

**Use-Cases-v0.1**

**Project name: “Κολοκυθάκι”**

### **Σύνθεση Ομάδας**

Νίκος Καπετανίδης, 1054290, 5ο έτος

Νίκος Παπαλεξανδρής, 1054427, 5ο έτος

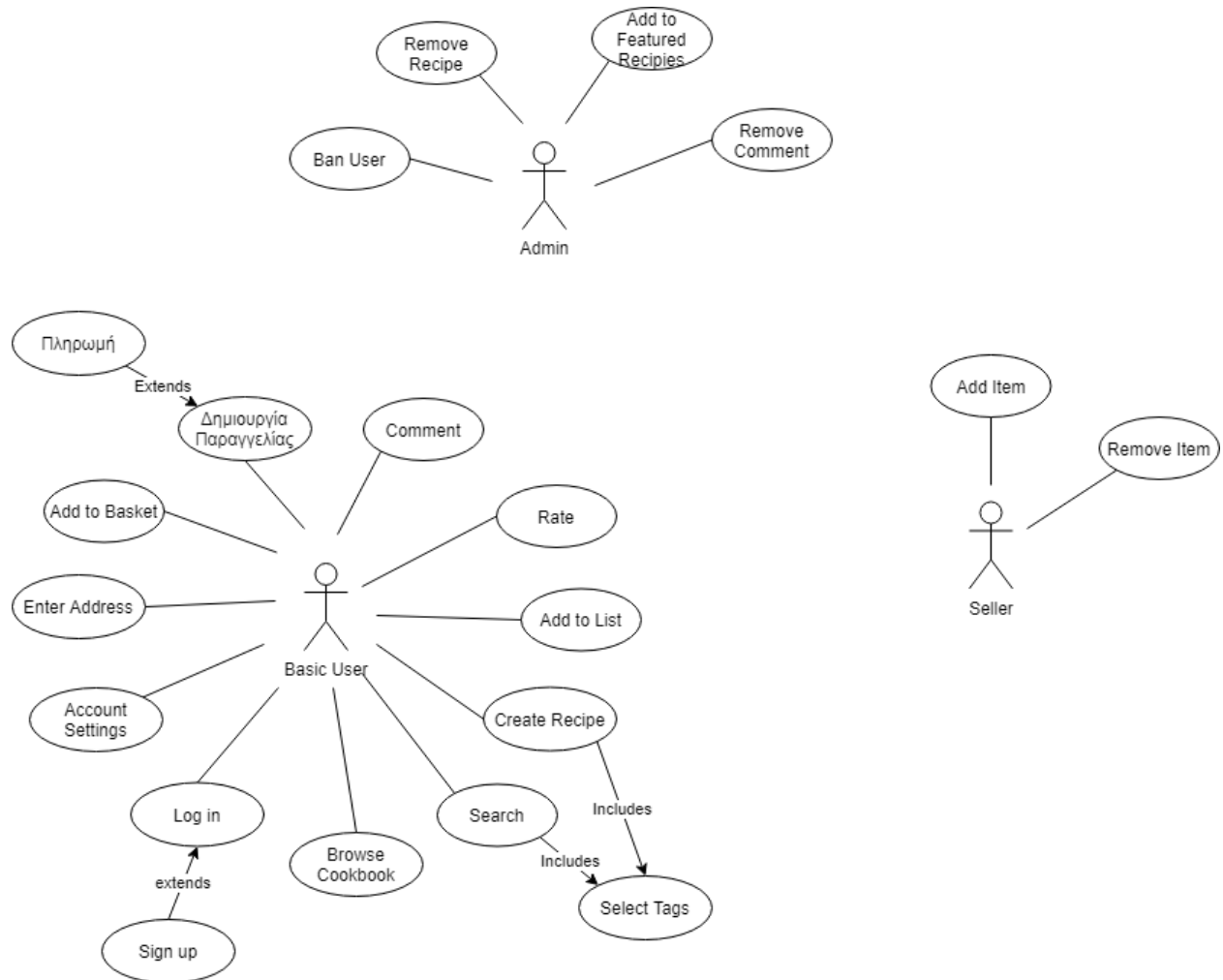
Βασίλης Τσαρουχάς 1059553, 4ο έτος

Αριστείδης Αλεξόπουλος, 1046285, 4ο έτος

**Συγγραφή:** Νίκος Παπαλεξανδρής

**Έλεγχος:** Βασίλης Τσαρουχάς

Παρακάτω βλέπουμε το διάγραμμα των use cases:



Σχήμα 1.

## **Περίπτωση Χρήσης 1: Log In**

### **Βασική Ροή:**

- 1.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί login.
- 1.0.2. Ανοίγει το παραθυράκι login.
- 1.0.3. Ο χρήστης εισάγει το email και τον κωδικό του στα αντίστοιχα πεδία.
- 1.0.4. Το σύστημα ελέγχει την ορθότητα των στοιχείων.
- 1.0.5. Ο χρήστης, συνδεδεμένος στο λογαριασμό του, επιστρέφεται στην οθόνη που βρισκόταν πριν, και το κουμπί login αντικαθιστάται με το κουμπί “account settings”.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

- 1.1.1. Αν το σύστημα δεν βρει λογαριασμό που αντιστοιχεί στα στοιχεία, ο χρήστης επιστρέφεται στην οθόνη log in και εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.
- 1.1.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

- 1.2.1. Ένας χρήστης που δεν έχει ήδη λογαριασμό μπορεί να κάνει κλικ στο αντίστοιχο κείμενο αντί να εισάγει στοιχεία.
- 1.2.2. Καλείται η Περίπτωση Χρήσης 2: Sign up.

## **Εναλλακτική Ροή 3:**

1.3.1. Ο χρήστης κλείνει ο παραθυράκι login.

1.3.2. Ο χρήστης επιστρέφεται στην οθόνη που βρισκόταν πριν, παραμένοντας μη συνδεδεμένος.

## **Περίπτωση Χρήσης 2: Sign Up**

### **Βασική Ροή:**

2.0.1. Ανοίγει το παραθυράκι sign up (το login κλείνει).

2.0.2. Ο χρήστης εισάγει το email του και τον επιθυμητό κωδικό για τον λογαριασμό του, καθώς και το επιθυμητό όνομα χρήστη, το οποίο θα βλέπουν οι άλλοι χρήστες.

2.0.3. Το σύστημα ελέγχει αν το email, το όνομα χρήστη και ο κωδικός είναι διαθέσιμα, καθώς και αν το email όντως υπάρχει.

2.0.4. Ο χρήστης συνδέεται αυτόματα.

2.0.5. Ο χρήστης επιστρέφεται στην οθόνη που βρισκόταν πριν.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

2.1.1. Αν το σύστημα βρει πως το email, το όνομα χρήστη ή ο κωδικός δεν είναι διαθέσιμος, ή πως το email δεν υπάρχει, ο χρήστης επιστρέφεται στην οθόνη sign

up και εμφανίζεται αντίστοιχο μήνυμα.

2.1.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

## **Εναλλακτική Ροή 2:**

2.2.1. Ο χρήστης κλείνει ο παραθυράκι **login**.

2.2.2. Ο χρήστης επιστρέφεται στην οθόνη που βρισκόταν πριν.

## **Περίπτωση Χρήσης 3: Search**

### **Βασική Ροή:**

3.0.1. Το σύστημα εμφανίζει την οθόνη search.

3.0.2. Ο χρήστης εισάγει τα keywords της αναζήτησης στο search bar.

3.0.3. Το σύστημα εμφανίζει τα αποτελέσματα που αντιστοιχούν στην αναζήτηση.

3.0.4. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο από τα αποτελέσματα και μεταφέρεται στην αντίστοιχη σελίδα.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

3.1.1. Ο χρήστης επιλέγει να αναζητήσει (ή να περιορίσει τα αποτελέσματα του

keyword search) χρησιμοποιώντας tags.

3.1.2. Καλείται η Περίπτωση Χρήσης 4: Select Tags.

3.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής, εμφανίζοντας μόνο αποτελέσματα που έχουν τα tags που έχει επιλέξει ο χρήστης.

## **Εναλλακτική Ροή 2:**

3.2.1. Το σύστημα δεν βρίσκει κανένα αποτέλεσμα που αντιστοιχεί στην αναζήτηση του χρήστη.

3.2.2. Εμφανίζεται μήνυμα που αναφέρει την έλλειψη αποτελεσμάτων και συνιστά στον χρήστη να ελέγξει για πιθανά λάθη στην αναζήτηση του, ή να δοκιμάσει ξανά με διαφορετικά keywords.

3.2.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

## **Εναλλακτική Ροή 3:**

3.1.1. Εάν το αντικείμενο της αναζήτησης έχει ratings, το σύστημα παρουσιάζει στον χρήστη την επιλογή να περιορίσει την αναζήτηση του με βάση αυτά.

3.1.2. Ο χρήστης επιλέγει ένα rating, από 0.5 έως 4.5 αστεράκια, κάνοντας κλικ στο αντίστοιχο σημείο.

3.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής, περιορίζοντας τα αποτελέσματα σε αυτά που έχουν average rating μεγαλύτερο από αυτό που επέλεξε ο χρήστης.

3.1.4. Ο χρήστης μπορεί να ακυρώσει τον περιορισμό κάνοντας ξανά κλικ πάνω

στο rating που έβαλε.

## **Περίπτωση Χρήσης 4: Select Tags**

### **Βασική Ροή:**

4.0.1. Παρουσιάζεται στον χρήστη μια λίστα από tags σχετικά με το αντικείμενο (αν ο χρήστης αναζητά/συνθέτει συνταγές για παράδειγμα, πιθανά tags είναι “σαλάτα”, “επιδόρπιο”, “vegan”, κλπ.).

4.0.2. Ο χρήστης επιλέγει κάποιο από τα tags πατώντας το πλήκτρο “+”.

4.0.3. Το σύστημα προσθέτει το tag στην λίστα των επιλεγμένων tags (και το αφαιρεί από την λίστα υποψήφιων tags).

4.0.4. Η διαδικασία επαναλαμβάνεται από το βήμα 2 μέχρι ο χρήστης να έχει επιλέξει όλα τα επιθυμητά tags.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

4.1.1. Ο χρήστης ακυρώνει την επιλογή ενός tag πατώντας το πλήκτρο “X”.

4.1.2. Το σύστημα αφαιρεί το tag από την λίστα των επιλεγμένων tags (και το επιστρέφει στην λίστα υποψήφιων tags).

4.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.



## **Εναλλακτική Ροή 2:**

- 4.2.1. Ο χρήστης εισάγει κάποιο keyword στο “search tags” search bar.
- 4.2.2. Το σύστημα φιλτράρει την λίστα tags, αφήνοντας μόνο αυτά που αντιστοιχούν στο keyword.
- 4.2.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 2 της βασικής ροής.

## **Περίπτωση Χρήσης 5: Select Tags**

### **Βασική Ροή:**

- 5.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί “rate” στην σελίδα μιας συνταγής ή ενός καταστήματος.
- 5.0.2. Εμφανίζεται ένα παραθυράκι στο οποίο ο χρήστης επιλέγει το επιθυμητό rating.
- 5.0.3. Το σύστημα καταχωρεί το rating και το συνυπολογίζει στο average rating του αντικειμένου.
- 5.0.4. Το παραθυράκι κλείνει και το rating εμφανίζεται στην θέση του κουμπιού “rate”.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

- 5.1.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Εναλλακτική Ροή 2:**

- 5.2.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στο rating που έχει ήδη αφήσει.
- 5.2.2. Το σύστημα εμφανίζει την επιλογή “remove rating”.
- 5.2.3. Ο χρήστης κάνει κλικ στην επιλογή.
- 5.2.4. Το σύστημα αφαιρεί το rating και ξανα-εμφανίζει το κουμπί “rate”.

## **Περίπτωση Χρήσης 6: Add to List**

### **Βασική Ροή:**

- 6.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί “add to list” στη σελίδα μιας συνταγής.
- 6.0.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι με τις λίστες του χρήστη.
- 6.0.3. Ο χρήστης επιλέγει μία ή περισσότερες από τις λίστες του, στις οποίες επιθυμεί να προσθέσει την συνταγή.
- 6.0.4. Το σύστημα προσθέτει την συνταγή στις επιλεγμένες λίστες.
- 6.0.5. Το σύστημα κλείνει το παραθυράκι.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

- 6.1.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 7: Comment**

### **Βασική Ροή:**

7.0.1. Στην οθόνη “comments”, ένας συνδεδεμένος χρήστης μπορεί να επιλέξει να αφήσει ένα δικό του σχόλιο, κάνοντας κλικ στο αντίστοιχο prompt.

7.0.2. Το σύστημα ανοίγει ένα παραθυράκι στο οποίο ο χρήστης μπορεί να γράψει το σχόλιό του.

7.0.3. Ο χρήστης ολοκληρώνει και δημοσιεύει το σχόλιό του.

7.0.4. Το σύστημα καταχωρεί το σχόλιο, μαζί με την εικόνα προφίλ και το username του χρήστη, καθώς και το rating του της συνταγής (εάν έχει αφήσει).

7.0.5. Το παραθυράκι κλείνει.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

7.1.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

7.2.1. Ο χρήστης μπορεί να ξεκινήσει την περίπτωση χρήσης πατώντας “edit” σε ένα comment που έχει ήδη αφήσει.

7.2.1. Η ροή συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής, με την διαφορά πως τροποποιείται το υπάρχων σχόλιο αντί να δημιουργηθεί καινούριο και το

παραθυράκι έχει ήδη το προηγούμενο περιεχόμενο του comment.

## **Περίπτωση Χρήσης 8: Browse Cookbook**

### **Βασική Ροή:**

8.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στην εικόνα προφίλ κάποιου άλλου χρήστη, η στο κουμπί “my cookbook”.

8.0.2. Ο χρήστης μεταφέρεται στην αντίστοιχη οθόνη “cookbook”.

8.0.3. Το σύστημα εμφανίζει τις δημόσιες λίστες του προφίλ, καθώς και τις προσωπική αν πρόκειται για το προφίλ του ίδιου του χρήστη. (Κάθε προφίλ έχει τουλάχιστον τις λίστες “favorites” (προσωπική by default) και “my recipes” (δημόσια by default)).

8.0.4. Ο χρήστης κάνει κλικ στην λίστα που θέλει να δει.

8.0.5. Το σύστημα προβάλλει τις συνταγές που είναι αποθηκευμένες σε αυτήν την λίστα.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

8.1.1. Αν πρόκειται για το προφίλ του ίδιου του χρήστη, αυτός μπορεί να δημιουργήσει καινούριες λίστες, πατώντας το κουμπί “Create New List”, ή να τροποποιήσει μία από τις υπάρχουσες.

