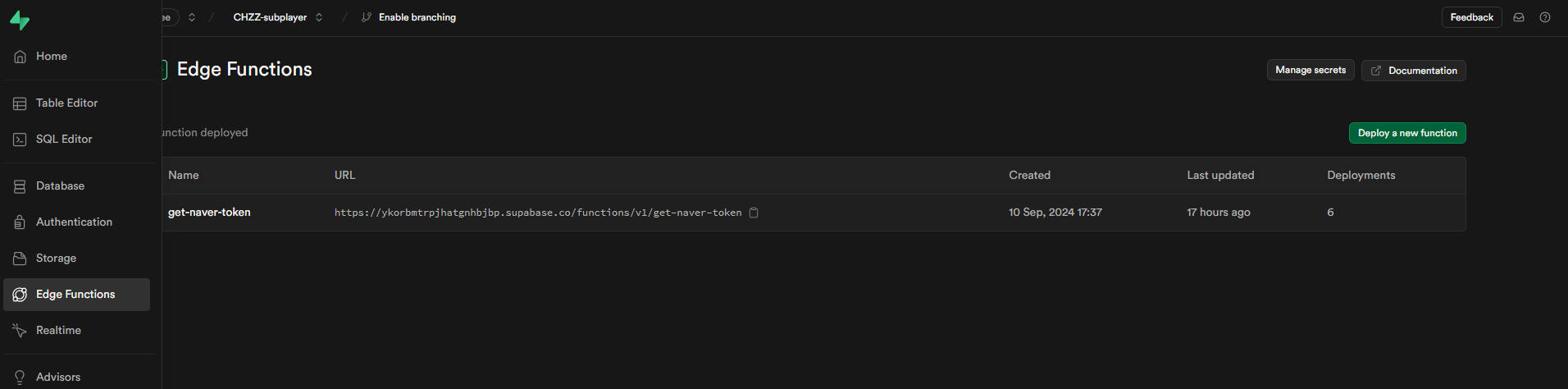
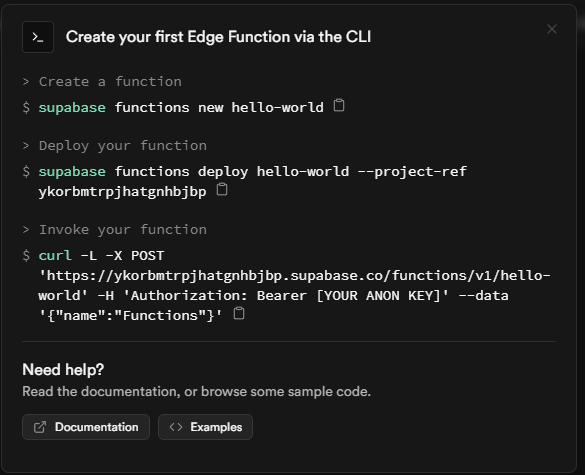
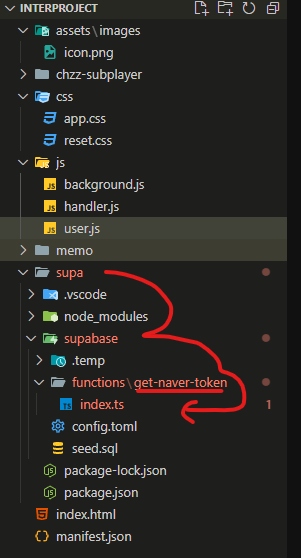
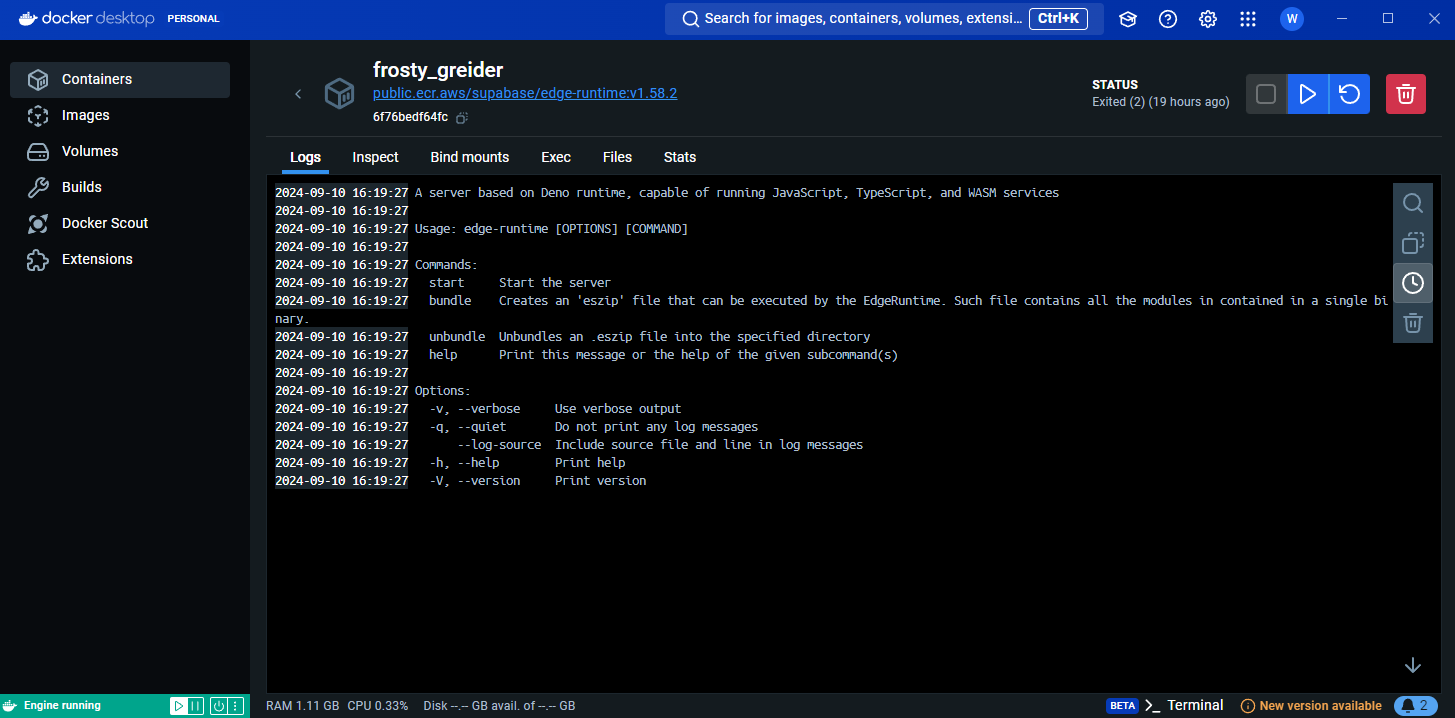
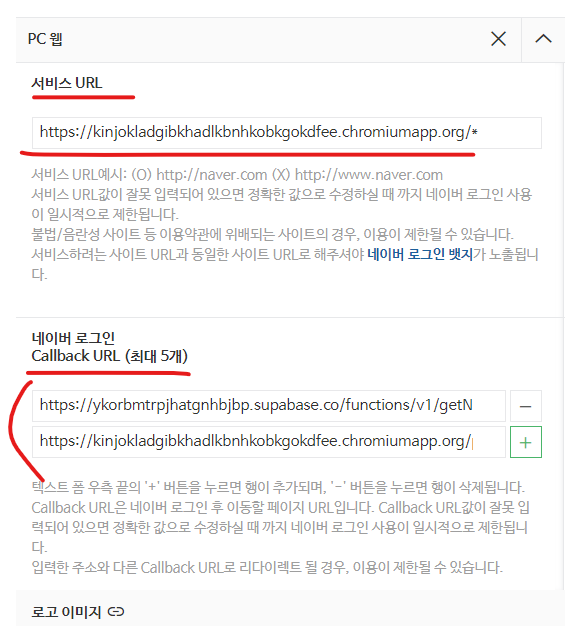
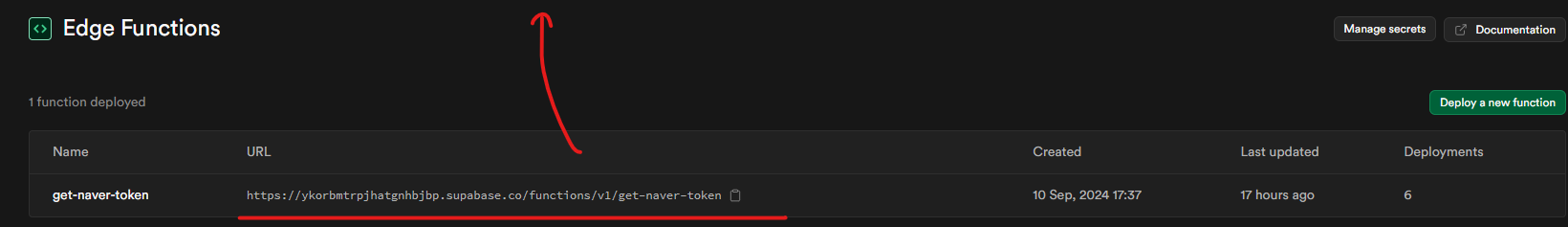
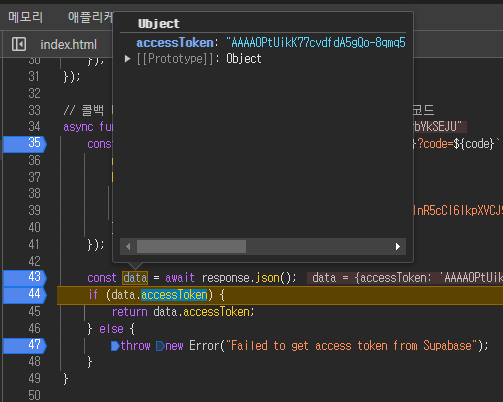
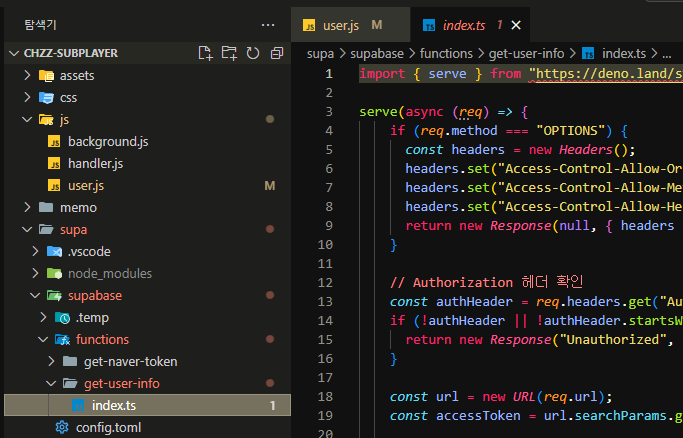
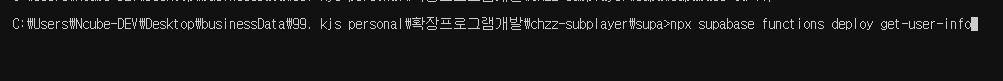
