

Operating System Lab 1

成员：禹相祐 (2312900) 查科言 (2312189) 董丰瑞 (2311973)

Operating System Lab 1

练习一

练习二

(1) Running ucore

(2) GDB调试

① CPU从 0x1000 进入 MROM

② 跳转到 0x80000000

③ OpenSBI初始化并加载内核到 0x80200000 ,进入 kern_entry

④ 调用 kern_init(), 并输出信息

练习一

在操作系统内核启动流程中, `kern/init/entry.S` 是内核的入口汇编代码, 负责完成从底层硬件到内核C代码执行的过渡

(1) `la sp,bootstacktop` 完成了什么操作, 目的是什么?

- 作用: 初始化内核栈

- 将 `bootstacktop` 的地址加载到 `$RISC-V$` 的栈指针寄存器 `sp` (指向栈顶部) 中

- 目的:

- 在内核启动的早期即汇编阶段, 首要任务是为后续的C代码执行准备运行环境, 栈初始化是基础的一步, C语言的函数调用、局部变量的存储, 返回地址保存都依赖栈来实现。内核启动时, `sp` 寄存器的值不确定, 直接运行C代码会导致栈访问错误。

(2) `tail kern_init` 完成了什么操作, 目的是什么?

- 作用: 无返回的跳转到 `kern_init` 函数

- `tail` 是 `$RISC-V$` 汇编中的伪指令 (实际会被编译为 `jr ra` 等指令)
 - `tail` 与普通跳转指令 (如 `j`) 的区别: `tail` 会优化函数调用的栈帧, 可以释放调用者的栈空间
- 本质是将 `kern_init` 的地址写入程序计数器 `pc`, 且不保留当前函数的返回信息。

- 目的:

- 完成阶段的初始化工作后, 将执行流从汇编代码切换到 `C` 语言代码, 进入内核的正式初始化流程, 如初始化内存管理、设备、进程调度等。

练习二

(1) Running ucore

根据知道书中的内容可以学习到：最小可执行内核的完整启动流程为：

加电复位 → CPU从0x1000进入MROM → 跳转到0x80000000(OpenSBI) → OpenSBI初始化并加载内核到0x80200000 → 跳转到entry.S → 调用kern_init() → 输出信息 → 结束

我们首先在根目录下执行命令 `make qemu`，可以看到

输出一行 `(THU.CST) os is loading`，进入了死循环，和我们的C代码相符

(2) GDB调试

我们接下来逐步验证：

我们使用 `tmux` 工具同时查看两个终端，一个用来运行 `qemu`，一个用来运行 `GDB`

在左侧运行指令 `make debug`，右侧运行 `make gdb`，执行完如下：

- 左侧：让 `qemu` 监听1234端口，等待 `gdb` 连接
- 右侧：启动 `GDB`，加载内核镜像并连接到 `qemu`

我们可以看到右侧输出了一些内容：

- 首先是：GDB版本与配置，运行在 `x86_64 Linux` 主机，调试 `riscv64-unknown-elf` 目标
- 之后是： `Reading symbols from bin/kernel...` `GDB` 正从 `bin/kernel` 中读取调试符号，并确认目标结构为 `$RISC-V$ 64位`
- 最后是：连接到了 `qemu` 的1234端口，进入远程调试模式； `0x0000000000001000 in ?? ()` 显示当前 `PC` 指向地址 `0x1000`，`??` 表示无法识别函数名，但此处没有调试符号。

在 `QEMU` 模拟的这款 `$RISC-V$` 处理器中，将复位向量地址初始化为 `0x1000`，再将 `PC` 初始化为该复位地址，因此处理器将从此处开始执行复位代码

① CPU从 0x1000 进入 MROM

我们输入命令 `x/10i $pc` 可以查看当前程序计数器 `$pc` 指向的内存区域，知道正在执行和以后要执行的10条指令。我们写一些注释：

```
(gdb) x/10i $pc
=> 0x1000: auipc    t0,0x0    #将pc高20位与0x0拼接存入t0,即t0=pc= 0x1000
      0x1004: addi    a1,t0,32    #a1=t0+32=0x1020
      0x1008: csrr    a0,mhartid #读取机器模式hart ID,存入寄存器a0=0x0
      0x100c: ld      t0,24(t0) #从t0+24处加载8字节数据,t0=0x80000000
      0x1010: jr      t0    #跳转到t0存储的地址
      ...
(gdb)
```

