



BACHELORPROEVEN

Bachelor in the New Media & Communication Technology

Kortrijk, Academiejear 2015-2016

Ideeën zijn mooi, maar zonder uitvoering, blijven het ideeën.

Howest, de Hogeschool West-Vlaanderen is een school in beweging: een sterk groeiende hogeschool die de toekomst altijd een stapje voor is. Want precies dat is onderwijs: nu al denken aan later! Visionair is Howest niet, atypisch wel. Een intense voeling met het werkveld, met de modernste technieken en technologieën maken van Howest een ondernemende hogeschool met een meer dan stevige reputatie.

Je heb iets in gedachte of je broedt op een uitdaging die een verlengstuk is van de praktijk? Contacteer ons als de bliksem en samen maken we er werk van.

BACHELORPROEF NMCT

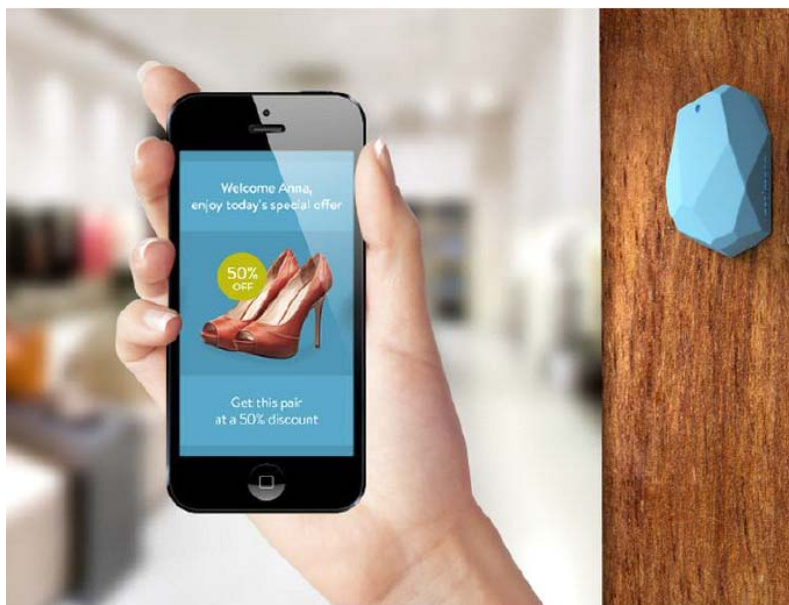
Website Influo



Balcaen Lucas

iowest.be/lucas.balcaen/Stage&Bachelorproef/#

Contactgegevens student



Pinket Lies

Promotor

SAMENVATTING

Nieuwe website ontwikkeld voor influoIN HET KADER VAN MIJN BACHELORPROEF ZAL IK EEN ONDERZOEK VOEREN NAAR ÉÉN VAN DE RECENT

OPKOMENDE APPARAATJES DIE OOK EEN ONDERDEEL IS VAN HET HELE "INTERNET OF THINGS" GEBEUREN.

VEEL MENSEN HEBBEN ER WEL AL EENS VAN GEHOORD MAAR HEBBEN TOTAAL GEEN IDEE WAT ZE ZIJN OF WAT ZE DOEN. DE APPARAATJES WAAR IK OVER SPREEK ZIJN BETER BEKEND ALS "BEACONS". BEACONS ZIJN EEN INTERESSANT ONDERWERP OM TE ONDERZOEKEN AANGEZIEN ER ZOVEEL MOGELIJKHEDEN AAN VERBONDEN ZIJN, GAANDE VAN POSITIEBEPALING TOT E-COMMERCE, BEACONS ZULLEN ZEKER IN DE NABIJE TOEKOMST EEN BELANGRIJKE ROL GAAN SPELEN IN ONZE LEVENS OP ALLERLEI WIJZEN.

HET DOEL VAN DEZE BACHELORPROEF IS EEN COMPLEET ONDERZOEK TE VOEREN ZODAT EEN PERSOON DIE NIET OP DE HOOGTE IS VAN DEZE ONTWIKKELING LEERT WAT ZE ZIJN, HOE ZE WERKEN EN WAT MOGELIJKE IMPELMANTATIES KUNNEN ZIJN. OOK VOOR MENSEN UIT DE MARKETINGWERELD KAN DEZE STUDIE RELEVANT ZIJN. IN DE BACHELORPROEF WORDEN HEEL WAT MOGELIJKHEDEN UITGESCHREVEN EN USE CASES VOORGESTELD.

BACHELORPROEF NMCT

In welke webtoepassingen wordt het noodzakelijk om Sass of Less te integreren



Bauters Sam

[#http://student.howest.be/sam.bauters#](http://student.howest.be/sam.bauters#)

Contactgegevens student

Pinket Lies

Promotor



SAMENVATTING

Deze bachelorproef is gericht op bedrijven en developers die hun projecten met behulp van preprocessors naar een hoger niveau willen tillen.

Webapplicaties zijn niet meer weg te denken uit ons digitale leven. Je maakt er soms gebruik van zonder dat je het zelf door hebt. Natuurlijk ontstaan deze applicaties niet zomaar. Deze webapplicaties worden ontwikkeld door webdevelopers. Om een aantrekkelijke applicatie te maken wordt er gebruik gemaakt van meerdere tools. Deze tools nemen een heleboel werk uithanden en zorgen voor het automatiseren van verschillende handelingen. Doordat er wordt gebruik gemaakt van deze tools, kunnen webdevelopers veel sneller en overzichtelijker programmeren. Logischerwijs zou dit moeten resulteren in schonere code die onderhoudbaar is door meerdere personen.

Eerst en vooral wordt er kennis gemaakt met het begrip preprocessors en wat ze nu juist zijn. Ook gaan we nader bekijken welke tools er zoal op de markt zijn om deze processors nog makkelijker te maken en krijg je aan de hand van enkele voorbeelden een beter inzicht hoe je aan de slag moet gaan met preprocessors. Met behulp van voorbeelden en de voor- en nadelen kan er een besluit gevormd worden. De tools kunnen een meerwaarde bieden bij het optimaliseren in het development proces en zal code schrijven vergemakkelijken.

BACHELORPROEF NMCT

Kan Wordpress gebruikt worden als frontend CMS?



Bol Marthe

<http://student.howest.be/marthe.bol/Stage/#>

Contactgegevens student

Fallein Angelo

Promotor



SAMENVATTING

De dag van vandaag worden meer en meer websites gebouwd met WordPress. Het is tot op heden een content management systeem die standaard geen frontend editor ingebouwd heeft zitten. Er moet dus bijgevolg ingelogd worden in de backend om tekst en lay-out van de website te kunnen aanpassen.

In deze scriptie werd gekeken of het eventueel mogelijk is om van WordPress een frontend CMS te maken zodat de content en structuur van een pagina live kan worden aangepast nadat er werd ingelogd. Dit heeft als voordeel dat zowel experts als 'starters' hun pagina op een vrij simpele en vlotte manier kunnen aanpassen. Eerst en vooral werden er enkele bestaande CMS'en van dichtbij bekeken die standaard een frontend editor ingebouwd hebben zitten. Daarna werd gekeken of het mogelijk is om een frontend CMS te maken aan de hand van het gebruik van een plug-in. Als laatste werd er onderzocht of het al dan niet mogelijk en haalbaar is om zelf een plug-in te schrijven.

Er kon geconcludeerd worden dat het gebruik van een plug-in de makkelijkste manier is om van WordPress een frontend CMS te maken. Ten eerste omdat de installatie en activatie van een plug-in enorm simpel en snel verloopt. Ten tweede omdat een plug-in geen code rechtstreeks in de broncode van WordPress verandert. De conclusie liet ook duidelijk merken dat het zelf schrijven van een plug-in niet zo een fantastisch idee is als u zelf geen expert bent in het schrijven van een plug-in. U verliest immers heel wat tijd met het schrijven en uitzoeken van alle mogelijke functies van een plug-in.

Bovendien bestaat er al een brede waaier van goede, bestaande plug-ins.

Deze scriptie kan iedereen die met WordPress wil werken boeien. Het kan u aanzetten om met een frontend editor te gaan werken of eventueel zelf een plug-in te schrijven.

BACHELORPROEF NMCT

De ontwikkeling van een webportaal



Butseraen Jim

[#http://student.howest.be/jim.butseraen#](http://student.howest.be/jim.butseraen#)

Contactgegevens student



Gaillez Michaël

Promotor

SAMENVATTING

Deze bachelorproef bevat een grondige analyse van ons stageproject. Het project is gebaseerd op de ontwikkeling van een web portaal voor het online softwarepakket BizzMine. Deze webapplicatie is voornamelijk uitgewerkt in de technologieën: ASP.NET en AngularJS. Dit document zal ook meer info bevatten over het stagebedrijf Vivaldi Software en hun producten voor kwaliteitscontrole.

Het eerste hoofdstuk bevat meer informatie over het stagebedrijf en hun verschillende softwarepakketten.

Het tweede hoofdstuk zal meer informatie verschaffen over de gebruikte technologie en tools om het stageproject te realiseren. Voornamelijk wordt er gesproken over de functionaliteiten en de keuze voor welbepaalde technologieën worden gerechtvaardigd.

Het derde hoofdstuk geeft een zicht op de functionaliteiten van het web portaal en bespreekt ook kort het online softwarepakket BizzMine.

Het vierde hoofdstuk gaat over projectmanagement, hier wordt de werking binnen Vivaldi Software in kaart gebracht. We bespreken de organisatie en communicatie binnen grote projecten.

Het laatste hoofdstuk bevat onze beide conclusies en een algemeen besluit van deze bachelorproef.

BACHELORPROEF NMCT

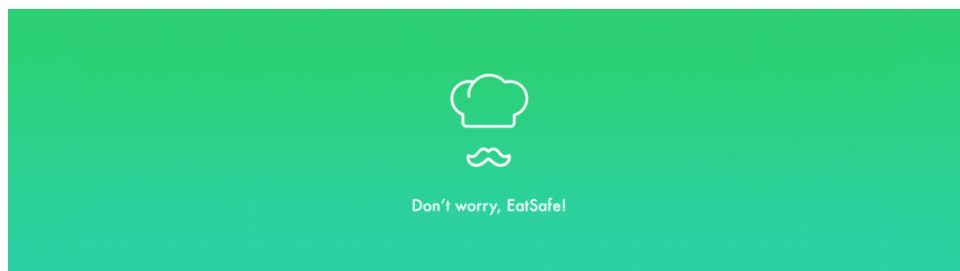
Stage in je eigen onderneming



Caveye Brecht

<http://student.howest.be/brecht.caveye/stage/#>

Contactgegevens student



Landsheere Joost

Promotor

SAMENVATTING

Deze bachelorproef is een handleiding waarin we onze kennis en ervaring hebben samengebracht opdat andere studenten en startende ondernemers er iets zouden kunnen uit leren.

In het eerste deel van deze bachelorproef beschrijven we hoe wij het aangepakt hebben van onze start van het Small Business Project tot het einde van onze stage met onze start-up EatSafe.

In deel twee vertellen we over de behaalde resultaten van EatSafe: van wedstrijden tot een minimum viable product.

Deel drie vertelt dan weer over de toekomst van EatSafe. Wat er ons staat te wachten en wat onze doelstellingen zijn het komende jaar.

Verder vertellen we over onze positieve en negatieve ervaringen en geven we feedback over het vak "Small Business Project".

Afsluiten doen we met een uitgebreid en persoonlijk dankwoord naar iedereen toe.

BACHELORPROEF NMCT

Wat is de toegevoegde waarde van de toepassing van beacons in Smart Cities?



Cocquyt Iman

<http://student.howest.be/iman.cocquyt/stage/#>

Contactgegevens student

Gevaert Wouter

Promotor



SAMENVATTING

Via de nieuwste technologieën willen steden ervoor zorgen dat het leven in de stad vlotter en efficiënter verloopt. De Smart City zou zo heel wat urbanisatie-problemen kunnen oplossen, en daar is toch iedereen mee gediend. Of niet?

Deze bachelorproef onderzoekt het concept Smart City en de onvermijdelijke dilemma's die hiermee gepaard gaan. De mogelijke struikelblokken, zoals de bezorgdheden rond privacy en security worden in beeld gebracht. Alsook de problematiek rond het vraagstuk in hoeverre een Smart City nog wel ethisch verantwoord is.

Daarnaast wordt ook één van de gebruikte technologieën in een Smart City onderzocht, namelijk de beacon-technologie. Na een studie over de hardware van de beacon, de gebruikte Bluetooth Low Energy technologie en de keuzes aan protocollen, gaat het in dit onderzoek ook over verschillende toepassingen van beacons. Elk van deze toepassingen geeft een kijk in hoe beacons kunnen worden ingezet, in heel uiteenlopende cases.

Aan de hand van deze toepassingen wordt het duidelijk dat beacons weldegelijk een meerwaarde te bieden hebben, zowel in een officiële Smart City als in standalone projecten. De beacon-technologie kent een stijging in populariteit bij zowel organisaties als bij gebruikers. Al heerst er ook nog de angst voor privacy schending. Echter ligt de beslissing nog steeds bij de eindgebruiker die off the grid kan gaan door eenvoudigweg zijn Bluetooth uit te schakelen.

BACHELORPROEF NMCT

Welke meerwaarde biedt Kotlin aan de ontwikkelaar bij het maken van Android-applicaties?



Colpaert Kristof

<http://student.howest.be/kristof.colpaert/#>

Contactgegevens student

Walcarius Stijn

Promotor



SAMENVATTING

In de afgelopen jaren heeft Android zich ontpopt tot een van de populairste platforms in de alsmaar groeiende mobiele sector. Een belangrijke factor in dat succes is zijn gebruiksvriendelijke karakter, een eigenschap die men de onderliggende ontwikkelingsbasis maar moeilijk kan toedichten. Die is namelijk gebaseerd op een framework dat de mogelijkheden van moderne programmeertalen mist. Het ontbreken van een zicht op directe verbetering laat dan ook de deur open voor alternatieven.

Het door JetBrains ontwikkelde en recent gelanceerde Kotlin is er daar een van. Code die in deze taal geschreven is, compileert naar geldige Java bytecode en is daardoor geschikt voor de ontwikkeling van Android-applicaties. Zijn belangrijkste pijlers zijn veiligheid voor null-fouten, volledige interoperabiliteit met Java en een beknopte en expressieve schrijfstijl. Bovendien voorziet JetBrains met Anko ook nog een bibliotheek met Kotlin-uitbreidingen die specifiek gericht zijn op Android.

De voordelen van Kotlin en Anko situeren zich voornamelijk in het productiviteitsgebied: de syntax is korter en het programmeren is daardoor eenvoudiger. Daartegenover staat dat de taal nog kinderziektes heeft en de community errond nog klein is. Het eindoordeel leert dat de keuze voor Kotlin bovenal individueel en projectafhankelijk is.

BACHELORPROEF NMCT

Met welke technologieën kan men een slimme omgeving toepassen?



