第6章 方程求根

张利军

zlj@nju. edu. cn http://cs. nju. edu. cn/zlj





目录

- □根的搜索
- □ 迭代法
- □ Newton法
- □弦截法与抛物线法
- □代数方程求根



引言

- □ 许多数学物理问题可归结为解方程f(x) = 0
 - f(x)可以是代数多项式,或超越函数
 - 超越函数,指变量之间的关系不能用有限次加、减、乘、除、乘方、开方运算表示的函数
- □ 方程f(x) = 0的解x*称为它的根,或称为 f(x)的零点
- □ 设函数f(x)在[a,b]上连续,且f(a)f(b) < 0,根据连续函数的性质,可知f(x) = 0在 区间(a,b)内一定有实根
 - [a,b]为f(x) = 0的有根区间

NANITAGE UNITED TO STATE OF THE PARTY OF THE

逐步搜索法

- □ 假定f(a) < 0, f(b) > 0
- □ 从有根区间[a,b]的左端点 $x_0 = a$ 出发,按 预定步长h (例如取 $h = \frac{b-a}{N}$,N为正整数)
 - 一步步向右跨
 - 每跨一步,进行一次根的搜索,即检查节点 $x_k = a + kh$ 上的函数值 $f(x_k)$ 的符号
 - 一旦发现节点 x_k 与端点a的函数值异号,即 $f(x_k) > 0$,则可确定一个缩小了的有根区间 $[x_{k-1}, x_k]$,其宽度为h



例6.1

- □ 考察方程 $f(x) = x^3 x 1 = 0$ 。注意到 f(0) < 0, f(2) > 0,知f(x)在区间(0,2)内 至少有一个实根
 - 设从x = 0出发,取h = 0.5为步长向右进行根的搜索,列表格记录各个节点上函数值的符号,发现在区间(1.0, 1.5)内必有一根

\mathcal{X}	0	0.5	1.0	1.5
f(x)的符号	_		_	+



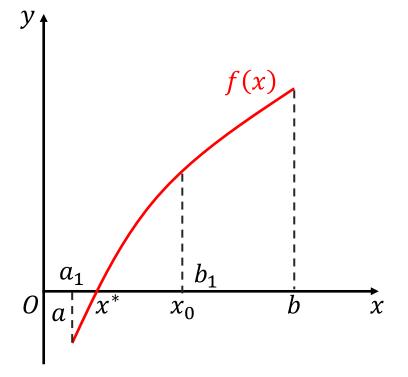
讨论

- □步长h的选择是个关键
 - 只要步长h取得足够小,利用这种方法可以得到具有任意精度的近似根
 - 不过当h缩小时,所要搜索的步数相应增多, 从而使计算量增大
 - 因此,如果精度要求比较高,单用这种逐步搜索方法是不合算的
- □ 下面的二分法可以看作逐步搜索方法的一 种改进



二分法

- □ 考察有根区间[a,b],取中点 $x_0 = \frac{(a+b)}{2}$ 将它分为两半,然后检查 $f(x_0)$ 与f(a)是否同号
 - 若同号,则说明所求根 x^* 在 x_0 右侧,这时令 $a_1 = x_0, b_1 = b;$
 - \blacksquare 否则, x^* 在 x_0 的左侧, 这时令 $a_1 = a, b_1 = x_0$
 - 新有根区间[a_1 , b_1]的 长度仅为[a,b]的一半





二分法(续)

- \square 对压缩了的有根区间[a_1,b_1]施行同样的手续
 - 即用中点 $x_1 = (a_1+b_1)/2$ 将区间[a_1,b_1]再分半
 - \blacksquare 然后通过根的搜索判定所求的根在 x_1 的哪一侧
 - 从而确定一个新的有根区间[a_2 , b_2],其长度是 [a_1 , b_1]的一半
- □ 如此反复二分,即可得出一系列有根区间 $[a,b] \supseteq [a_1,b_1] \supseteq [a_2,b_2] \supseteq \cdots \supseteq [a_k,b_k] \supseteq \cdots$
 - 其中每个区间都是前一个区间的一半, $[a_k,b_k]$ 的长度 $b_k a_k = (b-a)/2^k$,在 $k \to \infty$ 时趋于0
 - 若无限地做二分操作,这些区间将收缩于一点 x^* ,也即所求根



二分法(续)

