

# Distanzerhaltende Approximation von Kantenzügen

Nikolas Klug

Universität Augsburg

17. Mai 2018



Grenze zwischen Deutschland und Österreich. Quelle: *Google Maps*, Stand 8. Mai 2018,  
<https://www.google.de/maps/@47.5869372,11.6674982,9.06z>



Grenze zwischen Deutschland und Österreich. Quelle: *Google Maps*, Stand 8. Mai 2018,  
<https://www.google.de/maps/@47.5869372,11.6674982,9.06z>



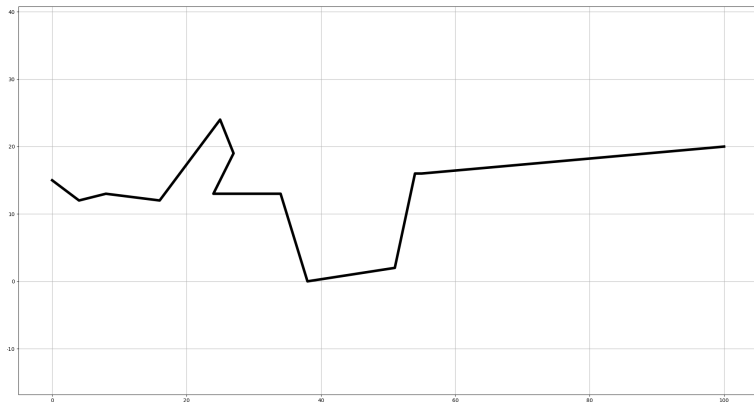
Grenze zwischen Deutschland und Österreich. Quelle: *Google Maps*, Stand 8. Mai 2018,  
<https://www.google.de/maps/@47.5869372,11.6674982,9.06z>



Grenze zwischen Deutschland und Österreich. Quelle: *Google Maps*, Stand 8. Mai 2018,  
<https://www.google.de/maps/@47.5869372,11.6674982,9.06z>



# Definition Kantenzug



## Definition

Sei  $n, d \in \mathbb{N}$  und für  $1 \leq i \leq n$   $p_i \in \mathbb{R}^d$ . Ein (polygonaler) Kantenzug  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  ist eine Aneinanderreihung von Geradensegmenten, die für  $1 \leq i < n$  jeweils die Punkte  $p_i$  und  $p_{i+1}$  verbinden.

# Definition $t$ -distanzerhaltend

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  ein Kantenzug und  $p_i, p_j \in P$ .

- $|p_i p_j|$  ist die euklidische Distanz zwischen  $p_i$  und  $p_j$ .



# Definition $t$ -distanzerhaltend

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  ein Kantenzug und  $p_i, p_j \in P$ .

- $|p_i p_j|$  ist die euklidische Distanz zwischen  $p_i$  und  $p_j$ .
- $\delta(p_i, p_j) := \sum_{k=i}^{j-1} |p_k p_{k+1}|$  ist die Distanz entlang des Pfades.

# Definition $t$ -distanzerhaltend

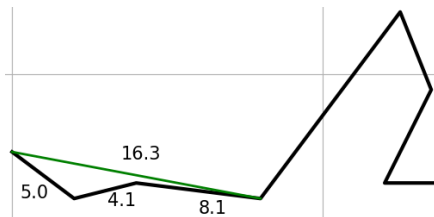
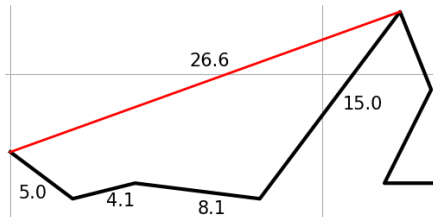
Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  ein Kantenzug und  $p_i, p_j \in P$ .

- $|p_i p_j|$  ist die euklidische Distanz zwischen  $p_i$  und  $p_j$ .
- $\delta(p_i, p_j) := \sum_{k=i}^{j-1} |p_k p_{k+1}|$  ist die Distanz entlang des Pfades.

## Definition

Seien  $t \in \mathbb{R}$ ,  $t \geq 1$  und  $p_i, p_j \in P$ . Dann ist die Kante  $(p_i, p_j)$  genau dann  $t$ -distanzerhaltend, wenn  $\delta(p_i, p_j) \leq t \cdot |p_i p_j|$ .

$$(p_i, p_j) \text{ } t\text{-distanzerhaltend} \Leftrightarrow \delta(p_i, p_j) \leq t \cdot |p_i p_j|.$$

(a)  $t$ -distanzerhaltend(b) nicht  $t$ -distanzerhaltend

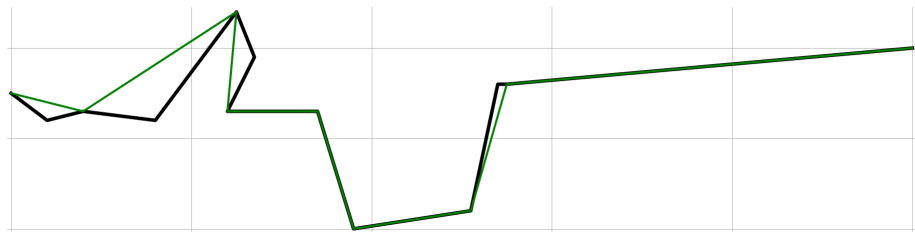
(nicht)  $t$ -distanzerhaltende Kanten für  $t = 1.2$

### Definition $t$ -distanzerhaltende Approximation

### Definition

Ein Kantenzug  $Q = (p_{i_1}, p_{i_2}, \dots, p_{i_k})$  ist genau dann eine  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$ , wenn beide der folgenden Bedingungen gelten.

