Project-plan v0.1 Project name: "Κολοκυθάκι"

Σύνθεση Ομάδας

Νίκος Καπετανίδης, 1054290, 5ο έτος Νίκος Παπαλεξανδρής, 1054427, 5ο έτος Βασίλης Τσαρουχάς 1059553, 4ο έτος Αριστείδης Αλεξόπουλος, 1046285, 4ο έτος Συγγραφή : Νίκος Παπαλεξανδρής

Έλεγχος: Νίκος Καπετανίδης

Παρακάτω παρατίθενται τα υποέργα:

- ΤΥ1- Ανάλυση απαιτήσεων / ανάθεση ευθυνών
- Σχεδιασμός:
 - o TY2 UI
 - ο ΤΥ3 Βάση Δεδομένων
 - o TY4 Login System
 - ο ΤΥ5 Σχεδιασμός Λειτουργιών
- Υλοποίηση:
 - ∘ TY6 UI
 - ο ΤΥ7 Βάση Δεδομένων
 - o TY8 Debug
 - o TY9 Login System
 - o TY10 Debug
 - 。 ΤΥ11 Υλοποίηση Λειτουργιών
 - o TY12 Debug
- ΤΥ13 Έλεγχος επίτευξης στόχων μέχρι στιγμής και επαναπροσδιορισμός μελλοντικών στόχων, αν είναι απαραίτητο
- TY14 Debug
- TY15 Beta
- ΤΥ16 Αξιολόγηση εφαρμογής από χρήστες και εταιρείες
- ΤΥ17 Τροποποίηση του συστήματος
- ΤΥ18 Port σε App για κινητά
- ΤΥ19 Αποδοχή και εγκατάσταση

Παραδοχές:

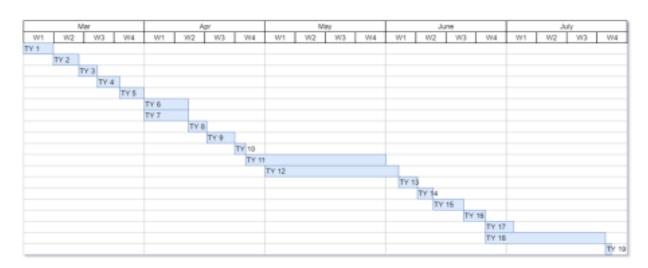
1. Τα προαπαιτούμενα υποέργα φτιάχτηκαν καθαρά με βάση την ελάχιστη απαραίτητη ολοκλήρωση προηγούμενων υπόεργων για να ξεκινήσει το παρόν έργο και όχι με βάση τον βέλτιστο τρόπο εργασίας. Πιστεύομε πως όλη η ομάδα πρέπει να είναι on the same page και να παρακολουθεί/

συμβάλει έστω και λίγο σε κάθε κομμάτι/ απόφαση του project από τη στιγμή που μας το επιτρέπουν τα χρονικά περιθώρια. Για αυτό παρόλο που κάποια υποέργα με βάση τα προ απαιτούμενα τους θα μπορούσαν να γίνουν παράλληλα, αποφασισμένα τα κάνουμε σειριακά όπως φαίνεται και στις ημερομηνίες έναρξης και λήξης.

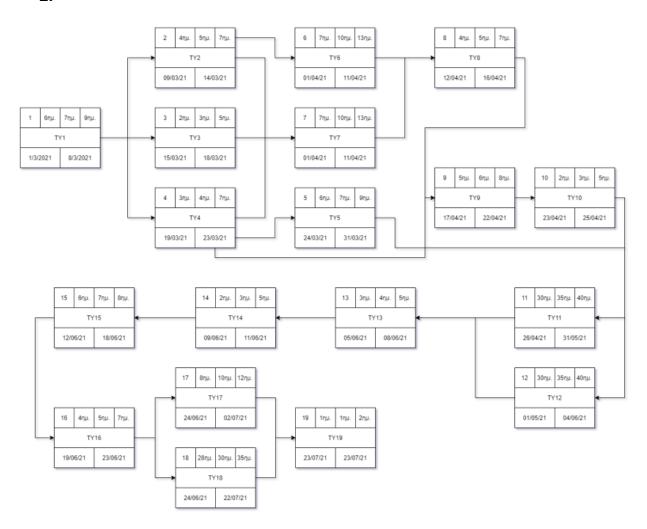
2. Στα διαγράμματα παρακάτω αναπαριστούμε τα TY11 και TY12 τρέχουν σχεδόν παράλληλα. Η υλοποίηση των λειτουργειών συμπεριλαμβάνει όλες της λειτουργίες της εφαρμογής. Debugging γίνεται μετά από την υλοποίηση κάθε λειτουργίας.

Παρακάτω Παρατίθενται τα διαγράμματα Gant και Pert:

1.



Σχήμα 1.



Σχήμα 2.

Ανάθεση δουλείας στα μέλη της ομάδας:

Π: Παπαλεξανδρής

Κ: Καπετανίδης

Α: Αλεξόπουλος

Τ: Τσαρουχάς

| Τυπικά | Τυπικά | Προαπαιτούμενα | Μέλη που |
|---------|------------------------|----------------|-------------|
| Υποέργα | Υποέργα | Υποέργα | ασχολήθηκαν |
| TY1 | Ανάλυση απαιτήσεων | | П,К,Т,А |
| TY2 | UI | TY1 | П,К,Т,А |
| TY3 | Βάση Δεδομένων | TY1 | П,К,Т,А |
| TY4 | Login System | TY1 | П,К,Т,А |
| TY5 | Σχεδιασμός Λειτουργι | TY2,TY3,TY4 | П,К,Т,А |
| TY6 | UI | TY2 | п,к |
| TY7 | Βάση Δεδομένων | TY3 | T,A |
| TY8 | Debug | TY6,TY7 | П,К,Т,А |
| TY9 | Login System | TY8,TY4 | п,к |
| TY10 | Debug | TY9 | П,К,Т,А |
| TY11 | Υλοποίηση Λειτουργιώ | TY10,TY5 | П,К,Т,А |
| TY12 | Debug | TY11 | П,К,Т,А |
| TY13 | Έλεγχος επίτευξης | TY12 | П,К,Т,А |
| TY14 | Debug | TY13 | П,К,Т,А |
| TY15 | Beta | TY14 | T,A |
| TY16 | Αξιολόγηση εφαρμογή | TY15 | П,К,Т,А |
| TY17 | Τροποποίηση του συσ | TY16 | п,к |
| TY18 | Port σε App για κινητά | TY16 | T,A |
| TY19 | Αποδοχή και εγκατάσι | TY18,TY17 | П,К,Т,А |

Σχήμα 3.

Υπολογισμός Κόστους Έργου:

Το κόστος του "Κολοκυθάκι" υπολογίστηκε με βάση την αμοιβή των σχεδιαστών και προγραμματιστών καθώς και τον χρόνο σχεδιασμού και ανάπτυξής του. Στην Ελλάδα ένας Junior Developer λαμβάνει περίπου την αμοιβή των 800€, οπότε με βάση αυτό και με την σύμβαση ότι ο μήνας έχει 30 ημέρες, έγινε ο υπολογισμός του κόστους του έργου μας. Έτσι έγιναν οι ακόλουθοι υπολογισμοί.

Μηνιαίος μισθός = 800€

Ημέρες εργασίας ανά μήνα = 30 - (2(Σαβ, Κυρ) * 4) = 22.

Οπότε έχουμε 800 / 22 = 36,36 € για την ημερήσια απολαβή.

Το έργο μας θα ολοκληρωθεί περίπου σε 4.5 μήνες οπότε αφού η ομάδα μας αποτελείται από 4 άτομα. Το κόστος όσον αφορά τα μέλη είναι 3.200€ για κάθε μήνα.

Οπότε έχουμε 14.400€ για τα μέλη.

Για τις υπόλοιπες απαιτήσεις του έργου χρειάζονται ακόμα 5.000€

Άρα συνολικά 19.400€.

Η ημερήσια αμοιβή έχει μετριαστεί λόγω του ότι το έργο εκτυλίσσεται στην Ελληνική αγορά, καθώς και επειδή η εμπειρία μας σχετικά με τέτοια έργα είναι μικρή.

Εργαλεία που χρησιμοποιήθηκαν:

Για την δημιουργία των σχημάτων 1 και 2 χρησιμοποιήθηκε το https://app.diagrams.net/.

Για το σχήμα 3 χρησιμοποιήθηκε το Microsoft Excel.