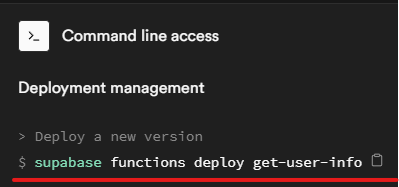
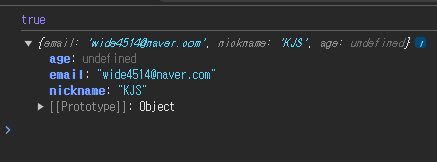
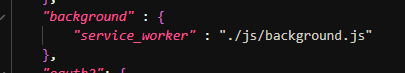
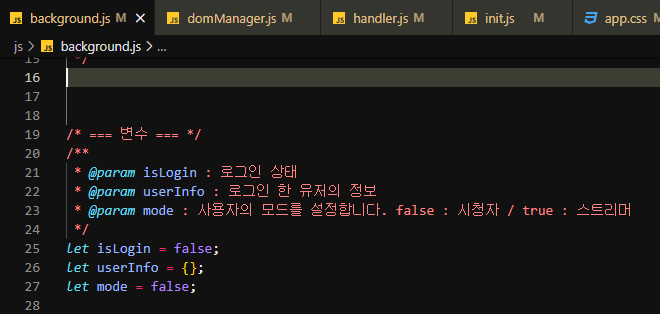