1.  $1 = i_1 < i_2 < \dots < i_k = n$ .
2. Für alle  $1 \leq l < k$  ist die Kante  $(p_{i_l}, p_{i_{l+1}})$  des Kantenzugs  $t$ -distanzerhaltend.



# Problemspezifikation

## Definition (Minimum-Vertex-Path-Simplification)

Liegt ein polygonaler Kantenzug  $P$  und eine reelle Zahl  $t \geq 1$  vor, soll eine minimale  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$  berechnet werden.

## Definition (Minimum-Dilation-Path-Simplification)

Liegt ein polygonaler Kantenzug  $P$  und eine natürliche Zahl  $k$  vor, soll der kleinste Wert  $t$  bestimmt werden, für den eine  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$  mit maximal  $k$  Knoten existiert.

# Exakter Algorithmus für das MVPS-Problem

Sei  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  ein Kantenzug und  $t \geq 1$ .

**Schritt 1:** Konstruktion des gerichteten Graphen  $G_t = (V, E_t)$ , wobei:

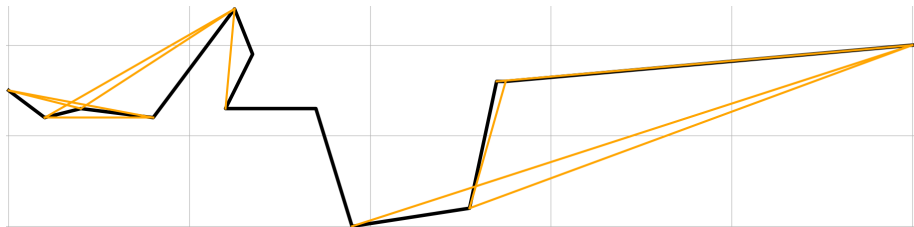
- $V = \{p_1, \dots, p_n\}$
- $E_t = \{(p_i, p_j) \in V \times V \mid i < j \text{ und } (p_i, p_j) \text{ ist } t\text{-Distanzerhaltend}\}$

# Exakter Algorithmus für das MVPS-Problem

Sei  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  ein Kantenzug und  $t \geq 1$ .

**Schritt 1:** Konstruktion des gerichteten Graphen  $G_t = (V, E_t)$ , wobei:

- $V = \{p_1, \dots, p_n\}$
- $E_t = \{(p_i, p_j) \in V \times V \mid i < j \text{ und } (p_i, p_j) \text{ ist } t\text{-distanzerhaltend}\}$



$G_t$  für  $t = 1.2$







# Laufzeit

Schritt 1: Konstruktion des Graphen  $G_t$

$$O(n^2)$$

# Laufzeit

Schritt 1: Konstruktion des Graphen  $G_t$

$$O(n^2)$$

Schritt 2: Breitensuche

$$O(n + m) = O(n^2)$$

# Laufzeit

Schritt 1: Konstruktion des Graphen  $G_t$

$$O(n^2)$$

Schritt 2: Breitensuche

$$O(n + m) = O(n^2)$$

## Satz

*Das Minimum-Vertex-Path-Simplification Problem kann für Kantenzüge mit  $n$  Knoten in  $O(n^2)$  Zeit gelöst werden.*

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  und  $k$  die gewünschte Knotenzahl.

Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl einer minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximation von  $P$ .

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  und  $k$  die gewünschte Knotenzahl.

Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl einer minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximation von  $P$ .

## Lemma

*Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .*

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  und  $k$  die gewünschte Knotenzahl.

Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl einer minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximation von  $P$ .

## Lemma

*Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .*

*Beweis.*

Annahme:  $\kappa_t < \kappa_{t'}$ .

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  und  $k$  die gewünschte Knotenzahl.

Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl einer minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximation von  $P$ .

## Lemma

*Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .*

*Beweis.*

Annahme:  $\kappa_t < \kappa_{t'}$ .

$\Leftrightarrow$  Eine minimale  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$  hat echt weniger Knoten als eine minimale  $t'$ -distanzerhaltende.



# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

Sei  $P = (p_1, \dots, p_n)$  und  $k$  die gewünschte Knotenzahl.

Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl einer minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximation von  $P$ .

## Lemma

*Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .*

*Beweis.*

Annahme:  $\kappa_t < \kappa_{t'}$ .

⇔ Eine minimale  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$  hat echt weniger Knoten als eine minimale  $t'$ -distanzerhaltende.

Aber: Jede  $t$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$  ist auch eine  $t'$ -distanzerhaltende Approximation von  $P$ .

Das ist ein Widerspruch.

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

## Lemma

Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .

Sei  $t^*$  die Lösung des Problems.

$t_{ij}^* := \frac{\delta(p_i, p_j)}{|p_i p_j|}$  heißt *Abweichung* der Kante  $(p_i, p_j)$  vom Kantenzug.

**Schritt 1:** Berechnen von  $M := \{t_{ij}^* \mid 1 \leq i < j \leq n\}$

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

## Lemma

Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .

Sei  $t^*$  die Lösung des Problems.

$t_{ij}^* := \frac{\delta(p_i, p_j)}{|p_i p_j|}$  heißt *Abweichung* der Kante  $(p_i, p_j)$  vom Kantenzug.

