Probability and Statistics 概率统计

南京大学

高尉

Course Information and Textbooks

- Instructor: 高尉
 - gaow@nju.edu.cn
 - gaow@lamda.nju.edu.cn
- Office: 国际学院A-305

要求或建议

- 不能躺着上课
- 备好纸笔、做笔记
- 上课专心、课后少花时间
- 独立完成作业

概率论与数理统计

(人工智能或计算机专业用书)

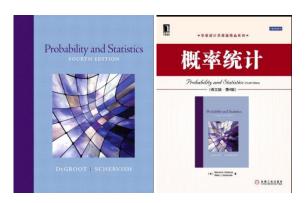
DRAFT

DO NOT DISTRIBUTE



概率论与数理统计

- 盛骤、谢式千等编
- 高等教育出版社



Probability and statistics

- M. H. DeGroot and M. J. Schervi
- 机械工业出版社

概率的萌芽: 赌博(点数分配问题)

两人进行一场赌博,5局3胜,赌金为1000;假设当前比分为2:1,而比赛由某种原因不得不中止。

问题: 最"公平合理"的奖金分配方式?

— 1495年意大利数学家/修道士帕西奥尼 (Luca Pacioli)

这个问题持续了150年左右



Luca Pacioli

概率的起源

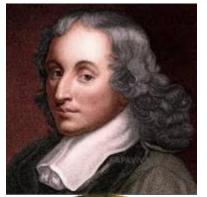
1650左右的法国

- 赌博流行且时尚,不受法律限制
- 赌博变得更加复杂,风险增大
- 有必要通过数学方法来计算胜率
- 德梅根(De Mere): 点数分配问题

古典概型 (等可能概型)

- 有限个基本事件
- 每个基本事件发生的可能性相同





Blaise Pascal



Pierre Fermat

概率论的形成和发展

《推想的艺术》 1713年

- 贝努利 (James Bernoulli)
 - > 大数定律
 - > 频率稳定性理论化
 - > 特殊问题到一般理论

《机遇原理》 1718年

- -棣谟佛 (Abraham de Moiver)
 - ▶ 概率乘法法则
 - ▶ 正态分布律
 - ▶ 中心极限定理的一个特例



JACOBI BERNOULLI, Profelf. Bafil. & utriusque Societ. Reg. Scientiar. Gaft. & Proff. Social. MATHEMATIC GEOGRAPHIES.

ARS CONJECTANDI,

MUMURITAGE SUGO

TRACTATUS DE SERIEBUS INFINITIS,

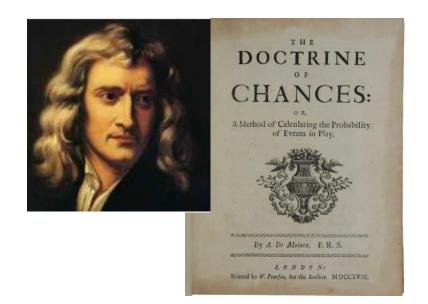
Extension Called Stripta

DE LUDO PILÆ

RETICULARIS



Impensis THURNISIORUM, Francum.



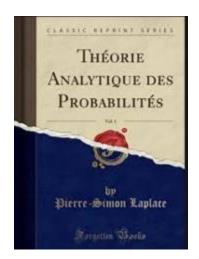
19世纪: 概率论进一步发展-应用

Theorie Analytique des Probabilities

- Pierre-Simon Laplace

A mathematical theory of probability with an emphasis on scientific applications







高斯 Carl F. Gauss



James C. Maxwell



Josiah W. Gibbs

20世纪: 概率的公理化定义

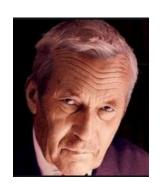
1900年希尔伯特提出了著名的23个数学问题 概率公理化



Grundbegriffe der Wahrscheinlichkeitsrechnun 1933

- 柯尔莫哥洛夫(Andrey Kolmogorov)

建立概率公理化理论体系,利用基本性质来 定义概率,可媲美于欧几里得几何公理化



A.Kolmogoroff

Grundbegriffe

der

der Wahrscheinlichkeitsrechnung

概率公理化 (三点)

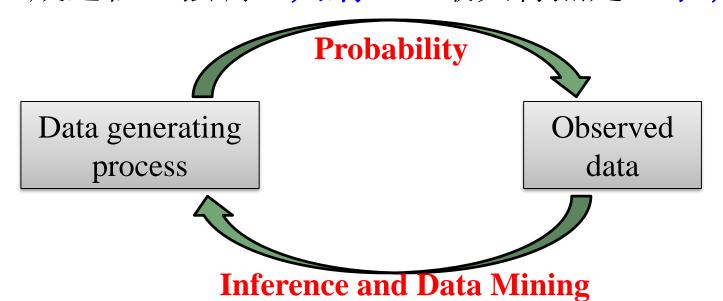
- ▶ 非负性
- ▶ 规范性
- ▶ 可列可加性

现代概率统计: 测度论

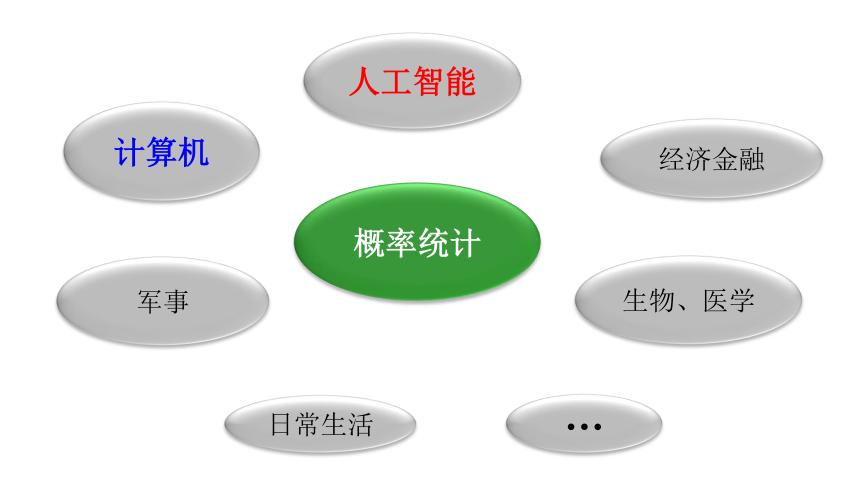


概率与统计

- 概率:研究事件的不确定性,在给定数据生成过程中观察、研究数据的性质,强调公理体系、推理
- 统计: 收集与分析数据,根据观察的数据反思其数据 生成过程,强调"归纳"、最大特点是"不确定性"



- 概率: 随机变量、分布、大数定律、概率不等式等
- 统计:推断、参数估计、假设检验、模型、算法(与机器学习相关)



顶级国际期刊与会议

- 概率统计及其相关的顶级国际期刊
 - Annals of Statistics
 - Journal of the American Statistical Association (JASA)
 - Annals of Probability
 - Journal of Machine Learning Research
- 国际会议
 - ICML: International Conference on Machine Learning
 - COLT: Annual Conference on Learning Theory
 - STOC: ACM Symposium on Theory of Computing
 - FOCS: IEEE Symposium on Foundations of Computer Science

先修课程与考核方式

- 数学分析
- 高等代数
- 计算机编程
- Home work: 30% (每周1次,下一周上课之前交)

• Mid-Term exam: 10%

• Final exam: 60%

Ch1 随机事件与概率

必然现象与随机现象

自然界所观察到的现象: 必然现象 随机现象

- 必然现象:在一定条件下必然发生的现象,其特征是条件 完全决定结果
 - 太阳从东边升起
 - 水往低处流
 - 可导的函数必连续





- **随机现象:** 在一定条件下可能出现、可能不出现的现象, 其特征是**条件不能完全决定结果**
 - 婴儿的诞生
 - 流星殒落
 - 蝴蝶效应 ...





随机现象的例子

例1: 在相同条件下掷一枚均匀的硬币

结果:可能是正面、也可能反面





例2: 过马路交叉口时,可能遇上的交通指挥灯

结果:红、黄、绿



例3: 含正品和次品的产品中任取一产品

结果: 正品、次品



随机现象的必然性与偶然性

- 随机现象揭示了条件和结果之间的非确定性联系,其数量关系无法用函数确切的描述
- 随机现象在一次观察中出现什么结果具有偶然性,即多种可能的结果中不能确定到底是哪一种结果
- 随机现象是否是无规律可言 不是
 大量重复试验或观察中,结果的出现具有一定的统计规律性
- □偶然性:对随机现象做一次观察,观察结果不可预知
- □ 必然性:对随机现象做大量观察,观察结果具有一定的规律性,即统计规律性

概 率: 研究随机现象统计规律性的学科

法国数学家拉普拉斯:对生活的大部分,最重要的问题实际上都是概率问题.

