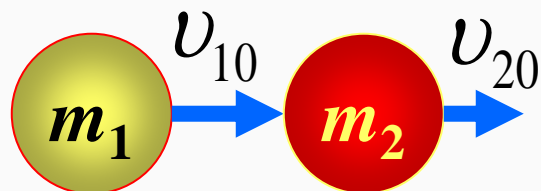
- ◆ 碰撞前后运动状态发生显著变化。
- ◆ 碰撞物体间的冲击力(内力) \gg 外力（阻力、重力等）
- ◆ 碰撞时间极短，外力冲量可忽略，所以碰撞过程中系统的总动量守恒。

三、对心正碰：碰撞前后速度方向都在两球的中心连线上

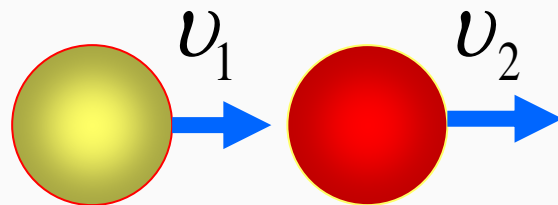
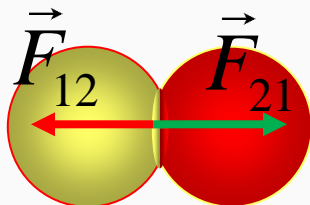
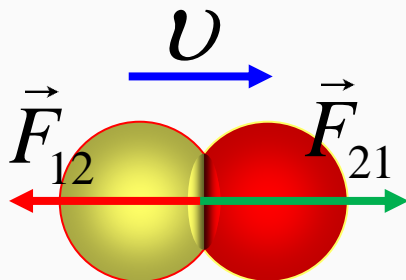
四、碰撞过程的两个阶段



压缩阶段：开始接触到接近速度降为零



恢复阶段：由于弹性而部分或完全恢复原来形状



五、碰撞的分类（从能量角度）

◆ 完全弹性碰撞（简称弹性碰撞）

分开，两球完全复原，**动量守恒，机械能守恒。**

◆ 完全非弹性碰撞

合为一体，**动量守恒，机械能不守恒。**

◆ 非(完全)弹性碰撞

分开，形变不能完全恢复，**动量守恒，机械能不守恒。**

六、恢复系数 $e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}}$

接近速度 $v_{10} - v_{20}$ ， 分离速度 $v_2 - v_1$

恢复系数 e 只由碰撞物体的材料决定

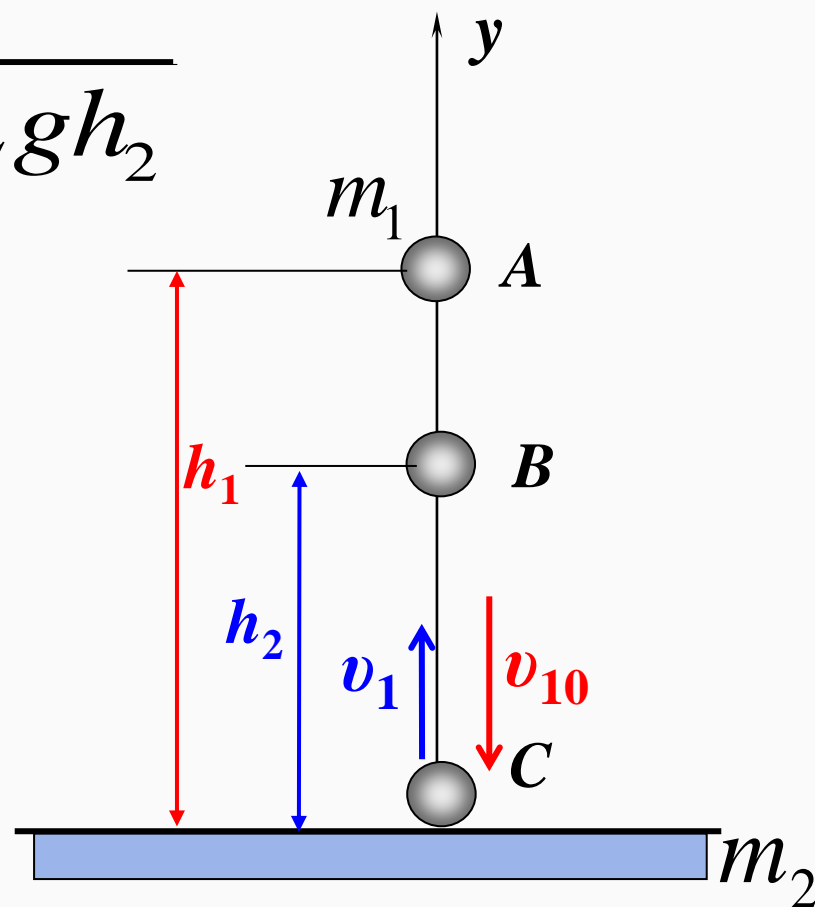
物体	e	物体	e
铁球—铅球	0.14	钢球—钢球	0.56
铅球—铅球/铝—铝	0.20	铁球—铁球	0.66
木球—胶皮球	0.26	象牙球—象牙球	0.89
木球—木球	0.50	玻璃球—玻璃球	0.94