8.1.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι στο οποίο ο χρήστης εισάγει το επιθυμητό όνομα της λίστας και επιλέγει αν θα είναι δημόσια ή προσωπική.

8.1.3. Το σύστημα δημιουργεί την νέα λίστα (ή τροποποιεί την υπάρχουσα) με βάση τις επιλογές του χρήστη.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

8.2.1. Επίσης αν πρόκειται για το προφίλ του ίδιου του χρήστη, αυτός μπορεί να διαγράψει μια συνταγή από τις λίστες του πατώντας το κουμπί “Remove from list”

8.2.2. Το σύστημα αφαιρεί την συνταγή από την λίστα.

### **Εναλλακτική Ροή 3:**

8.3.1. Επίσης αν πρόκειται για το προφίλ του ίδιου του χρήστη, αυτός μπορεί να δημιουργήσει μία καινούρια συνταγή πατώντας το κουμπί “Create New Recipe”.

8.3.2. Καλείται η περίπτωση χρήσης 10: Create Recipe.

### **Εναλλακτική Ροή 4:**

8.4.1. Ένας admin μπορεί από αυτήν την οθόνη να κάνει ban τον χρήστη πατώντας το κουμπί ban user.

8.4.2. Καλείται η περίπτωση χρήσης 9: Ban User.

## **Περίπτωση Χρήσης 9: Ban User**

### **Βασική Ροή:**

9.0.1. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι στο οποίο ο admin επιλέγει την διάρκεια του ban.

9.0.2. Το σύστημα “κρύβει” τον λογαριασμό και όλα του τα σχόλια/συνταγές/κλπ. για την διάρκεια του ban. Εάν το ban είναι μόνιμο, ο λογαριασμός διαγράφεται.

9.0.3. Το παραθυράκι κλείνει.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

9.1.1. Ο admin κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 10: Create Recipe**

### **Βασική Ροή:**

10.0.1. Ο χρήστης μεταφέρεται σε μία άδεια οθόνη “recipe”.

10.0.2. Ο χρήστης συμπληρώνει τα πεδία “title”, “ingredients”, “execution”, δίνει μια εκτίμηση της ώρας εκτέλεσης και επιλέγει μια εικόνα thumbnail. Το πεδίο “execution” μπορεί επίσης να περιέχει εικόνες καθώς και βίντεο.

10.0.3. Ο χρήστης πατάει το κουμπί “create recipe”.

10.0.4. Το σύστημα δημιουργεί την καινούρια σελίδα recipe και μεταφέρει τον χρήστη σε αυτήν.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

10.1.1. Ο χρήστης πατάει σε οποιαδήποτε επιλογή που θα τον μετέφερε σε άλλη σελίδα.

10.1.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα προειδοποιητικό μήνυμα πως η συνταγή δεν θα αποθηκευτεί, και ζητάει επιβεβαίωση από τον χρήστη αν όντως επιθυμεί να συνεχίσει.

10.1.3. Ο χρήστης είτε επιβεβαιώνει, διαγράφοντας την συνταγή, και μεταφέρεται στην σελίδα που επέλεξε, είτε απορρίπτει, επιστρέφοντας στην σύνθεση της συνταγής.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

10.2.1. Ο χρήστης μπορεί να ξεκινήσει την περίπτωση χρήσης πατώντας το κουμπί “edit” στην σελίδα μια συνταγής που έχει ήδη δημιουργήσει.

10.2.1. Η ροή συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής, με την διαφορά πως τροποποιείται η υπάρχουσα συνταγή αντί να δημιουργηθεί καινούρια και η σελίδα έχει ήδη το προηγούμενο περιεχόμενο της συνταγής.

## **Περίπτωση Χρήσης 11: Remove Comment**

### **Βασική Ροή:**

- 11.0.1. Ο admin κάνει κλικ στο κουμπί “remove comment”
- 11.0.2. Εμφανίζεται ένα παραθυράκι που του ζητάει να επιβεβαιώσει πως θέλει να αφαιρέσει το σχόλιο.
- 11.0.3. Ο admin επιβεβαιώνει.
- 11.0.4. Το σύστημα διαγράφει το σχόλιο και κλείνει το παραθυράκι.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

- 11.1.1. Ο admin κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

- 11.2.1. Η περίπτωση χρήσης μπορεί να ξεκινήσει και από έναν απλό user, αν πρόκειται για δικό του σχόλιο, χωρίς άλλες διαφορές.



## **Περίπτωση Χρήσης 12: Remove Recipe**

### **Βασική Ροή:**

12.0.1. Ο admin κάνει κλικ στο κουμπί “remove recipe”.

12.0.2. Εμφανίζεται ένα παραθυράκι που του ζητάει να επιβεβαιώσει πως θέλει να αφαιρέσει την συνταγή και ένα πεδίο στο οποίο μπορεί να αφήσει κάποιο σχόλιο για τον λόγο της διαγραφής.

12.0.3. Ο admin επιβεβαιώνει.

12.0.4. Το σύστημα διαγράφει την συνταγή και κλείνει το παραθυράκι.

12.0.5. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη που δημιούργησε την συνταγή για την διαγραφή, συμπεριλαμβάνοντας το σχόλιο του admin.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

12.1.1. Ο admin κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 13: Add to Featured**

### **Βασική Ροή:**

13.0.1. Ο admin κάνει κλικ στο κουμπί “add to featured”

13.0.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι που του ζητάει να επιβεβαιώσει πως θέλει να προσθέσει την συνταγή στις featured.

13.0.3. Ο admin επιβεβαιώνει.

13.0.4. Το σύστημα προσθέτη την συνταγή στις featured, παρουσιάζοντάς την στο frontpage.

13.0.5. Το κουμπί “add to featured” αντικαθίσταται με το “remove from featured”, που έχει την αντίθετη λειτουργία.

13.0.6. Το σύστημα ειδοποιεί τον χρήστη που δημιούργησε την συνταγή πως επιλέχθηκε ως μία από τις featured.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

13.1.1. Ο admin κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 14: Add to Basket**

### **Βασική Ροή:**

14.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ σε κάποιο αντικείμενο στο marketplace.

14.0.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι που τον ρωτάει εάν θέλει να προσθέσει το αντικείμενο στο καλάθι του.

14.0.3. Ο χρήστης επιβεβαιώνει.

14.0.4. Το σύστημα προσθέτη το αντικείμενο στο καλάθι του χρήστη.

## **Εναλλακτική Ροή 1:**

14.1.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 15: Place Order**

### **Βασική Ροή:**

15.0.1. Ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί “My Basket”.

15.0.2. Ο χρήστης μεταφέρεται στην οθόνη “basket”.

15.0.3. Ο χρήστης κάνει κλικ στο κουμπί “Proceed to Payment”.

15.0.4. Καλείται η περίπτωση χρήσης 16: Payment

15.0.5. Εάν η διαδικασία πληρωμής ολοκληρωθεί επιτυχώς, το σύστημα αποστέλλει τα στοιχεία της παραγγελίας στα αντίστοιχα καταστήματα, και εμφανίζει μήνυμα στον χρήστη επιβεβαιώνοντας πως η παραγγελία του έχει αποσταλεί.