Couckhuyt Anthony

[//student.howest.be/anthony.couckhuyt/stage/#](http://student.howest.be/anthony.couckhuyt/stage/#)

Contactgegevens student

Hofman Geert

Promotor



MET WELKE TECHNOLOGIEËN KAN MEN EEN SLIMME OMGEVING TOEPASSEN?

PROMOTOR: MIJ GEERT HOFMAN

ONDERZOEKSVRAAG UITGEVOERD DOOR

ANTHONY COUCKHUYT

VOOR HET BEHALLEN VAN DE GRAAD VAN BACHELOR IN DE

NEW MEDIA AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

HOWEST | 2015-2016

SAMENVATTING

In deze bachelorproef ga ik op onderzoek hoe de omgeving kan veranderen en zich aanpassen aan onze gebruiken, of er wel een voordeel uit te halen is of als dit slechts een overbodige luxe is. Dit gaat gepaard met location tracking.

BACHELORPROEF NMCT

Wat zijn de voor- en nadelen van een webapplicatie t.o.v. een native applicatie?



Cuffez Anthony

<http://student.howest.be/anthony.cuffez/#>

Contactgegevens student

Pinket Lies

Promotor



SAMENVATTING

De gadgetwereld zou niets voorstellen zonder software; het is daarom nodig dat er voldoende applicaties worden ontwikkeld voor de bestaande platformen. We kunnen ons op vandaag de wereld niet meer voorstellen zonder applicaties; we kunnen niet meer zonder.

In deze bachelorproef wordt in kaart gebracht welke platformen er allemaal bestaan, en wordt een duidelijke beschrijving gegeven van enkele platformen en hun vorige versies. Hoe ziet het platform eruit? Welke software heeft u nodig als u een applicatie wil ontwikkelen voor een bepaald platform?

Als ontwikkelaar is het soms moeilijk een keuze te maken, zeker wanneer het gaat om applicaties en platformen. Mikken we op één bepaald platform of op ieder platform afzonderlijk? Welke strategie passen we toe om geld te verdienen met een applicatie? Dit kan voor de gebruikerservaring en de kostprijs veel betekenen. Een goede voorbereiding zorgt voor minder werk nadien, dat niet zelden een bepaalde workflow met zich meebrengt bij het ontwikkelen van een applicatie.

Het is belangrijk om het doelpubliek goed voor ogen te houden wanneer men een bepaald type applicatie wil ontwikkelen. Elk platform heeft een eigen huisstijl, navigatietechniek en doelpubliek.

BACHELORPROEF NMCT

Hebben bouwbedrijven baat bij documentbeheer via een mobiele applicatie?



De Block Glenn

<http://student.howest.be/glenn.de.block/#>

Contactgegevens student

Verspecht Marijtje

Promotor



SAMENVATTING

In deze bachelorproef wordt op zoek gegaan in welke mate bouwbedrijven baat hebben bij documentbeheer via een mobiele applicatie. Documentbeheer is één van de vele processen die zich binnen een onderneming afspelen. Het valt op te splitsen in 5 deelprocessen die elk op zich een mijlpaal binnen het proces vormen. Op elk van deze momenten vinden verschillende handelingen plaats die cruciaal zijn voor de bewaring van het document. Documentbeheer wordt gemakkelijk gemaakt met hedendaagse technologie. Er bestaat namelijk heel wat software om zo efficiënt mogelijk deze handelingen tot een goed einde te brengen. Denk maar aan een document management systeem, records management applicatie, content management systeem of een collaboration tool.

Ad Ultima Group is een bedrijf met grote kennis op vlak van ERP, CRM, PLM en CAD. Bij Ad Ultima Group spreken ze al lang niet meer over IT-projecten, maar over business projecten. Zo behoort bijvoorbeeld ook document management tot één van de vele competenties van Ad Ultima Group. UltiPoint is een greep uit het aanbod die zij vandaag aan klanten kunnen aanbieden. Het is een platform waarop digitale documenten kunnen worden gestockeerd die toegankelijk zijn voor alle rechthebbenden. Naast het beheren van documenten is UltiPoint ook uitgerust met een aantal functionaliteiten om efficiënt te kunnen samenwerken. Zo vormen de sociale interactie en het versiebeheer extra troeven.

Tal van bouwbedrijven hebben baat bij een Document Management System. Ad Ultima Group heeft onder andere de bedrijven Vandenbussche en Renotec als referenties. Zij implementeerden reeds een op hun maat gemaakte UltiPoint. Samenwerken gebeurt veel efficiënter en werven kunnen van aanbesteding tot oplevering beter opgevolgd worden. Dit en nog andere voordelen van digitaal documentbeheer binnen een bouwbedrijf worden opgesomd in deze scriptie. Toch blijkt er nog een punt van verbetering mogelijk voor de werfleiders binnen het bouwbedrijf. De vraag "Hebben bouwbedrijven baat bij documentbeheer via een mobiele applicatie?" wordt beantwoord aan de hand van twee casestudies.

BACHELORPROEF NMCT

Wat zijn de pro's en contra's tussen de programmeertalen Swift en Objective-C?



