**Anexo 7**



Fondo Social Europeo

### MÓDULO DE FORMACIÓN EN CENTROS DE TRABAJO

***Ficha semanal del alumno***

|  |  |
| --- | --- |
| Semana de 3 a 9 de marzo de 2025 | |
| Centro docente: CIFPD Ignacio Ellacuría (Alcorcón)  Profesor Tutor: Juan José Magaña Ponte | Entidad colaboradora: Virtual Reality Kids  Tutor del centro de trabajo: Diego Martínez Montalvo |
| Alumno: Daniel Vicente García Gil | Ciclo formativo: CFGS Animaciones 3D, juegos y entornos interactivos. |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| *Días* | *Actividades desarrolladas* | *Tiempo empleado* | *Observaciones* |
| LUNES |  |  |  |
| MARTES |  |  |  |
| MIÉRCOLES |  |  |  |
| JUEVES | Muestra de instalaciones y planificación de proyecto de desarrollo de videojuegos de realidad virtual y realidad mixta. Primeras ideas y modelados. (Blender). | 8 horas |  |
| VIERNES | Modelado de mapa y assets para videojuego (Blender). Configuración del motor gráfico de Unity. (Unity 6). | 8 horas |  |

FIRMA DEL ALUMNO Vº Bº Vº Bº

EL TUTOR DEL CENTRO DE TRABAJO EL PROFESOR-TUTOR

Fdo.: Daniel Vicente García Gil Fdo.: Diego Martínez Montalvo Fdo.: Juan José Magaña Ponte