Medida de desempenho, Ambiente, Atuador, Sensor

Vinicius Maestrelli Wiggers September 2022

1 Jogar futebol

1.1 Medidas de desempenho:

- Numero de gols
- Passes correto
- Tempo de bola

1.2 Ambiente:

- Campo de futebol
- Gols
- Bola
- Jogadores

1.3 Autuador:

- Pernas
- Pés
- Cabeça
- Peito

1.4 Sensor:

- Olhos
- Sensor
- Tempo de bola
- Posição

2 Explorar os oceanos subterrâneos de Titã:

2.1 Medidas de desempenho:

• Profundidade explorada

2.2 Ambiente:

• Oceano

2.3 Autuador:

- \bullet Motor
- Camara de compressão
- Luz

2.4 Sensor:

- \bullet GPS
- Sensor de varredura sonoro
- Pressão
- Energia armazenada

3 Comprar livros usados de IA na internet:

3.1 Medidas de desempenho:

- Quantidade vendiada
- Avaliação do cliente

3.2 Ambiente:

• E-Commerce

3.3 Autuador:

- Adicionar automaticamente no carrinho
- Comprar a melhorar opção

3.4 Sensor:

- Preço
- Genero desejado
- Localização

4 Jogar uma partida de tênis:

4.1 Medidas de desempenho:

- Pontos
- Tempo

4.2 Ambiente:

• Quadra de tênis

4.3 Autuador:

- Pernas e braços
- Raquete

4.4 Sensor:

- Posição na quadra
- Posição da bola
- Contador de tempo
- Contador de pontos

5 Costurar um suéter:

5.1 Medidas de desempenho:

• Qualidade do suéter

5.2 Ambiente:

• Maquina de costura

5.3 Autuador:

- Agulha
- Braço

5.4 Sensor:

- Posição do tecido
- Posição da agulha
- Quantidade de linha