



CONTACTS



Séranvillers-Forenville
59400



+33 7 66 47 73 04



nathan.desmee@orange.fr



permis B



nk5fr.github.io

LANGUES

Anglais - C1 (TOEIC 950)
Espagnol - A2

CENTRES D'INTÉRÊT

Développement
d'applications
Football
Jeux vidéo d'aventure

SAVOIR ÊTRE

Sens des responsabilités
Rigueur
Facilité d'adaptation
Autonomie
Persévérance

NATHAN DESMÉE

Etudiant en 3e année de BUT informatique, je souhaite intégrer une école d'ingénieur en informatique pour poursuivre mes études.

EDUCATION ET DIPLÔMES

- BUT informatique
septembre 2022 - aujourd'hui, IUT de Lille - Villeneuve D'Ascq - France
- Baccalauréat général (mention très bien avec les félicitations du jury)
juin 2022, Lycée Paul Duez - Cambrai - France

EXPERIENCES PERSONNELLES ET PROFESSIONNELLES

- Stage de 2e année d'informatique à l'étranger
avril-juillet 2024, NTNU - Trondheim - Norvège
- Préparateur de commande en entrepôt
juillet-août 2022 et août 2023, Société Columbia - Raillencourt St Olle - France

PROJETS INFORMATIQUES

- Création d'un site de prise de rendez-vous avec Spring
sept 2024 - janvier 2025, IUT de Lille - Villeneuve D'ascq - France
- Mise à jour d'une application utilisée pour du motion capture avec Qt
avril-juillet 2024, NTNU - Trondheim - Norvège
- Création d'un site web complet permettant de gérer une équipe de football avec Apache Tomcat
février-juillet 2024, Projet personnel
- Création et analyse d'une base de données sur les Jeux Olympiques avec PostgreSQL
avril-juin 2023, IUT de Lille - Villeneuve D'ascq - France

COMPETENCES

- Langages de programmation
Java/Kotlin - Python - C - C++
- Gestion des données
SQL - PostgreSQL - MySQL - Excel - Python - MongoDB
- Développement web
Html/CSS/JS - Tailwind/Bootstrap - Express - Spring - React
- Autres
Git - Qt - Docker