

# MU4RBI01 – Projet *Python*

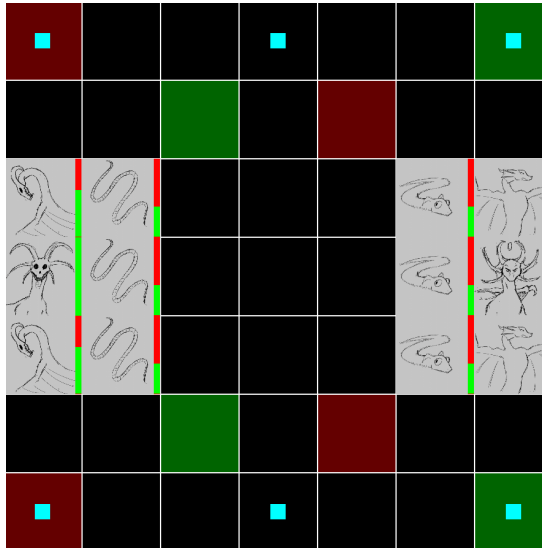
*Draconic Generations*

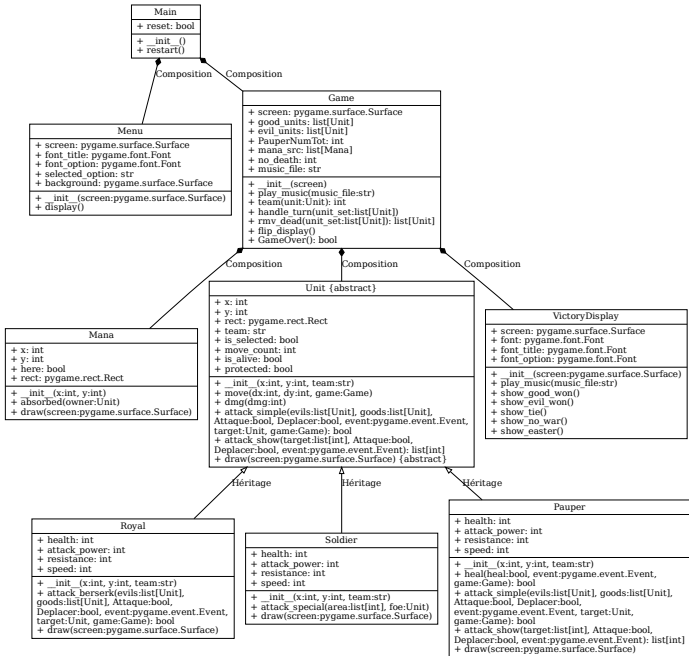
F. Elion Galiba, K. Noché & R. Sivathasan

Sorbonne Université

16 décembre 2024

# Le Jeu





# Main

# Main

```
__init__() = main()
```

# Main

```
__init__() = main()
```

Comment recommencer ?

```
def restart(self):  
    self.__init__()
```

# Game

# Game

```
handle_turn()
```



# Game

```
handle_turn()  
rmv_dead()
```

# Game

```
handle_turn()  
    rmv_dead()  
GameOver()
```

# Unit

# Unit

→ Définition des fonctions communes

# Unit

- Définition des fonctions communes
- Abstraite et héritage avec autres unités

# *VictoryDisplay*

# *VictoryDisplay*

→ Possibilité de recommencer

# VictoryDisplay

- Possibilité de recommencer
- 1 fonction = 1 fin de partie



# Menu

# Menu

Affichage de début  
+ Gestion de 2 boutons & musique

