

MU4RBI01 – Projet *Python*

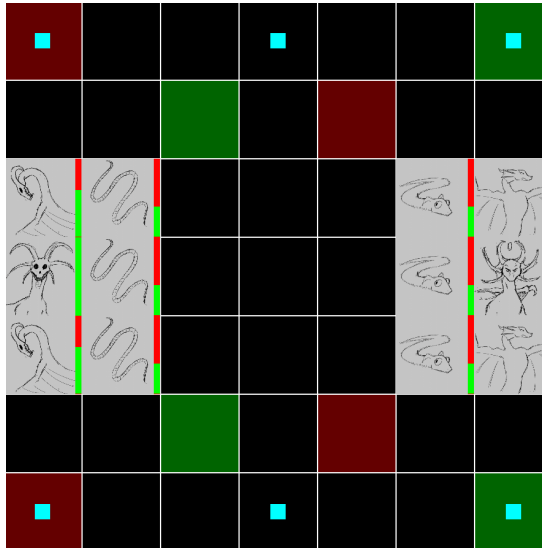
Draconic Generations

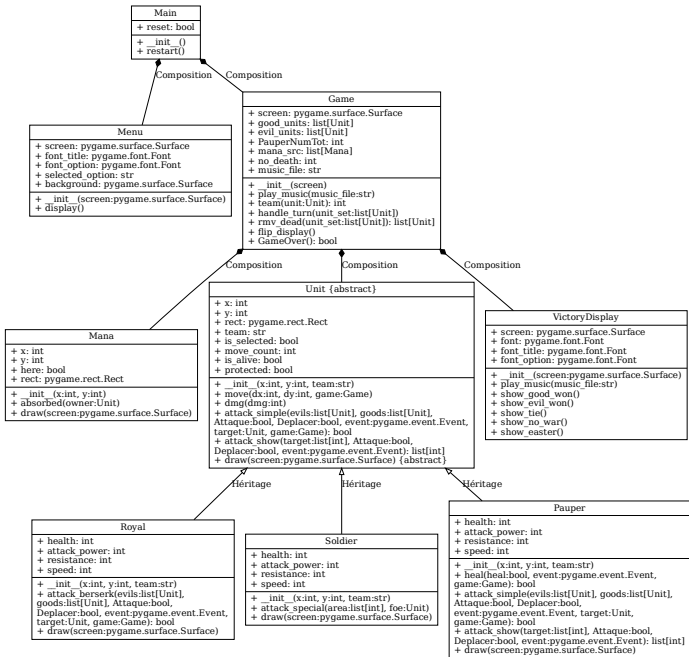
F. Elion Galiba, K. Noché & R. Sivathasan

Sorbonne Université

16 décembre 2024

Le Jeu





Main

Main

```
__init__() = main()
```

Main

```
__init__() = main()
```

Comment recommencer ?

```
def restart(self):  
    self.__init__()
```

Game

Game

```
handle_turn()
```


Game

```
handle_turn()  
rmv_dead()
```

Game

```
handle_turn()  
    rmv_dead()  
GameOver()
```

Unit

Unit

→ Définition des fonctions communes

Unit

- Définition des fonctions communes
- Abstraite et héritage avec autres unités

VictoryDisplay

VictoryDisplay

→ Possibilité de recommencer

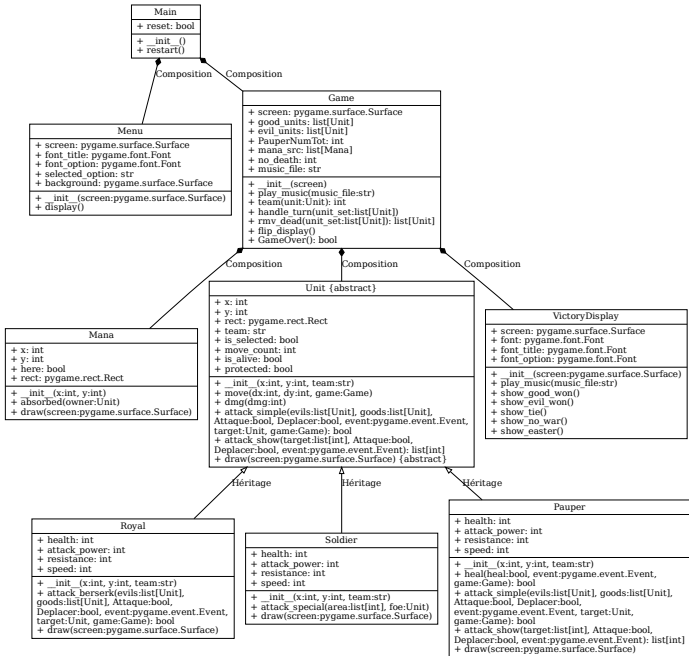
VictoryDisplay

- Possibilité de recommencer
- 1 fonction = 1 fin de partie

Menu

Menu

Affichage de début
+ Gestion de 2 boutons & musique



**MERCI POUR VOTRE
ATTENTION !**