Operation System Lab 1

成员: 禹相祐 (2312900) 查科言 (2312189) 董丰瑞 (2311973) [TOC]

Operation System Lab 1

- 一、练习一
- 二、练习二
 - (1) Running ucore
 - (2) GDB调试
 - ① CPU从 0x1000 进入 MROM
 - ② 跳转到 0x80000000
 - ③ OpenSBI初始化并加载内核到 0x80200000 ,进入 kern_entry
 - ④ 调用 kern_init(),并输出信息
- 三、实验&原理对应点
- 四、本实验未覆盖的OS重要原理

一、练习一

在操作系统内核启动流程中,[kern/init/entry.S 是内核的入口汇编代码,负责完成从底层硬件 到内核C代码执行的过渡

- (1) la sp, bootstacktop 完成了什么操作,目的是什么?
- 作用: 初始化内核栈
 - \circ 将 bootstacktop 的地址加载到 RISC-V 的栈指针寄存器 sp (指向栈顶部)中
- 目的:
 - 在内核启动的早期即汇编阶段,首要任务是为后续的C代码执行准备运行环境,栈初始化是基础的一步,C语言的函数调用、局部变量的存储,返回地址保存都依赖栈来实现。内核启动时,sp寄存器的值不确定,直接运行C代码会导致栈访问错误。
- (2) tail kern_init 完成了什么操作,目的是什么?
- 作用: 无返回的跳转到 kern_init 函数
 - o tail 是 RISC V 汇编中的伪指令 (实际会被编译为 jr ra 等指令)
 - tail 与普通跳转指令(如 j)的区别: tail 会优化函数调用的栈帧,可以释放调用者的栈空间
 - o 本质是将 kern_init 的地址写入程序计数器 pc ,且不保留当前函数的返回信息。
- 目的:
 - 。 完成阶段的初始化工作后,将执行流从汇编代码切换到 C 语言代码,进入内核的正式初始化流程,如初始化内存管理、设备、进程调度等。

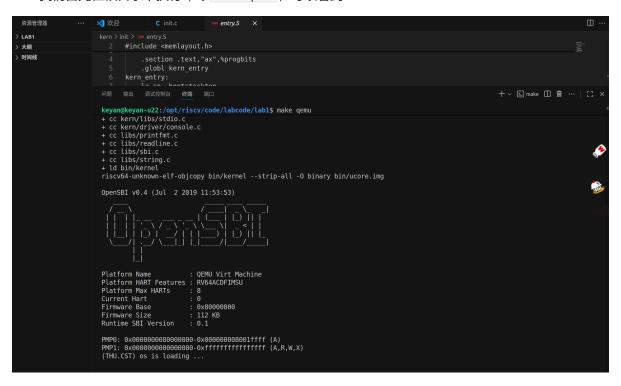
二、练习二

(1) Running ucore

根据知道书中的内容可以学习到:最小可执行内核的完整启动流程为:

1 加电复位 → CPU从0x1000进入MROM → 跳转到0x8000000(OpenSBI) → OpenSBI初始化并加载内核到0x80200000 → 跳转到entry.S → 调用kern_init() → 输出信息 → 结束

我们首先在根目录下执行命令 make qemu , 可以看到



输出一行(THU.CST) os is loading, 进入了死循环, 和我们的C代码相符

(2) GDB调试

我们接下来逐步验证:

我们使用 tmux 工具同时查看两个终端,一个用来运行 gemu ,一个用来运行 GDB

在左侧运行指令 make debug, 右侧运行 make gdb, 执行完如下:

```
keyan@keyan-u22:/opt/riscv/code/labcode/lab1$ make debug

| keyan@keyan-u22:/opt/riscv/code/labcode/lab1$ make debug | keyan@keyan-u22:/opt/riscv/code/labcode/lab1$ make gdb | riscv64-unknown-elf-gdb | -ex 'file bin/kernel' | -ex 'set arch riscv:rv64' | -ex 'set arch riscv:rv64' | -ex 'starget remote localhost:1234' | -ex 'target remote loca
```

