

# MU4RBI01 – Projet *Python*

ELION GALIBA Fady, NOCHÉ Kévin & SIVATHASAN Ramya

8 décembre 2024

## Introduction

Ce présent document a pour but d'expliquer comment le projet python de l'UE *MU4RBI01* de *Sorbonne Université*, département scientifique, a été travaillé par le groupe n°5 de la formation d'IPS-TSDM (auteur de ce rapport).

Le projet a été réalisé grâce à *Github*, via l'intermédiaire de *Git*. Les logiciels tels que *Kate* ou *Konsole* ont été essentiels au bon déroulement du projet.

Le repository du projet peut être retrouvé via cet URL : [https://github.com/NKevinVI/Sorbonne\\_SdI\\_IPS\\_TSDM\\_MU4RBI01\\_Project](https://github.com/NKevinVI/Sorbonne_SdI_IPS_TSDM_MU4RBI01_Project)

## Fonctionnalités du jeu