# 《软件安全》实验报告

姓名: 禹相祐 学号: 2312900 班级: 计算机科学与技术

## 实验名称:

AFL 模糊测试

# 实验要求:

根据课本 7.45 章节, 复现 AFL 在 Kali 的安装与应用, 查阅资料理解覆盖引导和文件变异的概念和含义。

## 实验过程:

1. Kali & AFL 的安装

根据书一步一步来即可,此处不作展示。

- 2. 利用 AFL 实现模糊测试
- 2.1 创建测试程序 mytest.c

首先创建一个 demo 文件夹,再在内创建一个 mytest.c 文件,代码如下:

```
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(int argc, char **argv) {
    char ptr[20];
    if(argc>1){
        FILE *fp = fopen(argv[1], "r");
            fgets(ptr, sizeof(ptr), fp);
    }
    else{
        fgets(ptr, sizeof(ptr), stdin);
```

```
if(ptr[0] == 'd') {
        if(ptr[1] == 'e') {
               if(ptr[2] == 'a') {
                      if(ptr[3] == 'd') {
                             if(ptr[4] == 'b') {
                                    if(ptr[5] == 'e') {
                                            if(ptr[6] == 'e') {
                                                   if(ptr[7] == 'f') {
                                                          abort();
                                                   }
                                                   else
printf("%c",ptr[7]);
                                            }
                                                    printf("%c",ptr[6]);
                                            else
                                    }
                                    else
                                           printf("%c",ptr[5]);
}
else
else
printf("%c",ptr[4]);
printf("%c",ptr[3]);
}
else
else
printf("%c",ptr[2]);
printf("%c",ptr[1]);
}
else
printf("%c",ptr[0]);
return 0;
}
  从代码可知: 当输入为 string = "deadbeef"时,程序会捕获到一个
异常并且终止。
```

}

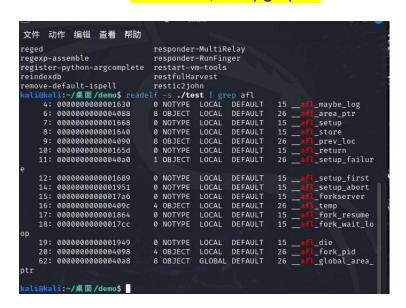
printf("%s", ptr);

#### 2.2 使用 linux 的编译器加速模糊测试

首先,我们在命令行输入: afl-gcc -o test mytest.c 进行编译,如图:

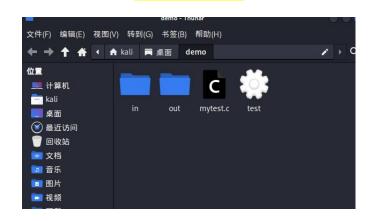


然后输入: readelf -s ./test | grep afl 来验证插桩符号,如图:

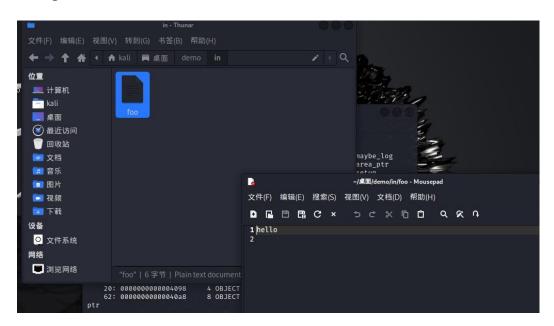


# 2.3 在 demo 文件夹内创建 in 和 out 文件夹实现输入输出

通过命令: mkdir in out 创建 in 和 out 文件夹,如图:



然后往 in 文件夹内创建一个包含"hello"的文件。通过命令: echo hello> in /foo 来实现在 in 文件夹内创建一个名字为 foo、内容为 string= "hello"的文件,如图:



#### 2.4 开始模糊测试

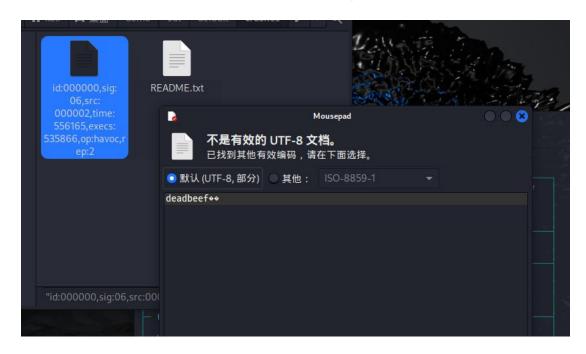
通过命令: afl-fuzz -i in -o out -- ./test @@ 启动模糊测试,并等待测试产生了一个 crash 后如图:

```
xmerican fuzzy lop ++4.21c {default} (./test) [explore]

process timing
    run time: 0 days, 0 hrs, 9 min, 32 sec
    last new find: 0 days, 0 hrs, 5 min, 31 sec
    last saved crash: 0 days, 0 hrs, 0 min, 16 sec
    last saved ang: none seen yet
    cycle progress
    now processing: 7.38 (87.5%)
    runs timed out: 0 (0.00%)
    stage progress
    now trying: splice 4
    stage exacs: 38/150 (25.33%)
    total exacs: 551k
    exac speed: 981.3/sec
    fuzzing strategy yields
    bit flips: 0/0, 0/0, 0/0
    byte flips: 0/0, 0/0, 0/0
    arithmetics: 0/0, 0/0, 0/0
    dictionary: 0/0, 0/0, 0/0
    drown ints: 0/0, 0/0, 0/0
    sardey: explore
    state: final phase

Texplore
    overall results
    cycles done: 173
    saved crashes: 2
    saved crashes: 3
    saved crashes: 3
    saved crashes: 3
    saved hangs: 0
    ount coverage: 1.00 bits/tuple
    findings in depth
    favored items: 8 (100.00%)
    new edges on: 8 (100.00%)
    new edges on: 8 (100.00%)
    item geometry
    levels: 7
    pending: 0
    pending: 0
```

产生的 crash 可以在 out 文件夹内找到,如图:



一样为"deadbeef",至此结束。

## 心得体会:

通过此次实验,让我对 AFL 的工作流程有了更深的认识:

- 1. 对 c 语言程序编译后进行插桩,以记录代码的覆盖率;
- 2. 选择输入文件作为最初始的测试集加入输入队列;
- 3. 按照一定的规则调整输入,若某次的输入更改了覆盖率,就 放进输入队列;
  - 4. 一直进行直到至少有一个 crash 产生。