之后，我们进行单步调试，输入 `si`，并且每输入一次，就查看一次寄存器中的值 `info r t0`。

② 跳转到 0x80000000

我们再输入 `x/10i 0x80000000`，对这个地址处处的代码进行反汇编，显示10条指令。该地址处加载的是作为 `bootloader` 的 `OpenSBI.bin`，如下,我们写一写注释来理解：

```
(gdb) x/10i 0x80000000
=> 0x80000000: csrr    a6,mhartid #读取机器模式hart ID,并存入a6
      0x80000004: bgtz    a6,0x80000108 #若a6大于0,跳转,适用于多核场景
      0x80000008: auipc    t0,0x0    #t0=pc,获取当前地址
      0x8000000c: addi    t0,t0,1032    #t0=t0+1032
      0x80000010: auipc    t1,0x0    #t1=pc
      0x80000014: addi    t1,t1,-16    # t1=t1-16
      0x80000018: sd      t1,0(t0)    #将t1的值存储到t0+0(即t0)指向的地址
      0x8000001c: auipc    t0,0x0    #将PC存入t0
      0x80000020: addi    t0,t0,1020    #t0=t0+1020
      0x80000024: ld      t0,0(t0)    #从内存地址t0+0处加载8字节数据,存入t0
(gdb)
```

- 这些指令是RISC-V 平台的底层固件（OpenSBI）的初始化逻辑，判断是否是多核场景，计算并操作内存地址，用于加载或存储数据，为内核启动做准备

③ OpenSBI初始化并加载内核到 0x80200000 ,进入 kern_entry

我们执行指令 `break kern_entry`，在此处打下断点

接着执行指令 `x/10i 0x80200000`，查看此处的汇编指令，这是内核入口相关的代码

```
(gdb) x/10i 0x80200000
0x80200000 <kern_entry>: auipc    sp,0x3
0x80200004 <kern_entry+4>: mv      sp,sp
0x80200008 <kern_entry+8>: j        0x8020000a <kern_init>
0x8020000a <kern_init>: auipc    a0,0x3
0x8020000e <kern_init+4>: addi    a0,a0,-2
0x80200012 <kern_init+8>: auipc    a2,0x3
0x80200016 <kern_init+12>: addi    a2,a2,-10
0x8020001a <kern_init+16>: addi    sp,sp,-16
0x8020001c <kern_init+18>: li      a1,0
0x8020001e <kern_init+20>: sub     a2,a2,a0
(gdb) c
Continuing.
```

- 其中 `0x80200000 <kern_entry>: auipc sp,0x3` 就是我们的练习一中 `la sp, bootstacktop` 实际执行的机器指令，将当前PC的高20位与 `0x3` 拼接，结果存入栈指针寄存器 `sp`，即初始化内核栈的栈顶。
- 其中 `0x80200008 <kern_entry+8>: j 0x8020000a <kern_init>` 对应的是 `tail kern_init`，无条件跳转，且不修改 `ra` 即返回寄存器的值。

我们通过 `si` 单步执行和 `disassemble` 也可以验证出来：

下图是在 `la sp, bootstacktop` 反汇编：

下图是在 `tail kern_init` 处反汇编：

- 我们可以看到调试器在此处，`memset(edata, 0, end - edata)` 是将已初始化数据段的结束地址（`edata`）到未初始化数据段的结束地址（`end`）之间清零，即初始化 BSS 段。

接着我们输入 `c`，执行到断点处，可以看到左侧终端输出，说明这时候 `opensBI` 已经启动

补充：

我们也可以用 `x/10x $sp` 来查看 `sp` 指向的内存区域即栈顶地址 `bootstacktop`，可以看到，在未初始化之前，是杂乱的数据，肯是上一次被使用后的数据，或者是硬件上电后的随机值。

我们单步执行，发现执行过 `la sp, bootstacktop` 之后，对栈顶附近的内存进行了初始化清零，位后续函数调用提高干净的栈空间，用实验验证出来我们的练习一。

④ 调用 `kern_init()`，并输出信息

我们输入 `break kern_init` 在此处打下断点，并 `continue` 执行到断点处，可以看到输出 (THU.CST)
`os is loading`

在 `kern_init` 的汇编代码的最后，调用 `cprintf` 进行打印，跳转到自身地址，进入死循环，内核初始化完成！