

递归

递归应用场景

- ▶ 如果一个一个问题可以分解成子问题，并且子问题的求解方法何原问题相同，即：该问题可以“分而治之”，这样的情况可以考虑用递归函数实现问题的求解。
 - ▶ 快速排序、二分查找、树的遍历、阶乘、汉诺塔、八皇后、迷宫....
- ▶ 递归函数在定义中，一般都需要描述：
 - ▶ 什么时候进入递归
 - ▶ 什么时候不再递归

全排列

► 如果给定集合是 $\{a,b,c,d\}$ ，可以用下面给出的简单算法产生其所有排列，即集合 (a,b,c,d) 的所有排列有下面的排列组成：

- (1) 以a开头后面跟着 (b,c,d) 的排列
- (2) 以b开头后面跟着 (a,c,d) 的排列
- (3) 以c开头后面跟着 (a,b,d) 的排列
- (4) 以d开头后面跟着 (a,b,c) 的排列

子问题和原问题解法相同，所以可以用递归实现
类似的，还有组合问题可以用递归实现

```
void permutation(char* a,int k,int m) //全排列
{ int i,j;
  if(k == m) {
    for(i=0;i<=m;i++) cout<<a[i];
    cout<<endl;
  } else
    for(j=k;j<=m;j++) {
      swap(a[j],a[k]);
      permutation(a,k+1,m);
      swap(a[j],a[k]);
    }
}
```

练习：迷宫问题

- ▶ 知识点：二维数组+递归
- ▶ 需要从指定起始位置开始，上下左右平移进行递归（当前递归会生成4个子递归），只要有一个递归路径返回true，则最终输出yes，如果所有路径均返回false，则最终输出no。
- ▶ 递归实现的算法：
 - ▶ 如果当前位置就是终点，则return true;
 - ▶ 不是终点，根据当前位置的值
 - 1: 不用处理，
 - 2: 生命值-1；将当前位置的值修改为1；如果生命值=0，return false;
 - 3: 生命值+3；将当前位置的值修改为1；拷贝现有位置访问记录；将访问记录数组清零上下左右递归，如果四个方向返回全部为0，复原当前位置的值，如果值为3，复原位置访问记录，return false；否则return true;

```

int dir[4][2] = {{-1,0},{1,0},{0,-1},{0,1}};
int vis[100][100]={0};
int vis2[100][100]={0};
int M[100][100]; int m,n;
bool Maze(int x1,int y1,int x2,int y2,int life)
{ if((x1==x2) &&(y1==y2))
    return true;
  int type = M[x1][y1];
  if(type == 2)
  { life -= 1;
    M[x1][y1] = 1;
    if(life == 0)
      return false;
  }else if (type == 3) {
    life += 3;
    M[x1][y1] = 1;

```

```

    for(int i=0;i<m;i++)
      for(int j=0;j<n;j++)
      { vis2[i][j] = vis[i][j];
        vis[i][j] = 0;
      }
    vis[x1][y1] = 1;
    int suc = 0;
    for(int i=0;i<4;i++)
    { int nx = x1+dir[i][0];
      int ny = y1+dir[i][1];
      if(nx<0 || ny<0 || nx>=m || ny>=n ||
M[nx][ny]==0 || vis[nx][ny]==1)
        continue;
      suc += Maze(nx,ny,x2,y2,life);
    }

```

```

if(suc == 0)
  { M[x1][y1] = type;
    vis[x1][y1] = 0;
    if(type == 3)
      for(int i=0;i<m;i++)
        for(int j=0;j<n;j++)
          vis[i][j] = vis2[i][j];
    return 0;
  }else
    return 1;
}

```

练习：折半查找

一组学生名单存于结构数组中，且已按学号从小到大排序。请设计C++函数，完成用折半法根据学号查找姓名的功能，函数原型为：

`char *BiSearchR(Stu stu_array[], int first, int last, int id)`

学生信息用如下类型表示：

```
struct Stu
{ int id;
  char name[20];
};
```

完成main函数

```
const int N = 50;
char *BiSearchR(Stu stu_array[], int first, int last, int id);
int main( )
{
    int num = 0; Stu stu_a[N];
    for(int i=0;i<50;i++)
        cin>> stu_a[i].id>>stu_a[i].name;
    cout << "Input a student's id:";
    cin >> num; //从键盘输入待查学生的学号
    char *x = BiSearchR(stu_a, 0, N-1, num);
    if(x == 0)
        cout << "The student's id is error.\n";
    else
        cout << "The student's name is: " << x << endl;
    return 0;
}
```


非递归算法

```
char *BiSearchR(Stu stu_array[], int first, int last, int id)
```

```
{  int mid;
```

```
  while(first<=last)
```

```
  {  mid = (first+last)/2;
```

```
    if(id == stu_array[mid].id)
```

```
      return stu_array[mid].name;
```

```
    if(id >stu_array[mid].id )
```

```
      first = mid+1;
```

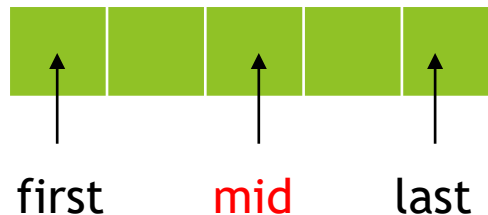
```
    else
```

```
      last = mid-1;
```

```
  }
```