七、恢复系数的测定

$$m_1 \ll m_2, \quad v_{20} = v_2 = 0$$

$$v_{10} = -\sqrt{2gh_1}, \quad v_1 = \sqrt{2gh_2}$$

$$e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}} = \sqrt{\frac{h_2}{h_1}}$$



八、三类碰撞的恢复系数

◆ 完全弹性碰撞: $e=1$ 动量守恒 $m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2$

$$\Rightarrow m_1 (v_{10} - v_1) = m_2 (v_2 - v_{20}) \quad (1)$$

机械能守恒 $\frac{1}{2} m_1 v_{10}^2 + \frac{1}{2} m_2 v_{20}^2 = \frac{1}{2} m_1 v_1^2 + \frac{1}{2} m_2 v_2^2$

$$\Rightarrow \frac{1}{2} m_1 (v_{10}^2 - v_1^2) = \frac{1}{2} m_2 (v_2^2 - v_{20}^2) \quad (2)$$

$$\frac{(1)}{(2)} \Rightarrow v_{10} + v_1 = v_2 + v_{20}, \quad \therefore e = 1$$

◆ 完全非弹性碰撞: $e = 0$;◆ 非(完全)弹性碰撞: $0 < e < 1$

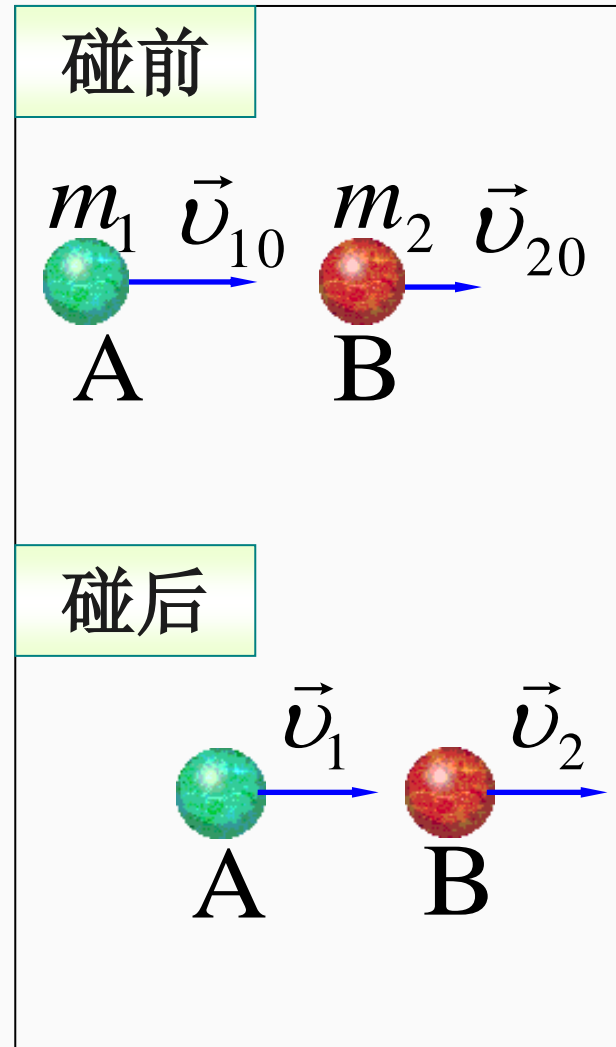
九、碰后速度

$$m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2$$

$$e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}}$$

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2 e) v_{10} + (1 + e) m_2 v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$v_2 = \frac{(1 + e) m_1 v_{10} + (m_2 - m_1 e) v_{20}}{m_1 + m_2}$$