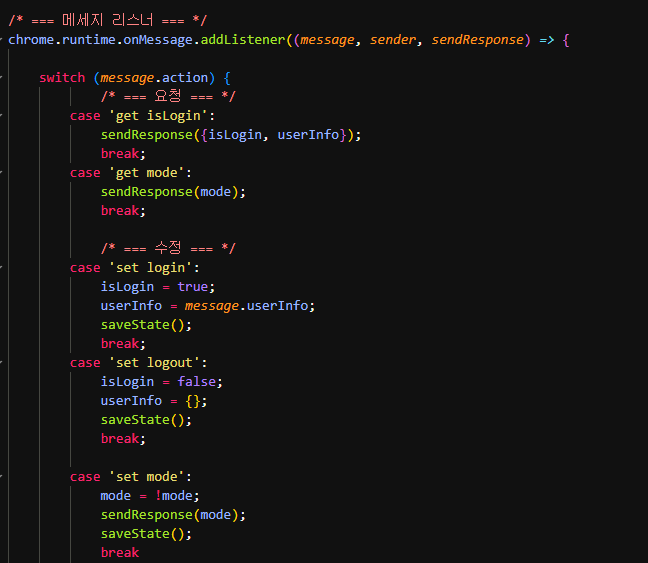
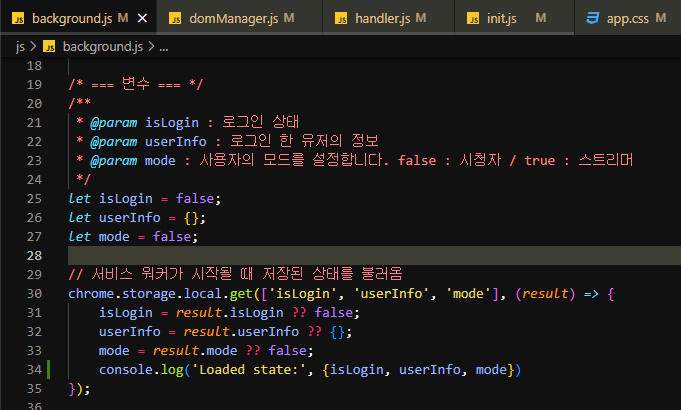
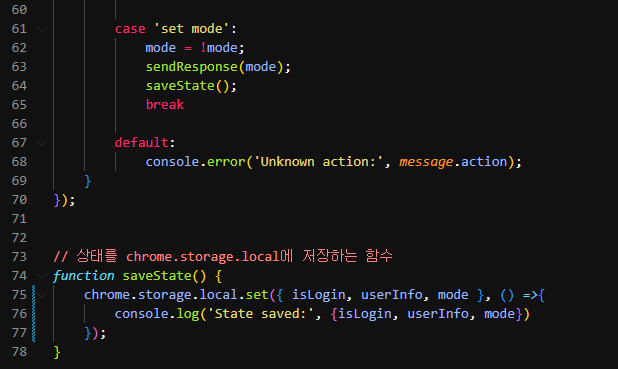
1. 토큰을 얻어오는 작업을 클라리언트 js 에서 하는게아닌 supabase의 function에 부탁하여야 함

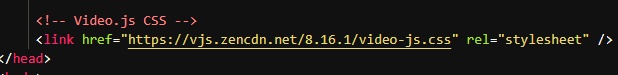
Supabase function을 이렇게 만들어야함  


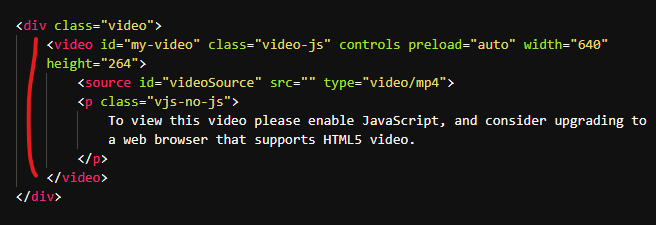
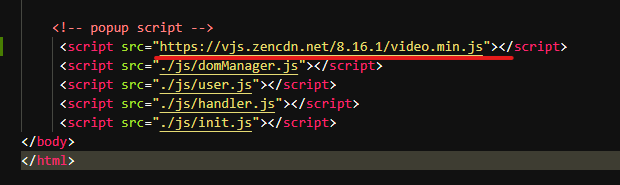
1. 어떻게 만드는가?   
   이거 누루고  
     
     
   이걸 그대로 따라하면 폴더에 index.ts가 생김  
   (hello-wolrd) 대신 폴더=supabase함수명 써주면 됨   
   폴더명과 supabase함수명을 동일하게 해주자!!  
     
     
   이 index.ts에 supabase function이 수행할 코드를 입력하고 deploy 해주면 supabase에 업로드가 됨
2. 이 deploy 작업할때 docker를 필요로 하다고 할 수 있음 설치하여야함
3. 이제 내 javascript 에서 supabase function 쪽으로 요청할 수 있게 세팅해줘야함  
   4.1) 네이버 API 세팅 – 서비스 URL에는 확장프로그램 ID를 이용해 이렇게 만들고   
   Callback URL은 확장프로그램 ID를 이용한 URL과 EdgeFunction 의 URL을 넣어줌  
     
   
4. 그럼이제 accessToken 을 가져올 수 있다.!!  
   
5. 이제 가져온 accessToken으로 회원의 정보를 가져올 차례이다!   
   이 또한 supabase의 function을 활용하자
6. Get-user-info 라는 함수를 만들기위해 로컬 폴더에생성하고 함수를 만들어준다.  
   
7. Get-user-info 를 supabase에 만들기 위해 층로 supa폴더까지 이동한 후 다음과 같이 명령어를 입력한다.  
     
   npx supabase functions deploy 폴더명 을 하면 새로생성일경우 supabase가 알아서 함수 생성해준다  
    << 방법은 supabase가 알려준다
8. 유저 정보까지 잘 가져올 수 있었다.  
   

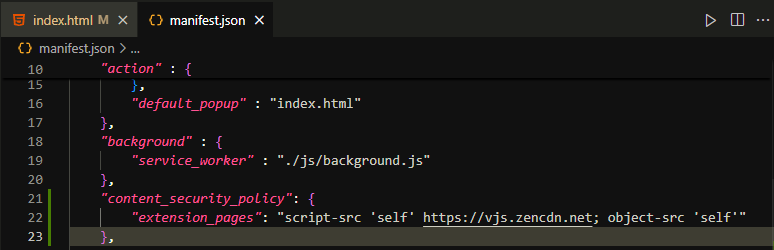
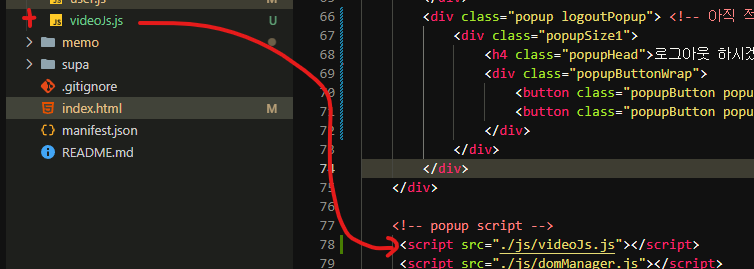
확장프로그램이 꺼지더라도 저장될 수 있도록 해야함 !!   
1. Background.js 를 사용   
menifest에서 background 를 사용한다고 하고  
  
  
background.js 에서 변수를 저장하며  
  
  
각 js간에서  
  
메시지 리스너를 통해 변수를 핸들링하면 1차적으로 해결되었지만   
  
문제가 발생

브라우저 자체에서 가만히 놀고있는 확장프로그램을 초기화해버림   
🡪 때문에 크롬 로컬스토리지를 사용해야했음   
  
로컬 스토리지에서 가져옴   
  
변수를 변경할때마다 saveState()를 통해 변수를 로컬스토리지에 저장하여 해결

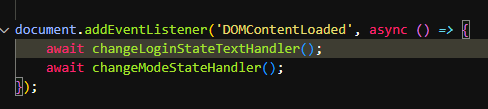
Videos.js 사용하기   
1. Html에 셋팅

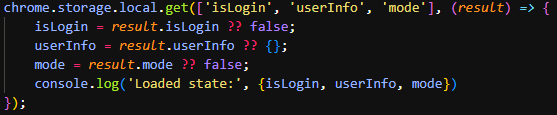


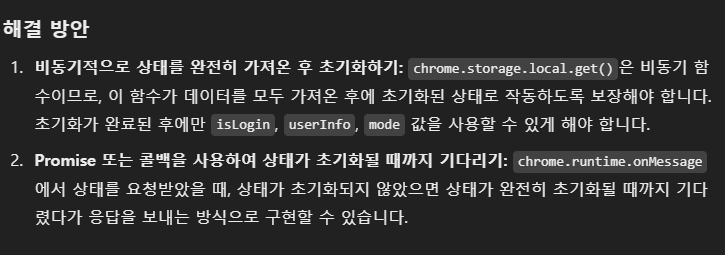
2. 확장프로그램은 외부 스크립트를 사용하려할 때 (여기선 video.min.js) menifest에서 선언을 해줘야한다고 한다.  
  
  
근데 이방법은 불가능했다 …  
그냥 <https://vjs.~~.js> 주소에 있는 내용을 그대로 복사하여 로컬에 js를 만들어서 붙혔다  


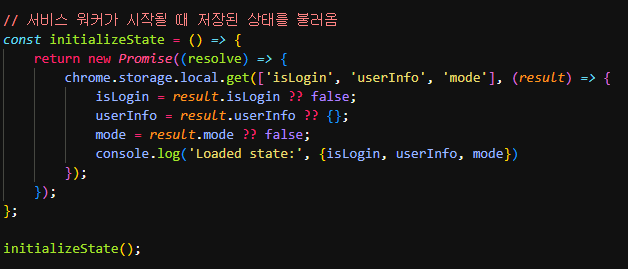
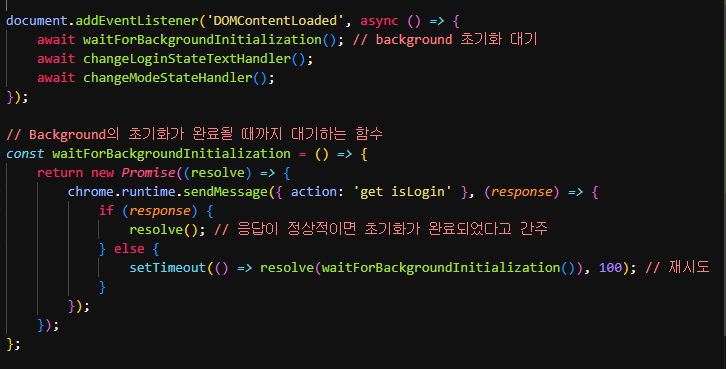
Background도 썻고, local storage도 사용했는데 왜 자꾸 로그인이 풀린것처럼 화면이 보일까?



🡪 원인은 chrome.storage.local.get ( … ) 이 비동기적이기 때문!!  


* 해결방안은 다음과 같았다.



때문에 background에서 로컬 스토리지를 가져오는 작업을 Promise 를 이용해 초기화 될때까지 기다리게끔 구현  
  
  
init.js 에서 초기화할 때 background가 초기화가 되었는지 대기하는 함수 추가  


그런데 아무리생각해봐도 고작 유튜브 공유는 의미가 많이 없어보이는데…   
기능을 더 추가해야하나?

1. 투표기능 :
   1. 스트리머가 하나의 주제를 선정하고 투표 선택지를 만듬 [제목 , 선택지1, 선택지2 …]
   2. 시청자는 해당 주제의 투표의 선택지중 하나를 선택하고 송신