**Schritt 1:** Berechnen von  $M := \{t_{ij}^* \mid 1 \leq i < j \leq n\}$

**Schritt 2:** Sortieren von  $M$

# Exakter Algorithmus für das MDPS-Problem

## Lemma

Sind  $t, t' \in \mathbb{R}$  und  $1 \leq t < t'$ , dann ist  $\kappa_t \geq \kappa_{t'}$ .

Sei  $t^*$  die Lösung des Problems.

$t_{ij}^* := \frac{\delta(p_i, p_j)}{|p_i p_j|}$  heißt *Abweichung* der Kante  $(p_i, p_j)$  vom Kantenzug.

**Schritt 1:** Berechnen von  $M := \{t_{ij}^* \mid 1 \leq i < j \leq n\}$

**Schritt 2:** Sortieren von  $M$

**Schritt 3:** Binäre Suche im  $M$  nach  $t^*$ :

- Lösen des MVPS-Problems für den aktuellen  $t$ -Wert.
- Sei  $\kappa_t$  die Knotenzahl der Lösung. Falls  $\kappa_t \leq k$ , so ist  $t \geq t^*$ .  
Sonst ist  $\kappa_t > k$  und somit  $t < t^*$ .

# Laufzeit

Schritt 1: Berechnen von  $M$

$$O(n^2)$$

# Laufzeit

Schritt 1: Berechnen von  $M$

$$O(n^2)$$

Schritt 2: Sortieren von  $M$

$$O(n^2 \log n^2) = O(n^2 \log n)$$

# Laufzeit

Schritt 1: Berechnen von  $M$

$$O(n^2)$$

Schritt 2: Sortieren von  $M$

$$O(n^2 \log n^2) = O(n^2 \log n)$$

Schritt 3: Binäre Suche

$$O(n^2 \log n^2) = O(n^2 \log n)$$

## Satz

*Das Minimum-Dilation-Path-Simplification Problem kann für Kantenzüge mit  $n$  Knoten in  $O(n^2 \log n)$  Zeit gelöst werden.*

## Definition wohl-separiert

Seien  $s > 0$  und  $A$  und  $B$  zwei endliche Mengen von Punkten in  $\mathbb{R}^d$ .

### Definition

$A$  und  $B$  heißen *wohl-separiert bezüglich  $s$* , falls es zwei disjunkte Bälle  $C_A$  und  $C_B$  gibt, die denselben Radius  $R$  haben, sodass  $A \subseteq C_A$  und  $B \subseteq C_B$  und die euklidische Distanz zwischen den Rändern von  $C_A$  und  $C_B$  mindestens  $s \cdot R$  beträgt.

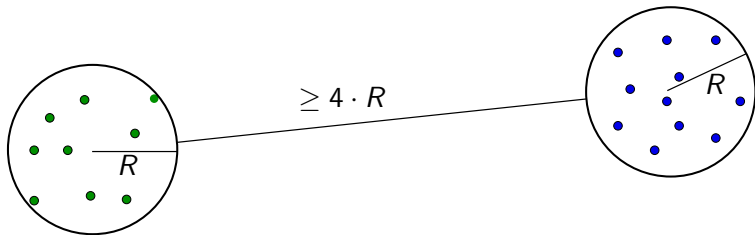


# Definition wohl-separiert

Seien  $s > 0$  und  $A$  und  $B$  zwei endliche Mengen von Punkten in  $\mathbb{R}^d$ .

## Definition

$A$  und  $B$  heißen *wohl-separiert bezüglich  $s$* , falls es zwei disjunkte Bälle  $C_A$  und  $C_B$  gibt, die denselben Radius  $R$  haben, sodass  $A \subseteq C_A$  und  $B \subseteq C_B$  und die euklidische Distanz zwischen den Rändern von  $C_A$  und  $C_B$  mindestens  $s \cdot R$  beträgt.

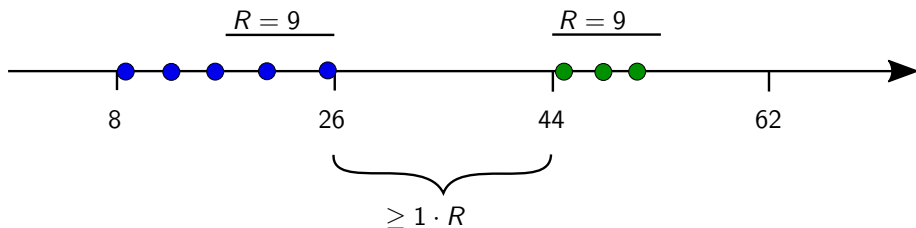


# Definition wohl-separiert

Seien  $s > 0$  und  $A$  und  $B$  zwei endliche Mengen von Punkten in  $\mathbb{R}^d$ .

## Definition

$A$  und  $B$  heißen *wohl-separiert bezüglich  $s$* , falls es zwei disjunkte Bälle  $C_A$  und  $C_B$  gibt, die denselben Radius  $R$  haben, sodass  $A \subseteq C_A$  und  $B \subseteq C_B$  und die euklidische Distanz zwischen den Rändern von  $C_A$  und  $C_B$  mindestens  $s \cdot R$  beträgt.



# Definition WSPD

## Definition

Sei  $S \subseteq \mathbb{R}^d$  und  $s > 0$ . Eine Menge  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  von Paaren von nicht-leeren Teilmengen von  $S$  ist genau dann eine *Zerlegung in wohl-separierte Paare*, wenn für alle  $1 \leq i \leq m$  gilt:

1.  $A_i \cap B_i = \emptyset$ .
2. Für alle  $p, q \in S$  gibt es genau einen Index  $1 \leq j \leq m$ , sodass entweder  $p \in A_j$  und  $q \in B_j$  oder  $q \in A_j$  und  $p \in B_j$ .
3.  $A_i$  und  $B_i$  sind bezüglich  $s$  wohl-separiert.