De Geeter Michiel

<http://student.howest.be/michiel.de.geeter/#>

Contactgegevens student



Objective
C-Programming

De Preester Dieter

Promotor

SAMENVATTING

Objective-C is een programmeertaal die ontwikkeld is door NeXTSTEP. Dit is een bedrijf van Steve Jobs nadat hij bij Apple vertrokken was. Later heeft Apple dit bedrijf opgekocht en is Objective-C gebruikt voor OSX en iOS als programmeertaal om apps te bouwen voor deze operating systems. Apple vond het in 2014 tijd voor een nieuwe taal te introduceren namelijk Swift. Swift wordt momenteel gebruikt voor iOS, OSX, tvOS en watchOS apps mee te ontwikkelen.

Beide talen worden geleverd met het Cocoa en Cocoa touch framework. Wat het eenvoudig zou moeten maken om over te stappen van Objective-C naar Swift. Swift heeft vele voordelen ten opzichte van zijn voorganger maar niet alles is een verbetering. Zo is Swift niet in alle opzichten sneller dan Objective-C. Vooral bij het verwijderen van elementen uit een verzameling zoals een array, dictionary en set is Swift trager. Uit de tests blijkt dat het lezen en toevoegen van elementen en het updaten van een verzameling Swift wel sneller is.

Als kijken naar de syntax van Swift en Objective-C dan zien we toch heel duidelijke verschillen. Swift is veel beter leesbaar en voelt aan als een veel natuurlijkere taal. De API's die in Objective-C beschikbaar zijn, zijn herschreven in Swift. Voor thirteenthparty API's heeft Apple dat niet in de hand maar vermits je Objective-C en Swift in éénzelfde project kan gebruiken. Doordat je Swift en Objective-C code in eenzelfde project kan gebruiken is het ook mogelijk om Objective-C code te migreren naar Swift in stukken. Je kan bijvoorbeeld een nieuwe functionaliteiten in Swift schrijven en beetje bij beetje Objective-C code herschrijven naar Swift.

Op security vlak wordt doordat Swift een nieuwe taal is geacht dat deze dan ook veiliger is. Enkele beveiligingsrisico's die Objective-C bezit, zitten ook in Swift zoals buffer overflow.

Het beheer van het geheugen heeft Swift veel beter op orde dan Objective-C. Bij Objective-C moet je zelf zorgen dat je het geheugen vrijmaakt. Swift heeft ondersteuning voor Automatic Reference Counting wat wil zeggen dat indien variabelen niet meer gebruikt worden deze automatisch verwijderd worden uit het geheugen.

BACHELORPROEF NMCT

How mobile and The Internet of Things can increase revenue and guest satisfactory in the hospitality industry



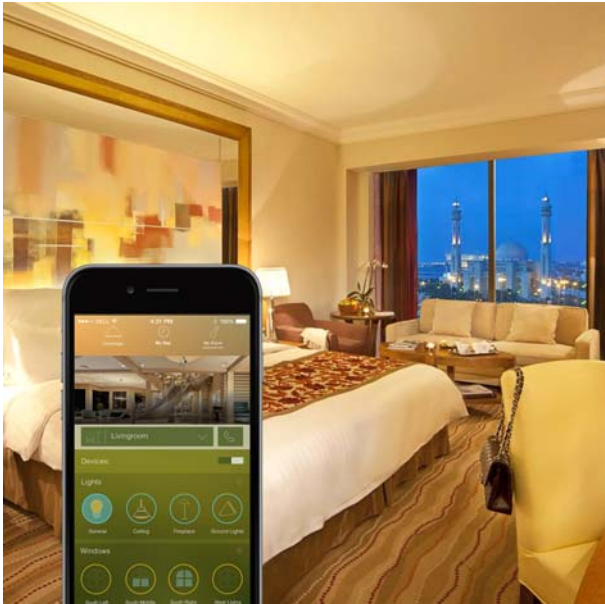
De Ridder Vincent

<http://student.howest.be/vincent.de.ridder/#>

Contactgegevens student

DeRudder Kevin

Promotor



SAMENVATTING

The content of this paper gives a clear view on the opportunities of mobile and the Internet of Things in the hospitality industry, with a main focus on hotels. The aim of this paper is to give a good understanding about these opportunities and how to use them to boost guest satisfactory and revenue.

A clear understanding of the mobile industry and the changes and evolvments it went through since the beginning is needed as a base. It's an important starting point for seeing the full potential of the general concept. The mobile market has been growing rapidly and is not expected to slow down anytime soon. People are getting more comfortable with making transactions on their mobile devices. Mobile apps convert users into transactions the best, proving mobile apps are a good investment for creating revenue. Mobile optimized websites also share a clear advantage compared to non-optimized mobile websites. The travel app category holds a promising future.

This kind of technology opens up a world of possibilities. A mobile app on the personal devices of the customer allows the hotel experience to start from the discovery of the hotel on desktop or mobile, until long after the actual hotel stay. The way guest request can be made and processed can be changed completely and optimize hotel operations. Large hotel chains form a clear example of the potential of these kind of features.

When developing a mobile app, building an online brand is important to create trust and loyalty. This goes from a good corporate identity to a solid social media presence. This will help users get familiar with the brand and recognize it very easily.

