





## 离 散 数 学 Discrete Mathematics

第二十二讲:根树与二叉树

吴 楠

南京大学计算机科学与技术系



## 前情提要



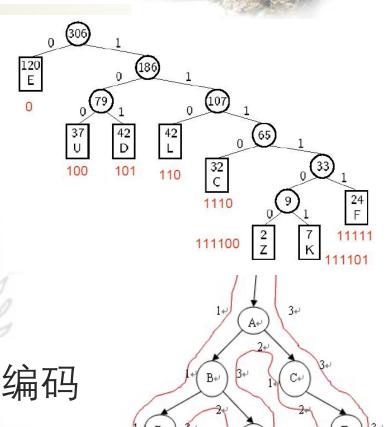
- ■树的定义
- 树的连通性质
- 树中边和顶点数量之间的关系
- 生成树与最小生成树
- 求最小生成树的算法



# 本讲主要内容



- 根 树
- 二叉树
- 二叉树的应用
  - Huffman树与最优二进编码
- 二叉树的遍历

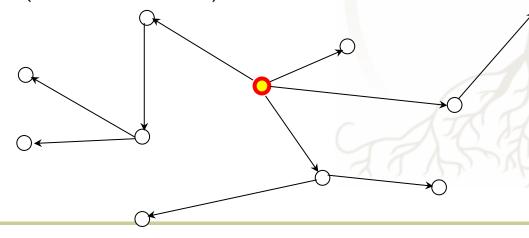




#### 根树的定义



- 定义(有向树):底图 (i.e.有向图去掉方向信息 之后的无向图)为树的有向图称为有向树

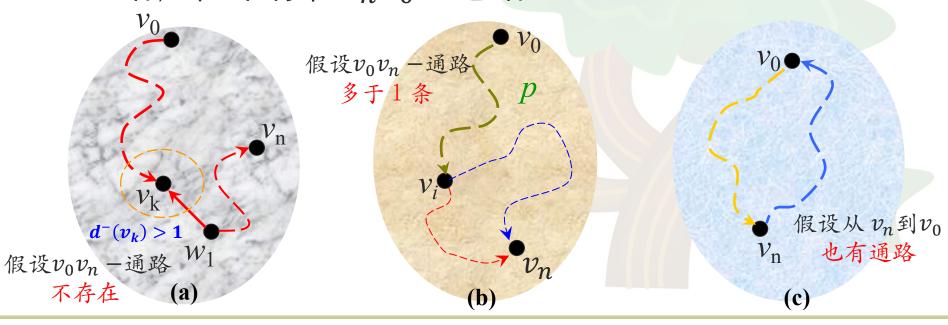




#### 根树中的有向通路



■ 若 $v_0$ 是根树T中唯一的入度为0的顶点,则对T中任意其它顶点 $v_n$ ,存在唯一的有向 $v_0v_n$  -通路,但不存在 $v_nv_0$  -通路

