

高级语言C++程序设计



第三章 运算符与表达式

主讲: 刘晓光 张海威 张莹 殷爱茹 李雨森 宋春瑶 沈玮



方 阁 大 學 计算机学院&网络空间安全学院

赋值运算 □ 算术运算 ■	□ 算术运算符 □ 算术表达式求值 □ 优先级与结合性 □ 算术运算中的隐式类型转换
------------------	--





基本概念



赋值运算



算术运算



关系运算



逻辑运算



位运算



条件运算



其它运算





算术运算符(Arithmetical operators)

单目+和-、增量运算符++、减量运算符-双目+、-、*、/、%

C++17标准将上述算术运算符分别归类为:

- 一元运算符(Unary operators)
- 增量和减量运算符(Increment and decrement)
- 乘法运算符(Multiplicative operators)
- 加法运算符(Additive operators)





算术表达式

算术表达式

- +<运算分量>
- -<运算分量>
- <运算分量>++(--)
- ++(--) <运算分量>
- <运算分量> <双目算术运算符> <运算分量>
 - 运算分量为数值类型,运算结果的数据类型与运算分量的数据 类型相同





算术运算符

单目减运算-

• -1 * <运算分量>

增量运算++

- 前缀增量
 - ++<运算分量>
 - 运算分量值加1
 - 表达式值加1
- 后缀增量
 - <运算分量>++
 - 运算分量值加1
 - 表达式值不变

单目加运算+

• 1*<运算分量>

- 表达式++i;
 - 如果i的初始值为3,运算 过程中,首先i的值加1 (i 值变为4),然后表达式的 值加1 (++i的值为4)
- 表达式i++;
 - 如果i的初始值为3,运算 过程中,首先表达式的值 不变(i++的值仍然为3), 然后i的值加1(i值变为4)





算术运算符

减量运算--

- 前缀减量
 - --<运算分量>
 - 运算分量值减1
 - 表达式值减1
- 后缀减量
 - <运算分量>--
 - 运算分量值减1
 - 表达式值不变

■ 表达式--i;

- 如果i的初始值为3,运算 过程中,首先i的值减1(i 值变为2),然后表达式的 值减1(--i的值为2)
- 表达式i--;
 - 如果i的初始值为3,运算 过程中,首先表达式的值 不变(i--的值仍然为3), 然后i的值减1(i值变为2)





增量运算表达式可能产生副作用

在运算的过程中,改变运算分量的值

```
int a = 3;
a+=a++*a;
cout<<"a="<<a<<end1;
```

a = 13

运算过程:

- (1) 确定全部a的值,由于是后缀增量,在计算表达式 a++之前a的值不变,因此, a=3
- (2) 再将根据运算的优先级进行相关计算 计算a++的值,该表达式值为3 计算a++*a, 即3*3=9 计算a+=9,即a=3+9=12 计算a++,即a=12+1=13





增量运算表达式可能产生副作用

```
int a = 3;
a += ++a*a;
cout << "a=" << a << end1;
```

a=20

运算过程:

- (1) 确定全部a的值,由于是前缀增量,在计算表达式++a之前a的 值改变,因此,首先对a进行增量运算,即a=4
- (2) 再将根据运算的优先级进行相关计算 计算++a的值,该表达式值为4 计算(++a)*a, 即4*4=16 计算a+=16,即a=4+16=20





a = 131

```
int a =3;
a+=++a*a++*++a;
cout<<"a="<<a<<endl;</pre>
```

这段程序处理的表达式要考虑*运算符的结合性,即先计算++a*a++的值

- (1) 确定全部a的值,由于有前缀增量,在计算表达式++a之前a的值改变,因此,首先对a进行两次增量运算(因为有两个++a),即a=5
- (2) 再将根据运算的优先级计算++a*a++的值 计算++a的值,该表达式值为4 计算a++*a++,即5*5=25

val,再计算val*++a的值。运算过程如下:

- (3) 再计算25*++a的值。由于有前缀增量运算,计算表达式++a之前,需对a进行增量 计算a的值,a=5 计算25*++a的值=25*5=125
 - (4) 计算a+=125, 即a=a+125=5+125=130
- (5) 最后,处理表达式中的后缀增量,即将a的值加1, a=a+1=130+1=131





算术运算练习

设: int a =3;分析下列表达式执行后,变量a的值并上机验证

- a+=a++*a++;
- a+=++a*a++;
- a+=a++*a++*++a;
- a+=++a*++a*a++;

