**关键字：**编译器中预先设定好的单词（已经起好名字的标识符）；

例如：int float void return if else true false

这些关键字大家现在不用着急记哈，后续课程会具体介绍。

那究竟什么是标识符呢？

**标识符：**给变量、常量命名的。int a，a就是一个标识符。

/\*【下面到地方再一一介绍】

那么这个**标识符的命名**，要遵循一定的规则：

（1）变量和常量的名称，不可使用关键字！

（2）只能包含字母、数字和下划线；——字母或字母与数字/下划线的组合

（3）标识符的第一个字符必须是字母或下划线；

（4）标识符中的字母区分大小写；

\*/

那有同学就举手了——坨坨老师，那我能不能用关键字作为一个变量的名？这位同学，你起立，来我问你，说你家的储物柜分很多种，装衣服的，装鞋的，装猪蹄儿的，然后你给你储物柜起名就叫“装猪蹄儿的”？！你是不是得起个具体的名字呀？你说你叫“装猪蹄儿的”，同类型的储物柜好几个，谁答应？——规则1（举例int return）

规则2；欸那位同学，你又举手有什么问题吗？“坨坨老师，那我可不可以用250作为变量的名？”(int 250)这位同学，你不要坐了，给我上教室后面站着去，那250不是个数字吗？！你用数字作变量名能行吗？字母或字母与数字/下划线的组合都可以，你非得用什么250，我看你像个250！

规则3；比如3a->不行

规则4；Apple和apple是不同的变量。这位同学，怎么又是你，来你说有什么问题？“坨坨老师，那我把关键字的首字母大写作为变量的名可不可以呢？”可以，但是你就不能换个名嘛！怎么滴，就那么喜欢装猪蹄儿的？！你这，给我出去！

好，这节课就到这里了。唉，学习C++，往往就是这么朴实无华，且枯燥。