- 回每次二分后,设取有根区间[a_k , b_k]的中点 $x_k = \frac{a_k + b_k}{2}$ 作为根的近似值
 - 在二分过程中可以获得一个近似根的序列 $x_0, x_1, \dots, x_k, \dots$,该序列必以根 x^* 为极限
 - 在实际计算时,不可能完成这个无限过程,其 实也没有这种必要,因为数值分析的结果允许 带有一定的误差
- - 只要二分次数足够多,k充分大,便有 $|x^* x_k| < \varepsilon$,这里 ε 为预定的精度

$$|x^* - x_k| \le \frac{b - a}{2^{k+1}}$$
 (6.1.1)



- □ 求方程 $f(x) = x^3 x 1 = 0$ 在区间 (1.0, 1.5)内的一个实根,要求精确到小数点后第二位
 - $a = 1.0, b = 1.5, \overline{m}f(a) < 0, f(b) > 0$
 - 取(a,b)的中点 $x_0 = 1.25$,将区间二等分
 - 由于 $f(x_0) < 0$,也即 $f(x_0)$ 与f(a)同号,故所求根 x^* 在 x_0 右侧,这时令 $a_1 = x_0 = 1.25$, $b_1 = b = 1.5$,得到新的有根区间[a_1 , b_1]
 - 如此反复二分下去,按误差估计式(6.1.1),只需二分k = 6次,即可达到预定精度

$$|x^* - x_6| \le 0.005$$



例6.2 (续)

■ 二分法的计算结果

\overline{k}	a_k	b_k	x_k	$f(x_k)$ 的符号
0	1.00	1.5	1.25	
1	1.25		1.375	+
2		1.375	1.3125	_
3	1.3125		1.3438	+
4		1.3438	1.3281	+
5		1.3281	1.3203	_
6	1.3203		1.3242	_

NANJITAG UNITH

二分法的计算步骤

- 1. 准备 计算f(x)在有根区间[a,b]端点处的值 f(a), f(b)
- 2. 二分 计算f(x)在区间中点 $\frac{a+b}{2}$ 处的值 $f\left(\frac{a+b}{2}\right)$
- 3. 判断
 - = 若 $f\left(\frac{a+b}{2}\right) = 0$ 则 $\frac{(a+b)}{2}$ 是根,计算结束
 - 若 $f\left(\frac{a+b}{2}\right)$ 与f(a)异号,则根位于区间 $\left(a,\frac{a+b}{2}\right)$ 内,这时以(a+b)/2代替b



二分法的计算步骤(续)

- 若 $f\left(\frac{a+b}{2}\right)$ 与f(a)同号,则根位于区间 $\left(\frac{a+b}{2},b\right)$ 内,这时以(a+b)/2代替a
- 4. 反复执行二分和判断,直到区间[a,b]的长度缩小到误差允许范围内,此时区间中点(a+b)/2即可作为所求根
- □ 二分法的优点是算法简单,而且收敛性总能 得到保证



目录

- □根的搜索
- □ 迭代法
- □ Newton法
- □弦截法与抛物线法
- □代数方程求根



迭代法

□ 考察下列形式的方程:

$$x = \varphi(x) \tag{6.2.1}$$

- 这种方程是隐式的,因而不能直接得出它的根
- □ 如果给出根的某个猜测值 x_0 ,将它代入式 (6.2.1)的右端,即可求得 $x_1 = \varphi(x_0)$
- □ 然后,又可取 x_1 作为猜测值,进一步得到 $x_2 = \varphi(x_1)$



迭代法(续)

□ 如此反复迭代,如果按公式

$$x_{k+1} = \varphi(x_k), \qquad k = 0,1,\dots$$
 (6.2.2)

确定的数列 $\{x_k\}$ 有极限 $x^* = \lim_{k \to \infty} x_k$,则称迭代过程式(6.2.2)收敛,这时极限值 x^* 显然就是方程(6.2.1)的根

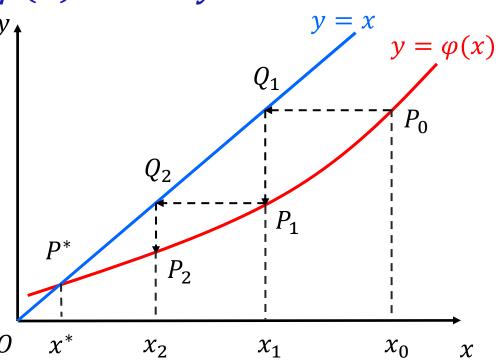
- □ 上述迭代法是一种逐次逼近法,基本思想是将隐式方程 $x = \varphi(x)$ 归结为一组显式的计算公式(6.2.2)
 - 迭代过程是逐步显式化的过程