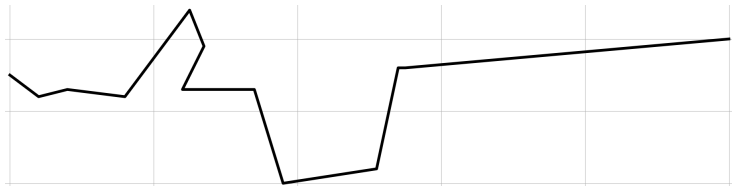
## WSPD - Algorithmus für unsere Anwendung

- Transformation des Eingabekantenzugs  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  auf eine eindimensionale Folge  $S = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ , wobei  $x_i = \delta(p_1, p_i)$



## WSPD - Algorithmus für unsere Anwendung

- Transformation des Eingabekantenzugs  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  auf eine eindimensionale Folge  $S = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ , wobei  $x_i = \delta(p_1, p_i)$

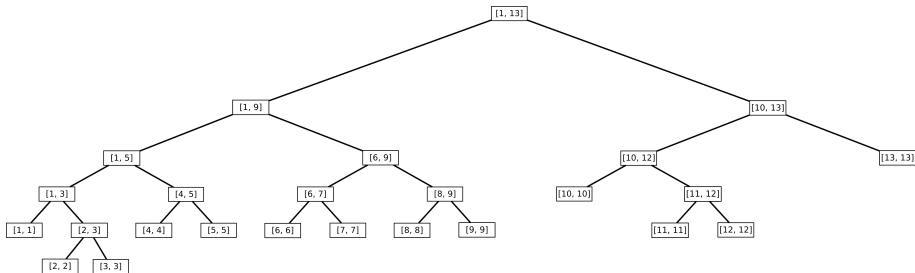


$$S = [0, 5.0, 9.1, 17.2, 32.2, 37.6, 44.3, 54.3, 67.9, 81.0, 95.4, 96.4, 141.5]$$

# WSPD - Algorithmus für unsere Anwendung

- Berechnen eines (*fairen*) *Split-Trees*  $T$  aus  $S$

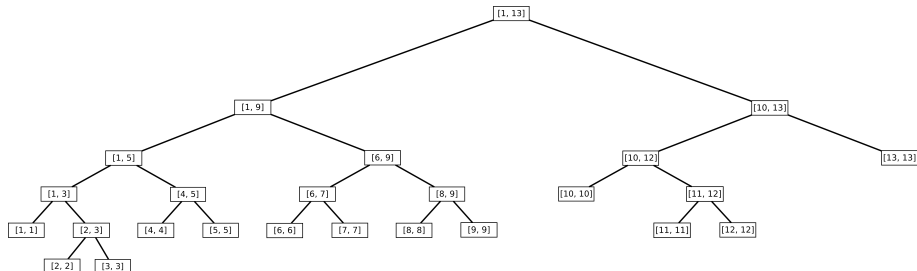
$S = [0, 5.0, 9.1, 17.2, 32.2, 37.6, 44.3, 54.3, 67.9, 81.0, 95.4, 96.4, 141.5]$



# WSPD - Algorithmus für unsere Anwendung

$S = [0, 5.0, 9.1, 17.2, 32.2, 37.6, 44.3, 54.3, 67.9, 81.0, 95.4, 96.4, 141.5]$

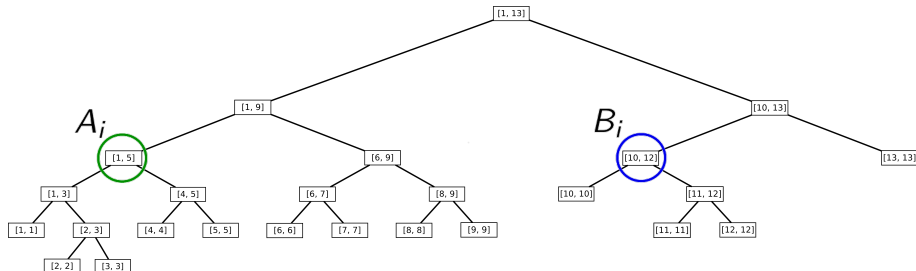
- Berechnen einer WSPD aus dem Split-Tree  $T$



# WSPD - Algorithmus für unsere Anwendung

$S = [0, 5.0, 9.1, 17.2, 32.2, 37.6, 44.3, 54.3, 67.9, 81.0, 95.4, 96.4, 141.5]$

- Berechnen einer WSPD aus dem Split-Tree  $T$





# Laufzeit

## Satz (Callahan/Kosaraju)

*Sei  $S \subset \mathbb{R}$  endlich und  $n := |S|$ . Dann kann in  $O(n \log n + sn)$  Zeit ein Split-Tree  $T$  und eine dazugehörige WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  der Größe  $m = O(sn)$  berechnet werden.*

Sei  $0 < \epsilon < \frac{1}{3}$  und  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3}) \cdot t}{\epsilon}$ .

