

# Diseño de Software

TICS316-2-2024

**Nicolás Cenzano**

Oficina D211

[Nicolas.Cenzano@uai.cl](mailto:Nicolas.Cenzano@uai.cl)

Reserva de horario de consultas

Link disponible en webC



Conozcámonos un poco...

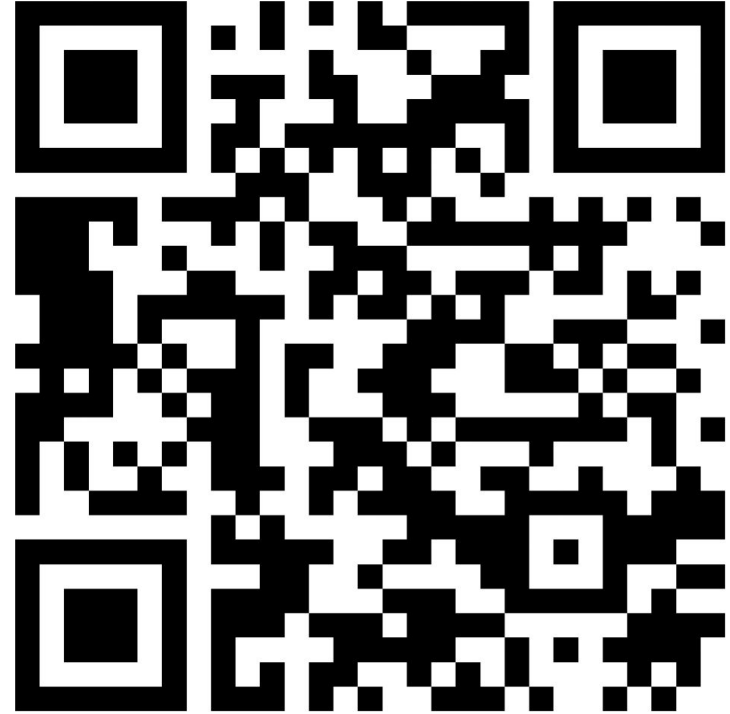
[b.socrative.com/login/student/](https://b.socrative.com/login/student/)

Room Name: TICS316

Student ID:

Tu RUT sin dígito verificador

Ej: 21432543



# Introducción HTML + CSS

## Diseño de Software

TICS316-2-2024



# Agenda

- 1 Programa del curso
- 2 Introducción
- 3 Bases web - HTML + CSS
- 4 Actividad 1

# Temática

La asignatura se enfoca en entender la mejor forma de diseñar una interfaz gráfica de un software, entender cómo el usuario lo usará y cómo se valida esa usabilidad con procedimientos, que permitan iterar a bajo costo, buscando siempre el aumento de valor en la solución final entregada.

# Contenidos

- Fundamentos web
- Usabilidad de software UX/UI
- Desarrollo web [Full-stack]
- Diseño de aplicaciones móviles

# Evaluaciones

- Controles, Actividades en clase y Tareas (CAT) - 50%
- Prueba (1) - 30% - Semana 21 de Octubre
- Proyecto - Entrega Parcial 20%
- Examen - Entrega Final proyecto - 30%



# Agenda

- 1 Programa del curso
- 2 Introducción
- 3 Bases web - HTML + CSS
- 4 Actividad 1

# Front-end vs Back-end

## FRONT END

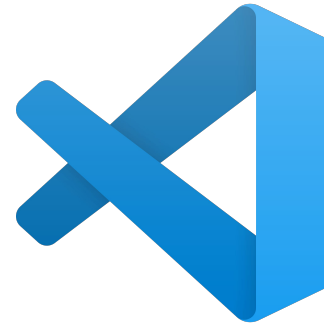


## BACK END



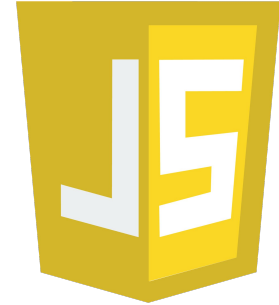
## Objetivos de la clase

- Introducir los conceptos de frontend y backend.
- Explicar los lenguajes y frameworks básicos de ambos lados.
- Seleccionar e instalar IDE. [Tarea]
- Crear un sitio web básico utilizando HTML y CSS.
- Creación de cuenta en GitHub. [Tarea]



## ¿Qué es el front-end?

- El frontend es la parte del desarrollo web que interactúa directamente con el usuario.
- Herramientas: HTML, CSS, JavaScript.

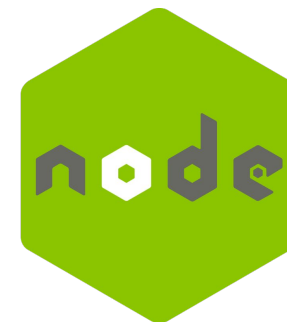
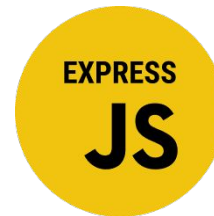


## ¿Qué es el framework?

- Un framework es un conjunto de herramientas y bibliotecas diseñadas para facilitar el desarrollo de aplicaciones.



