# MU4RBI01 - Projet Python

**Draconic Generations** 

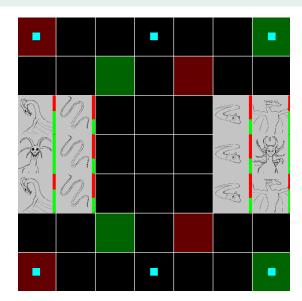
F. Elion Galiba, K. Noché & R. Sivathasan

Sorbonne Université

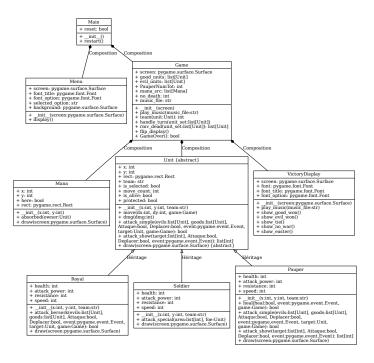
16 décembre 2024



## Le Jeu







## Main



## Main



### Main

#### Comment recommencer?





handle\_turn()



handle\_turn()
rmv\_dead()



handle\_turn()

rmv\_dead()

GameOver()



# Unit



### Unit

→ Définition des fonctions communes



### Unit

- → Définition des fonctions communes
- → Abstraite et héritage avec autres unités



# VictoryDisplay



# VictoryDisplay

→ Possibilité de recommencer



## **Victory Display**

- → Possibilité de recommencer
- $\rightarrow$  1 fonction = 1 fin de partie



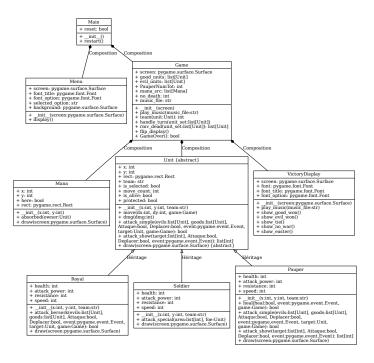
## Menu



#### Menu

Affichage de début + Gestion de 2 boutons & musique





# ATTENTION!

**MERCI POUR VOTRE**