## **Εναλλακτική Ροή 1:**

15.1.1. Προτού ο χρήστης ολοκληρώσει την παραγγελία του, μπορεί να αφαιρέσει αντικείμενα που δεν τον ενδιαφέρουν από το καλάθι του, πατώντας το κουμπί “Remove from Basket”.

15.1.2. Το σύστημα αφαιρεί το αντικείμενο από το καλάθι του χρήστη.

15.1.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

## **Περίπτωση Χρήσης 16: Payment**

### **Βασική Ροή:**

16.0.1. Το σύστημα εμφανίζει παραθυράκι στο οποίο ο χρήστης επιλέγει τον τρόπο πληρωμής.

16.0.2. Ο χρήστης επιλέγει να πληρώσει με πιστωτική κάρτα.

16.0.3. Το σύστημα εμφανίζει πεδία στα οποία ο χρήστης εισάγει τα απαραίτητα στοιχεία της κάρτας του.

16.0.4. Το σύστημα ελέγχει αν είναι έγκυρα τα στοιχεία που εισήγαγε ο χρήστης

16.0.5. Το σύστημα επιβεβαιώνει πως τα στοιχεία είναι σωστά

16.0.6. Το σύστημα ολοκληρώνει την παραγγελία.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

16.1.1. Εάν ο χρήστης έχει αποθηκευμένη στο προφίλ του μία πιστωτική κάρτα, μπορεί να επιλέξει να πληρώσει με αυτή χωρίς να χρειαστεί να συμπληρώσει πάλι τα στοιχεία της.

16.1.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 4 της βασικής ροής.

## **Εναλλακτική Ροή 2:**

16.2.1. Ο χρήστης επιλέγει να πληρώσει με αντικαταβολή αντί με πιστωτική κάρτα.

16.2.2. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 6 της βασικής ροής.

## **Εναλλακτική Ροή 3:**

16.3.1. Το σύστημα βρίσκει πως τα στοιχεία της κάρτας του χρήστη δεν είναι έγκυρα.

16.3.2. Το σύστημα εμφανίζει αντίστοιχο μήνυμα στον χρήστη.

16.3.3. Η περίπτωση χρήσης συνεχίζεται από το βήμα 3 της βασικής ροής.

## **Εναλλακτική Ροή 4:**

16.4.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 17: Add Item**

### **Βασική Ροή:**

17.0.1. Ο πωλητής κάνει κλικ το κουμπί “Add New Item” στην σελίδα του

καταστήματός του.

17.0.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι στο οποίο ο πωλητής εισάγει το όνομα του αντικειμένου, την τιμή και την διαθεσιμότητά του, καθώς και μια φωτογραφία.

17.0.3. Το σύστημα αποθηκεύει το καινούργιο αντικείμενο, και το προσθέτει στην λίστα αντικειμένων του καταστήματος.

17.0.4. Το παραθυράκι κλείνει.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

18.1.1. Ο πωλητής κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

18.2.1. Ο πωλητής μπορεί να ξεκινήσει την περίπτωση χρήσης πατώντας “edit” σε ένα ήδη υπάρχων αντικείμενο.

18.2.1. Η ροή συνεχίζει από το βήμα 2 της βασικής ροής, με την διαφορά πως τροποποιείται το υπάρχων αντικείμενο αντί να δημιουργηθεί καινούριο και το παραθυράκι έχει ήδη τα προηγούμενα στοιχεία του αντικειμένου.

### **Περίπτωση Χρήσης 18: Remove Item**

## **Βασική Ροή:**

18.0.1. Ο πωλητής κάνει κλικ στο κουμπί “remove” δίπλα στο αντικείμενο που επιθυμεί να αφαιρέσει.

18.0.2. Εμφανίζεται ένα παραθυράκι που του ζητάει να επιβεβαιώσει πως θέλει να αφαιρέσει το σχόλιο.

18.0.3. Ο πωλητής επιβεβαιώνει.

18.0.4. Το σύστημα διαγράφει το αντικείμενο και κλείνει το παραθυράκι.

## **Εναλλακτική Ροή 1:**

18.1.1. Ο πωλητής κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία.

## **Περίπτωση Χρήσης 19: Enter Address**

### **Βασική Ροή:**

19.0.1. Όταν ο χρήστης μπαίνει για πρώτη φορά στο marketplace, του ζητείται να εισάγει την διεύθυνσή του, ώστε το σύστημα να μπορεί να εμφανίσει μόνο καταστήματα που κάνουν delivery στην τοποθεσία.

19.0.2. Το σύστημα εμφανίζει ένα παραθυράκι στο οποίο ο χρήστης συμπληρώνει την πόλη, οδό, αριθμό οδου, και ταχυδρομικό κώδικά του.

19.0.3. Το σύστημα αποθηκεύει την διεύθυνση στο προφίλ του χρήστη.

### **Εναλλακτική Ροή 1:**

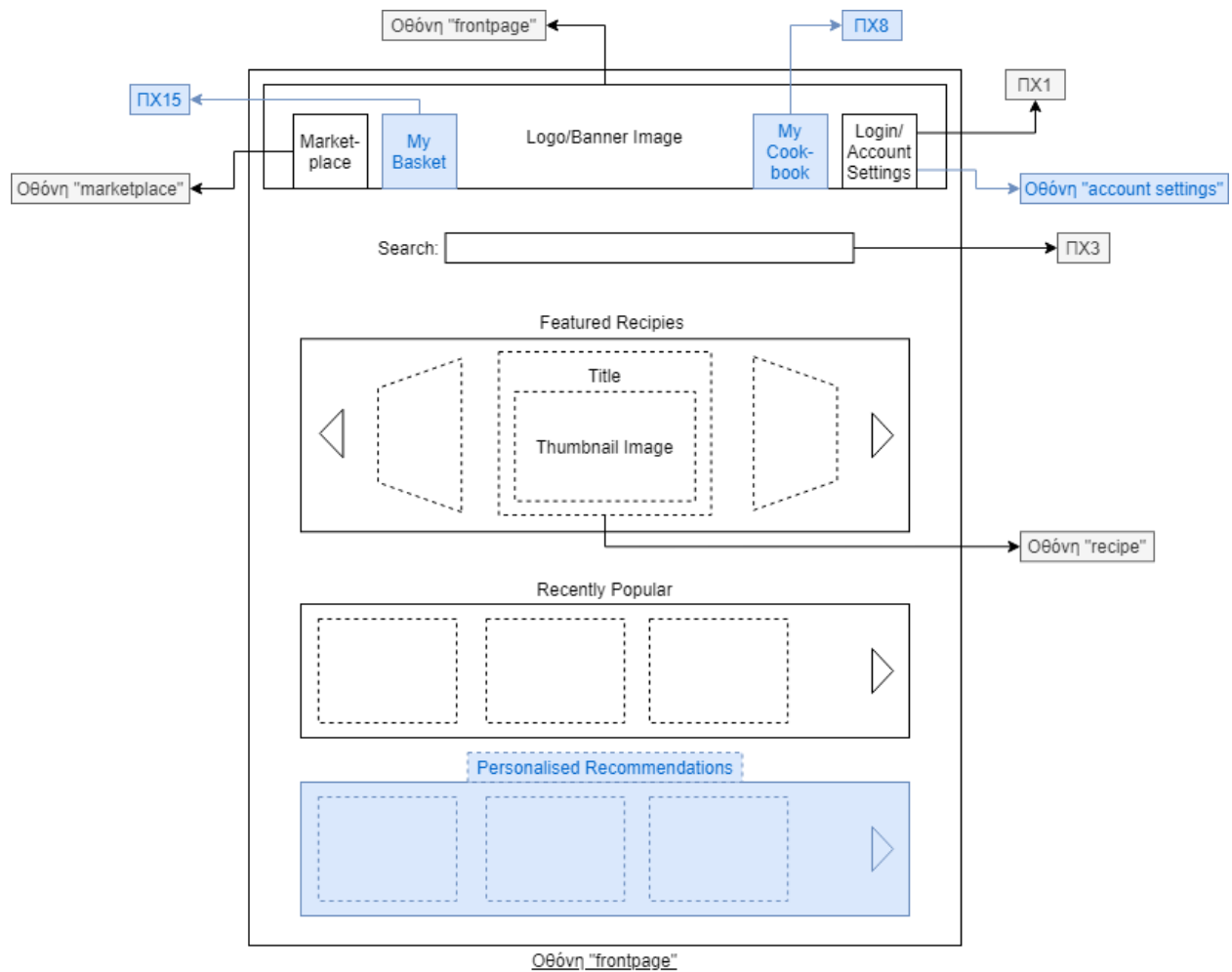
19.1.1. Ο χρήστης κλείνει το παραθυράκι, ακυρώνοντας την διαδικασία, και επιστρέφεται στην οθόνη frontpage.

