

# Generate Material Theme QSS

from python lib qt-material

彭浩

2024年7月1日

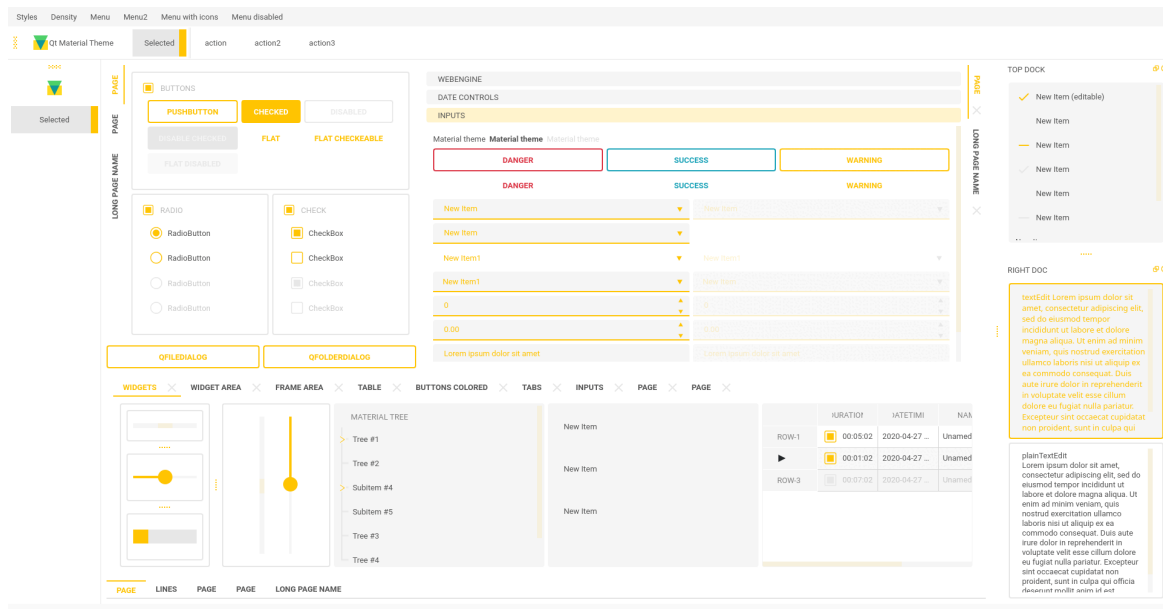
## 1. Material 风格的实现方式

Material 风格是 Google 推出的一种 ui 设计原则，其界面清爽美观，在网页、app 和 GUI 设计中得到了广泛应用。在 Qt 中有多种方式可以实现 material 风格的界面，包括 Qt Material Widget 组件库、Qt Quick 中引入 material 风格 以及使用 material 风格的 QSS 样式表。

其中 Qt Material Widgets 组件库重写了 Qt 的基础组件，在通过设计师模式使用前需要先将基础组件提升为 material 组件，使用时较为不便，且该库在 4 年前就已经停止维护，故不作推荐。

此外，Qt Quick 模式中以 QML 编写界面，不能兼容传统设计师模式，失去了一些灵活性。因此，对于传统的 Qt Widget 设计模式，使用 QSS 样式表对基础组件进行渲染是较好的方案，其将界面布局和界面渲染相分离，可以方便地更换渲染主题。

需要注意的是，网络上 Material 风格的 QSS 样式表较少。python 的 material 风格的界面库 qt-material 中提供了导出 QSS 样式表的方法，本文在这一方法的基础上，提取了 27 种不同主题的 QSS 样式表。