1) 弹性碰撞后的速度

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2)v_{10} + 2m_2v_{20}}{m_1 + m_2}, \quad v_2 = \frac{2m_1v_{10} + (m_2 - m_1)v_{20}}{m_1 + m_2}$$

◆ 如果 $m_2 \gg m_1$, $v_{20} = 0 \Rightarrow v_1 \approx -v_{10}$, $v_2 \approx 0$

如果 $m_2 \gg m_1$, $v_{20} \neq 0 \Rightarrow v_1 \approx -v_{10} + 2v_{20}$, $v_2 \approx v_{20}$

(若 v_{20} 与 v_{10} 反向, 则 $|v_1| > |v_{10}|$ —— 球拍对球的反弹速度, 引力弹弓效应)

◆ 如果 $m_2 \ll m_1$, $v_{20} = 0 \Rightarrow v_1 \approx v_{10}$, $v_2 \approx 2v_{10}$

◆ 如果 $m_1 = m_2$, $\Rightarrow v_1 = v_{20}$, $v_2 = v_{10}$ (交换速度)

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2e)v_{10} + (1+e)m_2v_{20}}{m_1 + m_2}$$

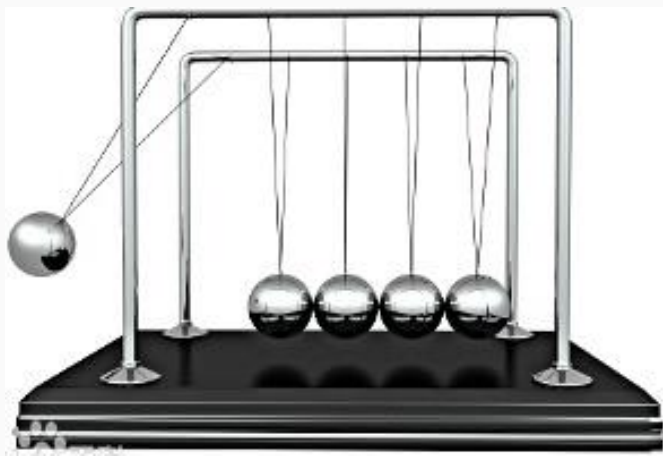
$$v_2 = \frac{(1+e)m_1v_{10} + (m_2 - m_1e)v_{20}}{m_1 + m_2}$$

(1) 台球（正碰，不旋转） 一个台球和一个台球碰撞时交换速度

(2) 人工放射性

小居里夫妇发现用 α 粒子轰击某些轻元素，产物具有放射性。费米用中子重复同样的实验时，发现银筒周围物质影响放射性，当把中子源放在石蜡块中时，放射性增强一百多倍。石蜡中有大量氢，氢核是质子，具有与中子同样的质量。中子连续与石蜡中的质子碰撞，碰撞时失去一部能量，正如一个台球和一个台球碰撞时交换速度，慢下来一样。中子的速度大大降低，这种慢中子被银原子俘获的机会大大增强。为了验证这一理论，他们又在水中做了实验，验证了这一解释。要使中子有效轰击核，就要让它先穿过一些原子序数小的物质——核反应堆中的减速剂（重水、石墨）

(3) 牛顿摆

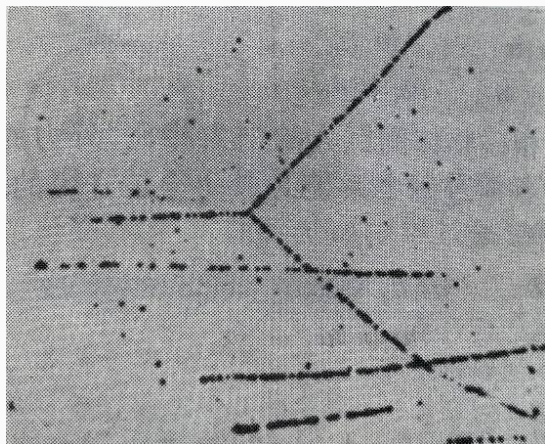


(4) 台球中的斜碰（假设弹性碰撞）

$$m\vec{v}_{10} = m\vec{v}_1 + m\vec{v}_2 \quad \Rightarrow \quad v_{10}^2 = v_1^2 + v_2^2 + 2\vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2$$

$$\frac{1}{2}mv_{10}^2 = \frac{1}{2}mv_1^2 + \frac{1}{2}mv_2^2$$

$$\therefore \vec{v}_1 \cdot \vec{v}_2 = 0 \quad \text{碰后两球速度相互垂直}$$



一入射质子与照相乳
胶中的静止质子作弹
性碰撞时留下的径迹

例1、弹弓效应(引力助推). 土星质量 $m_2 = 5.67 \times 10^{26} \text{kg}$, 以相对于太阳的速率 $v_{20} = 9.6 \text{km/s}$ 运行; 探测器质量 $m_1 = 150 \text{kg}$, 以相对于太阳的速率 $v_{10} = 10.4 \text{km/s}$ 迎向土星飞行. 由于土星引力, 探测器绕过土星沿与原来速度相反的方向离去, 求它离开土星后的速度. (张三慧, 例4.17)

解: 无接触完全弹性碰撞, $m_1 \ll m_2$.

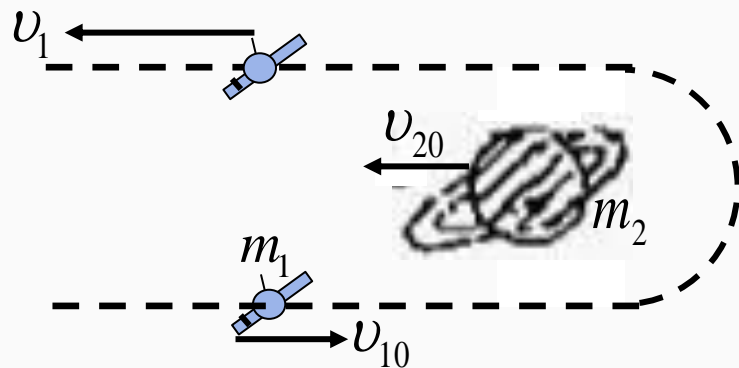
动量守恒 $m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2$

机械能守恒 $\frac{m_1 v_{10}^2}{2} + \frac{m_2 v_{20}^2}{2} = \frac{m_1 v_1^2}{2} + \frac{m_2 v_2^2}{2}$