图灵奖得主 Y. LeCun: 历史上大多数研究成果的出现是偶然事件 ... 所有努力都是为了提高概率.

现实生活中的每个人: 所有的努力都是为了提高成功的概率.

随机试验

- 随机现象: 具有不确定性(或偶然性)的现象
- 试 验:对某随机现象的观察或测量等
- 随机试验(用E表示): 具备以下三个特点的试验
 - 可重复: 可在相同的条件下重复进行
 - **多结果**:结果不止一个,所有可能的结果事先已知
 - 不确定: 试验前无法预测/确定哪一种结果

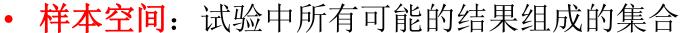
例如

✓ E1: 抛一枚骰子, 观察其出现的点数

✓ E2: 随机选取一盏电灯,测试其寿命

样本空间

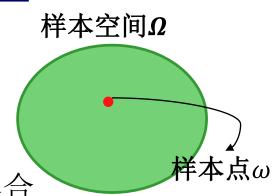
- 样本点: 试验的每一种可能的结果
 - 记为ω



- 记为Ω

E1: 抛一枚骰子,观察其出现的点数 样本空间 Ω =

E2: 随机选取一盏电灯,测试其寿命样本空间 Ω =



样本空间类型

有限样本空间:有限个样本点

例:将一枚硬币抛掷两次,观察正面、反面出现的情况,该试验的样本空间 Ω

无限可列样本空间: 样本点是无限的但可列的

例:中国一年内出生的婴儿数,其样本空间 Ω

不可列样本空间: 样本点是无限的、且不可列的

例:随机选取一盏电灯,测试其寿命,则样本空间 Ω

随机事件

随机事件: 样本空间 Ω 的子集,由单个或某些样本点 ω 的集合

- ◆ 本质是集合
- ◆ 一般用字母A、B、C等

称"随机事件A发生"当且仅当试验的结果是子集A中的元素

对试验E: 抛两枚骰子



其样本空间 $\Omega = \{(i,j): i,j \in [6]\}$

- 随机事件A: 点数相同, A =?
- 随机事件B: 点数和为偶数,B =?

随机事件

• 基本事件: 由单个样本点构成的单点集合

对试验E: 抛一枚骰子

 $-A = {掷出1点} B = {掷出基数点}$

- 必然事件: 试验中必定发生的事件, 记为 Ω
- 不可能事件: 试验中不可能发生的事件,用 Ø 表示

对试验E: 抛一枚骰子

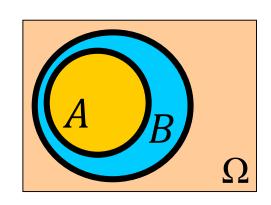
- "抛出的点数小于7"的事件是必然事件
- -"抛出的点数大于7"的事件是不可能事件

概率论与集合论之间的关系

记号	概率论	集合论
Ω	样本空间,必然事件	全集
Ø	不可能事件	空集
ω	基本事件	元素
A	随机事件	子集

事件间的关系

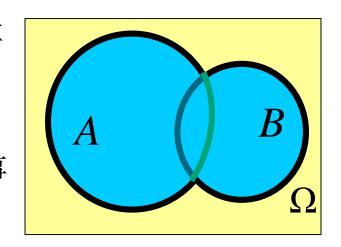
包含: 若A发生必然导致B发生,称事件B包含事件A,记为 $A \subset B$ 或 $B \supset A$



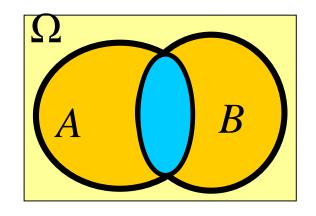
事件间的关系

事件的并: 事件A和B至少发生一个的事件称为A和B的并/和,记为AUB

事件 $A_1, A_2, ..., A_n$ 中至少有一个发生的事件称为 $A_1, A_2, ..., A_n$ 的并,记为 $A_1 \cup A_2 \cup \cdots \cup A_n = \bigcup_{i=1}^n A_i$



