

Ansible

🕒 Created	@November 19, 2022 12:49 PM
☰ Week	Week 1

[Traditioneel CLI vs SDN](#)

[Voordelen van IT Automation met Ansible](#)

[Vormen van Automation](#)

[Wat kun je met Ansible?](#)

[Inventory/Ansible-host file](#)

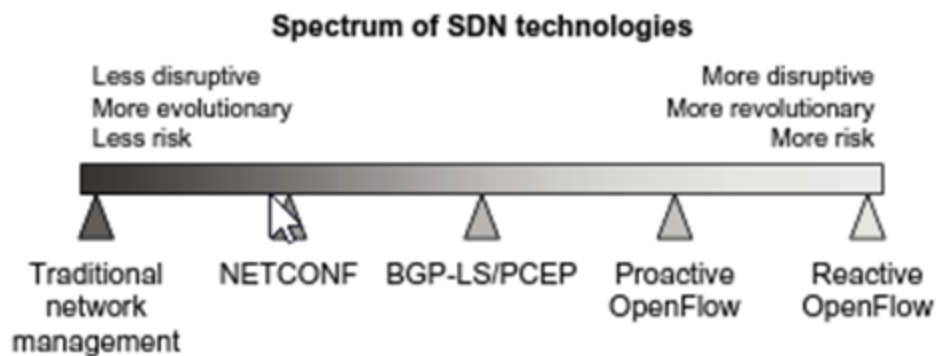
[Privilege Escalation & group variables](#)

[Ad-hoc](#)

[Connection Methods](#)

[Playbooks](#)

Traditioneel CLI vs SDN



Voordelen:

Minder verstoringen in het netwerk;
Minder scholing;

Voordelen:

Veranderingen;
Innovatie;

Minder kosten;
Minder riskant

Business kansen;

Nadelen:

Nadelen:

Beperkte veranderingen;
Beperkte innovatie;
Beperkte business kansen;

Meer verstoringen;
Meer scholing;
Meer kosten;
Meer riskant

Voordelen van IT Automation met Ansible

De mogelijkheid om snel 'machines' aan te bieden en te gebruiken. Zelfs nieuwe machines in minuten;

Het controleren, aanpassen en configureren van de infrastructuur;

Saai, herhalend werk wordt minder.

Vormen van Automation

Agent-based:

- Twee systemen: 1) een server en 2) een client ofwel een agent
- Meestal één server en meerdere agents.
- De agent zal periodiek contact zoeken met de server om te vragen of er een nieuwe configuratie is.

Agent-less:

- Geen 'echt' client-server model;
- Communicatie op initiatief van een server';
- Communicatie via standaard protocollen als Telnet, SSH, PowerShell

Voor en Nadelen Agent-based / - less

Voordelen

- Eenvoudige(re) integratie binnen de infrastructuur;

- Geen additionele configuratie (anders dan bijv ssh) nodig.

Nadelen

- Mogelijk verminderde veiligheid omdat alle agents een verbinding met de server kunnen initiëren;
- Performance problemen doordat agents, de server overvragen
- Vaak geen push, maar een pull mogelijkheid waardoor het ophalen van nieuwe configuratie langer kan duren

Wat kun je met Ansible?

- Automatiseren, standardiseren en versnellen van ...
- Simpel, krachtig en 'agent less' taken uitvoeren.
- Veilige communicatie via SSH of HTTPS
- (Her)gebruiken van playbooks en rollen van de community en fabrikanten.
- Naast het gebruik op 'netwerkhardware' kun je Ansible ook gebruiken op Linux en Windows.

Modules: Uitvoerbare code van Ansible

Task: ad-hoc = enkele taak (ansible all -m ping)

Playbook: enkele / meervoudige taken (ansible-playbook)

Inventory/Ansible-host file

locatie: /etc/ansible/hosts

kan bevatten: IP-adressen en FQDN +
Variabelen en aliases

opmaak: YAML

Default groups: All en Ungrouped

Host kan lid zijn van 1 of meerdere
groepen

```
mail.example.com
```

```
[webservers]  
foo.example.com  
bar.example.com
```

```
[dbservers]  
one.example.com  
two.example.com  
three.example.com
```

Common inventory variables:

- `ansible_connection` (hoe verbinden met netwerkkaparaatuur) vb:
`ansible.netcommon.network_cli`
- `ansible_network_os`
- `ansible_user`
- `ansible_password`
- `ansible_become`
- `ansible_become_method`

Privilege Escalation & group variables

Adminrechten krijgen (enable, sudo)

- `become: yes`
- `become_method: enable`

```
ansible_connection: network_cli  
ansible_network_os: ios  
ansible_become: yes  
ansible_become_method: enable
```

Variablelen

- Voor wachtwoord, gebruiker, etc.
- Ansible-vault: beveiligen van individuele variabelen

Ad-hoc

Voor taken die je weinig gaat uitvoeren zoals:

Reboot, kopiëren bestanden, specifiek info opvragen

```
ansible [pattern] -m [module] -a "[module options]"
```

Let op de comma na HOST, anders is het geen lijst (en wordt er in een inventoryfile naar de host gezocht)

```
ansible all -i HOST, -m ping
```

```
ansible R1 -m raw -a "show ip route" -u root -k (dit gebruik je wanneer R1 in een inventoryfile staat)
```

Connection Methods

Value of <u>ansible_connection</u>	Protocol	Requires	Persistent?
<u>network_cli</u>	CLI over SSH	<u>network_os</u> setting	yes
<u>netconf</u>	XML over SSH	<u>network_os</u> setting	yes
<u>httpapi</u>	API over HTTP/HTTPS	<u>network_os</u> setting	yes
Local	depends on provider	provider setting	no

Playbooks

Is geschreven in YAML format (key - value pairs)

Is goed leesbaar

Beginnt met --- en bijvoorkeur eindigt met ...

Elke taak in een PB is gekoppeld aan code (een module);

Condition / output is JSON;

Uitvoer van taken is één voor één;

```
ansible-playbook ospf.yml -u root -k
```

Verifieer Ansible playbook syntax met:

```
ansible-lint playbook.yml
```

Playbook examples

```
---
- name: Network Getting Started First Playbook
  connection: ansible.netcommon.network_cli
  gather_facts: false
  hosts: all
  tasks:

    - name: Get config for VyOS devices
      vyos.vyos.vyos_facts:
        gather_subset: all

    - name: Display the config
      debug:
        msg: "The hostname is {{ ansible_net_hostname }} and the OS is {{ ansible_net_version }}"
```

```

1  ---
2  - name: OSPF configuratie
3    hosts: all
4    gather_facts: false
5    connection: local
6
7  #-----
8
9    vars:
10     cli:
11       username: root
12       password: cisco
13
14  #-----
15
16     tasks:
17       - name: enable ospf
18         ios_config:
19           provider: "{{ cli }}"
20           authorize: yes
21           parents: router ospf 1
22           lines:
23             - network 172.10.0.0 0.0.255.255 area 0
24
25           register: print_output
26
27       - debug: var=print_out

```

```

---
- name: configure cisco routers
  hosts: routers
  connection: network_cli
  gather_facts: no
  vars:
    dns: "8.8.8.8 8.8.4.4"

  tasks:
    - name: configure hostname
      ios_config:
        lines: hostname {{ inventory_hostname }}

    - name: configure DNS
      ios_config:
        lines: ip name-server {{ dns }}

```

