7.1-算术运算符

有了数据类型那一节的教训，坨坨再也不会傻乎乎地一口气把所有运算符的内容录完了。

1.+、-、\*、/

代码示例1：

int a1=5;

int b1=2;

cout<<a+b<<” ”<<a-b<<” ”<<a\*b<<” ”<<a/b<<endl; //除法结果为2

//可恶的除法，两个int相除的结果还是int，小数部分被忽略;

float a2=5;

float b2=2;

cout<<a2/b2<<endl; //2.5

代码示例2：

cout<<'A'<<endl;

cout<<'A'+1<<endl; //65+1

cout<<'a'-'A'<<endl; //97-65

cout<<'0'+'a'/10<<endl; //48+97/10=48+9(小数部分忽略)

2.取模运算%

类似于取余运算，例如8%3=2

（1）C++中小数不能进行取模运算；

（2）负数的取模运算，在不同的语言和编译环境下结果不同，大家课后有兴趣可以自行研究，这里不作详细说明

代码示例：

cout<<8%3<<endl; //2

double d1=3.14;

int d2=2;

//cout<<d1%d2<<endl; //报错，小数不能进行取模运算

cout<<-7%4<<endl; //-3

cout<<7%(-4)<<endl; //3

3.递增递减运算符 ++、--

++：变量的值+1 --：变量的值-1

（1）前置：

++a; (a=a+1;)

先将变量的值+1，再参加表达式的运算

（2）后置：

a++; (a=a+1;)

先去参加表达式的运算，再将变量的值+1；

示例代码：

int a=2,b=3,c=5;

int m,n,l;

m=++b;

/\* b=b+1;

m=b;

\*/

cout<<m<<" "<<b<<endl; //m=4,b=4

n=c++;

/\* n=c;

c=c+1;

\*/

cout<<n<<" "<<c<<endl; //n=5,c=6

l=++a\*b++\*c++;

cout<<"l,a,b,c的值分别为a:"<<l<<" "<<a<<" "<<b<<" "<<c<<" "<<endl; //72 3 5 7

/\* a=a+1;

l=a\*b\*c; //3\*4\*6=72，不要写这样的语句，自己把自己绕晕了

b=b+1;

c=c+1

\*/

最后求三连