

PA1实验报告

一、实验进度

1. 阅读了NEMU的框架代码，对整体框架有了初步认识。
2. 完成基础设施内容。
3. 完成表达式求值的内容，包括负数、寄存器取值和指针解引用。
4. 实现监视点（当监视点的值变化时会暂停程序）。

二、必答题

1. 程序是个状态机

$(0, x, x) \rightarrow (1, 0, x) \rightarrow (2, 0, 0) \rightarrow (3, 0, 1) \rightarrow (4, 1, 1) \rightarrow (2, 1, 1) \rightarrow (3, 1, 2) \rightarrow (4, 3, 2) \rightarrow \dots \rightarrow (3, 4950, 100) \rightarrow (4, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow (5, 5050, 100) \rightarrow \dots$

2. 理解基础设施

$30 * 20 * 500 * 90\% \div 60 = 4500(min) = 75h$

节省的时间: $20 * 20 * 500 * 90\% \div 60 = 3000(min) = 50h$

$20 * 20 * 500 * 90\% \div 60 = 3000(min) = 50h$

3. RTFM

riscv32有哪几种指令格式? => riscv-spec-1 page: 16

LUI指令的行为是什么? => riscv-spec-1 page: 19

mstatus寄存器的结构是怎么样的? => riscv-privileged page: 20-28

4. shell命令

分别使用命令：

`find -name ".[c|h]" | xargs wc -l` 统计总的行数

`find -name ".[c|h]" | xargs grep -v ^$ | wc -l` 统计总的行数（去除空行）

PA1: 23892 total; PA1除去空行：20729

PA0 :23469 total; PA0除去空行：20339

PA1写了390行代码。

5. RTFM

-Wall 该选项能发现程序中一系列的常见错误警告

-Werror 该选项要求GCC将所有的警告当成错误进行处理

使用这两个选项可以把我们写的代码中不合理的地方输出，把warning当成error处理导致编译出错，可以避免潜在的风险并且使我们编写的代码更加规范。

三、实验心得与体会

1.

从来没有阅读过这么大的工程文件，导致我在一开始RTFSC的时候完全没有头绪，只知道从main函数开始看，但是由于函数过多，而且调用太复杂（很多都是跨文件的），里面还掺杂着很多宏定义，读代码的时候感觉眼花缭乱，不知所云（这怎么和我大一写的c代码完全不一样），这是我只能选择相信STFW和RTFM的力量，遇到不懂的build-in函数、不了解的宏定义就去网上搜索，并且配合讲义的引导，我终于大概知道整个nemu的框架大概是什么样的，我也从中收获了一些阅读工程文件的经验：不能急躁，必须一步一步来，弄清楚每个函数、模块的功能和它们之间的联系，从而理解整个程序是怎么控制的。

2.

实现打印寄存器信息的时候遇到一个问题，就是调用vaddr_read函数的时候，如果第二个参数传递的是4，那么返回的内存信息是反的，比如连续的四个字节存储的是0xb7020080，这时候会输出0x800002b7，经过查询，才发现这其实和ISA有关，RISC-V是小端存储的，所以vaddr_read函数会按照小端存储的方式来读取数据。

3.

实现表达式求值时，因为算法框架讲义已经给出，主要难点在于如何确定实现是否正确，一开始我写了一个简单的测试函数，输入一个表达式的时候，顺序输出识别的token，然后输出值，但是这种纯手工验证效率太低，于是尝试实现讲义中讲的随即测试，但是我踩了一个坑，因为每生成一个表达式的时候，我没有清空buf数组，导致后续生成的表达式都是错的，经过一个晚上的调试才发现这个低级错误。晕！！

4.

实现监视点主要是一些链表操作，回去复习了一些大一学的知识很快就写好了，但是在头文件引用的时候出现了困难，因为实现的监视点的接口函数需要给别的c文件使用，所以必须在要使用这些函

数的源文件中include watchpoint.h，一开始我把watchpoint.h和watchpoint.c放在一个目录下，我使用#include “...” 一直报错找不到文件，最后我的舍友给我指出了问题，可能和Makefile文件有关，我需要把watchpoint.h放到include文件夹下，然后通过#include <...> 来使用。感谢我的舍友！！！！