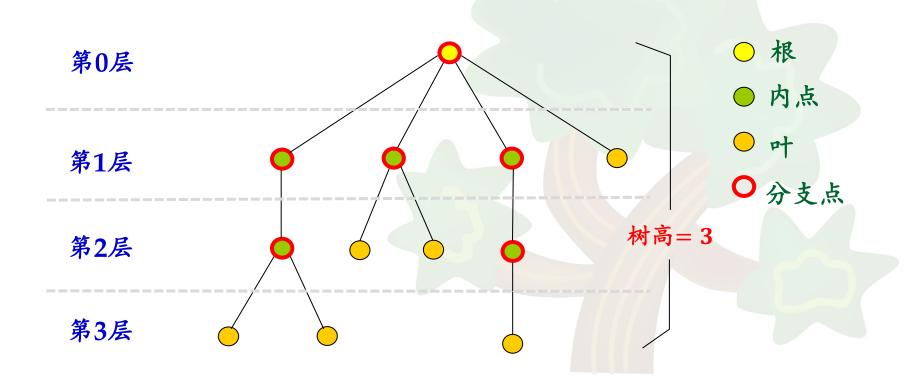




#### 根树的表示



■ 边上的方向用约定的位置(层次)关系表示

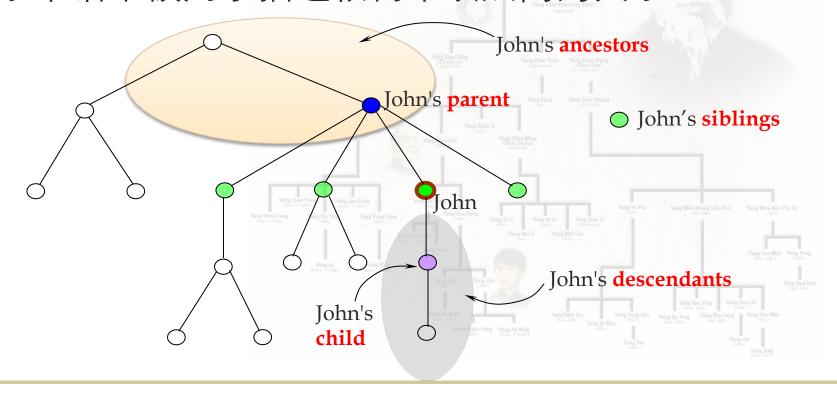




# 根树与家族关系(family tree)



用根树可方便地描述家族关系,同样地,家族关系术语常被用于描述根树中顶点间的关系



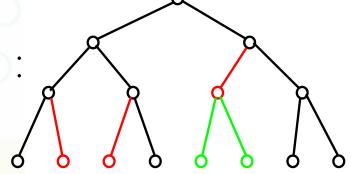


# 有关根树性质的术语



- 有序:同层中每个顶点排定次序
- r叉:每个分支点至多有r个儿子
- *r*叉正则:每个分支点恰好有*r*个儿子
- 完全:每个叶的层数恰等于树高
- 完全正则r叉树顶点数(k:树高):

$$(r^{k+1}-1)/(r-1)$$





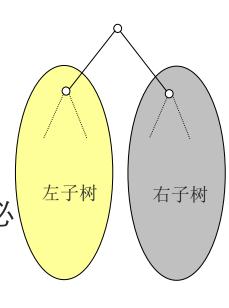
# 子树与二叉树(binary tree)



点v及其所有后代的导出子图也是根树

(以v为根),称为T的子树

- 有序二叉树的子树分为左子树和右子树
  - 即使不是正则二叉树,也可以分左、右,必须注意子树的根结点位置

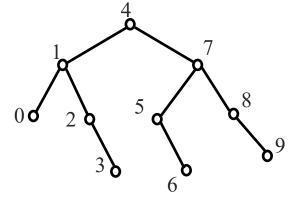




#### 特殊的二叉树:二叉搜索树



- 二叉搜索树(binary search tree, BST) 作为一种重要的数据结构,它满足下 列条件:
  - 每个顶点有一个唯一的标号,标号取自一个全序集
  - 若u是树中任意的顶点,则:
    - u的左子树中任意顶点的标号小于u的标号
    - *u*的**右**子树中任意顶点的标号**大于***u*的标号





# 特殊的二叉树:平衡二叉树



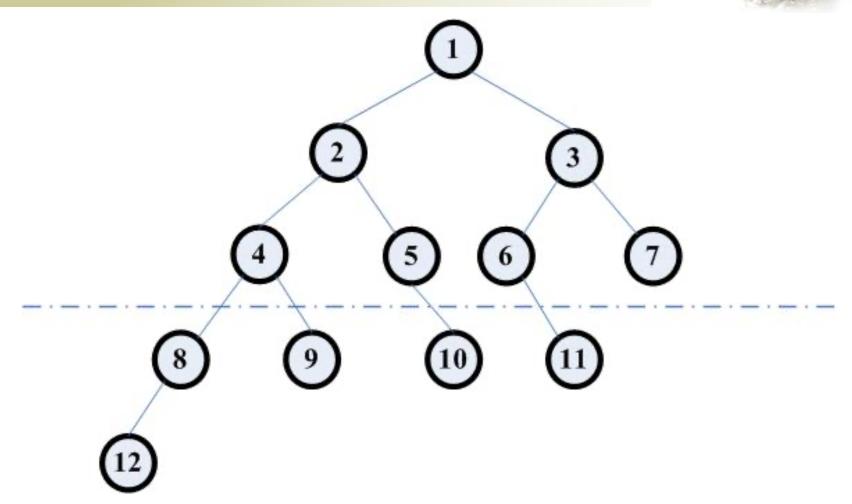
- 定义(平衡二叉树, AVL tree): (高度)平衡 二叉树中任意顶点左右子树高度的差不大于1♀
- 假设(高度) 平衡二叉树T中顶点个数为n, T的高度为h, 则 $h \in O(\log n)$  即:  $\lim_{n \to \infty} \frac{h}{\log n} < \infty$
- 高度为h的(高度)平衡二叉树顶点数不小于:

$$\frac{1}{\sqrt{5}} \left( \frac{1+\sqrt{5}}{2} \right)^{h+3} - 2 \quad \text{Note: } V(h) = 1+V(h-1)+V(h-2)$$