如果点列 $\{P_k\}$ 趋于点 P^* ,则 x_k 收敛到所求的根 x^*



几何解释

- □ 方程 $x = \varphi(x)$ 的求根问题在 O_{xy} 平面上就是要确定曲线 $y = \varphi(x)$ 与直线y = x的交点 P^*
 - $从x_0$ 确定 P_0
 - $从P_0$ 确定 Q_1
 - 从 Q_1 确定 P_1
 - 从P₁确定Q₂
 - 从 Q_2 确定 P_2



■ P_1, P_2, \dots 其横坐标分别为依公式 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 求得的迭代值 x_1, x_2, \dots

例6.3



□求方程

$$f(x) = x^3 - x - 1 = 0 (6.2.3)$$

■ 将方程(6.2.3)改写成 $x = \sqrt[3]{x+1}$ 的形式,据此建立迭代公式

$$x_{k+1} = \sqrt[3]{x_k + 1}, \qquad k = 0,1,2,\dots$$

■ 记录各步迭代的结果,如下表所示



例6.3 (续)

■ 若仅取6位数字,那么 x_7 与 x_8 完全相同,这时可以认为 x_7 已经满足方程(6.2.3),即为所求的跟

k	x_k	k	x_k
0	1.5	5	1.32476
1	1.35721	6	1.32473
2	1.33086	7	1.32472
3	1.32588	8	1.32472
4	1.32494		



发散的迭代

□ 迭代法并不总能取得满意的效果

- 按照方程(6.2.3)的另一等价形式: $x = x^3 1$,建立迭代公式 $x_{k+1} = x_k^3 1$
- 迭代初值仍取 $x_0 = 1.5$,则有 $x_1 = 2.375$, $x_2 = 12.39$
- 继续迭代下去已经没有必要,因为结果显然会越来越大,不可能趋于某个极限
- □这种不收敛的迭代过程是发散的
 - 纵使进行了千百次迭代, 其结果也是毫无价值的



收敛条件

- □ 设方程 $x = \varphi(x)$ 在区间(a,b)内有根 x^* ,则保证迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 收敛的条件为:存在定数0 < L < 1,使得对任意 $x \in [a,b]$,有
 - 由微分中值定理 $x_{k+1} x^* = \varphi(x_k) \varphi(x^*) = \varphi'(\xi)(x_k x^*)$ 其中 ξ 是 x^* 与 x_k 之间某一点
 - $\exists x_k \in [a,b]$ 时, $\xi \in [a,b]$



收敛条件(续)

■ 因此利用条件(6.2.4)可断定

$$|x_{k+1} - x^*| \le L|x_k - x^*|$$

■ 据此反复递推,有

$$|x_k - x^*| \le L^k |x_0 - x^*|$$

- ✓ 具体的值并不知道,因为x*是未知的
- 故当 $k \to \infty$ 时,迭代值 x_k 将收敛到所求根 x^*
- \Box 在上述论证过程中,应当保证一切迭代值 x_k 落在区间(a,b)内
 - 为此要求,对于任意 $x \in [a,b]$,总有 $\varphi(x) \in [a,b]$



收敛条件(续)

- \square 定理6.1 假定函数 $\varphi(x)$ 满足下列两项条件
 - 1. 对于任意 $x \in [a,b]$,有 $a \le \varphi(x) \le b \tag{6.2.5}$
 - 2. 存在正数L < 1,使对于任意 $x \in [a,b]$,有 $|\varphi'(x)| \le L < 1$ (6.2.6)

则迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 对于任意初值 $x_0 \in [a,b]$ 均收敛于方程 $x = \varphi(x)$ 的根 x^* 。

并且有如下误差估计式

$$|x_k - x^*| \le \frac{L^k}{1 - L} |x_1 - x_0|$$
 (6.2.7)

$|\varphi'(x)| \le L < 1 \quad (6.2.6)$



定理6.1 (证明)

□ 根据(6.2.6),有

$$|x_{k+1} - x_k| = |\varphi(x_k) - \varphi(x_{k-1})| \le L|x_k - x_{k-1}|$$
 (6.2.8)

□ 据此反复递推,得

$$|x_{k+1} - x_k| \le L^k |x_1 - x_0|$$

 \Box 于是对任意正整数p,有

$$\begin{aligned} \left| x_{k+p} - x_k \right| &\leq \left| x_{k+p} - x_{k+p-1} \right| + \left| x_{k+p-1} - x_{k+p-2} \right| + \dots + \left| x_{k+1} - x_k \right| \\ &\leq \left(L^{k+p-1} + L^{k+p-2} + \dots + L^k \right) |x_1 - x_0| \leq \frac{L^k}{1 - L} |x_1 - x_0| \end{aligned}$$

口 在上式中令 $p \to \infty$,注意到 $\lim_{p \to \infty} x_{k+p} = x^*$,即得式(6.2.7)



