# tderivadas\_parametrizacion\_lineas\_superficies

February 6, 2019

### 1 Métodos III - Derivadas

## 1.1 Parametrización de lineas y de superficies

```
Jose A. Hernando

Departamento de Física de Partículas. Universidade de Santiago de Compostela.

primera versión: enero 2019

In [1]: import time

print(' Last version ', time.asctime() )

Last version Tue Feb 5 23:55:16 2019
```

#### 1.1.1 Objectivos

Presentar a introducir los conceptos de:

- Parametrización de líneas
- Parameterización de superficies

Y asociarlos a las trayectorias de móviles en física clásica y a las gráficas de funciones escalares. También adelantaremos cálculos como el de la longitud de una línea.

#### 1.1.2 Parametrización de líneas

Considera la siguiente función:

$$\mathbf{r}(t) = (r\cos\omega t, r\sin\omega t)$$

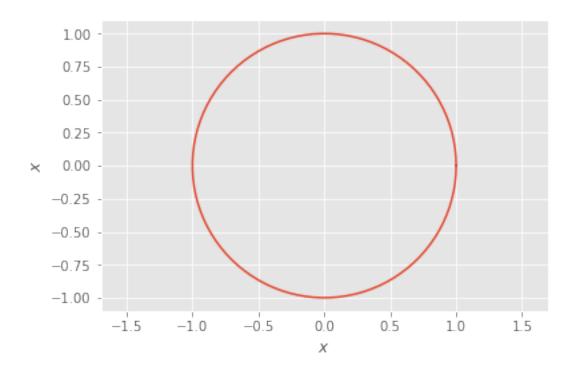
Date cuenta que **es una función vectorial** de  $t \in \mathbb{R} \mapsto \mathbf{r}(t) \in \mathbb{R}^2$ .

Puedes asociar esta función a la trayectoria de un móvil a lo largo de una circunferencia de radio r con velocidad angular  $\omega$  donde la t sería el tiempo.

También se trata de la parametrización de una circunferencia de radio *r*.

En la siguiente celda dibujamos esta trayectoria, la circunferencia, con *Python*. Por comodidad tomaremos r=1,  $\omega=1$  y t recorrerá el intervalo  $[0,2\pi]$ . Fíjate cómo lo hacemos.

```
In [3]: ts = np.linspace(0., 2*np.pi, 100)
    r, w = 1., 1.
    xs = r * np.cos(w * ts)
    ys = r * np.sin(w * ts)
    plt.plot(xs, ys);
    plt.xlabel('$x$'); plt.ylabel('$x$'); plt.axis('equal');
```



En general, podremos expresar una línea en el espacio, siempre que no se cruce consigo misma, mediante una función vectorial que asigne a valores contiguos de t dentro de un intervalo,  $[t_0, t_e]$  de R, puntos contiguos,  $\mathbf{r}(t)$ , en el espacio  $R^n$ , con n > 1.

Estoy seguro que en física has parametrizado antes diversas trayectorias, circunferencias, parábolas, hélices y otras más, en función de *t*, que era el *tiempo*.

La siguiente parametrización corresponde a una hélice en el eje z: