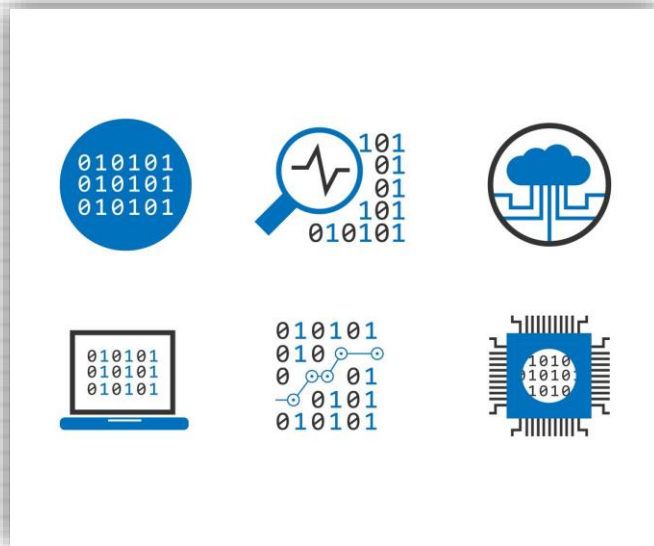


# KỸ THUẬT LẬP TRÌNH

## CHƯƠNG 3: ĐỆ QUY (RECURSION)

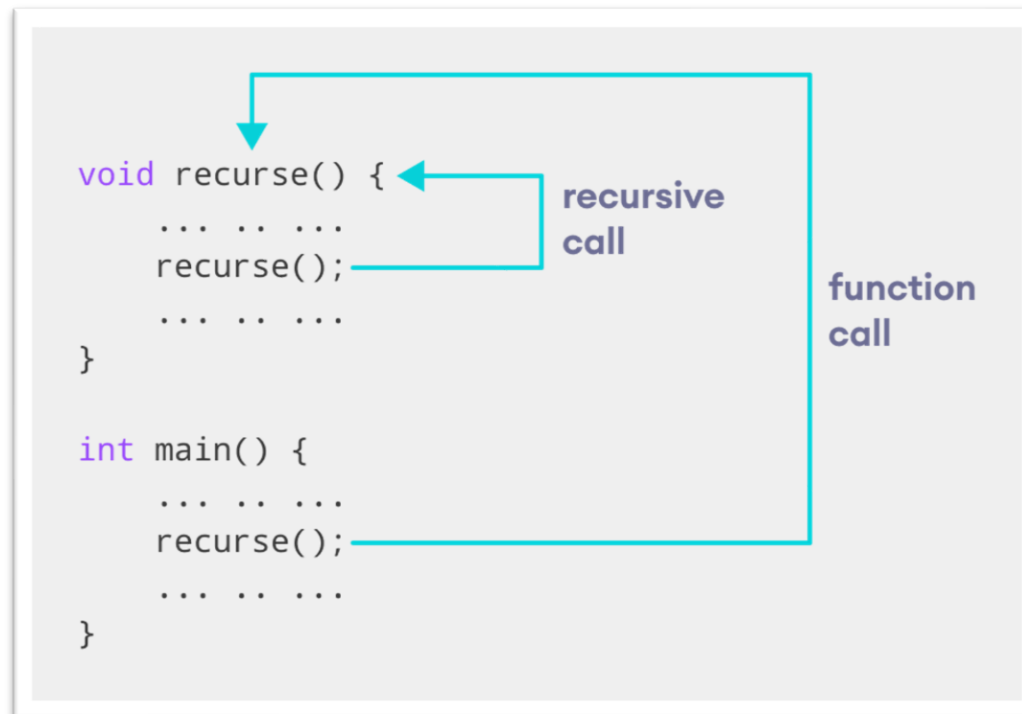


GV: Phạm Nguyễn Sơn Tùng

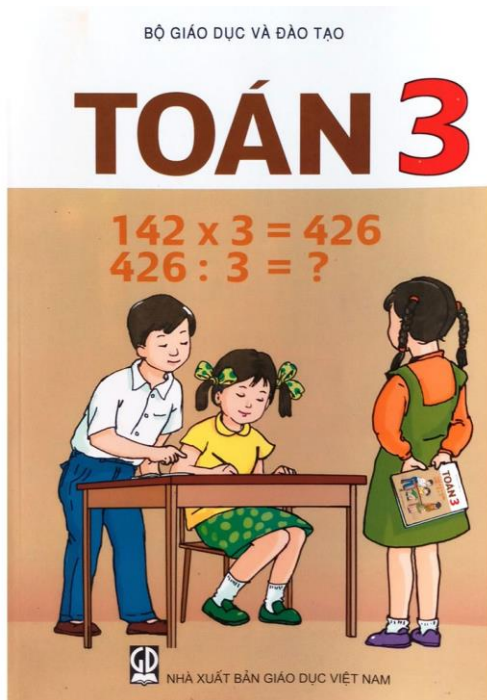
Email: [pnstung@fit.hcmus.edu.vn](mailto:pnstung@fit.hcmus.edu.vn)