qt-material 说明文档 <https://qt-material.readthedocs.io/en/latest/index.html>

## 2. QSS导出程序

qt-material 类库说明文档中给出了导出 QSS 文件的方法，如下所示：

```
from qt_material import export_theme
extra = {

    # Button colors
    'danger': '#dc3545',
    'warning': '#ffc107',
    'success': '#17a2b8',

    # Font
    'font_family': 'monospace',
    'font_size': '13px',
    'line_height': '13px',

    # Density Scale
    'density_scale': '0',

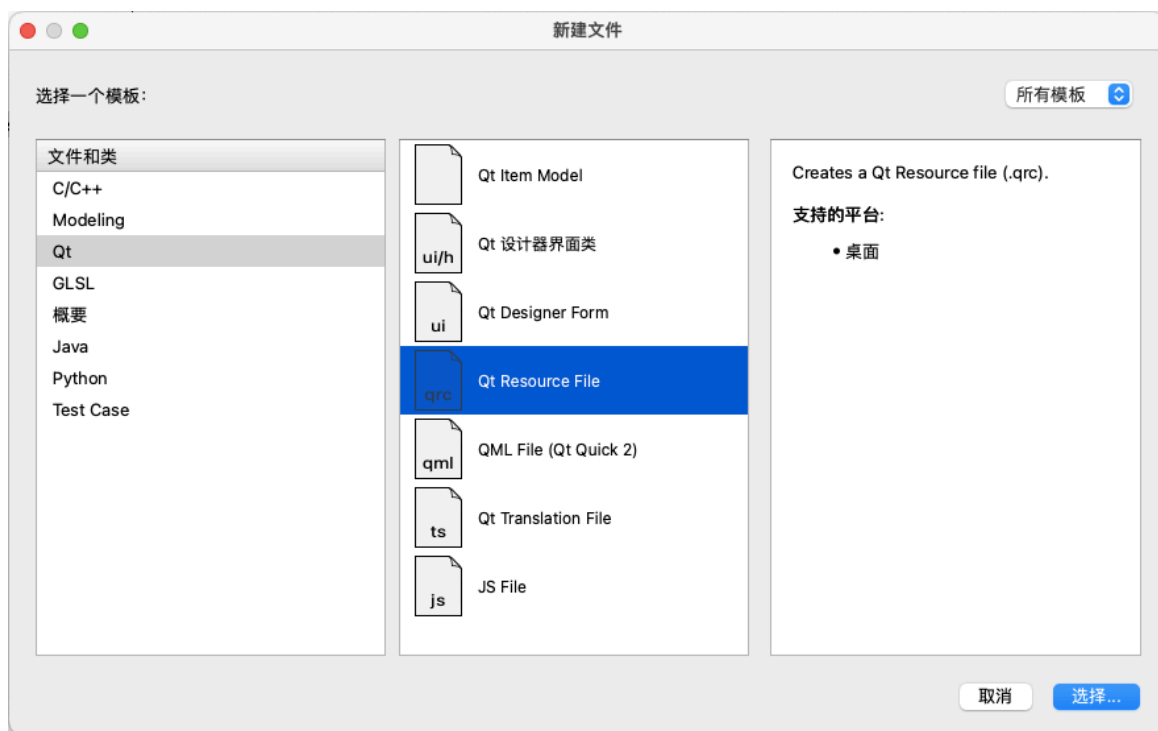
    # environ
    'pyside6': True,
    'linux': True,
}
export_theme(theme='dark_teal.xml',
             qss='dark_teal.qss',
             rcc='resources.rcc',
             output='theme',
             prefix='icon:/',
             invert_secondary=False,
             extra=extra)
)
```

注意该示例主要是用于 pyside6 类库的，并不能直接用于 Qt C++ 应用。例如生成的 qss 文件中 icon 图片的 url 为 'icon:/xxx/xxx'，而 Qt C++ 中对资源文件正确的引用应该为 'icon:/xxx/xxx'。此外该方法生成的 .qrc 文件中缺少了 active 模式的图片，因此对代码作了一些改写，得到新的导出方法，代码及注释见 qss.py。

