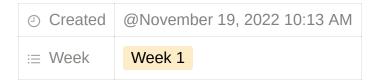
# **SDN Basics**



**SDN Basics** 

Evolutie van switches en routers

Voorlopers SDN en NAC

Voordelen SDN

Nadelen SDN

3 SDN categorieen

**SDN via Overlays** 

SDN via Controller

SDN via APIs

SDN via Policy-level APIs

Cisco IOS

#### **SDN Basics**

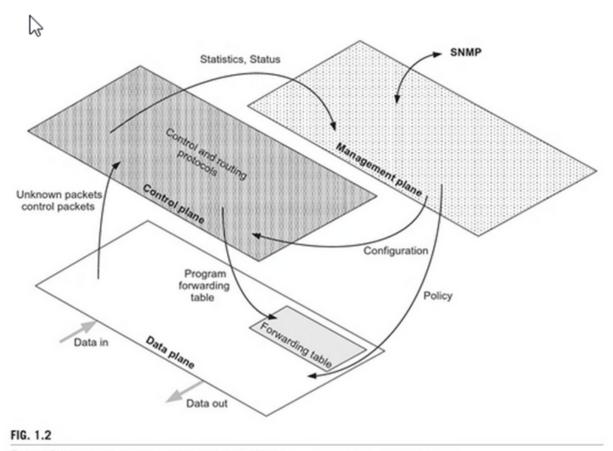
SDN is het scheiden van de control-plane (brein) en de data-plane.

SDN is ook transitie van complexe hard/software naar centrale intelligentie, 'dommere' hardware en nieuwe(re) protocollen

Van software (OS) naar hardware (tabellen in 'ram' geheugen)

Jip en Janneke-taal: Niet meer (alleen) werken vanaf de CLI, maar een controller (server) de configuratie (beslissingen) laten uitvoeren

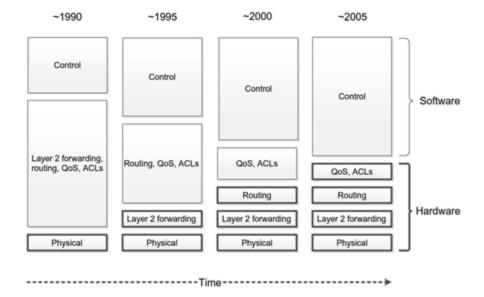
Traditionele Switch Architectuur (Management, Control en Dataplane in 1 device):



Roles of the control, management, and data planes.

# Waarom is er zo weinig verandering in netwerkconfiguratie (geweest)?

- ... "het werkt toch" ....
- Behoefte aan automatiseren (nog) niet groot;
- Hegemonie van specifieke vendors bepalen de toekomst;
- Het (nodig) hebben en/of ontbreken van specifieke functionaliteiten:
- Beperking en evolutie van Netwerk Operating System



NFV = Network Function Virtualization = Het automatiseren van virtuele netwerken en technieken

Van traditioneel configureren, monitoren en beheer van fysieke hardware:

- CLI
- SNMP
- Telnet
- SSH

Naar Centraal beheren van configuratie voor virtuele routers, switches

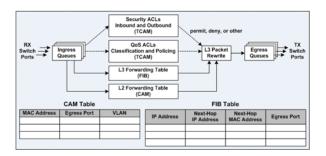
### **Evolutie van switches en routers**

Vendors schrijven/schreven 'basic functions' in software; Over tijd zijn basis functies in software vervangen door hardware;

- Veel forwarding en filtering decisions volledig in hardware;
- Besluitvorming via tabellen die via software in hardware schrijft;
  - Doel verbeteren performance/cost ratio;
     Hardware Components:

- Application Specific Integrated Circuits (ASICs);
  - Chip voor specifieke, beperkte functie, niet meer te wijzingen.
- Field-Programmable Gate Arrays (FPGAs);
  - Als ASIC, maar softwarematige wel te wijzigen.
  - Duurder dan ASICs ivm productie.
  - FPGA kan prototype voor ASIC worden.
- Ternary Content-Addressable Memories (TCAMs);
- P4 Programming Protocol-independent Packet Processors)

Performance upgrade to 40 Gbps >. (400Gbps)



Veel verschillende tabellen (in hardware) zorgt voor mindere prestaties

# Voorlopers SDN en NAC

Devolved Control of ATM Networks (DCAN):

Scheiden van controle en managamentlaag van ATM Switches;

## Open Signaling:

- Programmable interface vor ATM switching hardware;
- General Switch Management Protocol (GSMP) 1990;

Network Access Control (NAC);

- Access control op basis van policies;
- Tag Switching (TS) (Cisco); TS + GSMP = MPLS;

- O.a RADIUS and Common Open Policy Service (COPS);
- Authentication, Authorization and Accounting (AAA)

### Voordelen SDN

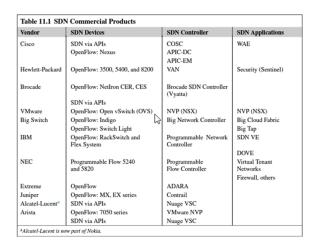
- Simpel en Gecentraliseerd
- Lagere kosten qua
  - Management
  - Hardware
- Innovatie dmv nieuwe protocollen

### **Nadelen SDN**

Veel NEMs (Network Equipment Manufactures) maken een eigen standaard en verwachten dat andere NEMs zich hierbij aansluiten. Hierdoor zijn er veel SDN controllers en applicaties.

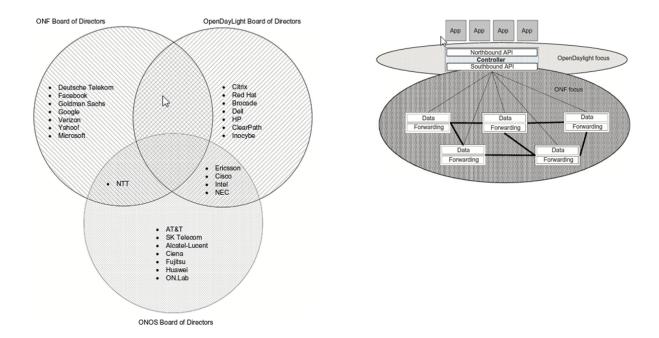
Verschillende oplossingen voor 1 probleem:

- VXLAN: Virtuele tunnel (Laag 2 frames) over fysieke of virtuele infrastructuur.
- NVGRE: (Microsoft Tunnel)
- STT: (VMware Tunnel)



Hierdoor komen er nieuwe 'vendors' en hopen een internationale inter-vendor standaard maken.

- Open Networking Foundation (ONF);
- OpenDaylight (ODL): SDN Controller;
- ONOS;
- · Open Stack;
- OpenSwitch;
- IETF.



Openheid is nodig: Nu bepalen veelal de fabrikanten wat mogelijk is

- Hardware; (Closed: dus je kunt het niet 'eigen maken')
- Low level firmware; (OS is geschreven door de fabrikant)
- Software (Closed: fabrikant dicteert services, protcollen, .....;

Als er al mogelijkheden zijn dan ben je gebonden aan:

- Development methods en talen (Java, ...);
- Software (OS,...) en Hardware functionaliteiten

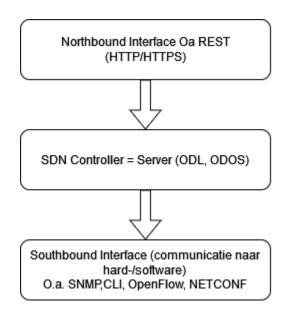
Openheid en innovatie voor de fabrikanten:

- Betere, sneller en competatieve producten;
- Openheid zorgt (vaak) ook voor meer veiligheid en innovatie
- Better margins (servers + 5% margin)

# 3 SDN categorieen

- 1. SDN via een controller (OpenSDN)
- 2. SDN via Overlays
- 3. SDN via API's

SDN communicatie en onderdelen:



# **SDN via Overlays**

SD-WAN/SD-Access

Software, beheer van netwerk (under- en overlay, LAN, WAN, .... en applicatie-based) (meestal via web-dashboard)

O.a. Cisco Meraki

Virtual network komt bovenop het fysieke netwerk;

(Virtual Tunnel )Endpoints weten niets van de tunnel en/of het virtuele netwerk.;

Overlay / tunnelling encapsulation gebruikt o.a.;

MAC in IP tunnelling;

VXLAN;

**NVGRE**;

STT.

### **SDN via Controller**

- Breaking the control plane and data plane;
- Centralized PBRs (Policy Based Routing);
- Specialized network appliances direct into Switch (o.a. IDS);
- Edit forwarding / Flow tables;
- Inspect and (potentially) modify Layer two, three and four protocol header modification.