# GIỚI THIỆU VỀ ĐỆ QUY

**Định nghĩa:** khi bạn viết một hàm, và bạn sử dụng lại hàm đó bên trong thân hàm, đó gọi là đệ quy.



# GIỚI THIỆU VỀ ĐỆ QUY



# GIỚI THIỆU VỀ ĐỆ QUY

Một hàm đệ quy đơn giản.

```
#include <iostream>
using namespace std;
void function(int n)
{
    if (n > 0)
    {
        cout << n << " ";
        function(n - 1);
    }
}
int main()
{
    int n = 5;
    function(n);
    return 0;
}
```

# GIỚI THIỆU VỀ ĐỆ QUY

Một hàm đệ quy khác. Theo bạn kết quả sẽ như thế nào?

```
#include <iostream>
using namespace std;
void function(int n)
{
    if (n > 0)
    {
        function(n - 1);
        cout << n << " ";
    }
}
int main()
{
    int n = 5;
    function(n);
    return 0;
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**1. Đệ quy tuyến tính:** là loại đệ quy có duy nhất 1 lời mời gọi hàm.

```
int Tong(int n)
{
    if (n == 0)
        return 0;
    return Tong(n - 1) + n;
}

int main()
{
    int n = 5;
    int ketqua = Tong(n);
    cout << ketqua;
    return 0;
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**1. Đệ quy tuyến tính:** là loại đệ quy có duy nhất 1 lời mời gọi hàm.

```
int Tong(int n)
{
    if (n == 0)
        return 0;
    return Tong(n - 1) + n;
}

int main()
{
    int n = 5;
    int ketqua = Tong(n);
    cout << ketqua;
    return 0;
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**2. Đệ quy nhị phân:** là loại đệ quy có 2 lời gọi làm lại chính nó.

```
long Fibo(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return 1;
    return Fibo(n-1) + Fibo(n-2);
}
int main()
{
    cout << Fibo(5);
    return 0;
}
```



# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**3. Đệ quy hỗ tương:** là loại đệ quy thân hàm này gọi tới làm kia và thân làm kia gọi tới hàm này.

```
void funA(int n)
{
    if (n > 0)
    {
        cout << n << " ";
        funB(n - 1);
    }
}
void funB(int n)
{
    if (n > 1)
    {
        cout << n << " ";
        funA(n / 2);
    }
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**3. Đệ quy hỗ tương:** là loại đệ quy thân hàm này gọi tới làm kia và thân làm kia gọi tới hàm này.

```
void funA(int n)
{
    if (n > 0)
    {
        cout << n << " ";
        funB(n - 1);
    }
}

void funB(int n)
{
    if (n > 1)
    {
        cout << n << " ";
        funA(n / 2);
    }
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY

**4. Đệ quy phi tuyến:** là loại đệ quy lời gọi hàm nằm bên trong vòng lặp.

$$X_n = n * n * X_0 + (n-1) * (n-1) * X_1 + \dots + 1 * 1 * X_{(n-1)}. (X_0 = 1)$$

```
#include <iostream>
using namespace std;
int Tong(int n)
{
    if (n == 0)
        return 1;
    long s = 0;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        s += i * i * Tong(n - i);
    return s;
}
int main()
{
    int ketqua = Tong(2);
    cout << ketqua;
}
```

# BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

## Bài tập 1

```
void Tinh(int n)
{
    if (n == 0)
        return;
    cout << (n % 2);
    Tinh(n / 2);
}
int main()
{
    Tinh(30);
    return 0;
}
```

# BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

## Bài tập 2

```
int Tinh(int n)
{
    if (n == 3)
        return n;
    else
        return 5 * Tinh(n + 1);
}

int main()
{
    int ketqua = Tinh(1);
    cout << ketqua;
    return 0;
}
```

# BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

## Bài tập 3

```
int Tinh(int n)
{
    if (n == 0 || n == 1)
        return n;
    if (n % 3 != 0)
        return 1;
    return Tinh(n / 3);
}

int main()
{
    cout<<Tinh(30);
    return 0;
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

**5. Đệ quy đuôi:** chạy một hàm GCD (Greatest Common Divisor).

```
int GCD(int a, int b)
{
    while (a * b != 0)
    {
        if (a > b)
        {
            a %= b;
        }
        else
        {
            b %= a;
        }
    }
    return a + b;
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

**5. Đệ quy đuôi:** chạy một hàm GCD đệ quy.

```
int GCD(int a, int b)
{
    if (b == 0)
        return a;
    return GCD(b, a % b);
}

void main()
{
    int a = 174;
    int b = 44;
    cout << GCD(a, b);
}
```



# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

Phân tích hàm số mũ  $(x)^n$ .

```
int pow(int x, int n)
{
    if (n == 0)
        return 1;
    return pow(x, n - 1)*x;
}

void main()
{
    int m = 2;
    int n = 5;
    cout << pow(m, n);
}
```

## CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

Cũng là hàm số mũ  $(x)^n$ . Nhưng được viết theo một cách khác.