事件的交: 事件A和B同时发生的事件称为A与B的交/积,记为A∩B = AB



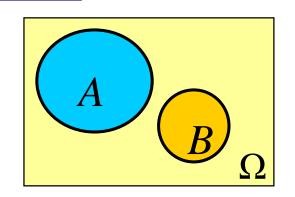
事件 $A_1, A_2, ..., A_n$ 同时发生的事件称为 $A_1, A_2, ..., A_n$ 的交,记 $A_1 \cap A_2 \cap \cdots \cap A_n = \bigcap_{i=1}^n A_i = A_1 A_2 \cdots A_n$

事件间的关系

互斥/互不相容: 若事件A和B不可能同时

发生,称事件A和B互斥、或互不相容

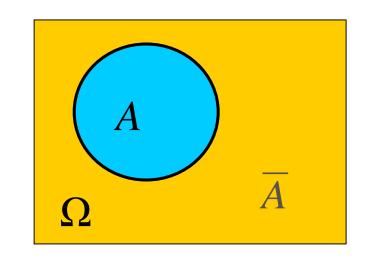
$$B \cap A = \emptyset$$



对立/逆事件: 事件 A 不发生的事件 称为A的对立事件、或逆事件,记 \overline{A}

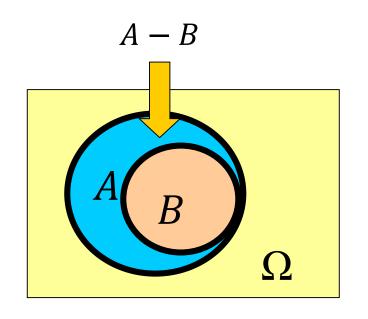
$$A \cap \bar{A} = \emptyset$$
, $A \cup \bar{A} = \Omega$

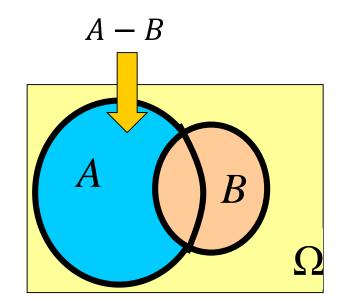
对立和互不相容事件之间的关系?



事件间的关系

事件的差: A发生,而B不发生的事件称为A与B的差,记为A - B





$$A - B = A - AB = A\overline{B} = (A \cup B) - B$$

概率论与集合论之间的对应关系

记号	概率论	集合论
$ar{A}$	A的对立事件	A的补集
$A \subset B$	A发生必然导致B发生	A是B的子集
A = B	事件A与事件B相等	集合A与集合B相等
$A \cup B$	事件A与事件B的和	集合A与集合B的并集
$A \cap B$	事件A与B的积事件	集合A与集合B的交集
A-B	事件A与事件B的差	集合A与集合B的差集
$A \cap B = \emptyset$	事件A与事件B互不相容	集合A与集合B中没有相同的元素

事件的运算规律

- 幂等律: $A \cup A = A$, $A \cap A = A$
- 交換律: $A \cup B = B \cup A$, $A \cap B = B \cap A$
- 结合律: $(A \cup B) \cup C = A \cup (B \cup C)$

$$(A \cap B) \cap C = A \cap (B \cap C)$$

• 分配律: $A \cap (B \cup C) = (A \cap B) \cup (A \cap C)$

$$A \cup (B \cap C) = (A \cup B) \cap (A \cup C)$$

• 对偶律: $\overline{AUB} = \overline{A}\overline{B}$, $\overline{AB} = \overline{A}U\overline{B}$

上述规律可推广到多个事件

设A、B、C为三个随机事件,试用A、B、C表示如下随机事件:

- 事件A与B同时发生,而事件C不发生的事件:
- 三个事件中至少有一个发生的事件:
- 这三个事件中恰好有一个发生的事件:
- 这三个事件中至多有一个发生的事件:
- 这三个事件中至少有两个发生的事件:
- 这三个事件中至多有两个发生的事件:
- 这三个事件中恰好有两个发生的事件:

设A、B、C为任意三个随机事件,证明

$$(\overline{A} \cup B)(A \cup B)(\overline{A} \cup \overline{B})(A \cup \overline{B}) = \emptyset$$
$$(A - B) \cup (B - C) = (A \cup B) - BC$$