### Lemma

Seien  $p, p', q, q' \in P$ , sodass  $\rho := \delta(p_1, p) \in A_i$ ,  $\rho' := \delta(p_1, p') \in A_i$ ,  $\varphi := \delta(p_1, q) \in B_i$  und  $\varphi' := \delta(p_1, q') \in B_i$ . Dann gilt:

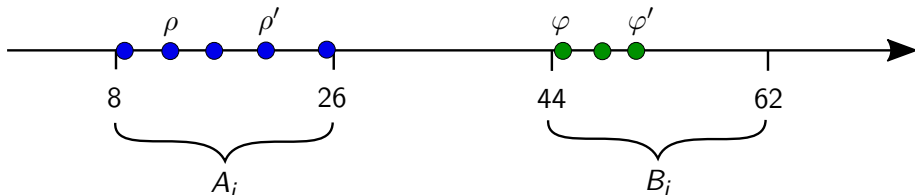
1.  $(p, q)$   $t$ -distanzerhaltend  $\Rightarrow (p', q')$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.
2.  $(p, q)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend  $\Rightarrow (p', q')$   $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $0 < \epsilon < \frac{1}{3}$  und  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3}) \cdot t}{\epsilon}$ .

### Lemma

Seien  $p, p', q, q' \in P$ , sodass  $\rho := \delta(p_1, p) \in A_i$ ,  $\rho' := \delta(p_1, p') \in A_i$ ,  $\varphi := \delta(p_1, q) \in B_i$  und  $\varphi' := \delta(p_1, q') \in B_i$ . Dann gilt:

1.  $(p, q)$   $t$ -distanzerhaltend  $\Rightarrow (p', q')$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.
2.  $(p, q)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend  $\Rightarrow (p', q')$   $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.



# Konstruktion eines Graphen $H$

- $S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_n)$
  - WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$
- 
- Wahl von festen Elementen  $a_i \in A_i$  und  $b_i \in B_i$ .
  - $\alpha_i$  und  $\beta_i$  so, dass  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ .

# Konstruktion eines Graphen $H$

- $S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_n)$
  - WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$
- 
- Wahl von festen Elementen  $a_i \in A_i$  und  $b_i \in B_i$ .
  - $\alpha_i$  und  $\beta_i$  so, dass  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ .
  - $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend  $\Leftrightarrow (\alpha_i, \beta_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend

# Konstruktion eines Graphen $H$

- $S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_n)$
- WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$
- Wahl von festen Elementen  $a_i \in A_i$  und  $b_i \in B_i$ .
- $\alpha_i$  und  $\beta_i$  so, dass  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ .
- $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend  $\Leftrightarrow (\alpha_i, \beta_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend

Konstruktion eines Graphen  $H = (V, E)$ :

- $V := \{A_i \mid 1 \leq i \leq m\} \cup \{B_i \mid 1 \leq i \leq m\}$

# Konstruktion eines Graphen $H$

- $S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\}$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_n)$
- WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$
- Wahl von festen Elementen  $a_i \in A_i$  und  $b_i \in B_i$ .
- $\alpha_i$  und  $\beta_i$  so, dass  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ .
- $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend  $\Leftrightarrow (\alpha_i, \beta_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend

Konstruktion eines Graphen  $H = (V, E)$ :

- $V := \{A_i \mid 1 \leq i \leq m\} \cup \{B_i \mid 1 \leq i \leq m\}$
- Kanten  $E$ :
  1. Für alle  $1 \leq i \leq m$  ist  $(A_i, B_i)$  genau dann eine Kante, wenn  $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist und  $x_n \in B_i$ .
  2. Für alle  $1 \leq i < j \leq m$  ist  $(A_i, A_j)$  genau dann eine Kante, wenn  $(A_i, B_j)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist und  $A_j \cap B_i \neq \emptyset$ .

# Approximation $\rightarrow H$

$$S = \{x_1, x_2, \dots, x_n\} \text{ mit } x_i = \delta(p_1, p_n)$$

## Satz

*Jede  $t$ -distanzerhaltende Approximation  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$  von  $P$  entspricht einem Pfad  $R$  der Länge  $k$  in  $H$  von einer Menge  $A_i$ , die  $x_1$  enthält, zu einer Menge  $B_j$ , die  $x_n$  enthält.*

*Beweis.* Siehe Aufsatz.

Ergebnis: Pfad  $R = (A_{i_1}, A_{i_2}, \dots, A_{i_{k-1}}, B_{i_{k-1}})$  mit  $\delta(p_1, q_j) \in B_{i_{j-1}} \cap A_{i_j}$  für  $1 < j < k$



# $H \rightarrow$ Approximation

## Satz

*Jeder Pfad  $R = (A_{i_1}, \dots, A_{i_{k-1}}, B_{i_{k-1}})$  in  $H$  mit  $x_1 \in A_{i_1}$  und  $x_n \in B_{i_{k-1}}$  entspricht einer  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltenden Approximation  $Q$  von  $P$ , die  $k$  Knoten besitzt.*

*Beweis.* Siehe Aufsatz.

Ergebnis:  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltender Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$  mit  $q_1 = p_1$  und  $q_k = p_n$ .

# Algorithmus

**Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$

# Algorithmus

**Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$

**Schritt 2:** Berechnen des Split-Trees  $T$  und einer WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  mit der Trennungsrate  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon}$ .