#### **SDN via APIs**

Belangrijke kenmerken / verbeteringen:

Programmeerbaarheid en Centrale controle

#### SDN via APIs:

- Traditonele methodes: CLI, SNMP, SSH, Telnet, ...;
- Interface to the Routing System (I2RS);
  - RESTful APIs: (HTTP(S) / TCP)
  - NETCONF

#### 4 kenmerken van I2RS:

- 1. Programmatisch, asynchroon en fast interface (toegang)
- 2. Structured routing information
- 3. Mogelijkheden voor netwerkmanagement

4. Bieden van standaard data-models en methoden

#### **Benefits and Limitations of SDN via APIs**

#### Voordelen:

- Gebruikt legacy management interfaces (Console poort, SSH, Telnet, ...) en dus werkt met 'oude' hardware en commando's ;
- Geeft mogelijkheden voor: agility en automation;
- Bepaalde mate van centrale controle
- Potentiele mogelijkheid voor meer 'openness' tussen de vendors;

#### Nadelen:

- · there is practically no controller at all
- Geeft niet een 'network-wide view'
- Control plane en applicatie heeft synchronisatie nodig

# **SDN via Policy-level APIs**

API's 'boven' de controller.

Gebruikt policy i.p.v. individuele configuratie

```
prefix-set rfc1918
10.0.0.0/8 le 32,
172.16.0.0/12 le 32,
192.168.0.0/16 le 32
end-set
route-policy inbound-tx
 if destination in too-specific or destination in rfc1918 then
 drop
 endif
 set med 1000
 set local-preference 90
 set community (2:1001) additive
if community matches-any ([101..106]:202) then
 prepend as-path 2.30 2
 set community (2:666) additive
 if med is 666 or med is 225 then
 set origin incomplete
 else
 set origin igp
 endif
else
 set community (2:999) additive
 endif
 end-policy
 router bgp 2
  neighbor 10.0.1.2 address-family ipv4 unicast route-policy inbound-tx in
```

# Cisco IOS

- Cisco IOS (1980)
  - In het begin weinig geheugen (256 Kb)
  - Monolitisch
  - Beheer met CLI
- Cisco IOS XR (2004 >)
  - Multicore
  - Microkernel (safety)
- Cisco IOS XE (2007 >)
  - Linux Kernel (x64)

- containers en VM's
- CLI, GUI, API
- Ondersteuning Python, Ruby, GOlang
- Cisco IOS NX
  - is XE/XR voor in datacenter
  - Virtueel + Fysiek

### **Datacenter Netwerken**

East-West Traffic; Within the Datacenter; North-South Traffic. 'Outside' the Datacenter;

#### 80% + is East-West verkeer

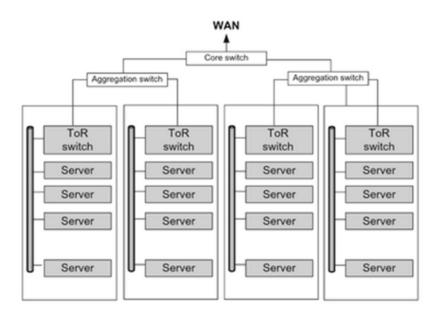


FIG. 1.1

Typical data center network topology.

ToR switch = Top of the Rack switch (1 main switch/switch cluster per rack)

# **OpenFlow**

OpenFlow Protocol beschrijft communicatie tussen OpenFlow Switches en een centrale controller.

OpenFlow 'ontwikkelt in 2008; Impact o'p netwerk industry in 2011;

Basic operation of OpenFlow:

Controller 'populates flow table van een OF switch';

'Switch evaluates the header of incomming packets';

Geen Match gevonden, dan gaat een packet naar de controller;

Controller updates flow table entries as new packet patterns are recieved;

Controller kan werken met wildcard rules.

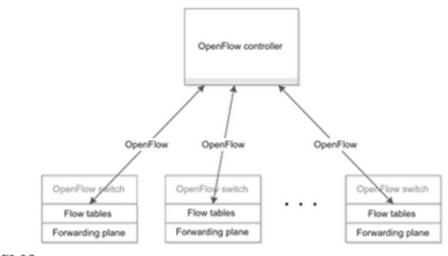


FIG. 3.7

General OpenFlow design.