Smart room technologies can increase the hotel room experience a lot. Smart home technologies are rising and hotels have to stay ahead of the curve to offer a nicer experience than the guest has at home. Not only the guest benefits from these features, energy can be saved by lowering the room temperature on appropriate moments, and automatically turn off lights when nobody is around.

Bringing this in practice, there are a lot of things to consider. Different ways these apps can be built will determine the price and development time. A couple of companies have already been creating apps for hotels, but none of them seem to cover the whole opportunity.

The future of apps in the hospitality industry is real and promising, it's only up to hotels and other organizations to take the opportunity and benefit from it.

BACHELORPROEF NMCT

Securing a school network and making it malware-free with limited resources.



Deceulaer Dylan

<http://student.howest.be/dylan.deceulaer#>

Contactgegevens student

De Pauw Ivo

Promotor



SAMENVATTING

This paper covers the implementation of security within a school network and making it malware free. This is accomplished with limited resources as this paper should offer an alternative to all the expensive software on the market. This paper also covers what dangers an unprotected network could face. And it gives an overview of all the different malware with their respective characteristics. The network of the Saaka campus at Mountains of the Moon University was used as a reference to base this research on.

This paper concludes that network security can be lacking because of the lack of correctly configured network devices, flawed firewall configurations, the lack of good policies and the lack of threat protection on appropriate devices. This paper points out that to achieve a secure network environment and to keep it malware free, a solid security strategy is needed throughout the network. A solid security solution can be realized by implementing proper vulnerability and threat mitigation. With the help of open-source software and companies offering their software for free to schools, this can be done with limited resources.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe mensen aanzetten tot specifieke acties op het web?



Declerck Marijn

<http://student.howest.be/marijn.declerck/stage#>

Contactgegevens student

Eeckeman Sofie

Promotor



SAMENVATTING

Vele bedrijven en organisaties hebben er baat bij om de bezoekers van hun website aan te zetten tot het ondernemen van specifieke acties. Hun doel is namelijk om meer klanten aan te trekken en natuurlijk ook om meer winst te boeken. Om bezoekers aan te zetten tot een actie wordt er gebruik gemaakt van zogenaamde call to actions. In deze bachelorproef wordt er onderzoek gedaan naar hoe call to actions zo efficiënt mogelijk kunnen worden ontwikkeld. Dit is uiteraard afhankelijk van de situatie en het specifieke doel van het bedrijf, de onderneming of de organisatie.

Deze bachelorproef verzamelt een grote hoeveelheid van informatie die terug te vinden is op het internet. Vooral blogs over digital marketing worden geraadpleegd om een zo correct mogelijk beeld te vormen omtrent het gebruik van call to actions.

Als resultaat kan er uiteraard geen kort en bondig antwoord gegeven worden op de vraag: "Hoe mensen aanzetten tot specifieke acties op het web?" Het is namelijk een complexe materie en iedere call to action is afhankelijk van in welke website deze wordt ingezet. Een conclusie die wel kan worden genomen is dat het belangrijk is om tests uit te voeren, om op deze manier te groeien naar een zo efficiënt mogelijke call to action.

BACHELORPROEF NMCT

De ontwikkeling van een webportaal



Declercq Hannes

[#http://student.howest.be/hannes.declercq#](http://student.howest.be/hannes.declercq#)

Contactgegevens student



Gaillez Michaël

Promotor

SAMENVATTING

Deze bachelorproef bevat een grondige analyse van ons stageproject. Het project is gebaseerd op de ontwikkeling van een web portaal voor het online softwarepakket BizzMine. Deze webapplicatie is voornamelijk uitgewerkt in de technologieën: ASP.NET en AngularJS. Dit document zal ook meer info bevatten over het stagebedrijf Vivaldi Software en hun producten voor kwaliteitscontrole.

Het eerste hoofdstuk bevat meer informatie over het stagebedrijf en hun verschillende softwarepakketten.

Het tweede hoofdstuk zal meer informatie verschaffen over de gebruikte technologie en tools om het stageproject te realiseren. Voornamelijk wordt er gesproken over de functionaliteiten en de keuze voor welbepaalde technologieën worden gerechtvaardigd.

Het derde hoofdstuk geeft een zicht op de functionaliteiten van het web portaal en bespreekt ook kort het online softwarepakket BizzMine.

Het vierde hoofdstuk gaat over projectmanagement, hier wordt de werking binnen Vivaldi Software in kaart gebracht. We bespreken de organisatie en communicatie binnen grote projecten.

Het laatste hoofdstuk bevat onze beide conclusies en een algemeen besluit van deze bachelorproef.

BACHELORPROEF NMCT

Wat heeft DocumentDB te bieden op het vlak van IoT,
en waarom zou men dit gaan gebruiken?



Degroote Rodric

<http://student.howest.be/rodric.degroote/stage#>

Contactgegevens student

De Preester Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Deze scriptie zal aantonen wat Azure DocumentDB te bieden heeft op vlak van IoT en waarom een NoSQL database als Azure DocumentDB zal gebruikt worden. Tegenwoordig wordt er binnen de IoT wereld immens veel data gegenereerd dat het niet altijd mogelijk is om al die data efficiënt te gaan opslaan. Om voordeel te halen uit uw IoT omgeving is het noodzakelijk om over de goede infrastructuur te beschikken.