• 左侧: 让 qemu 监听1234端口, 等待 gdb 连接

● 右侧:启动 GDB ,加载内核镜像并连接到 qemu

我们可以看到右侧输出了一些内容:

- 首先是: GDB版本与配置, 运行在 x86_64 Linux 主机, 调试 riscv64-unknown-elf 目标
- 之后是: Reading symbols from bin/kernel... GDB正从 bin/kernel 中读取调试符号,并确认目标结构为RISC-V 64位
- 最后是:连接到了 qemu 的1234端口,进入远程调试模式; 0x00000000000001000 in ?? ()显示当前 PC 指向地址 0x1000, ?? 表示无法识别函数名,但此处没有调试符号。

在 QEMU 模拟的这款RISC-V处理器中,将复位向量地址初始化为 0x1000 ,再将PC初始化为该复位地址,因此处理器将从此处开始执行复位代码

① CPU从 0x1000 进入 MROM

我们输入命令 x/10i \$pc 可以查看当前程序计数器 \$pc 指向的内存区域,知道正在执行和以后要执行的10条指令。我们写一些注释:

```
1
  (gdb) x/10i $pc
2
  => 0x1000: auipc
                     t0,0x0 #将pc高20位与0x0拼接存入t0,即t0=pc= 0x1000
3
     0x1004: addi
                     a1,t0,32 #a1=t0+32=0x1020
4
     0x1008: csrr
                     a0, mhartid #读取机器模式hart ID, 存入寄存器a0=0x0
5
     0x100c: ld
                     t0,24(t0)#从t0+24处加载8字节数据,t0=0x80000000
     0x1010: jr
                     t0 #跳转到t0存储的地址
6
7
8
   (gdb)
```

之后,我们进行单步调试,输入si,并且每输入一次,就查看一次寄存器中的值infort0。

```
(qdb) info r t0
t0
               0x0
                         0
(qdb) si
0x0000000000001004 in ?? ()
(gdb) info r t0
t0
               0x1000
                         4096
(qdb) info r al
a1
               0x0
                         0
(qdb) si
0x0000000000001008 in ?? ()
(qdb) info r al
a1
               0x1020
                         4128
(qdb) si
0x000000000000100c in ?? ()
(gdb) info r a0
a0
               0x0
                         0
(qdb) si
0x0000000000001010 in ?? ()
(gdb) info r t0
t0
               0×80000000
                             2147483648
(qdb) si
0x0000000080000000 in ?? ()
```

② 跳转到 0x8000000

我们再输入 x/10i 0x80000000 ,对这个地址处处的代码进行反汇编,显示10条指令。该地址处加载的 是作为 boot1 oader 的 OpenSBI . bin ,如下,我们写一写注释来理解:

```
(gdb) x/10i 0x80000000
2
   => 0x80000000: csrr
                         a6, mhartid #读取机器模式hart ID, 并存入a6
3
      0x80000004: bgtz
                         a6,0x80000108 #若a6大于0, 跳转,适用于多核场景
      0x80000008: auipc
                                 #t0=pc,获取当前地址
4
                         t0,0x0
5
      0 \times 8000000c: addi t0, t0, 1032 #t0=t0+1032
      0x80000010: auipc t1,0x0
6
                                  #t1=pc
7
      0x80000014: addi
                         t1,t1,-16 # t1=t1=16
      0x80000018: sd
                         t1,0(t0) #将t1的值存储到t0+0(即t0)指向的地址
8
9
      0x8000001c: auipc t0,0x0 #将PC存入t0
      0x80000020: addi
10
                         t0,t0,1020 #t0=t-+1020
11
      0x80000024: 1d
                         t0,0(t0) #从内存地址t0+0处加载8字节数据,存入t0
12
   (gdb)
```

• 这些指令是RISC-V **平台的底层固件 (OpenSBI)** 的初始化逻辑,判断是否是多核场景,计算并操作内存地址,用于加载或存储数据,为内核启动做准备

