习题

- **3.1** 若随机变量  $X \sim B(n, p)$ , 证明当  $k \in [0, np + p]$  时 P(X = k) 单调递增, 当  $k \in [np + p, n]$  时 P(X = k) 单调递减.
- **3.2** 设随机变量 X 服从参数为  $\lambda$  的泊松分布, 且 P(X = 1) = P(X = 2), 求  $P(X \ge 4)$ .
- **3.3** 设随机变量 X 的取值为  $r, r+1, \cdots$  以及事件  $\{X=k\}$  的概率为

$$P(X=k) = {\binom{k-1}{r-1}} p^r (1-p)^{k-r}, \qquad p \in (0,1), \quad k = r, r+1, r+2, \cdots,$$

检验上面的概率构成一个分布列.

3.4 设随机变量 X 的分布列为

$$P(X=k) = {\binom{k-1}{r-1}} p^r (1-p)^{k-r}, \qquad p \in (0,1), \quad k = r, r+1, r+2, \cdots,$$

证明: 随机变量 X 的期望 E(X) = r/p 和方差  $Var(X) = r(1-p)/p^2$ 

- **3.5** 现需要 100 个符合规格的元件, 从市场上购买该元件的废品率为 0.01, 现准备在市场上买 100 + x 个元件, 要使得其中至少有 100 个符合规格元件的概率大于 0.95, 求 x 的最小值?
- **3.6** 设随机变量的分布列为  $P(X = (-5)^k/k) = 4/5^k$   $(k = 1, 2, \dots)$ , 证明 X 的期望不存在.
- **3.7** 一个箱子中有一个白球和一个红球, 若从箱子中随机摸到一个白球则再放入一个白球, 若 摸到一个红球则结束这个游戏. 证明: 游戏结束时的摸球次数的期望不存在.