误差估计

□ 在用迭代法进行实际计算时,必须按精度要求控制迭代次数 _{1k}

$$|x_k - x^*| \le \frac{L^k}{1 - L} |x_1 - x_0| \tag{6.2.7}$$

- 误差估计式(6.2.7) 原则上可用来确定迭代次数 ,但它由于含有信息L而不便于实际应用
- □ 根据式(6.2.8),

$$|x_{k+1} - x_k| = |\varphi(x_k) - \varphi(x_{k-1})| \le L|x_k - x_{k-1}|$$
 (6.2.8) 对于任意正整数 p ,有

$$\left| x_{k+p} - x_k \right| \le \left(L^{p-1} + L^{p-2} + \dots + 1 \right) \left| x_{k+1} - x_k \right| \le \frac{1}{1 - L} \left| x_{k+1} - x_k \right|$$



误差估计(续)

■ 在上式中令 $p \rightarrow \infty$,得

$$|x^* - x_k| \le \frac{1}{1 - L} |x_{k+1} - x_k|$$

- □ 由此可见,只要相邻两次计算结果的偏差 $|x_{k+1}-x_k|$ 足够小,即可保证近似值 x_k 有足够的精度
 - 因此,可以通过检查 $|x_{k+1} x_k|$ 来判断迭代过程是否应终止

NANJING UNITED

计算步骤

- 1. 准备 提供迭代初始值 x_0
- 2. 迭代 计算迭代值 $x_1 = \varphi(x_0)$
- 3. 控制 检查 $|x_1 x_0|$



局部收敛性

- □ 在实际应用迭代法时,通常在所求的根x*的 邻近进行考察,而研究所谓局部收敛性
- □ 定义6.1 若存在 x^* 的某个邻域 $R: |x x^*| \le \delta$,使迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 对于任意初值 $x_0 \in R$ 均收敛,则称迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 在根 x^* 邻近具有局部收敛性
- □ 定理6.2 设 x^* 为方程 $x = \varphi(x)$ 的根, $\varphi'(x)$ 在 x^* 的邻近连续且 $|\varphi'(x^*)| < 1$,则迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 在 x^* 邻近具有局部收敛性



定理6.2 (证明)

- 1. 由连续函数的性质,存在 x^* 的某个邻域 $R: |x x^*| \le \delta$,使对于任意 $x \in R$ 成立 $|\varphi'(x)| \le L < 1$
- 2. 对任意 $x \in R$,总有 $\varphi(x) \in R$,这是因为 $|\varphi(x) x^*| = |\varphi(x) \varphi(x^*)| \le L|x x^*| \le |x x^*|$
- □ 依据定理6.1,可断定迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 对于任意初值 $x_0 \in R$ 均收敛



例6.4

- 口 求方程 $x = e^{-x}$ 在x = 0.5附近的一个根,要 求精度 $\varepsilon = 10^{-5}$
 - 过x = 0.5以h = 0.1为步长搜索一次,可发现所求根在区间(0.5, 0.6)以内
 - 由于在根的附近, $|(e^{-x})'| \approx 0.6$,该值小于1, 因此迭代公式 $x_{k+1} = e^{-x_k}$ 对于初值 $x_0 = 0.5$ 是收 敛的
 - 按照 $x_{k+1} = e^{-x_k}$ 迭代,记录结果



例6.4 (续)

■ 比较相邻的两次迭代值, 迭代18次得所求根 0.56714

\overline{k}	x_k	k	x_k	k	x_k
0	0.5	7	0.5684380	14	0.5671188
1	0.6065306	8	0.5664094	15	0.5671571
2	0.5452392	9	0.5675596	16	0.5671354
3	0.5797031	10	0.5669072	17	0.5671477
4	0.5600646	11	0.5672772	18	0.5671407
5	0.5711721	12	0.5670763		
6	0.5648629	13	0.5671863		



迭代过程的加速

□ 对于收敛的迭代过程,只要迭代足够多次, 就可以使结果达到任意的精度

- □ 但有时迭代过程收敛缓慢,从而使计算量变得很大
- □因此迭代过程的加速是个重要的课题



迭代公式的加工

- \Box 设 x_0 是根 x^* 的某个预测值,用迭代公式校正一次,得 $x_1 = \varphi(x_0)$
- □由微分中值定理得

$$x_1 - x^* = \varphi(x_0) - \varphi(x^*) = \varphi'(\xi)(x_0 - x^*)$$

其中 ξ 介于 x^* 与 x_0 之间

口 假定 $\varphi'(x)$ 改变不大,近似地取某近似值L,则由 $x_1-x^* \approx L(x_0-x^*)$

$$\Rightarrow x^* \approx \frac{1}{1 - L} x_1 - \frac{L}{1 - L} x_0 \tag{6.2.9}$$