③ OpenSBI初始化并加载内核到 0x80200000,进入 kern_entry

我们执行指令 break kern_entry, 在此处打下断点

```
(gdb) break kern_entry
Breakpoint 1 at 0x80200000: file kern/init/entry.S, line 7.
(gdb) ■
```

接着执行指令 x/10i 0x80200000, 查看此处的汇编指令, 这是内核入口相关的代码

```
1 (qdb) x/10i 0x80200000
2 0x80200000 <kern_entry>: auipc sp,0x3
3 | 0x80200004 <kern_entry+4>:
                                mv
4 | 0x80200008 <kern_entry+8>: j
                                       0x8020000a <kern_init>
5 0x8020000a <kern_init>: auipc a0,0x3
6 0x8020000e <kern_init+4>: addi a0,a0,-2
7 0x80200012 <kern_init+8>: auipc a2,0x3
8
  0x80200016 <kern_init+12>:
                                addi a2,a2,-10
9 0x8020001a <kern_init+16>:
                                addi sp,sp,-16
                                li a1,0
10 0x8020001c <kern_init+18>:
                               sub a2,a2,a0
11 0x8020001e <kern_init+20>:
12 (gdb) c
13 Continuing.
```

- 其中 0x80200000 <kern_entry>: auipc sp,0x3 **就是我们的练习一中** la sp, bootstacktop **实际执行的机器指令**,将当前PC的高20位与 0x3 拼接,结果存入栈指针寄存器 sp,即初始化内核栈的栈顶。
- 其中 0x80200008 <kern_entry+8>: j 0x8020000a <kern_init> 对应的是tail kern_init, 无条件跳转, 且不修改 ra 即返回寄存器的值。

我们通过 si 单步执行和 disassemble 也可以验证出来:

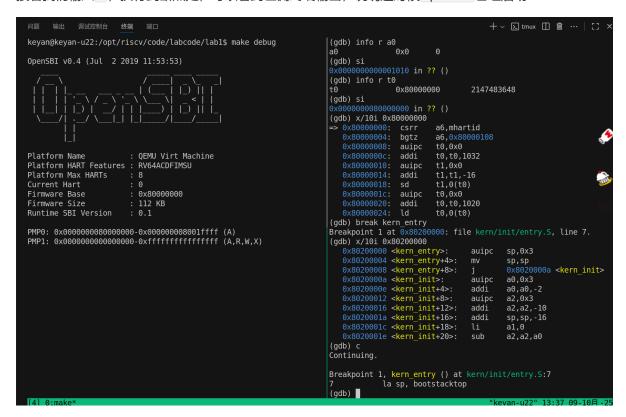
下图是在 la sp, bootstacktop 反汇编:

下图是在 tail kern_init 处反汇编:

```
(gdb) si
kern init () at kern/init/init.c:9
            memset(edata, 0, end - edata);
(qdb) disassemble
Dump of assembler code for function kern init:
=> 0x000000008020000a <+0>:
                                 auipc
                                         a0,0x3
   0x000000008020000e <+4>:
                                 addi
                                         a0,a0,-2 # 0x80203008
   0x0000000080200012 <+8>:
                                         a2,0x3
                                 auipc
                                         a2,a2,-10 # 0x80203008
   0x0000000080200016 <+12>:
                                 addi
   0x000000008020001a <+16>:
                                 addi
                                         sp, sp, -16
   0x000000008020001c <+18>:
                                 li
                                         a1,0
   0x0000000008020001e <+20>:
                                 sub
                                         a2,a2,a0
   0x0000000080200020 <+22>:
                                 sd
                                         ra,8(sp)
   0x0000000080200022 <+24>:
                                 jal
                                         ra,0x802004b6 <memset>
   0x0000000080200026 <+28>:
                                 auipc
                                         a1,0x0
   0x000000008020002a <+32>:
                                 addi
                                         a1,a1,1186 # 0x802004c8
   0x000000008020002e <+36>:
                                 auipc
                                         a0,0x0
   0x0000000080200032 <+40>:
                                 addi
                                         a0,a0,1210 # 0x802004e8
   0x0000000080200036 <+44>:
                                 jal
                                         ra,0x80200056 <cprintf>
                                         0x8020003a <kern init+48>
   0x000000008020003a <+48>:
                                 j
End of assembler dump.
(gdb)
```