# 特殊的二叉树:平衡二叉树



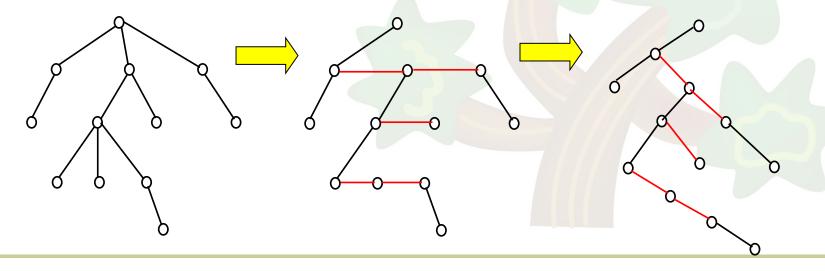




#### 特殊的二叉树:有序二叉树

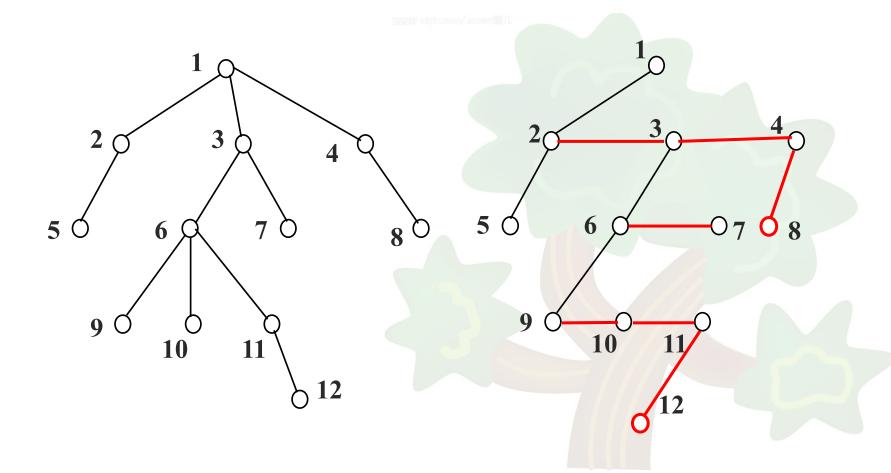


- 定义(有序树):树中同层结点从左至右有序排 列,其序不可互换。
- 事实:任何有序树均可化为有序二叉树
- 易见, 二叉搜索树就是一种有序二叉树





# 特殊的二叉树:有序二叉树(续)

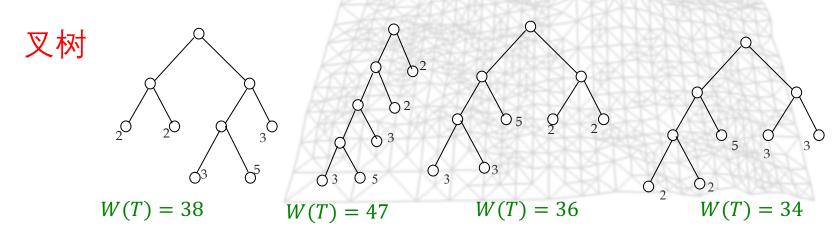




#### 特殊的二叉树:最优二叉树



- = 若 T 是 二 叉 树, 且 每 个 叶  $v_1, v_2, \dots, v_t$  带 有 数 值 权  $w_1, w_2, \dots, w_t$ , 则 二 叉 树 T 的 权 W(T) 定 义 为 :  $W(T) = \sum_{i=1}^t w_i l(v_i)$ , 其中  $l(v_i)$  表 示  $v_i$  的 层 数 (根 为 第 0 层)
- 具有相同权序列的二叉树中权最小的一个称为最优二