迭代公式的加工(续)

□ 可以期望,按上式右侧求得的

$$x_2 = \frac{1}{1-L}x_1 - \frac{L}{1-L}x_0 = x_1 + \frac{L}{1-L}(x_1 - x_0)$$

是比 x_1 更好的近似值

- □ 将每得到一次改进值算作一步,并用 \bar{x}_k 和 x_k 分别表示第k步的校正值和改进值,则加速 迭代计算方案可表述为:
 - 1. 校正:

$$\bar{x}_{k+1} = \varphi(x_k)$$

2. 改进: $x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} + \frac{L}{1-L}(\bar{x}_{k+1} - x_k)$ (6.2.10)



例6.5

□ 求解方程 $x = e^{-x}$

■ 由于在 $x_0 = 0.5$ 附近,有 $(e^{-x})' \approx -0.6$,故上述计算公式的具体形式是

$$\begin{cases} \bar{x}_{k+1} = e^{-x_k} \\ x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} - \frac{0.6}{1.6} (\bar{x}_{k+1} - x_k) \end{cases}$$

■ 下表展示了计算结果

k	\bar{x}_k	x_k
0		0.5
1	0.60653	0.56658
2	0.56746	0.56713
3	0.56715	0.56714



例6.5 (续)

□ 例6.4迭代18次得到精度 10^{-5} 的结果x = 0.56714

$$x_{k+1} = e^{-x_k}$$

□ 例6.5中只需迭代3次即可得出相同结果,可 见加速效果显著

$$\begin{cases} \bar{x}_{k+1} = e^{-x_k} \\ x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} - \frac{0.6}{1.6} (\bar{x}_{k+1} - x_k) \end{cases}$$



Aitken (埃特金) 方法

- \Box 上述加速方案有个缺点,由于其中含有导数 $\varphi'(x)$ 的有关信息L,实际使用不便
- □ 仍设已知 x^* 的某个猜测值为 x_0 ,将校正值 $x_1 = \varphi(x_0)$ 再校正一次,又得 $x_2 = \varphi(x_1)$
 - 显然 $x_1 x^* \approx L(x_0 x^*)$ $x_2 x^* \approx L(x_1 x^*)$
 - 可得 $\frac{x_1 x^*}{x_2 x^*} \approx \frac{x_0 x^*}{x_1 x^*}$



Aitken方法(续)

■ 由此推知

$$x^* \approx \frac{x_0 x_2 - x_1^2}{x_0 - 2x_1 + x_2} = x_2 - \frac{(x_2 - x_1)^2}{x_0 - 2x_1 + x_2}$$

- 这样构造出的改进公式确实不再含有关于导数的信息,但是它需要用两次迭代值进行加工
- □ 如果将得到改进值作为一步,则计算公式如下

$$\tilde{x}_{k+1} = \varphi(x_k)$$

$$\bar{x}_{k+1} = \varphi(\tilde{x}_{k+1})$$

3. 改进:
$$x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} - \frac{(\bar{x}_{k+1} - \tilde{x}_{k+1})^2}{\bar{x}_{k+1} - 2\tilde{x}_{k+1} + x_k}$$

例6.6



- □ 用Aitken方法求解方程(6.2.3): $f(x) = x^3 x 1 = 0$
 - 前面曾经指出,求解该方程的下述迭代公式是发 散的:

$$x_{k+1} = x_k^3 - 1 (6.2.12)$$

■ 现以该公式为基础,形成Aitken算法,即

$$\tilde{x}_{k+1} = x_k^3 - 1, \qquad \bar{x}_{k+1} = \tilde{x}_{k+1}^3 - 1$$

$$x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} - \frac{(\bar{x}_{k+1} - \tilde{x}_{k+1})^2}{\bar{x}_{k+1} - 2\tilde{x}_{k+1} + x_k}$$



例6.6 (续)

■ 仍取 $x_0 = 1.5$,计算结果如下表所示

\overline{k}	$ ilde{x}_k$	\bar{x}_k	x_k
0			1.5
1	2.37500	12.3965	1.41629
2	1.84092	5.23888	1.35565
3	1.49140	2.31728	1.32895
4	1.34710	1.44435	1.32480
5	1.32518	1.32714	1.32472