## Ejemplos frameworks de Backend



- Django: Framework de Python que facilita el desarrollo rápido y el diseño limpio.
- Express.js: Framework minimalista y flexible para Node.js, usado para construir aplicaciones web y APIs.
- Ruby on Rails: Framework que utiliza el lenguaje Ruby, conocido por su simplicidad y rapidez de desarrollo.
- Laravel: Framework de PHP que simplifica tareas comunes y ofrece una estructura elegante.





## Ejemplos frameworks de frontend



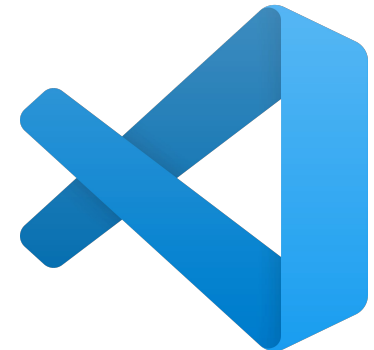
- Vue.js: Framework progresivo de JavaScript, fácil de integrar y escalar.
- React: Biblioteca de JavaScript para construir interfaces de usuario, mantenida por Facebook.
- Angular: Plataforma de desarrollo para construir aplicaciones web, mantenida por Google.



# Visual Studio Code

Visual Studio Code (VS Code) es un editor de código fuente gratuito y multiplataforma desarrollado por Microsoft. Es ampliamente utilizado debido a su flexibilidad, personalización y gran cantidad de extensiones disponibles que mejoran la productividad de los desarrolladores.

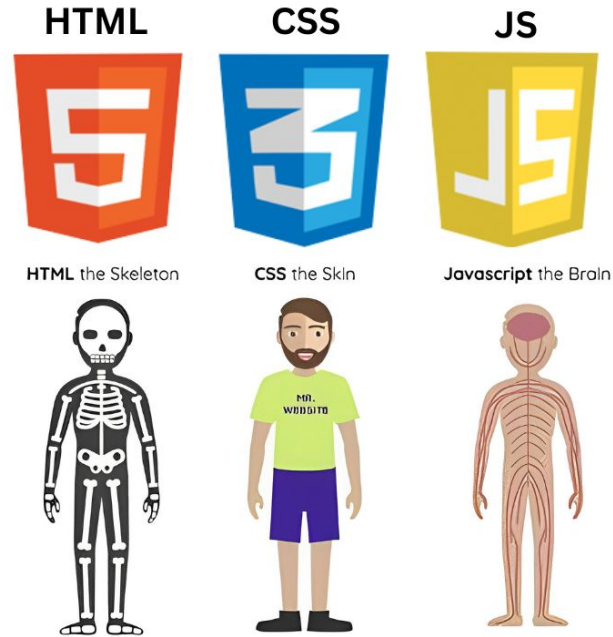
- Descargar e Instalar: Ir a <https://code.visualstudio.com/> y descargar el instalador para su sistema operativo.
- Extensiones Recomendadas: Live Server, Prettier, ESLint.



## Agenda

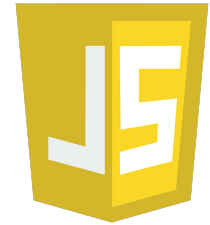
- 1 Programa del curso
- 2 Introducción
- 3 **Bases web - HTML + CSS**
- 4 Actividad 1

# Conceptos básicos



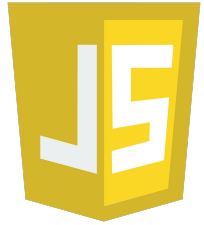
# Conceptos básicos

- **HTML (HyperText Markup Language):** Es el lenguaje de marcado estándar para crear páginas web. Define la estructura del contenido web utilizando etiquetas como `<html>`, `<head>`, `<body>`, `<h1>`, `<p>`, entre otras.
- **CSS (Cascading Style Sheets):** Es el lenguaje de estilos utilizado para describir la presentación de un documento HTML. Permite aplicar estilos como colores, fuentes, márgenes y diseño de página a los elementos HTML.
- **JavaScript (JS):** Es un lenguaje de programación que permite añadir interactividad y comportamiento dinámico a las páginas web. Se utiliza para crear efectos, validar formularios, interactuar con el servidor y mucho más.



# Conceptos básicos

- **HTML:**
  - Define la estructura de la página web.
  - Utiliza etiquetas y atributos.
- **CSS:**
  - Define la apariencia de la página web.
  - Utiliza selectores y propiedades.
- **JavaScript:**
  - Añade interactividad a la página web.
  - Utiliza funciones y eventos.





# Hoy veremos las bases de HTML y CSS



## Agenda

- 1 Programa del curso
- 2 Introducción
- 3 Bases web - HTML + CSS
- 4 **Actividad 1**

## Mi primera página web

Crear una página de perfil personal utilizando únicamente HTML. Esta actividad tiene como objetivo que los estudiantes se familiaricen con la estructura básica de un documento HTML y practiquen el uso de diferentes etiquetas para organizar contenido en una página web.

# Mi primera página web - Requerimientos

- Encabezados - color personalizado
- Sección de Información Personal
- Sección de Contacto
- Imagen de Perfil
- Links a sitios de interés
- Contenido externo (YouTube o Instagram)
- Opcionales:
  - Lista de habilidades
  - Título de la página

Entrega en webc hoy antes de las 23:59.  
Un archivo .html + screenshot

Código de ayuda:

[https://www.w3schools.com/html/html\\_elements.asp](https://www.w3schools.com/html/html_elements.asp)