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2)v_{10} + 2m_2 v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$m_1 \ll m_2, v_1 = -v_{10} + 2v_{20}$$

$$v_1 = -10.4 - 2 \times 9.6 = -29.6 \text{km/s} \quad \text{引力助推}$$

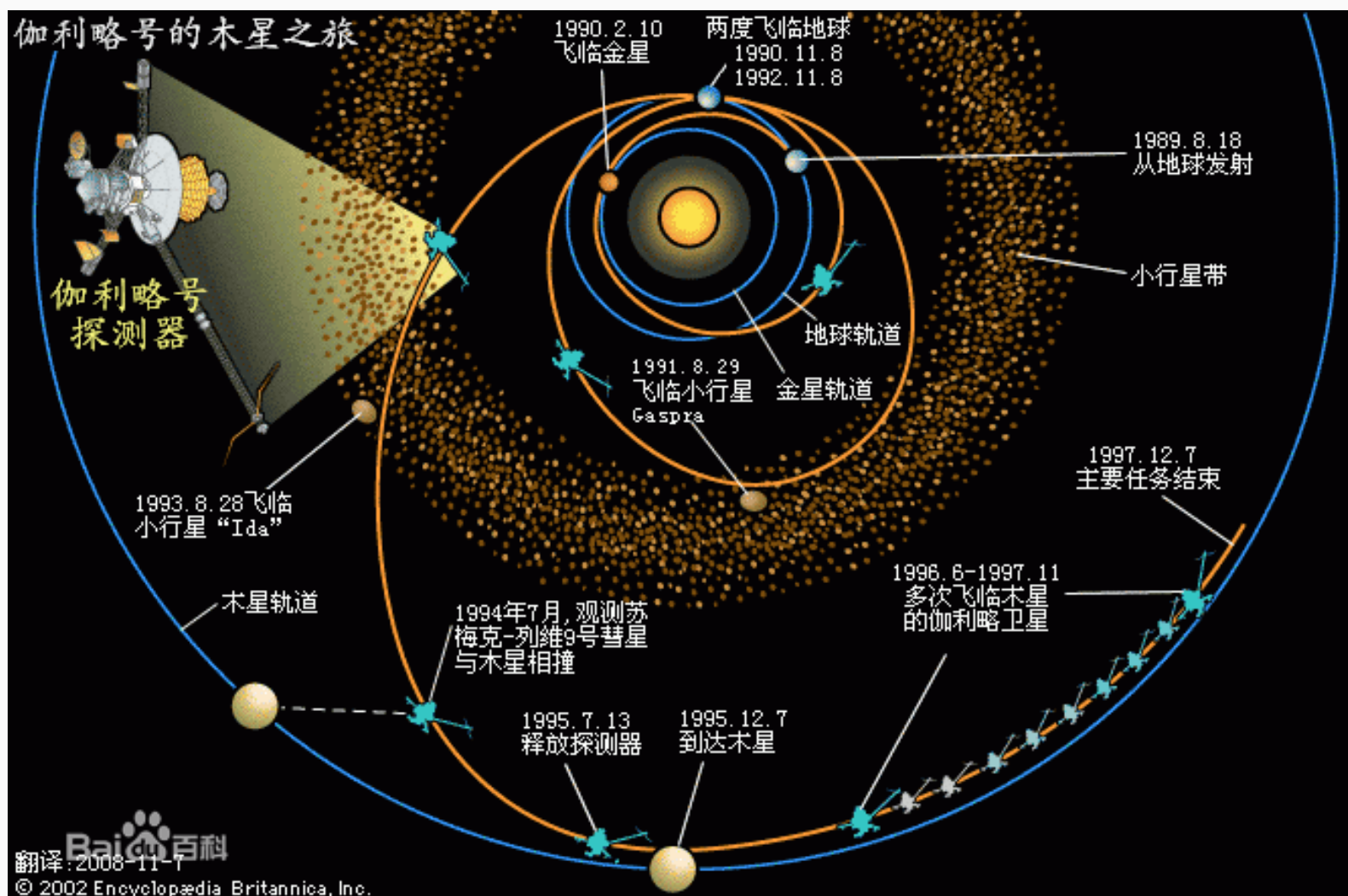


引力助推加速原理: 弹性碰撞中探测器与土星碰撞前后的**相对速度是不变的**, 碰撞前反向, 碰撞后同向, 要保证相对速度不变, 探测器的速度就等于两倍的土星速度加上探测器的速度.