■ 可以看到,将发散的迭代公式(6.2.12)通过 Aitken方法处理后,竟获得了相当好的收敛性



目录

- □根的搜索
- □ 迭代法
- □ Newton法
- □弦截法与抛物线法
- □代数方程求根



Newton公式

- 口 对于方程f(x) = 0,为要应用迭代法,必须 先将它改写成 $x = \varphi(x)$ 的形式,即需要针对 所给的函数f(x)构造合适的迭代函数 $\varphi(x)$

 - 例如,令 $\varphi(x) = x + f(x)$,这时相应的迭代公式是 $x_{k+1} = x_k + f(x_k)$ (6.3.1)
 - 一般来说,这种迭代公式不一定收敛,或者收敛 的速度缓慢



Newton公式(续)

□ 运用加速技巧, $\bar{x}_{k+1} = \varphi(x_k)$

$$x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} + \frac{L}{1-L}(\bar{x}_{k+1} - x_k)$$
 (6.2.10)

□ 对于迭代过程(6.3.1), 其加速公式为

$$\begin{cases} \bar{x}_{k+1} = x_k + f(x_k) \\ x_{k+1} = \bar{x}_{k+1} + \frac{L}{1 - L} (\bar{x}_{k+1} - x_k) \end{cases}$$

■ iM = L - 1,上面两个式子可以合并写成

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{M}$$



Newton公式(续)

- □这种迭代公式通常称为简化的Newton公式
 - ,其相应的迭代函数是

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{M} \tag{6.3.2}$$

- 需要计算M = L 1
- \square 注意到L是 $\varphi'(x)$ 的估计值

 - 意味着, M = L 1实际上是f'(x)的估计值



Newton公式(续)

□ 如果用f'(x)代替式(6.3.2)中的M,则得如下 迭代函数:

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}$$

■ 其相应的迭代公式为Newton公式

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$
 (6.3.3)



牛顿法与线性化

- □ 对于方程f(x) = 0,如果f(x)是线性函数,则对它求根是容易的
- □ Newton法实际上是一种线性化方法,其基本思想是将非线性方程f(x) = 0逐步归结为某种线性方程来求解
 - 设已知方程f(x) = 0有近似根 x_k ,将函数f(x)在点 x_k 展开,有

$$f(x) \approx f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k)$$



牛顿法与线性化(续)

■ 于是方程f(x) = 0可以近似表示为

$$f(x_k) + f'(x_k)(x - x_k) = 0 (6.3.4)$$

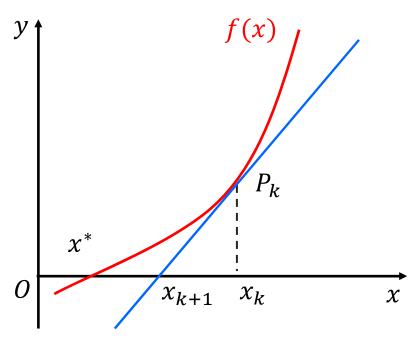
■ (6.3.4)是个线性方程,记其根为 x_{k+1} ,则 x_{k+1} 的计算公式就是Newton公式(6.3.3)

$$x_{k+1} = x_k - \frac{f(x_k)}{f'(x_k)}$$
 (6.3.3)



Newton法的几何解释

- □ 方程f(x) = 0的根 x^* 可解释为曲线y = f(x)与x轴的交点的横坐标
 - 过曲线y = f(x)上横坐 标为 x_k 的点 P_k 引切线, 注意到切线方程为 $y = f(x_k) + f'(x_k)(x x_k)$
 - 将该切线与x轴的交点的横坐标 x_{k+1} 作为x*的新的近似值
 - x_{k+1} 满足式(6.3.4)
 - Newton法又称切线法





收敛速度

- □ 对于一种迭代过程,为了保证它是有效的,需要肯定它的收敛性,同时考察它的收敛速度, 指在接近收敛的过程中迭代误差的下降速度
- □ 定义**6.2** 设迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 收敛于方程 $x = \varphi(x)$ 的根 x^* ,若迭代误差 $e_k = x_k x^*$ 在 $k \to \infty$ 时成立下列渐进关系式

$$\frac{e_{k+1}}{e_k^p} \to C \quad (C \neq 0 为常数)$$

则称该迭代过程是p阶收敛的

p = 1时称为线性收敛,p > 1时称为超线性收敛,p = 2时称为平方收敛



收敛性定理

口 定理**6.3** 对于迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$,若 $\varphi^{(p)}(x)$ 在所求根 x^* 的邻近连续,并且

$$\begin{cases} \varphi'(x^*) = \varphi''(x^*) = \dots = \varphi^{(p-1)}(x^*) = 0\\ \varphi^{(p)}(x^*) \neq 0 \end{cases}$$
(6.3.5)