注意:最优二叉树一定是二叉正则树(不能为链)



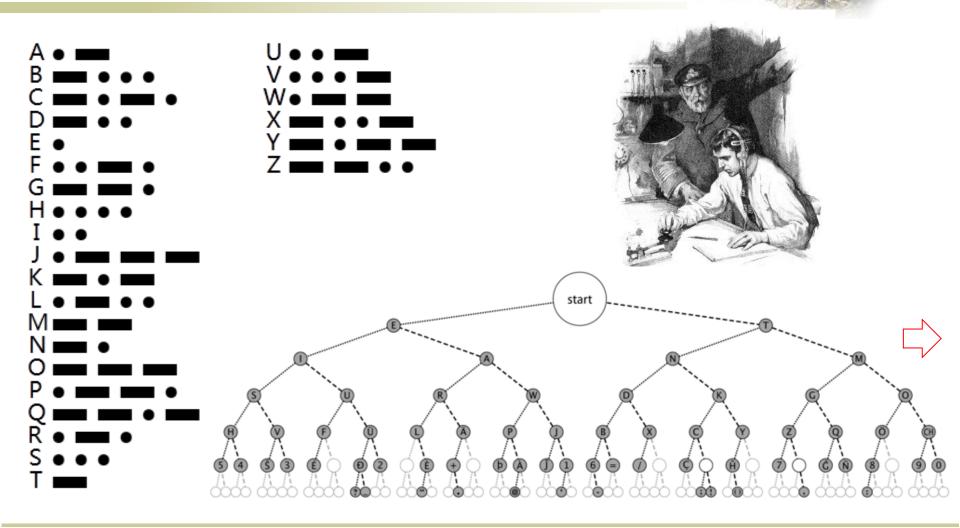
#### 二叉树的应用:不等长编码



- 如何从信号流中识别字符
  - 等长度编码 vs. 不等长度编码
- 例子:对包含{a(45), b(13), c(12), d(16), e(9), f(5)}6个字符的10万个字符的数据文件编码每个字符后面的数字表示该字符出现的频度(%)
  - 编码方案一: a(000), b(001), c(010), d(011), e(100),
     f(101); 则文件总长度30万字位
  - $\circ$  编码方案二:a(0), b(101), c(100), d(111), e(1101), f(1100); 则文件总长度22.4万字位,空间节省约四分之一



# 二叉树的应用:不等长编码(续)





## 不等长编码的分隔



- 如何从信号流中识别不等长编码表示的字符
  - 显式地表示长度: 专用位或特定结束信号
  - 匹配的唯一性 第一 日 1
- 如果符号 $\alpha$ 可以表示成符号串 $\beta_1$ 和 $\beta_2$ 的并置,则 $\beta_1$ 称为 $\alpha$ 的一个前缀(注意: $\beta_1$ 和 $\beta_2$ 可以是空串)
- 设 $A = \{\beta_1, \beta_2, \dots, \beta_m\}$ 是符号串的集合,且对任意  $\beta_i, \beta_j \in A$ ,若 $i \neq j$ , $\beta_i, \beta_j$ 互不为前缀,则称A为<mark>前缀码</mark>
- = 若A中的任意串 $\beta_i$ 只含符号0,1,则称A是二元前缀码

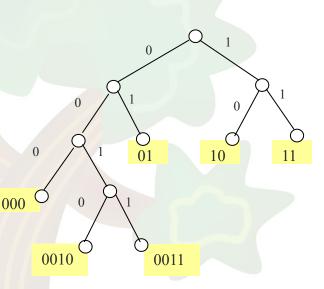


#### 用二叉树生成二元前缀码



#### ■ 生成方法:

- ∽ 给边标号:对任意非叶顶点,对其出 边标上号,左为0,右为1
- 给叶编号:根据根树性质,从根到每个叶存在唯一的有向通路,构成该通路的边的标号依次并置,所得作为该叶的编号
- 给定一棵二叉正则树,其叶节点上 可以产生唯一的二元前缀码





#### 最优二叉树与最佳前缀码



- 问题:二进前缀码A = {β<sub>1</sub>,β<sub>2</sub>,···,β<sub>m</sub>}表示m个不同的字母,如果各字母使用频率不同,如何设计编码方案可以使总传输量最少
- 基本思想:使用频率高的字母用尽量短的符号串表示
- 问题的解:若用频率(相对值)作为叶顶点的权,最佳
  - 二进前缀码对应的二叉树应该是最优二叉树



# 求最优二叉树的算法



- 算法 (Huffman 算法) :
  - $\circ$  输入:实数序列 $w_1, w_2, \cdots, w_t$ ,不妨设 $w_1, w_2$ 是其中最小的两实数
  - $\circ$  输出:具有t个树叶,其权序列为 $w_1, w_2, \cdots, w_t$ 的最优二叉树
  - 过程:
    - 作t个叶顶点 $v_1, v_2, \dots, v_t$ ,其相应的权分别是 $w_1, w_2, \dots, w_t$ 。 加入分支点 $v_{t+1}$ ,使 $v_1, v_2$ 是 $v_{t+1}$ 的左、右子树。在上述权 序列中用 $w'_{t+1} = w_1 + w_2$ 代替 $w_1, w_2$ 两项
    - 考虑"当前的"w序列,选择其中最小的两项,设其对应的顶点是 $v_i,v_j$ ,加分支点 $v_{t+k}$ ,使以 $v_i,v_j$ 为根的子树为其左、右子树
    - 重复第2步,直至加入t-1个结点
- 本算法得到的结果<mark>可能不唯一</mark>(若"当前"权最小顶点对不唯一)



# 求最优二叉树的算法 (续)



■ Huffman算法的递归描述:

#### Huffman(C)

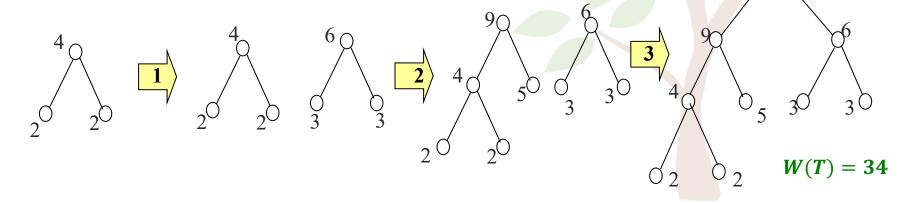
```
\begin{array}{lll} \mathbf{1} & n \leftarrow |C| \\ \mathbf{2} & Q \leftarrow C \\ \mathbf{3} & \text{for } i \leftarrow 1 \text{ to } n-1 \\ \mathbf{4} & \text{do allocate a new node } z \\ \mathbf{5} & left[z] \leftarrow x \leftarrow \text{Extract-Min}(Q) \\ \mathbf{6} & right[z] \leftarrow y \leftarrow \text{Extract-Min}(Q) \\ \mathbf{7} & f[z] \leftarrow f[x] + f[y] \\ \mathbf{8} & \text{Insert}(Q,z) \\ \mathbf{9} & \text{return Extract-Min}(Q) & \rhd \text{Return the root of the tree.} \end{array}
```



### Huffman算法的例子



- 例子: 开始序列 2, 2, 3, 3, 5
  - 1步后: 4,3,3,5
  - 2步后: 4,6,5
  - 3步后: 9,6





#### Huffman编码的一个例子



■ 八进数字字符传输问题

假设统计使用频率如下:

**0**: 25% 1: 20%

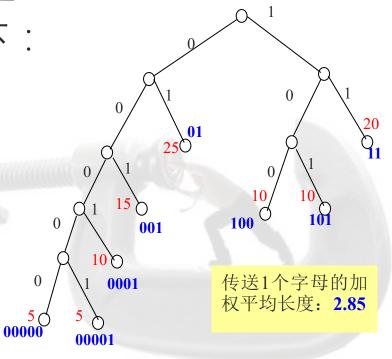
**2**: 15% 3: 10%

**4**: 10% **5**: 10%

**6**: 5% 7: 5%

○ 则对应的权为:

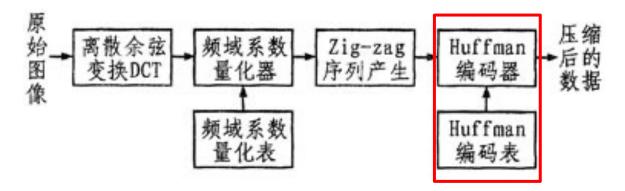
**5**,5,10,10,10,15,20,25



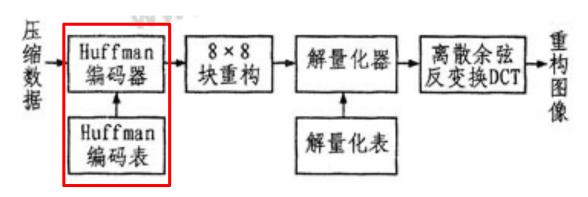


#### Huffman编码的一个应用\*





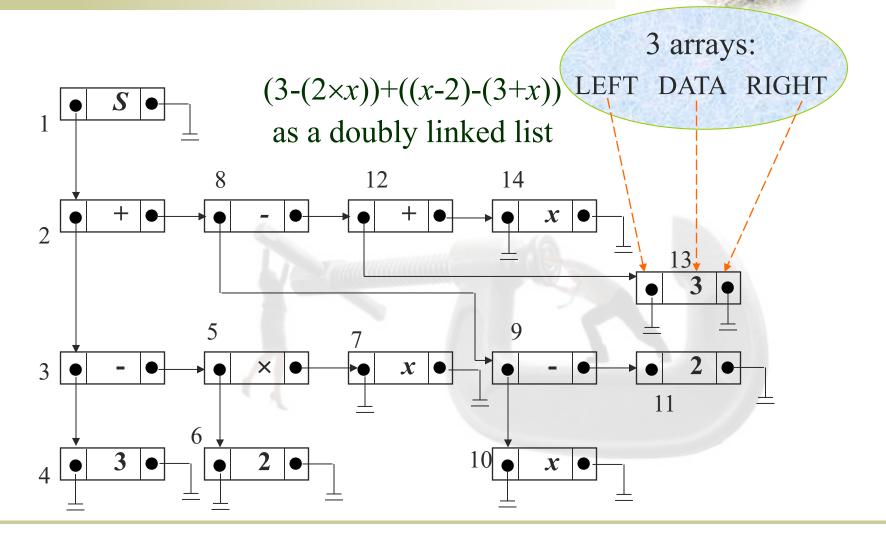
#### JPEG图像压缩与解压缩算法结构图



Huffman算法



#### 根树的计算机表示\*





## 根树的计算机表示\*(续)



■ //二叉树结点类的定义

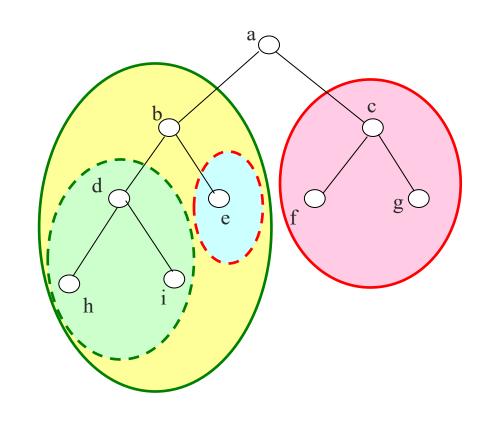
```
template<class T>
struct BTNode
 T data;
 BTNode <T> * Lchild, *Rchild;
  NULL,BTNode<T>* rightNode = NULL )
   :data(nodeValue), Lchild(leftNode), Rchild(rightNode){}
};
```



#### 根树的遍历\*



- 三种遍历根树中所有顶点的递归算法
  - 中序遍历:依次为:左子树,根,右子树
    - h,d,i,b,e,a,f,c,g
  - 前序遍历:依次为:根,左子树,右子树
    - a, b, d, h, i, e, c, f, g
  - 后序遍历:依次为: 左子树,右子树,根
    - h, i, d, e, b, f, g, c, a





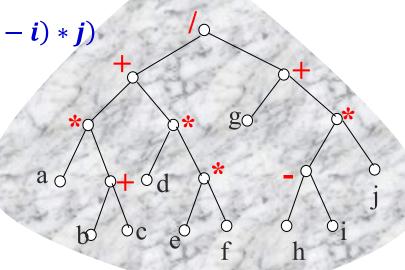
#### 逆波兰表示法\*



用根树表示表达式:分支点对应于运算符,叶顶点对应于运算变量(运算数),即"中序建树",例如:

$$((a*(b+c)+d*(e*f)))/(g+(h-i)*j)$$

采用后序遍历法列出
 该树的所有顶点,得:
 abc +\* def \*\* +ghi - j \*+/



■ 这称为逆波兰表示法:无需括号便可唯一确定计算顺序



## 本次课后作业



- 教材内容:[Rosen] 11.1-11.3 节
- 课后习题:
  - o Problem Set 22
  - 本次课后作业不再提交,请自行参考解答



# 期末考试安排与习题课



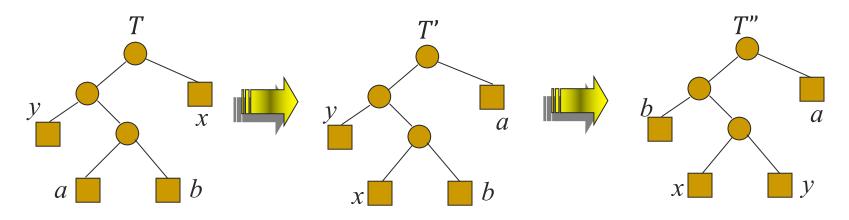
- 时间: 2021年1月7日 14:00-16:00 (请以本科生院的通知为准)
- 地点: 仙I-320 (请以本科生院的通知为准)
- 范围: 期中测验之后内容约占70%, 期中之前约占30%
- 形式:解答与证明
- 总评成绩构成:平时成绩(30%)、期中测验成绩(20%)、期末考试成绩(50%)
- 习题课与复习课:本周日(1月3日)18:30—20:30,计算机科学技术楼111报告厅,由三位助教主持
- 助教答疑: 习题课后现场进行助教答疑
- 教师答疑:期末考试前的任何时间均进行在线答疑:QQ群、 电子邮件等均实时回复



#### Huffman算法的正确性\*



引理:设C是字母表,其中每个字符c的出现频度为f[c]。若x,y是两个频度最小的字符,则必存在C的一种最优前缀码,使得x,y的编码等长且仅有最后一位不同



T为任意最优前缀码

在上图的变换中,二叉树的权保持不变即:B(T) = B(T') = B(T'')



# Huffman算法的正确性\* (续)



不妨假设 $f[a] \le f[b], f[x] \le f[y];$ 于是 $f[x] \le f[a], f[y] \le f[b]$ 

$$B(T) - B(T') = \sum_{c \in C} f(c) d_T(c) - \sum_{c \in C} f(c) d_{T'}(c)$$

$$= f[x]d_T(x) + f[a]d_T(a) - f[x]d_{T'}(x) - f[a]d_{T'}(a)$$

$$= f[x]d_{T}(x) + f[a]d_{T}(a) - f[x]d_{T}(a) - f[a]d_{T}(x)$$

$$= (f[a] - f[x])(d_T(a) - d_T(x)) \ge 0$$

$$\therefore B(T) \ge B(T');$$
同理, $B(T') \ge B(T'');$ 但 $B(T)$ 最小

$$\therefore B(T) = B(T') = B(T'')$$



## Huffman算法的正确性\*(续)

定理(**最优子结构**):C是字母表,其中每个字符c的频率为f[c], x,y是两个频率最小的字符。构造 $C' = C - \{x,y\} \cup \{z\}$ ,并令f[z] =f[x] + f[y],如果T'是表示C'的最优码的二叉树,则将顶点Z替换为 分支点,并以x,y为其子女,所得二叉树T为C的一棵最优二叉树

对任意  $c \in C - \{x, y\}, d_T(c) = d_{T'}(c)$ , so,  $f[c]d_T(c) = f[c]d_{T'}(c)$ 另一方面,  $d_{\tau}(x) = d_{\tau}(y) = d_{\tau'}(z) + 1$ , 因此,  $f[x]d_T(x)+f[y]d_T(y)=(f[x]+f[y])(d_{T'}(z)+1)=$  $f[z]d_{T'}(z)+(f[x]+f[y])$ 

于是, B(T) = B(T') + (f[x] + f[y])

如果存在T"满足B(T)"<br/> B(T),不失一般性,x与y在T"中为siblings. 将x,y连同它们的父结点替换为一叶结点z,并令f[z]=f[x]+f[y], 设得到的新树为T",则:

B(T''')=B(T'')-f[x]-f[y]< B(T)-f[x]-f[y]=B(T'),矛盾。

Tips: Huffman算法正确性证明