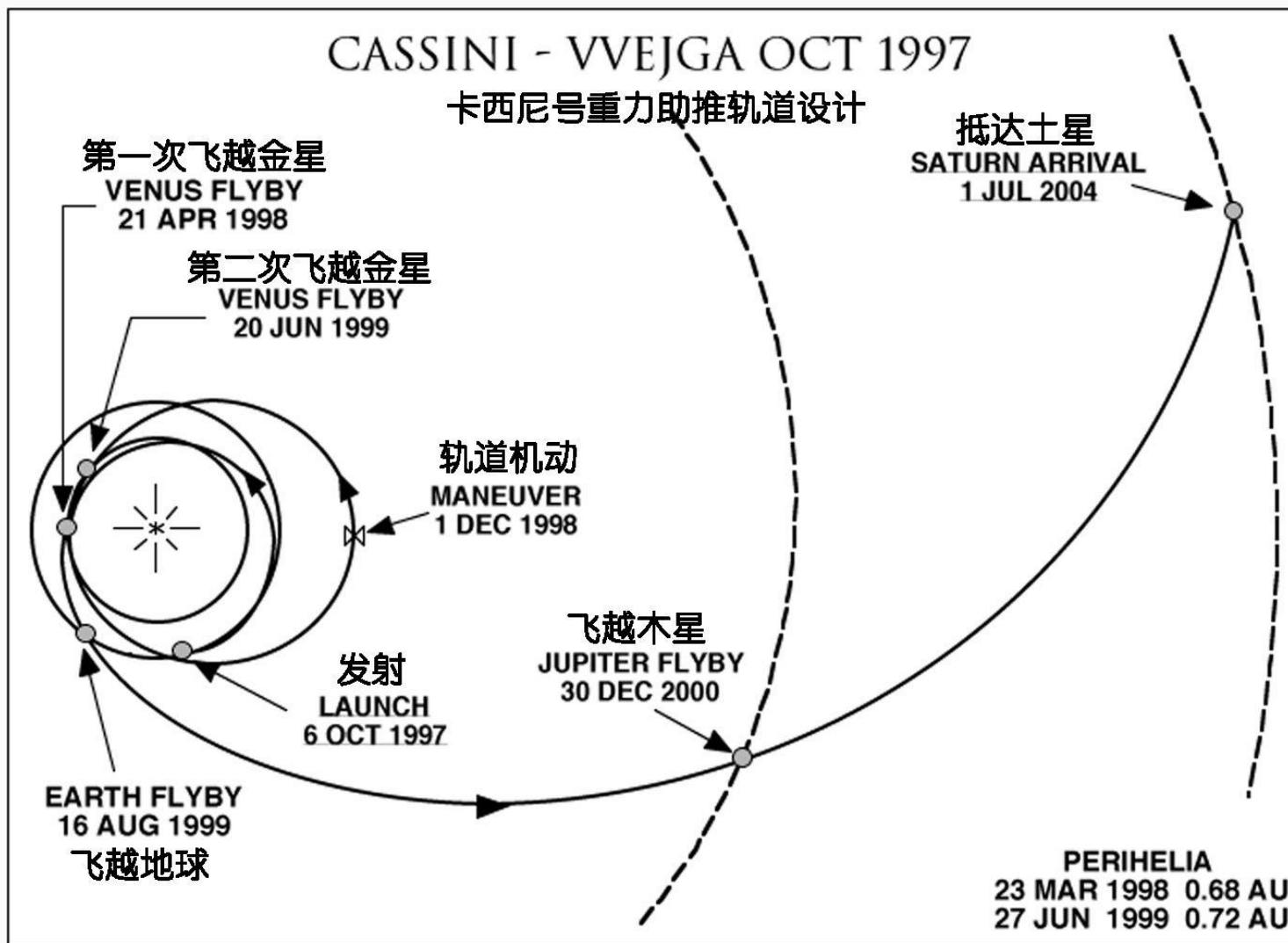
【参考文献】 [1]周建新, 刘黎红. 神秘的“弹弓效应”[J]. 物理教师, 2019(2): 81-84.

[2]秦月婷. 浅议弹弓效应[J]. 大学物理, 2014, 33(2): 26-27. 讨论了加速的条件.

1989年发射的伽利略木星探测器



1997年发射的卡西尼号土星探测器



2) 完全非弹性碰撞后的速度

$$v_1 = v_2 = v = \frac{m_1 v_{10} + m_2 v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$v_1 = \frac{(m_1 - m_2 e) v_{10} + (1 + e) m_2 v_{20}}{m_1 + m_2}$$

$$v_2 = \frac{(1 + e) m_1 v_{10} + (m_2 - m_1 e) v_{20}}{m_1 + m_2}$$

例2、测子弹出膛速度——冲击摆

木箱里装满沙子，质量为 M ，摆线长为 l ，子弹质量为 m ，摆过的最大偏角为 θ ，求子弹的出膛速度 v_1 。

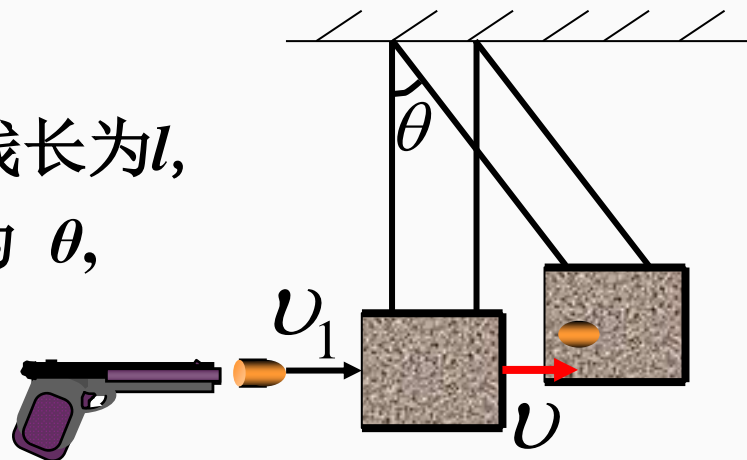
解：完全非弹性碰撞

动量守恒： $m v_1 = (m + M) v$

上摆过程中机械能守恒：

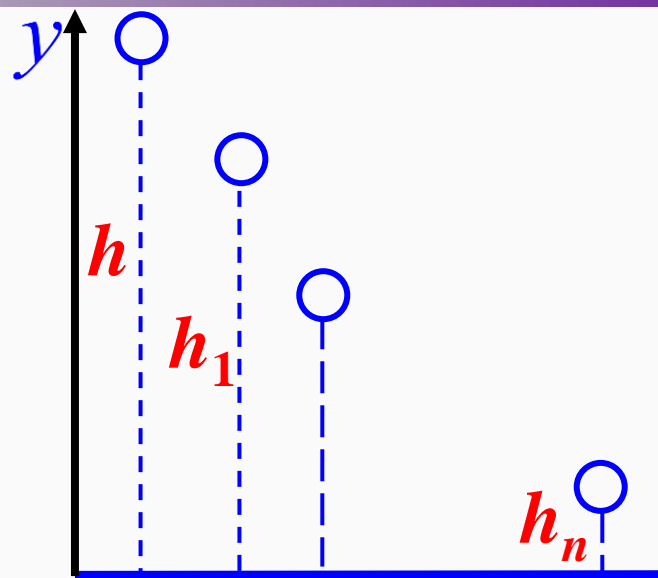
$$\frac{1}{2}(m + M)v^2 = (m + M)gl(1 - \cos \theta)$$