```
int pow(int x, int n)
{
    if (n == 0)
        return 1;
    if (n % 2 == 0)
        return pow(x * x, n / 2);
    else
        return x * pow(x * x, (n - 1) / 2);
}

void main()
{
    int x = 2;
    int n = 5;
    cout << pow(x, n);
}
```

## CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

**6. Đệ quy lồng nhau:** ít khi sử dụng vì thời gian chạy rất lâu.

```
int fun(int n)
{
    if (n > 100)
        return n - 10;
    return fun(fun(n + 11));
}

void main()
{
    cout << fun(95);
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 6. Đệ quy lồng nhau: Hàm Ackerman trong toán logic.

$$A(m, n) = \begin{cases} n + 1 & \text{if } m = 0 \\ A(m - 1, 1) & \text{if } m > 0 \text{ and } n = 0 \\ A(m - 1, A(m, n - 1)) & \text{if } m > 0 \text{ and } n > 0 \end{cases}$$

```
int ack(int m, int n)
{
    if (m == 0)
        return n + 1;
    else if ((m > 0) && (n == 0))
        return ack(m - 1, 1);
    else if ((m > 0) && (n > 0))
        return ack(m - 1, ack(m, n - 1));
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 7. Đệ quy trên mảng một chiều.

```
int TongMang(int* a, int n)
{
    if (n == 1)
        return a[0];
    return TongMang(a, n - 1) + a[n - 1];
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 7. Đệ quy trên mảng một chiều.

```
int TongMang(int* a, int n)
{
    if (n == 1)
        return a[0];
    return TongMang(a, n - 1) + a[n - 1];
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 7. Đệ quy trên mảng một chiều.

```
int TimLonNhat(int* a, int n)
{
    if (n == 1)
        return a[0];
    int linhcanh = TimLonNhat(a, n - 1);
    if (linhcanh > a[n - 1])
        return linhcanh;
    else
        return a[n - 1];
}
```

# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 7. Đệ quy trên mảng một chiều.

```
int DemDuong(int* a, int n)
{
    if (n == 1 && a[0] >= 0)
        return 1;
    if (n == 1 && a[0] < 0)
        return 0;
    if (a[n - 1] >= 0)
        return (1 + DemDuong(a, n - 1));
    return (DemDuong(a, n - 1));
}
```



# CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

## 7. Đệ quy trên mảng một chiều.

```
bool KiemTraToanDuong(int* a, int n)
{
    if (n == 0)
        return false;
    if (n == 1)
        if (a[0] > 0)
            return true;
        else
            return false;
    if (a[n - 1] > 0)
        return KiemTraToanDuong(a, n - 1);
    else
        return 0;
}
```

## CÁC LOẠI ĐỆ QUY ĐẶC BIỆT

Đệ quy còn được áp dụng vào rất nhiều phương pháp lập trình khác:

- **Đệ quy trên danh sách.**
- Backtracking (quay lui)
- Divide & Conquer (chia để trị)
- Dynamic Programming (Quy hoạch động)

## CÁC BÀI TOÁN ĐỆ QUY KHÁC

**Bài toán:** Tổ hợp là chọn những phần tử từ một nhóm lớn mà không phân biệt thứ tự.

$$C(n, k) = \frac{n!}{(n - k)!k!}$$

**Ví dụ 1:** xác suất lấy 5 lá bài trong bộ bài 52 lá.

**Ví dụ 2:**

$$C_k^n = \frac{n!}{k! * (n - k)!}$$

$$C_6^{45} = \frac{45!}{6! * (45! - 6!)} = 8145060$$

## CÁC BÀI TOÁN ĐỆ QUY KHÁC

**Cách 1:** Giải bài tổ hợp chập k của n phần tử. Sử dụng 2 hàm khác nhau.

```
int GiaiThua(int n)
{
    if (n == 1)
        return 1;
    return n * GiaiThua(n - 1);
}
int C(int n, int k)
{
    int a = GiaiThua(n);
    int b = GiaiThua(n - k);
    int c = GiaiThua(k);
    return a/(b*c);
}
```

# CÁC BÀI TOÁN ĐỆ QUY KHÁC

**Cách 2:** Giải với công thức quy nạp.

```
int C(int n, int k)
{
    if (k == 0 || k == n)
        return 1;
    if (k == 1)
        return n;
    return C(n - 1, k - 1) + C(n-1, k);
}
```

# BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

## Bài tập 1

```
int Tinh(int x, int y)
{
    if (x == 0)
        return y;
    return Tinh(x - 1, x + y);
}
```

# BÀI TẬP TRẮC NGHIỆM

## Bài tập 2

```
int Tinh(int n)
{
    if (n <= 1)
        return 1;
    if (n % 2 == 0)
        return Tinh(n / 2);
    return Tinh(n / 2) + Tinh(n / 2 + 1);
}
```