• 我们可以看到调试器在此处,memset(edata, 0, end - edata) 是将已初始化数据短的结束地址 (edata) 到未初始化数据段的结束地址 (end) 之间清零,即初始化 BSS 段。

接着我们输入 c, 执行到断点处, 可以看到左侧终端输出, 说明这时候 openSBI 已经启动



补充:

我们也可以用 x/10x \$sp 来查看 sp 指向的内存区域即栈顶地址 bootstacktop ,可以看到,在未初始化之前,是杂乱的数据,肯是上一次被使用后的数据,或者是硬件上电后的随机值。

```
(gdb) break kern entry
Breakpoint 1 at 0x80200000: file kern/init/entry.S, line 7.
(gdb) continue
Continuing.
Breakpoint 1, kern entry () at kern/init/entry.S:7
            la sp, bootstacktop
(gdb) x/10x $sp
0x8001bd80:
                0x8001be00
                                0x00000000
                                                 0x8001be00
                                                                 0x00000000
0x8001bd90:
                0x46444341
                                0x55534d49
                                                 0x00000000
                                                                 0x00000000
0x8001bda0:
                0x0000000
                                0x00000000
(gdb)
                                                 "keyan-u22" 14:02 09-10月-25
```

我们单步执行,发现执行过 la sp,bootstacktop之后,对栈顶附近的内存进行了初始化清零,位后续函数调用提高干净的栈空间,用实验验证出来我们的练习一。

```
(qdb) si
0x0000000080200004 in kern entry () at kern/init/entry.S:7
           la sp, bootstacktop
(gdb) x/10x $sp
0x80203000 <SBI CONSOLE PUTCHAR>:
                                        0x0000001
                                                        0x00000000
                                                                        0x00
000000 0x00000000
0x80203010:
               0x00000000
                                0x00000000
                                                0x00000000
                                                                0x00000000
0x80203020:
                0x00000000
                                0x00000000
(adb)
```

④ 调用 kern_init(),并输出信息

```
7 la sp, bootstacktop
(gdb) disassemble
Dump of assembler code for function kern_entry:
=> 0x00000000080200000 <+0>: auipc sp,0x3
0x00000000802200004 <+4>: mv sp,sp
0x0000000080200008 <+8>: j 0x80200000 <kern_init>
keyan@keyan-u22:/opt/riscv/code/labcode/lab1$ make debug
OpenSBI v0.4 (Jul 2 2019 11:53:53)
                                                                                                                                                                                                End of assembler dump.
                                                                                                                                                                                                    c0000000080200004 in kern_entry () at kern/init/entry.S:

la sp, bootstacktop
                                                                                                                                                                                                 (gdb) si
                                                                                                                                                                                                                            tail kern init
Platform Name : QEMU Virt Machine
Platform HART Features : RV64ACDFIMSU
Platform Max HARTs : 8
Current Hart : 0
Firmware Base : 0x80000000
                                                                                                                                                                                                9 talkern_init (gdd) si kern_init () at kern/init/init.c:9 9 memset(edata, 0, end - edata); (gdb) disassemble Dump of assembler code for function kern_init:
                                                                                                                                                                                                       ) dassembler co
0x0000000080200000 <+0>:
0x0000000080200000 <+4>:
0x0000000080200012 <+8>:
0x0000000080200016 <+12>:
-16>:
Firmware Base
Firmware Size
Runtime SBI Version
                                                        : 112 KB
: 0.1
                                                                                                                                                                                                                                                                                               a0,0X3
a0,a0,-2 # 0x80203008
a2,0X3
a2,a2,-10 # 0x80203008
sp,sp,-16
a1,0
a2,a2,a0
                                                                                                                                                                                                                                                                            addi
auipc
addi
addi
li
sub
PMP0: 0x000000008000000000.0x000000008001ffff (A)
PMP1: 0x0000000000000000.0xffffffffffffff (A,R,W,X)
(THU.CST) os is loading ...
                                                                                                                                                                                                                                                                                               a2,a2,a0

ra,8(sp)

ra,0x802004b6 <memset>

a1,a1,1186 # 0x802004c8

a0,0x0

a0,a0,1210 # 0x802004e8

ra,0x80200056 <mrint>
                                                                                                                                                                                               0x8000000088020003a <+48>: j 0x8020003a <kern_iE
End of assembler dump
(gdb) break kern_init
Breakpoint 2 at 0x8020000a: file kern/init/init.c, line 9.
(gdb) continue
Continuing.
```

