# داستان:

در یکی از دور افتاده ترین نقاط آفریقا جنوبی، برکه خشک شده الپاریدو وجود داشته که دانشمندی با تحقیقات خود اثبات می کند که حیواناتی که از آن آب نوشیده اند، توانایی تولید (بپرس) ضد سرطان دارند، طی عملیات های متنوع، این موجودات را یافته و طی مدت طولانی از این ها نگهداری می کنند. در قفس های شیشه ای مخصوص، مواد غذایی مختلفی از جمله جنازه تعدادی موش مختلف قرار داده اند تا این حیوانات از چابکی و تحرک نیافتند. در این بین حیوانات بیچاره ای هم به شکل زنده وجود دارند تا حالت پویایی و (بپرس) حیوانات elparido را تقویت کند. بازیکن در نقش این حیوانات در تلاش است که تمام غذا را به حیوان بدهد تا مسئول مربوطه فکر کند حیوان مشکل دارد و او را از آزمایشگاه خارج کنند.

# انمی ها:

۱)خرس ← موش ها را با سرعت x۲ می خورد و صدای مهیب دارد

۲)عقاب ← خفاش، مارمولک و آفتاب پرست را نمی توانی برداری

۳)چیتا ← سرعت حرکتشx ۵ بقیه است

۴)مار ← صدا ندارد(جای او در نقشه معلوم نمی شود)

۵)خرچنگ ← دو تا موش را می گیرد، بعد می خورد!(آبزی ها را می خوردDLC)

۶)قورباغه(وزغ) ← موش ها را از فاصله دورتر می خورد!( آبزی ها را می خوردDLC)

۷)کروکودیل ← هر ۵ دقیقه، ۲۰ ثانیه ناپدید می شود(آبزی ها را می خوردDLC)

# کاراکتر ها:

۱)خفاش ← ۲۰ ثانیه نقشه کل مپ را می بیند(هر ۵ دقیقه)

۲)مارمولک ← هر ۲ دقیقه می تواند از یک دیوار رد شود

۳)آفتاب پرست ← ۲ بار می تواند غیب شود

۴)جوجه تیغی ← با پرتاب تیغ، (بپرس) انمی را ۵ دقیقه خنثی می کند(۲ بار)

۵)لاکپشت ← سرعت ۰.۷۵x دارد اما یک جان اضافه دارد(می تواند در آب شنا کند DLC)

۶)گورکن ← ۲ بار می تواند تونل بزند

۷)بچه قوچ ← به انمی حمله کرده و ۲ دقیقه بیهوشش می کند(۱ بار)

۸)راسو ← بو می دهد و یک مسیر را مسدود می کند (۱ بار)

۹)اردک ← صدا می دهد و انمی را به سمت خود جذب می کند(۲ بار)(dlc?20sبپرس)

۱۰)بچه کانگورو ← دو تا موش حمل می کند(یکی را در کیسه می گذارد)