则该迭代过程在点x*邻近是p阶收敛的

- 由于 $\varphi'(x^*) = 0$,据定理6.2立即可以断定迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 具有局部收敛性
- 再将 $\varphi(x_k)$ 在根 x^* 处展开,利用条件(6.3.5),则 有 $\varphi^{(p)}(\zeta)$

$$\varphi(x_k) = \varphi(x^*) + \frac{\varphi^{(p)}(\zeta)}{p!} (x_k - x^*)^p$$



定理6.3 (证明)

■ 注意到

$$\varphi(x_k) = x_{k+1}, \qquad \varphi(x^*) = x^*$$

■ 由上式得

$$x_{k+1} - x^* = \frac{\varphi^{(p)}(\zeta)}{p!} (x_k - x^*)^p$$

■ 因此对于迭代误差, 有

$$\frac{e_{k+1}}{e_k^p} \to \frac{\varphi^{(p)}(x^*)}{p!}$$

这表明迭代过程 $x_{k+1} = \varphi(x_k)$ 确实是p阶收敛的



Newton法的局部收敛性

- \Box 由上述定理知,迭代过程的收敛速度依赖于 迭代函数 $\varphi(x)$ 的选取
 - 如果当 $x \in [a,b]$ 时, $\varphi'(x) \neq 0$,则该迭代过程只可能是线性收敛的
- □对Newton公式(6.3.3), 其迭代函数为

$$\varphi(x) = x - \frac{f(x)}{f'(x)}, \qquad \varphi'(x) = \frac{f(x)f''(x)}{[f'(x)]^2}$$

- 假定 x^* 是f(x)的一个单根,即 $f(x^*) = 0$, $f'(x^*) \neq 0$,则由上式知 $\varphi'(x^*) = 0$,于是由定理6.3可知
 - ,Newton法在根x*的邻近是平方收敛的

例6.7



□ 用Newton法解方程

$$xe^x - 1 = 0 (6.3.6)$$

■ 此方程对应的Newton公式为 $x_{k+1} = x_k - \frac{x_k - e^{-x_k}}{1 + x_k}$,取迭代初值 $x_0 = 0.5$,迭代结果见下表

k	0	1	2	3
x_k	0.5	0.57102	0.56716	0.56714

■ 所给方程 (6.3.6) 实际上是方程 $x = e^{-x}$ 的等价形式,比较例6.7与例6.5的计算结果可以看出Newton 法的收敛速度是很快的



Newton法的计算步骤

1. 准备 选定初始近似值 x_0 , 计算

$$f_0 = f(x_0), \quad f'_0 = f'(x_0)$$

2. 迭代 按公式 $x_1 = x_0 - \frac{f_0}{f'_0}$ 迭代一次,得到新的近似值 x_1 ,计算

$$f_1 = f(x_1), \qquad f_1' = f'(x_1)$$



Newton法的计算步骤(续)

此处 $\varepsilon_1, \varepsilon_2$ 是允许误差,且有

$$\delta = \begin{cases} |x_1 - x_0|, & |x_1| < C \\ \frac{|x_1 - x_0|}{|x_1|}, & |x_1| \ge C \end{cases}$$

其中C是取绝对误差或相对误差的控制常数,一般取C=1

4. 修改 若迭代次数达到预定值N或 $f_1' = 0$,则方法失败;否则以 (x_1, f_1, f_1') 代替 (x_0, f_0, f_0') 转第2步继续迭代



Newton法的应用举例

□ 对于给定正数a,应用Newton法解二次方程 $x^2 - a = 0$,可导出开方值 \sqrt{a} 的计算程序

$$x_{k+1} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{a}{x_k} \right) \tag{6.3.7}$$

- 下面证明这种迭代公式对于任意初始值 $x_0 > 0$ 都是收敛的(并不局限在 x^* 的邻近)
- 对式(6.3.7)配方, 易知

$$x_{k+1} - \sqrt{a} = \frac{1}{2x_k} (x_k - \sqrt{a})^2$$

 $x_{k+1} + \sqrt{a} = \frac{1}{2x_k} (x_k + \sqrt{a})^2$



Newton法的应用举例(续)

■ 将以上两式相除,得

$$\frac{x_{k+1} - \sqrt{a}}{x_{k+1} + \sqrt{a}} = \left(\frac{x_k - \sqrt{a}}{x_k + \sqrt{a}}\right)^2$$

■ 据此反复递推,有

$$\frac{x_k - \sqrt{a}}{x_k + \sqrt{a}} = \left(\frac{x_0 - \sqrt{a}}{x_0 + \sqrt{a}}\right)^{2^k}$$
(6.3.8)