在 kern_init 的汇编代码的最后,调用 cprintf 进行打印,跳转到自身地址,进入死循环,内核初始化完成!

三、实验&原理对应点

1. 复位向量与 MROM

实验: PC= 0x1000 起步, 执行少量固件代码。

原理: Reset Vector 与 Boot ROM 提供可信起点。

关系/差异:实验用固定地址验证起跳。原理强调"可信引导链"。

2. OpenSBI 作为固件层

实验:从 0x80000000 进入 OpenSBI, 做早期初始化。

原理: M 模式固件向 S 模式内核提供 SBI 接口与抽象。

关系/差异:实验看到跳转与少量汇编。原理关注分层与职责边界。

3. 内核装载地址与内存布局

实验:内核被放到 0x80200000,入口为 kern_entry。

原理:链接脚本决定段布局与对齐,物理地址与虚拟地址映射策略。

关系/差异:实验验证"放哪儿"。原理解释"为何这样放"。

4. 栈初始化 la sp, bootstacktop

实验:显式设定内核栈顶,保障后续 C 代码可用。

原理: ABI 调用约定依赖有效栈帧与对齐。

关系/差异:实验是一次性设定。原理涵盖中断栈与异常栈等多栈情形。

5. 尾调用 tail kern_init

实验: 无返回跳转到 C 入口, 释放当前帧。

原理: 尾调用优化与调用约定, 控制流显式移交。

关系/差异:实验直观可见跳转。原理说明为何可省返回开销。

6. BSS 清零与运行时环境

实验: memset(edata,0,end-edata) 完成 BSS 初始化。

原理: C运行时要求未初始化全局变量为零。

关系/差异:实验看到具体指令与效果。原理规定语言语义与装载责任。

7. QEMU+GDB 远程调试

实验:make debug/make gdb,断点、单步、反汇编与寄存器观察。

原理: DWARF 符号与断点机制,指令级可观测性与可重复性。

关系/差异:实验掌握操作。原理解释调试器与被调试目标的协议。

8. 入口汇编与 C 运行时过渡

实验:从 entry.S 准备环境再跳入 kern_init。

原理: 从极简运行时过渡到抽象更高的内核子系统初始化。

关系/差异:实验聚焦"最小可跑"。原理展开内存、时钟、中断等初始化序列。

四、本实验未覆盖的OS重要原理

- 1. 进程与线程抽象,调度算法与上下文切换,时钟中断驱动调度。
- 2. 虚拟内存与页表管理, 多级页表, TLB, 缺页异常与内存保护。
- 3. 同步与并发控制, 自旋锁, 互斥量, 屏障, 死锁分析。
- 4. 系统调用接口设计,用户态到内核态的陷入与返回路径。
- 5. 中断子系统与驱动模型,PLIC/CLINT细节与中断优先级。
- 6. 文件系统与存储栈, VFS, 日志文件系统, 页缓存与回写策略。

- 7. 安全与隔离,最小特权,能力机制,ASLR 与 W^X 等内存策略。
- 8. I/O 子系统与 DMA, 零拷贝路径与缓存一致性。
- 9. NUMA 与缓存一致性协议在多核上的性能影响。
- 10. 用户态装载器与动态链接, ELF 解析与重定位。