Het doel van deze scriptie is om de gebruiker kennis te laten maken met Microsoft Azure, Azure DocumentDB en Internet of Things. Hiervoor is de volgende onderzoeksvraag opgesteld: Wat heeft Azure DocumentDB te bieden op het vlak van IoT en waarom zou je dit gaan gebruiken? Azure DocumentDB is de opslagmogelijkheid om de terabytes of petabytes aan data te gaan opslaan.

Om een antwoord te kunnen formuleren op de onderzoeksvraag werden eerst de verschillende termen zoals Microsoft Azure, NoSQL, Internet of Things en Azure DocumentDB besproken. Daarna werd de focus volledig gelegd op het onderzoeken van Azure DocumentDB op het vlak van IoT.

Op basis hiervan bleek dat Azure DocumentDB toch wat te bieden heeft op het vlak van IoT. Het is zeer handig als je het wil combineren met Microsoft Azure services zoals Azure IoT Hub of Azure Stream Analytics.

BACHELORPROEF NMCT

Optimalisatie glasvezelnetwerk en internettoegang
scholengroep [VTSSN, Sint-Niklaas]



Demeyere Guillaume

Contactgegevens student

Hofman Geert

Promotor



SAMENVATTING

In een tijd waar iedereen alles wil connecteren en overal toegang hebben tot alle data en apparaten, stellen we ons vaak niet eens, of te weinig de vraag of onze privacy niet in het gedrang komt. En als we ons die vraag toch stellen, vinden we dit dan nog belangrijk? Een vaak gehoorde uitspraak is "we hebben toch niets te verbergen?". Met deze bachelorproef wil ik het belang van privacy, voornamelijk binnen het "Internet Of Things" gegeven uitdiepen.

BACHELORPROEF NMCT

Verschil tussen Angular JS en Backbone JS



Depover Justijn

<http://student.howest.be/justijn.depover/#>

Contactgegevens student

DeRudder Kevin

Promotor



SAMENVATTING

Een vergelijking tussen twee populaire javascript frameworks: Angular JS en Backbone JS.

BACHELORPROEF NMCT

Wat zijn de vereisten om levering van pakketten door drones te realiseren op een geautomatiseerde, veilige en efficiënte wijze?



Deprez Lienert

[://student.howest.be/lienert.deprez/stagesite/#](http://student.howest.be/lienert.deprez/stagesite/#)

Contactgegevens student

Desloovere Geert

Promotor



SAMENVATTING

Drones zijn toestellen met unieke vliegkarakteristieken. Hiermee kunnen ze ongehinderd bewegen en stilhangen in het luchtruim maar ook grote snelheden halen. Hun bouw zorgt er ook voor dat ze gemakkelijk vracht of apparatuur kunnen meenemen in hun vlucht.

Deze karakteristieken zorgen ervoor dat deze toestellen inzetbaar zijn voor een snelle en geautomatiseerde levering. Aan de andere kant brengt hun bouw wel een beperkt laadvermogen, verkleinde actieradius en veiligheidsproblemen met zich mee.

Er zijn verschillende types drones: helikopters, multirotors, vaste vleugels en een combinatie van een multirotor met een vaste vleugel. Deze combinatie -waarin een drone opgebouwd is uit de motoren van een multirotor maar ook vleugels heeft - kan verticaal opstijgen en toch gebruiken maken van vleugels om zich efficiënt voort te bewegen. Dit is een combinatie van manoeuvreerbaarheid en efficiëntie en is dus de beste keuze voor het leveren van pakketten.

Dit is ook de conclusie waar Amazon op is gekomen voor hun 'Amazon Prime Air' project waarmee het bedrijf pakketten onmiddellijk wil laten leveren vanuit hun warenhuizen.

Drones bevatten heel wat sensoren om hun koers te kunnen bepalen. Stabilisatie wordt voorzien door een accelerometer en een gyroscoop. De oriëntatie gebeurt door een magnetoscoop. Vervolgens wordt de koers en positie bepaald door de gps die wordt bijgestaan door een downlink en sense-and-avoid systeem om objecten te ontwijken.

De downlink is verbonden met de thuisstations van de pakketleverbedrijven en zorgen voor de communicatie waarbij videobeelden, gps-positie en aanwezigheid van obstakels worden uitgewisseld.

Een commerciële inzet in België is echter vandaag nog niet mogelijk door een wettelijk verbod op het gebruik van drones hierbij. Daar komt wel binnenkort verandering na het in werking treden van een koninklijk besluit. Hoewel drones een veelbelovende technologie is worden ze nog steeds beperkt door hun reikwijdte en beperkte inzetbaarheid. De automatisatie van de leveringen en het bijvullen in de warenhuizen zijn de overtuigende factoren om de uitwerking toch te blijven onderzoeken.