# Algorithmus

**Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$

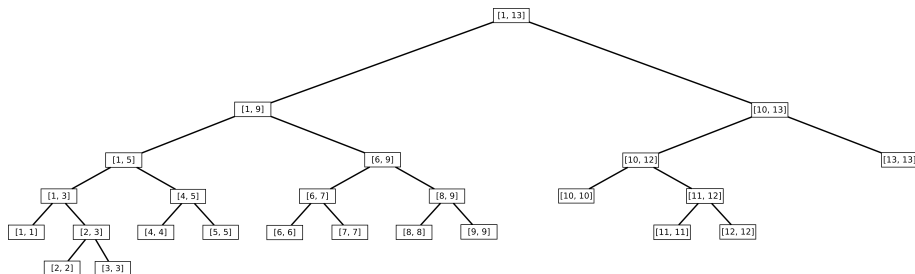
**Schritt 2:** Berechnen des Split-Trees  $T$  und einer WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  mit der Trennungsrate  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon}$ .

**Schritt 3:** Wählen von  $a_i \in A_i$ ,  $b_i \in B_i$ ,  $\alpha_i$  und  $\beta_i$  die Knoten von  $P$  sind, für die  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ . Falls  $(\alpha_i, \beta_i)$  nicht  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist, verwirft das korrespondierende Tupel  $(A_i, B_i)$ , ansonsten behalte es.

# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

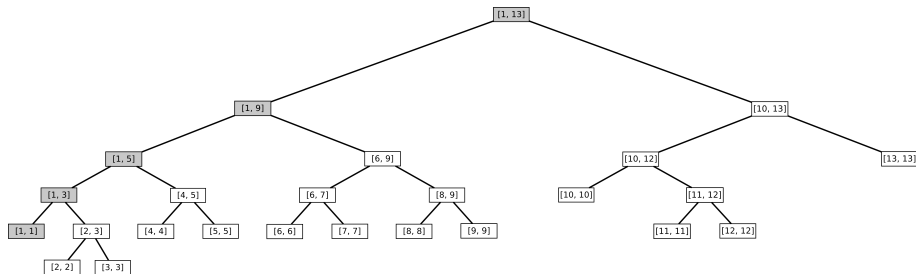
$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten



# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten

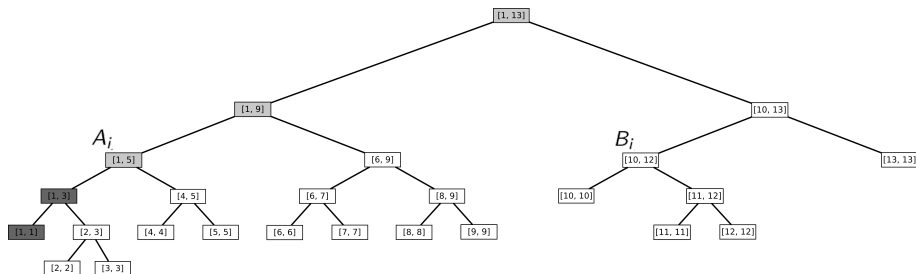


Falls A-Knoten  $k$ ,  $d[k] = 0$  und füge  $k$  zur Warteschlange hinzu

# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

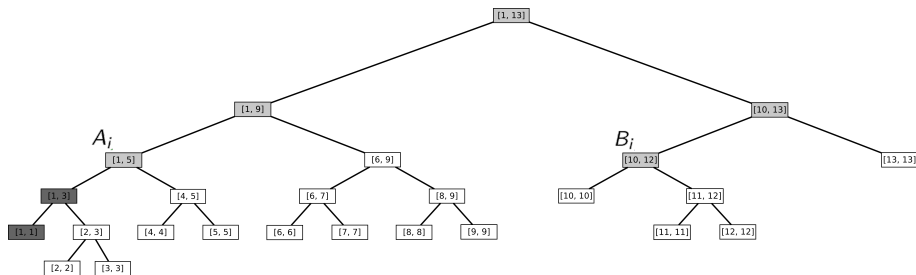
$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten



# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten

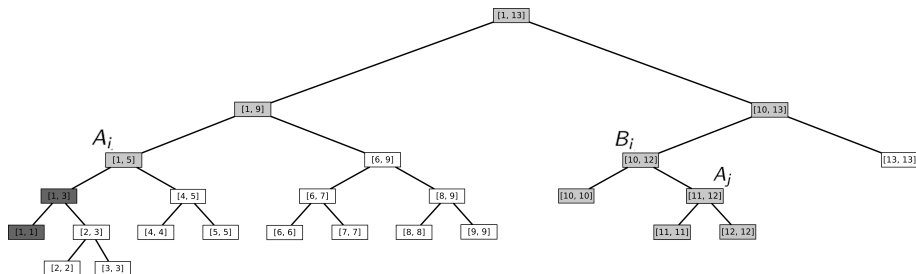




# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten



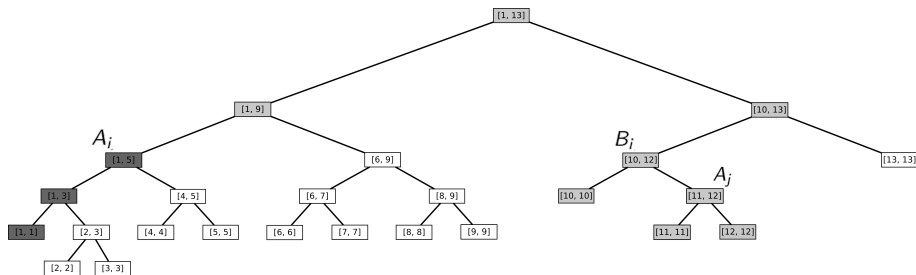
$$d[k'] = d[k] + 1$$

Füge  $k'$  zur Warteschlange hinzu

# Modifizierte Breitensuche

Sei  $k$  Knoten im Baum.