■ 记 $q = \frac{x_0 - \sqrt{a}}{x_0 + \sqrt{a}}$, 整理式(6.3.8), 得 $x_k - \sqrt{a} = 2\sqrt{a} \frac{q^{2^k}}{1 - q^{2^k}}$

■ 对于任意 $x_0 > 0$,总有|q| < 1,故由上式推知,当 $k \to \infty$ 时 $x_k \to \sqrt{a}$,即迭代过程恒收敛

$$x_{k+1} = \frac{1}{2} \left(x_k + \frac{a}{x_k} \right) \tag{6.3.7}$$



□ 求√115

■ 取初值 $x_0 = 10$,对a = 115按式(6.3.7)迭代3次, 便得到精度为 10^{-6} 的结果,见下表

k	0	1	2	3	4
x_k	10	10.750000	10.723837	10.723805	10.723805

- 由于式(6.3.7)对于任意初值 $x_0 > 0$ 均收敛,且收敛速度快,故可取确定的初值,如 $x_0 = 1$,来编写通用的程序
- 用该通用程序求√115,也只需迭代7次,即可得到以上结果10.723805

举例



- □ 对于给定的正数a,对方程 $\frac{1}{x}$ a = 0应用 Newton法,可导出求 $\frac{1}{a}$ 而不用除法的计算程序,也即 $x_{k+1} = x_k(2 ax_k)$
 - 这个算法有实际意义,早期设计电子计算机时,为 节省硬件设备,曾运用这种技术避开除法操作
 - 该算法在初值 x_0 满足 $0 < x_0 < \frac{2}{a}$ 时收敛



举例(续)

■由于

$$x_{k+1} - \frac{1}{a} = x_k(2 - ax_k) - \frac{1}{a} = -a\left(x_k - \frac{1}{a}\right)^2$$

因此,对 $r_k = 1 - ax_k$,有递推公式 $r_{k+1} = r_k^2$

- 据此反复递推,有 $r_k = r_0^{2^k}$
- 若初值满足 $0 < x_0 < \frac{2}{a}$,则对 $r_0 = 1 ax_0$ 有 $|r_0| < 1$ 。这时有 $r_k \to 0$,因此迭代是收敛的



Newton法的收敛问题

- \square 一般来说,Newton法的收敛性依赖于初值 x_0 的选取
 - = 若 x_0 偏离所求根 x^* 比较远,Newton法可能发散
- □ 用Newton法求方程

$$x^3 - x - 1 = 0 (6.3.9)$$

 $\mathbf{E}\mathbf{x} = 1.5$ 附近的一个根 \mathbf{x}^*

■ 设取迭代初值 $x_0 = 1.5$,用Newton公式

$$x_{k+1} = x_k - \frac{x_k^3 - x_k - 1}{3x_k^2 - 1}$$
 (6.3.10)

计算得 $x_1 = 1.34783$, $x_2 = 1.32520$, $x_3 = 1.32472$



Newton法的收敛问题(续)

- $x_0 = 1.5$ 时,迭代三次得到的结果 x_3 有六位有效数字
- 如果改用 x_0 = 0.6作为迭代初值,依Newton公式(6.3.10)迭代一次,得

$$x_1 = 17.9$$

比 $x_0 = 0.6$ 更偏离所求根 $x^* = 1.32472$

□ 因此,需要对Newton法进行改进



Newton下山法

□ 为防止迭代发散,对迭代过程再附加一项要求, 即具有单调性

$$|f(x_{k+1})| < |f(x_k)| \tag{6.3.11}$$

- 满足该要求的算法称为下山法
- □ 将Newton法与下山法结合起来使用,即可在 下山法保证函数值稳定下降的前提下,用 Newton法加快收敛速度
 - 将Newton法的计算结果 $\bar{x}_{k+1} = x_k \frac{f(x_k)}{f_{\ell}(x_k)}$ 与前一步的近似值 x_k 适当加权平均,得到新的改进值



Newton下山法(续)

$$x_{k+1} = \lambda \bar{x}_{k+1} + (1 - \lambda)x_k \tag{6.3.12}$$

■ 其中 λ (0 < λ ≤ 1)称为下山因子。在挑选下山因子时,希望使单调性条件(6.3.11)成立

□下山因子的选择是一个逐步探索的过程

- 设从λ = 1开始反复将λ减半进行试算,如果能定出值λ使单调性条件(6.3.11)成立,则称"下山成功"
- 与此相反,如果在上述过程中找不到使条件 (6.3.11)成立的下山因子 λ ,则称"下山失败",这时需另选初值 x_0 重算