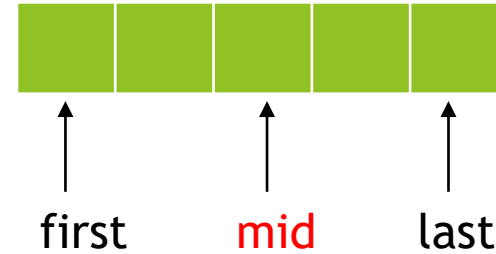
```
  return 0;
```

```
}
```



练习：用递归函数实现折半查找

```
char *BiSearchR(Stu stu_array[], int first, int last, int id)
{
    if(first > last)
        return 0;
    int mid = (first + last) / 2;
    if(id == stu_array[mid].id)
        return stu_array[mid].name;
    else if(id > stu_array[mid].id)
        return BiSearchR(stu_array, mid + 1, last, id);
    else
        return BiSearchR(stu_array, first, mid - 1, id);
}
```



练习：分别用循环与递归函数实现“台阶问题”

- 一个台阶总共有 n 级，如果一步可以跳1级，也可以跳2级，求到达第 n 级台阶的跳法总数。

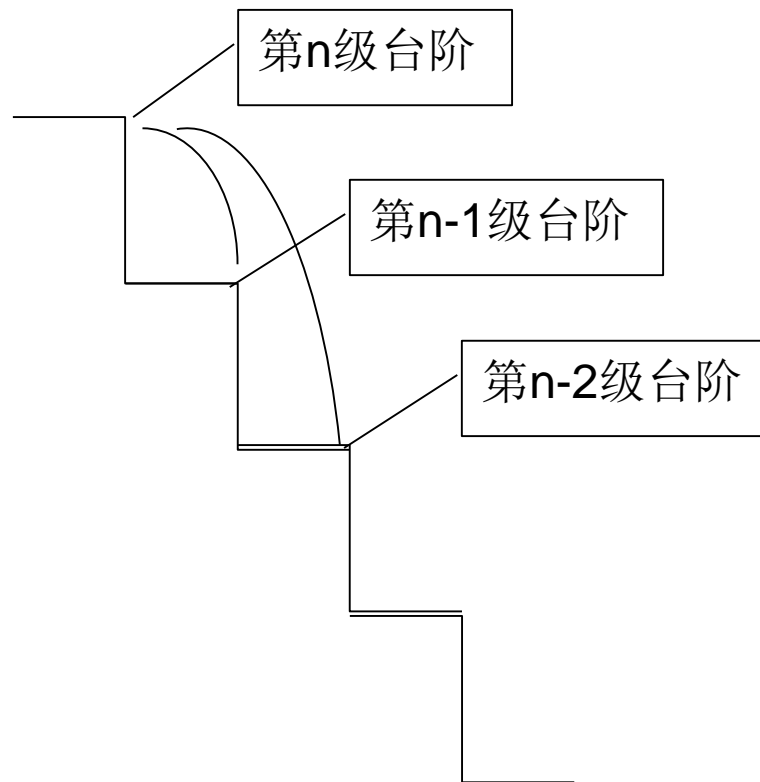
分析：(1) $n=1$ 时，跳法总数为1

(2) $n=2$ 时，跳法总数为2

(3) 当 $n>2$ 时

$$\begin{aligned} & \text{第}n\text{级台阶的跳法总数} \\ &= \text{第}n-1\text{级台阶的跳法总数} \\ &+ \\ & \text{第}n-2\text{级台阶的跳法总数} \end{aligned}$$

类似斐波拉契数列



练习一台阶问题循环处理

```
int myStep(int n)
{ if(n==1)
    return 1;
  int step_1 = 1, step_2 = 2;
  for (int i = 3; i <= n; ++i)
  { int temp = step_1 + step_2;
    step_1 = step_2 ;
    step_2 = temp;
  }
  return step_2;
}
```

练习：台阶问题递归处理

- 能分析出规律公式，直接翻译成C++语言

```
int myStepR(int n)
{ if(n == 1)
    return 1;
  else if( n == 2)
    return 2;
  else
    return myStepR(n-2) + myStepR(n-1);
}
```

练习：分苹果

- M个苹果放在N个盘子里，允许有的盘子空着不放，问共有多少种不同的放法？说明：假设3个盘子7个苹果，则5、1、1和1、5、1是同一种放法。

分析：

- 1、盘子数多于苹果数($N > M$)：最多会放满M个盘子，放法和M个盘子时一样。
- 2、盘子数等于或少于苹果数 ($N \leq M$)
 - (1) 每个盘子都有苹果：每个盘子至少1个苹果，剩下的 $M-N$ 个苹果，放入 N 个盘子中。(子问题)
 - (2) 如果至少有一个盘子是空的：将M个苹果放入 $N-1$ 个盘子中。(子问题)

```
int apple(int m, int n)
{ if (m == 0 || n == 1)    return 1;
  if (n > m)                return apple(m, m);
  if (n <= m)               return apple(m - n, n) + apple(m, n - 1);
}
```