$d[k]$ : Distanz von  $k$  zum Startknoten



# Algorithmus

- Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$
- Schritt 2:** Berechnen des Split-Trees  $T$  und einer WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  mit der Trennungsrates  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon}$ .
- Schritt 3:** Wählen von  $a_i \in A_i$ ,  $b_i \in B_i$ ,  $\alpha_i$  und  $\beta_i$  die Knoten von  $P$  sind, für die  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ . Falls  $(\alpha_i, \beta_i)$  nicht  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist, verwirft das korrespondierende Tupel  $(A_i, B_i)$ , ansonsten behalte es.

# Algorithmus

- Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$
- Schritt 2:** Berechnen des Split-Trees  $T$  und einer WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  mit der Trennungsrates  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon}$ .
- Schritt 3:** Wählen von  $a_i \in A_i$ ,  $b_i \in B_i$ ,  $\alpha_i$  und  $\beta_i$  die Knoten von  $P$  sind, für die  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ . Falls  $(\alpha_i, \beta_i)$  nicht  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist, verwirft das korrespondierende Tupel  $(A_i, B_i)$ , ansonsten behalte es.
- Schritt 4:** Ausführen der modifizierte Breitensuche im Split-Tree  $T$ .

# Algorithmus

- Schritt 1:** Berechnen von  $S = (x_1, \dots, x_n)$  mit  $x_i = \delta(p_1, p_i)$
- Schritt 2:** Berechnen des Split-Trees  $T$  und einer WSPD  $\{(A_1, B_1), (A_2, B_2), \dots, (A_m, B_m)\}$  mit der Trennungsrates  $s = \frac{12+24(1+\frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon}$ .
- Schritt 3:** Wählen von  $a_i \in A_i$ ,  $b_i \in B_i$ ,  $\alpha_i$  und  $\beta_i$  die Knoten von  $P$  sind, für die  $a_i = \delta(p_1, \alpha_i)$  und  $b_i = \delta(p_1, \beta_i)$ . Falls  $(\alpha_i, \beta_i)$  nicht  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist, verwirft das korrespondierende Tupel  $(A_i, B_i)$ , ansonsten behalte es.
- Schritt 4:** Ausführen der modifizierte Breitensuche im Split-Tree  $T$ .
- Schritt 5:** Umwandeln des erhaltenen Pfades  $(A_{i_1}, \dots, A_{i_{k-1}}, B_{i_{k-1}})$  zu einer Approximation von  $P$ .

# Laufzeit

$$s = \frac{12 + 24(1 + \frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon} \Rightarrow O(sn) = O(\frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 1: Berechnen von  $S$

$O(n)$

# Laufzeit

$$s = \frac{12 + 24(1 + \frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon} \Rightarrow O(sn) = O(\frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 1: Berechnen von  $S$

$$O(n)$$

Schritt 2: Berechnen der WSPD

$$O(n \log n + \frac{t}{\epsilon}n)$$

# Laufzeit

$$s = \frac{12 + 24(1 + \frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon} \Rightarrow O(sn) = O(\frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 1: Berechnen von  $S$

$$O(n)$$

Schritt 2: Berechnen der WSPD

$$O(n \log n + \frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 3: Aussortieren der WSPD

$$O(\frac{t}{\epsilon}n)$$



# Laufzeit

$$s = \frac{12 + 24(1 + \frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon} \Rightarrow O(sn) = O(\frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 1: Berechnen von  $S$

$O(n)$

Schritt 2: Berechnen der WSPD

$O(n \log n + \frac{t}{\epsilon}n)$

Schritt 3: Aussortieren der WSPD

$O(\frac{t}{\epsilon}n)$

Schritt 4: Modifizierte Breitensuche

$O(\frac{t}{\epsilon}n)$

# Laufzeit

$$s = \frac{12 + 24(1 + \frac{\epsilon}{3})t}{\epsilon} \Rightarrow O(sn) = O(\frac{t}{\epsilon}n)$$

Schritt 1: Berechnen von $S$	$O(n)$
Schritt 2: Berechnen der WSPD	$O(n \log n + \frac{t}{\epsilon}n)$
Schritt 3: Aussortieren der WSPD	$O(\frac{t}{\epsilon}n)$
Schritt 4: Modifizierte Breitensuche	$O(\frac{t}{\epsilon}n)$
Schritt 5: Umwandeln in Approximation	$O(\frac{t}{\epsilon}n)$

## Satz

Sei  $P = (p_1, p_2, \dots, p_n)$  ein Kantenzug in  $\mathbb{R}^d$ , sei  $t \geq 1$  und  $0 < \epsilon < \frac{1}{3}$  und sei  $\kappa$  die Knotenzahl der minimalen  $t$ -distanzerhaltenden Approximationen von  $P$ . Dann können wir in  $O(n \log n + \frac{t}{\epsilon} n)$  eine  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltende Approximation  $Q$  von  $P$  mit maximal  $\kappa$  Knoten berechnen.

# $H \rightarrow$ Approximation

## Satz

*Jeder Pfad  $R = (A_{i_1}, \dots, A_{i_{k-1}}, B_{i_{k-1}})$  in  $H$  mit  $x_1 \in A_{i_1}$  und  $x_n \in B_{i_{k-1}}$  entspricht einer  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltenden Approximation  $Q$  von  $P$ , die  $k$  Knoten besitzt.*

*Beweis.* Sei  $y_i$  das Element der Menge  $S$ , für das  $y_i = \delta(p_1, q_i)$  gilt.