### **Εναλλακτική Ροή 2:**

19.2.1. Εάν ο χρήστης έχει ήδη αποθηκευμένη διεύθυνση, η διαδικασία παραλείπεται.



Τέλος έχουμε τα mock up screens:



Σχήμα 2.

Diagram of a login form (Παραθυράκι "login"). The form is enclosed in a rectangular box with a close button (X) in the top right corner. Inside the box, there is a "Logo" placeholder at the top center. Below the logo are two input fields: "E-mail" and "Password". At the bottom center is a "LOG IN" button. To the left of the "LOG IN" button is a "Sign up" link. An arrow points from the "Sign up" link to a box labeled "ΠΧ2" located outside the main form box.

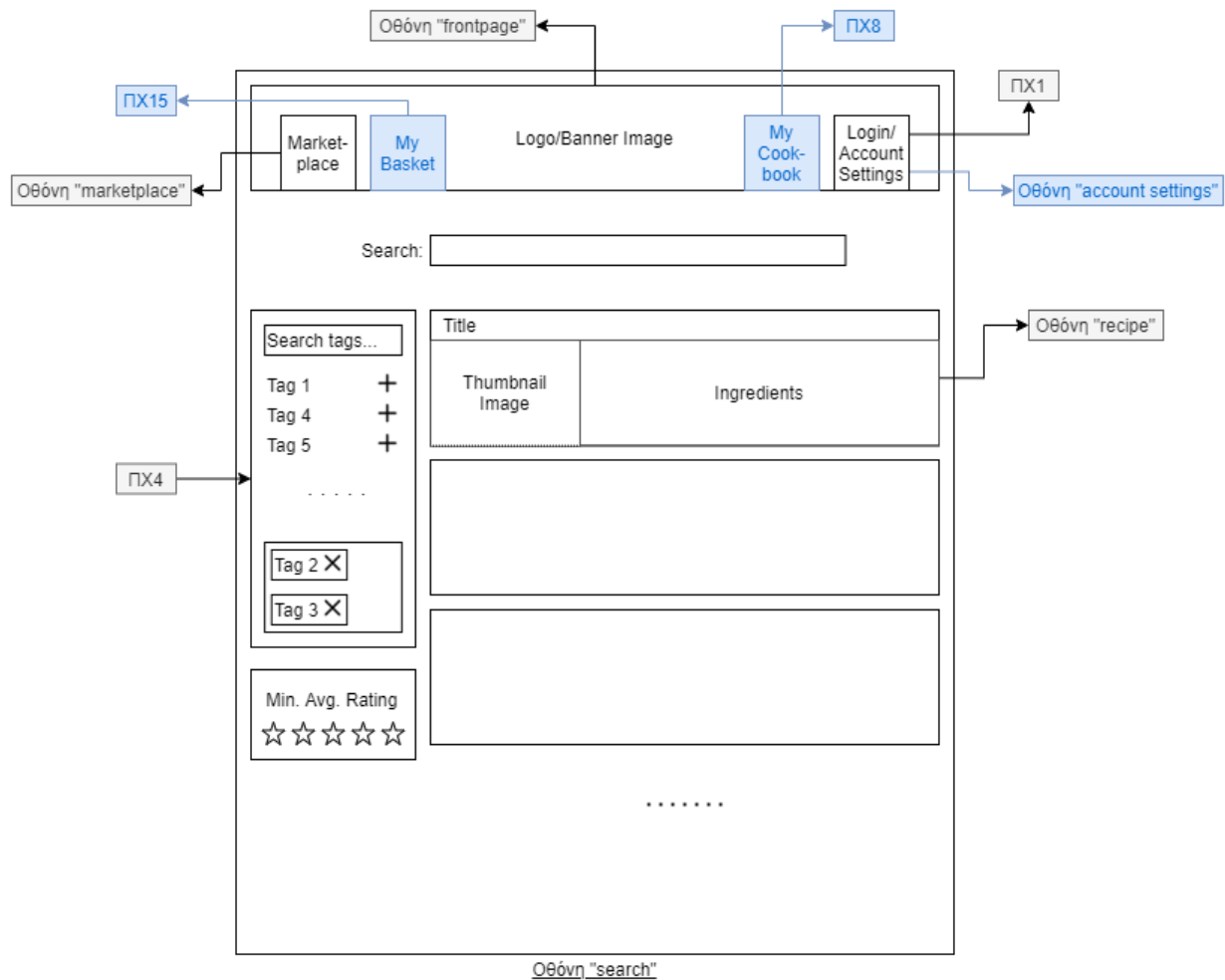
Παραθυράκι "login"

Σχήμα 3.

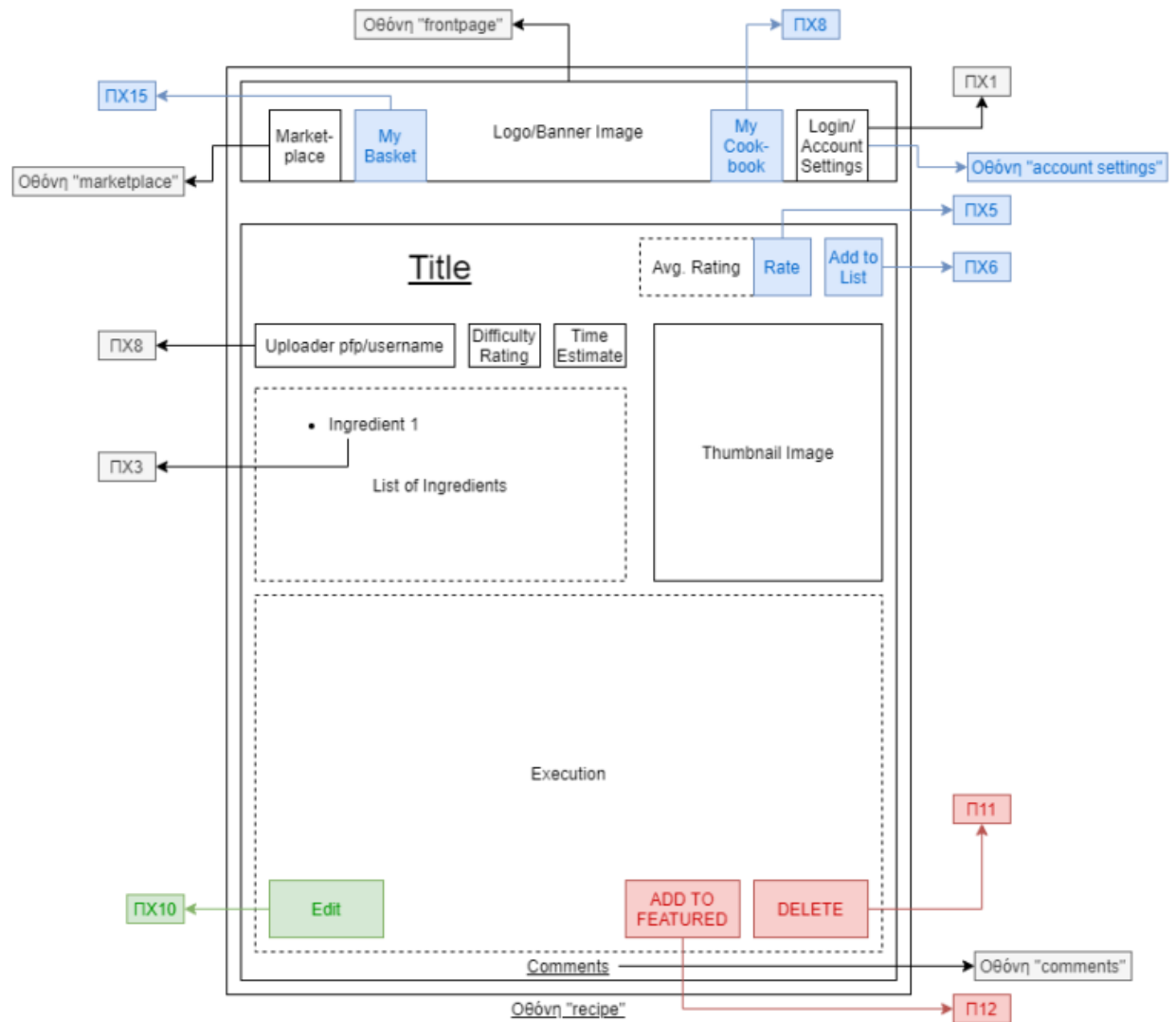
Diagram of a signup form (Παραθυράκι "signup"). The form is enclosed in a rectangular box with a close button (X) in the top right corner. Inside the box, there is a "Logo" placeholder at the top center. Below the logo are three input fields: "Username", "E-mail", and "Password". At the bottom center is a "SIGN UP" button.

Παραθυράκι "signup"

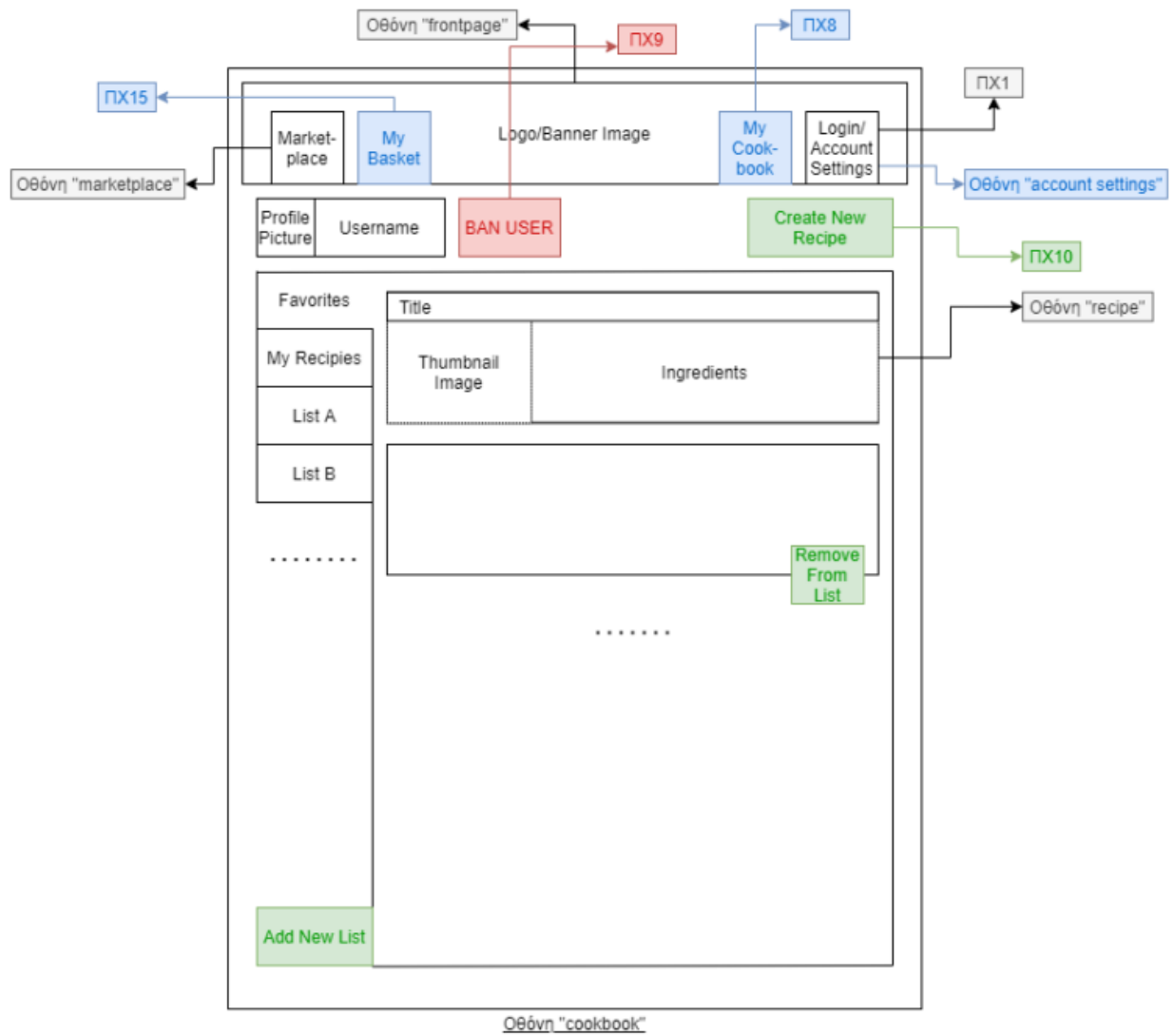
Σχήμα 4.



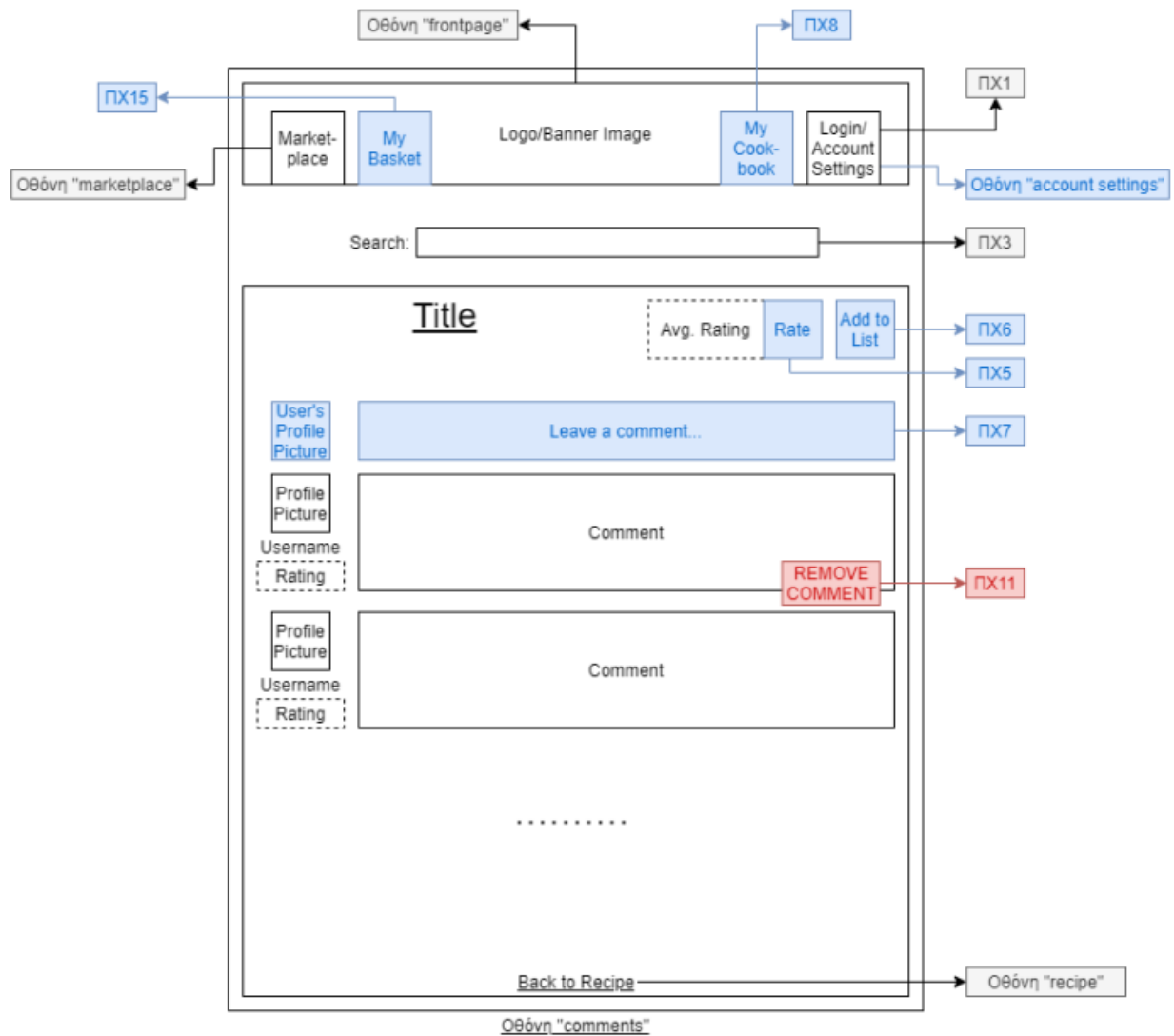
Σχήμα 5.



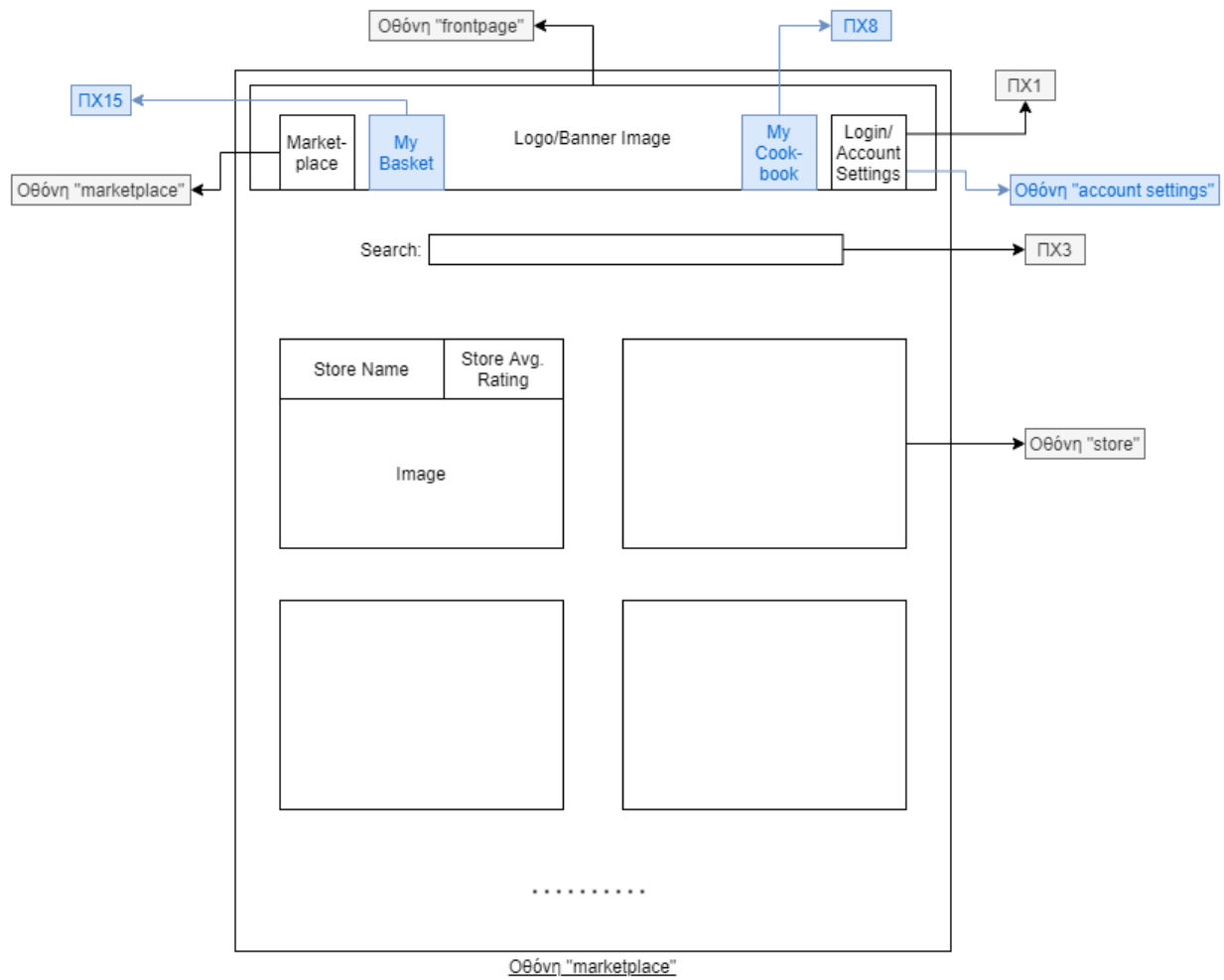
Σχήμα 6.



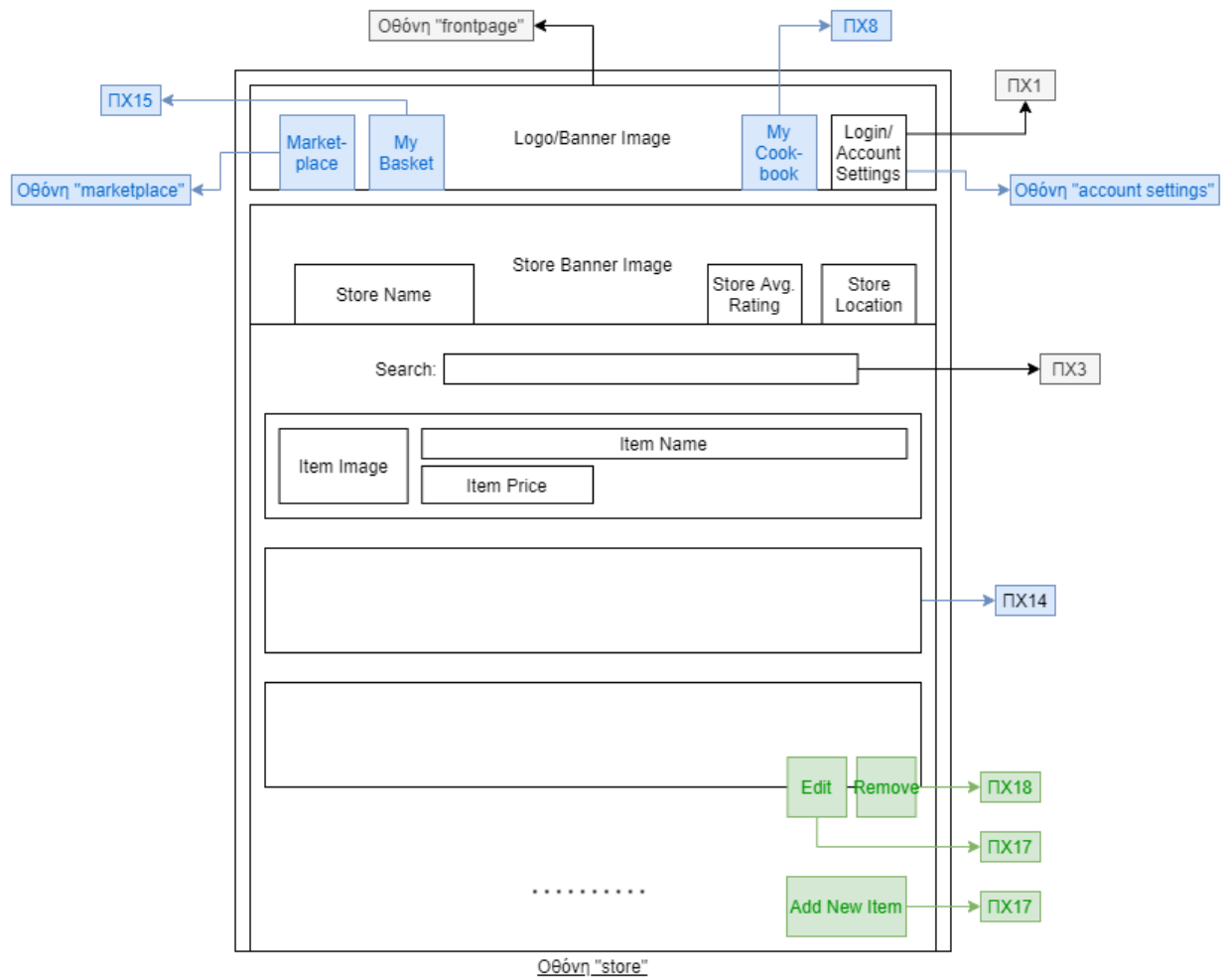
Σχήμα 7.



Σχήμα 8.

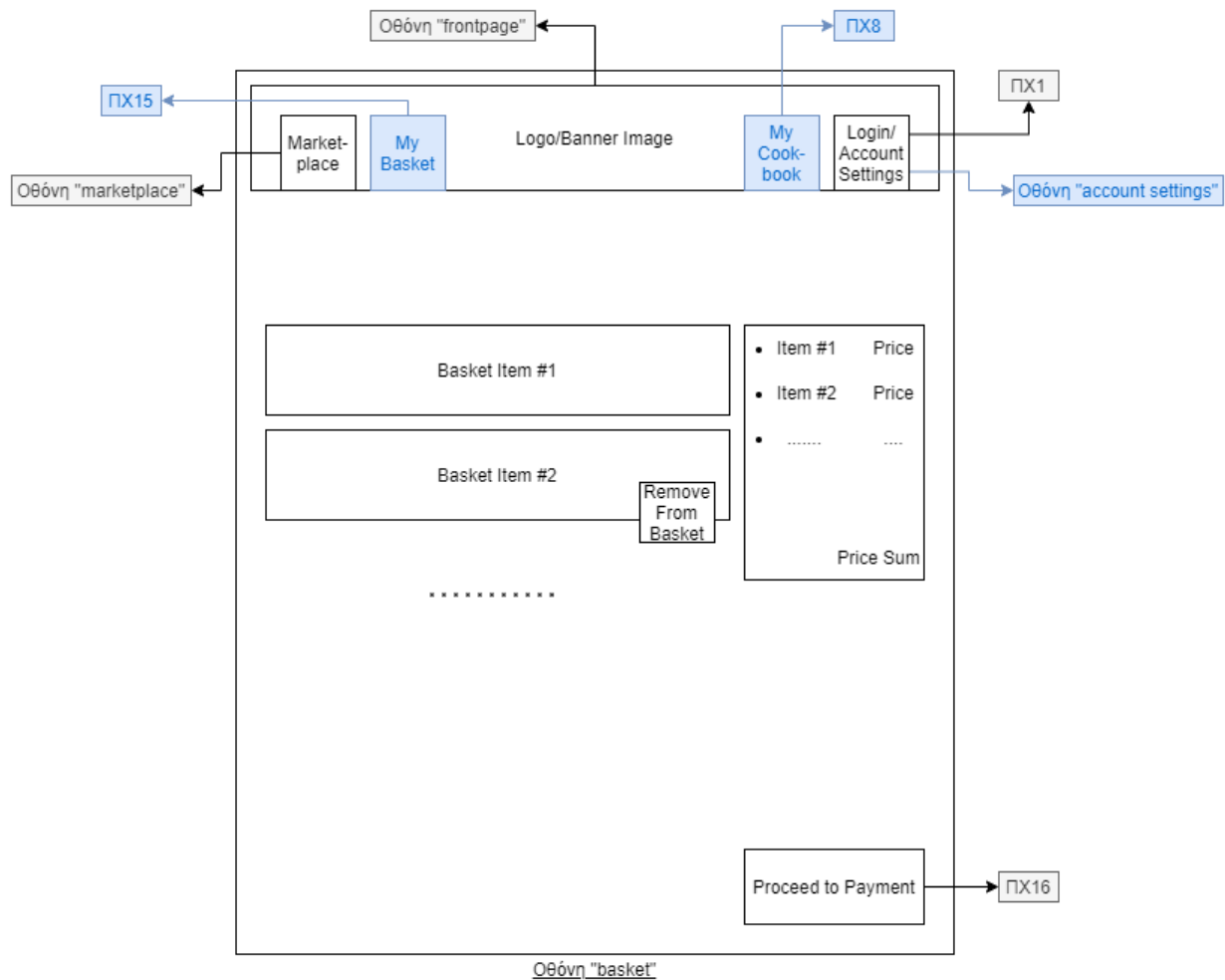


Σχήμα 9.



Σχήμα 10.





Σχήμα 11.

### Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

Για την δημιουργία των σχημάτων 1-11 χρησιμοποιήθηκε το <https://app.diagrams.net/>.