12.6-函数重载

函数重载实际上是函数名重载，即支持多个不同的函数采用同一函数名

/\*

在程序中经常出现这样的情况：对若干种不同的数据类型求和，虽然数据本身差别很大（例如整数求和，向量求和，矩阵求和），具体的求和操作差别也很大，但完成不同求和操作的函数却可以取相同的名字（例如sum，add 等）。打印函数print，显示函数display等也是同样。

\*/

/\*

函数名的重载并不是为了节省标识符（标识符的数量是足够的），而是为了方便程序员的使用，这一点很重要。

\*/

实现函数的重载必须满足下列条件之一：

参数表中对应的参数类型不同；

参数表中参数个数不同；

参数表中不同类型参数的次序不同。

//仅靠返回值类型，无法区分重载函数

代码示例：

#include<iostream>

using namespace std;

char f(char ch,int m)

{

return ch+m;

}

//int f(char ch,int m)

char f(char ch,double m)

{

return ch+m+1;

}

char f(char ch,int m,int)

{

return ch+m+2;

}

char f(int m,char ch)

{

return ch+m+3;

}

int main()

{

char c='A';

int m=1;

double n=1;

cout<<f(c,m)<<endl;

cout<<f(c,n)<<endl;

cout<<f(c,m,0)<<endl;

cout<<f(m,c)<<endl;

return 0;

}