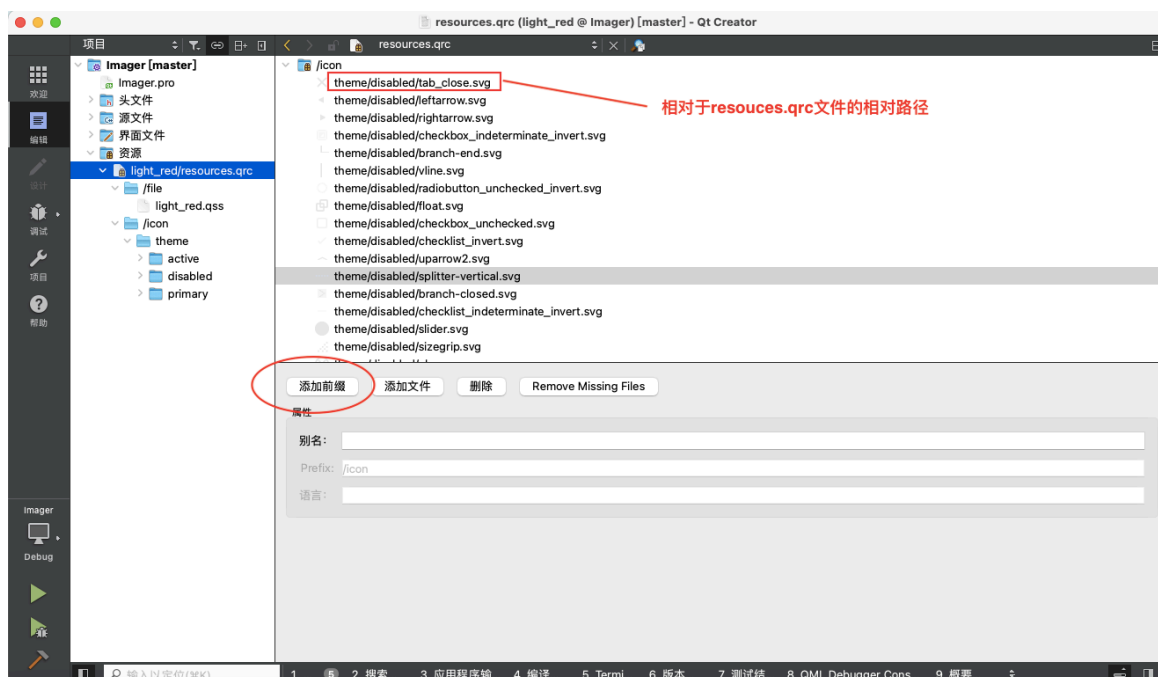
导出的文件包括 .qss 样式表、.rcc 资源文件和一个 theme 文件夹，theme 中包含所需的 icon 图片。其中 invert\_secondary 选项用于指定暗亮风格，light风格为 True，dark 风格为 False。

### 3. 导入资源文件(常规)

首先新建 Qt Resource File，如下图所示：



在创建好的 .qrc 文件中添加前缀，如左边项目栏中的 /file、/icon 前缀。需要注意的是，这里的前缀只是一个逻辑上的分组，并不代表实际的磁盘目录结构。

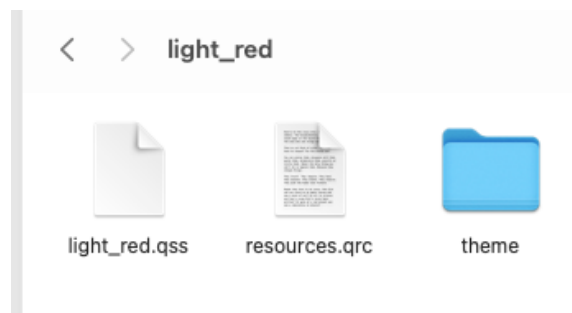


在相应的前缀下添加完资源文件后，就可以在代码中访问这些资源文件了。这些文件会一同编译到可执行文件中，因此可以按照 `:+ 前缀名 + 路径` 的规则访问，例如通过 `QFile qssFile(":/file/light_red.qss")` 语句读取 QSS 样式表。

虽然在本地调试时，可以直接访问到本地的文件，但是强烈建议将样式表和图片添加到 Qt 项目的资源中，这些资源会编译成 `qrc_resources.cpp` 文件并打包到可执行文件中，从而在应用发布后也能正常显示资源。

#### 4. 将 Material QSS 导入 Qt 项目

执行 `qss.py` 程序后，会得到一个相应主题名的文件夹。以 `light_red` 主题为例，在 `light_red` 文件夹下包含了样式表 `qss`、资源文件 `qrc` 和图片资源包 `theme`。



以上资源文件都已经配置完毕，直接将 `light_red` 文件夹复制到相应的 Qt 工程目录下，在工程文件 `.pro` 中添加资源文件的路径信息，如下图：

```
SOURCES += \
    main.cpp \
    mainwindow.cpp

HEADERS += \
    mainwindow.h

FORMS += \
    mainwindow.ui

# Default rules for deployment.
qnx: target.path = /tmp/${TARGET}/bin
else: unix:!android: target.path = /opt/${TARGET}/bin
!isEmpty(target.path): INSTALLS += target

RESOURCES += \
    light_red/resources.qrc
```

重新编译项目即可，如果 Material 风格仍未生效，可以清除项目再重新构建。