

需求获取——访谈

171860663 马少聪

一、访谈主题

我们预设该 SmartIDE 的发展方向是游戏产业需要的集成开发环境，目标用户是公司或个人游戏开发工程师。

二、访谈参与人员

- a) 马少聪（投资人）
- b) 刘心悦（用户）
- c) 冯旭晨（开发工程师）
- d) 陈少谦（需求工程师）

三、访谈记录

- a) 一起讨论每一个角色相应的问题
 - i. 投资者：
 - 1. 需要投资多少钱？
 - 2. 开发周期是多长时间？
 - 3. 预期收益是多少？
 - 4. 盈利模式是什么？
 - ii. 用户：
 - 1. 支持哪些程序设计语言？
 - 2. 运行平台是否全面（Linux/MacOS/Windows）？
 - 3. 强大的图形化调试工具
 - 4. 支持众多便捷插件
 - 5. UI 界面设计简洁方便
 - 6. 是否具备语法高亮、自动补全、函数定义跳转、类图等 IDE 基本功能要求？
 - 7. 是否具备大型项目开发所需的资源管理器、分布式开发、版本控制等高阶功能？
 - iii. 开发工程师：
 - 1. 选择开源 or 闭源？
 - 2. 用什么语言开发该 IDE？
 - 3. 开发团队规模多大？
 - 4. 什么开发模型（瀑布式、迭代、敏捷开发）？
 - 5. 开发团队的模块分工如何？
 - 6. 确定需求文档的要求？
 - iv. 需求工程师：
 - 1. 需求是否明确
- b) 分角色扮演并进行模拟访谈
 - 需求工程师：**投资者打算投资多少钱？
 - 投资人：**投资 1 个亿。
 - 需求工程师：**投资目的是什么？吸引用户群体？还是单纯的盈利即可？

投资人：为了打造游戏开发生态，从 IDE 开始推广。

需求工程师：开发周期是多长？

投资人：预计一年内开发完成。

需求工程师：开发工程师，一年时间够么？可以开发完成么？

开发工程师：可以。

投资人：我希望发布半年后开始盈利。

需求工程师：那我们需要设置专业版特殊功能，进行收费盈利。

需求工程师：专业版功能中，可以提供专用插件、更高的编译效率，可以开发么？

开发工程师：一年内无法开发成功。

需求工程师：什么原因？

开发工程师：开发人数不足。

需求工程师：需要多少开发人员共同开发？

开发工程师：大概需要 150 人以上。

投资人：资金到位、人员配齐后就可以开始开发了，能保证发布半年后开始盈利么？

需求工程师：这个无法保证。

投资人：那就先保证能满足目标用户的需求。

需求工程师：用户代表，有哪些方面的功能需求呢？

用户：需要支持强大的脚本调试功能、在游戏运行时改代码、好看的 UI 设计用户界面、现有引擎的无缝对接、启动速度快、人工智能语义分析检测可能存在的漏洞、多人协作分布式开发、版本控制、云保存、内置论坛搜索引擎、提供 API 用户可自行开发插件等等。

四、整理后访谈信息

投资人为了打造游戏开发生态，以游戏开发人员为目标用户群体，向 SmartIDE 投资 1 个亿，希望开发一年后发布，发布半年后实现盈利。

用户需求包括基础的 IDE 功能如语法高亮、自动补全、图形化调试器等。其他要求有启动速度快、支持分布式开发及版本控制、有云存储保存代码的功能、强大的语义分析能力用于检测可能存在的漏洞提高开发效率、支持强大的脚本调试功能、友好便捷的 UI 用户界面、内置开发论坛搜索引擎、提供 API 使得用户可以自行开发插件。

开发团队需要约 150 人在一年时间内完成开发，该 SmartIDE 作为闭源开发项目，开发模型选择敏捷开发。

五、整理后的需求

- a) 业务需求
 - i. 总共投资金额为 1 亿元
 - ii. 1 年内完成开发
 - iii. 发布半年后实现盈利
- b) 功能需求
 - i. 基础 IDE 功能
 - 1. 语法高亮
 - 2. 代码自动补全

- 3. 图形化调试器
- ii. 其他功能
 - 1. 支持分布式开发
 - 2. 支持版本控制
 - 3. 云存储保存代码功能
 - 4. 辅助 debug 功能：强大的语义分析能力用于检测可能存在的漏洞
 - 5. 支持强大的脚本调试功能
 - 6. 内置论坛搜索引擎
 - 7. 提供 API 使得用户可以自行开发插件
- c) 非功能需求
 - i. 性能需求：
 - 1. 启动速度快
 - 2. 编译效率高
 - 3. Code 的响应速度快、无延迟
 - ii. 其他需求：
 - 1. 友好便捷的 UI 用户界面
- d) 约束与限制
 - i. 开发经费为 1 亿元
 - ii. 开发团队约为 150 人
 - iii. 开发周期为 1 年