- $q_1 := p_1$

## Wiederholung

- $y_i = \delta(p_1, q_i)$
- Für alle  $1 \leq i < j \leq m$  ist  $(A_i, A_j)$  genau dann eine Kante, wenn  $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist und  $A_j \cap B_i \neq \emptyset$ .

## Wiederholung

- $y_i = \delta(p_1, q_i)$
- Für alle  $1 \leq i < j \leq m$  ist  $(A_i, A_j)$  genau dann eine Kante, wenn  $(A_i, B_i)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist und  $A_j \cap B_i \neq \emptyset$ .
- Annahme: für ein  $l$  mit  $1 \leq l < k - 1$  wurde der Teilpfad  $(A_{i_1}, \dots, A_{i_l})$  bereits in den Kantenzug  $(q_1, \dots, q_l)$  umgewandelt, sodass für alle  $1 < j \leq l$   $y_j \in A_{i_j} \cap B_{i_{j-1}}$ . Wir betrachten die Kante  $(A_{i_l}, A_{i_{l+1}})$ .
  - Es gibt ein  $y \in A_{i_{l+1}} \cap B_{i_l}$ .
  - $q_{l+1}$  ist der Knoten  $\gamma$  von  $P$ , für den  $y = \delta(p_1, \gamma)$  gilt

## Wiederholung

- $y_i = \delta(p_1, q_i)$
- Für alle  $1 \leq i < j \leq m$  ist  $(A_i, A_j)$  genau dann eine Kante, wenn  $(A_i, B_j)$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend ist und  $A_j \cap B_i \neq \emptyset$ .
- Annahme: für ein  $l$  mit  $1 \leq l < k - 1$  wurde der Teilpfad  $(A_{i_1}, \dots, A_{i_l})$  bereits in den Kantenzug  $(q_1, \dots, q_l)$  umgewandelt, sodass für alle  $1 < j \leq l$   $y_j \in A_{i_j} \cap B_{i_{j-1}}$ . Wir betrachten die Kante  $(A_{i_l}, A_{i_{l+1}})$ .
  - Es gibt ein  $y \in A_{i_{l+1}} \cap B_{i_l}$ .
  - $q_{l+1}$  ist der Knoten  $\gamma$  von  $P$ , für den  $y = \delta(p_1, \gamma)$  gilt
- Annahme:  $(A_{i_1}, \dots, A_{i_{k-1}})$  wurde bereits zu  $(q_1, \dots, q_{k-1})$  umgewandelt haben. Nach Voraussetzung ist  $x_n \in B_{i_{k-1}}$ .  
 $\Rightarrow q_k := p_n$ .

Bereits gezeigt: Umwandlung in Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$ .

Noch zu zeigen:  $Q$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $1 \leq j < k$ .



Bereits gezeigt: Umwandlung in Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$ .

Noch zu zeigen:  $Q$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $1 \leq j < k$ .

- $(q_j, q_{j+1})$  ist durch Umwandlung aus  $(A_{i_j}, A_{i_{j+1}})$  entstanden, wobei  $\delta(p_1, q_i) \in A_{i_j}$  und  $\delta(p_1, q_{i+1}) \in B_{i_j} (\cap A_{i_{j+1}})$ .

Bereits gezeigt: Umwandlung in Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$ .

Noch zu zeigen:  $Q$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $1 \leq j < k$ .

- $(q_j, q_{j+1})$  ist durch Umwandlung aus  $(A_{i_j}, A_{i_{j+1}})$  entstanden, wobei  $\delta(p_1, q_i) \in A_{i_j}$  und  $\delta(p_1, q_{i+1}) \in B_{i_j} (\cap A_{i_{j+1}})$ .
- Nach Konstruktion von  $H$ :  $(A_{i_j}, B_{i_j})$  ist  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.

Bereits gezeigt: Umwandlung in Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$ .

Noch zu zeigen:  $Q$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $1 \leq j < k$ .

- $(q_j, q_{j+1})$  ist durch Umwandlung aus  $(A_{i_j}, A_{i_{j+1}})$  entstanden, wobei  $\delta(p_1, q_i) \in A_{i_j}$  und  $\delta(p_1, q_{i+1}) \in B_{i_j} (\cap A_{i_{j+1}})$ .
- Nach Konstruktion von  $H$ :  $(A_{i_j}, B_{i_j})$  ist  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.
- Also ist  $(\alpha_{i_j}, \beta_{i_j})$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.

Bereits gezeigt: Umwandlung in Kantenzug  $Q = (q_1, q_2, \dots, q_k)$ .

Noch zu zeigen:  $Q$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.

Sei  $1 \leq j < k$ .

- $(q_j, q_{j+1})$  ist durch Umwandlung aus  $(A_{i_j}, A_{i_{j+1}})$  entstanden, wobei  $\delta(p_1, q_i) \in A_{i_j}$  und  $\delta(p_1, q_{i+1}) \in B_{i_j} (\cap A_{i_{j+1}})$ .
- Nach Konstruktion von  $H$ :  $(A_{i_j}, B_{i_j})$  ist  $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.
- Also ist  $(\alpha_{i_j}, \beta_{i_j})$   $(1 + \frac{\epsilon}{3})t$ -distanzerhaltend.
- $\stackrel{\text{Lemma}}{\Rightarrow} (q_j, q_{j+1})$  ist  $(1 + \epsilon)t$ -distanzerhaltend.