$$\Rightarrow v_1 = \frac{m + M}{m} \sqrt{2gl(1 - \cos \theta)}$$



例3、(教材习题2-21) 一小球从 h 高处自由下落，不计空气阻力，与水平桌面碰后又回弹到高度 h_1 ，问 n 次碰撞后小球能回弹到多大高度？

解： 每次碰撞中恢复系数都一样



$$v_{10} = -\sqrt{2gh}, \quad v_{20} = 0$$

$$v_1 = \sqrt{2gh_1}, \quad v_2 = 0$$

$$\therefore e = \frac{v_2 - v_1}{v_{10} - v_{20}} = \sqrt{\frac{h_1}{h}}$$

$$e^2 = \frac{h_1}{h} = \frac{h_2}{h_1} = \dots = \frac{h_n}{h_{n-1}}$$

上式 n 项相乘, $(e^2)^n = \frac{h_n}{h}$

$$\left(\frac{h_1}{h}\right)^n = \frac{h_n}{h} \Rightarrow h_n = \frac{h_1^n}{h^{n-1}}$$

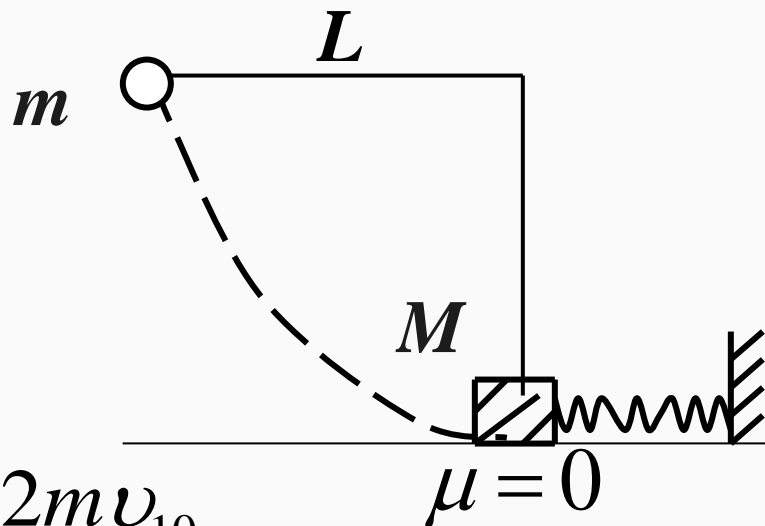
例4、一小球 m 与物体 M 作完全弹性碰撞，求弹簧的最大压缩量。
 $m = 1\text{kg}$, $M = 5\text{kg}$, $L = 1\text{m}$, $k = 2 \times 10^3 \text{ N/m}$.

解： 向右速度为正

$$v_{10} = \sqrt{2gL}, \quad v_{20} = 0$$

$$\left. \begin{aligned} m v_{10} &= -m v_1 + M v_2 \\ e = \frac{v_2 + v_1}{v_{10}} &= 1 \end{aligned} \right\} \Rightarrow v_2 = \frac{2m v_{10}}{M + m}$$

$$\frac{1}{2} k x_m^2 = \frac{1}{2} M v_2^2 \Rightarrow x_m = \sqrt{\frac{M}{k}} \cdot \frac{2m v_{10}}{M + m} = \frac{\sqrt{5}}{30}$$



◆ 碰撞过程中质心动能不变

动量守恒 $m_1 v_{10} + m_2 v_{20} = m_1 v_1 + m_2 v_2 \Rightarrow$

$$\therefore v_c \text{ 不变}$$

$$\frac{1}{2} m v_c^2 \text{ 不变}$$

$$\vec{v}_C = \frac{1}{m} \sum_{i=1}^n m_i \vec{v}_i$$