BACHELORPROEF NMCT

What is the potential of Machine Learning in a Smart city



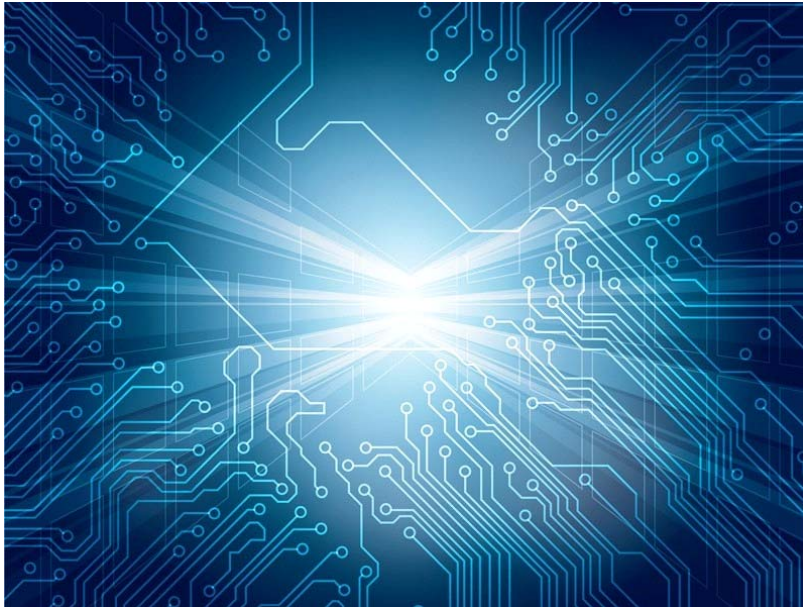
Deryckere Niels

[#http://student.howest.be/niels.deryckere#](http://student.howest.be/niels.deryckere#)

Contactgegevens student

Gevaert Wouter

Promotor



SAMENVATTING

Machine Learning has gained a lot of popularity lately. Due to technologies like IoT and Big data there is so much data ready to be analyzed. Even though Machine Learning is the way to go for analyzing Big data, Smart cities lack applications with Machine Learning. Analysis of all the data in the city could help cities to make smarter decisions in the future.

This paper has two goals: the first one is to research the potential that Machine Learning has for a smart city which could help policymakers realize what it can offer their city. The second goal is to show developers that it is not so hard to start using Machine learning in applications.

To be able to formulate an answer on the question "What is the potential of Machine Learning in a smart city" an extensive desk research has been conducted. In the first chapter of this research, Machine Learning together with its uses and where to start is explained. In the second chapter the term smart city is defined, followed by what makes a city smart and on what domains it can be smart and ending the chapter with a case-study of the smart city Barcelona. In the last chapter the term Cognitive Computing gets introduced together with two practical examples of how it could be implemented in a city

This research has shown that Machine Learning can be used for almost every domain of the city. It helps analyzing a vast amount of structured and unstructured data, recognize patterns in this data and optimize solutions for a city. The potential of Machine Learning could be limited because of the "one model fits one problem" issue. But this can be surpassed by Cognitive Computing, where one system can address multiple problems and offer integral solutions. On another note, Cognitive Computing has also the possibility to take away jobs. So a continued research could be "the social impact of Machine Learning."

This research has also shown that the tools for implementing Machine Learning are numerous and easy to use. Companies like Google offer API's that include Machine Learning.

BACHELORPROEF NMCT

Zijn Xamarin apps voordeliger dan Native?



Dumon Wouter

<http://student.howest.be/wouter.dumon/Stage/#>

Contactgegevens student

Walcarius Stijn

Promotor



SAMENVATTING

De mobiele wereld verandert de laatste jaren continu van technologieën, van HTML applicaties tot Native applicaties. Tussen al deze verschillende mogelijkheden steekt er momenteel Xamarin bovenuit. Deze laat namelijk toe om Native voor verschillende platformen te programmeren en dit in éénzelfde taal. Dit was voorheen niet mogelijk indien je Native componenten wou gebruiken. Natuurlijk ontstaan zulke applicaties niet zomaar. Ongeacht welke methode je kiest om een applicatie te maken wil je zo goedkoop en zo vlug mogelijk tot een oplossing komen.

Deze bachelorproef maakt je wegwijs in het proces van Native Development samen met wat achtergrondinfo omtrent dit onderwerp en Xamarin. Dit alles samen met een bespreking van twee korte cases die je een idee geven in praktijk.

BACHELORPROEF NMCT

Wat is het voordeel van Drupal ten opzichte van websites met geen of een ander CMS-systeem?



Eghermanne Enzo

<p://student.howest.be/enzo.eghermanne/stage#>

Contactgegevens student

De Weggheleire Koen

Promotor



SAMENVATTING

In deze scriptie worden verschillende content management systemen afgewogen tegenover elkaar en tegenover Drupal in het bijzonder, om te kijken waar de voor-en nadelen van Drupal als CMS liggen.

Hoofdstuk 1 beslaat een uitgebreide geschiedenis van Drupal, met daarin het ontstaan van het systeem, de evoluties dat het doorgemaakt heeft en waar het platform in de toekomst naartoe wil.

Voor het volgende hoofdstuk, hoofdstuk 2, wordt er van de drie content management systemen die we in onze vergelijking gaan betrekken een korte historie geschetst naar analogie met hoofdstuk 1, maar een stuk beperkter. De drie systemen die we tegenover Drupal plaatsen zijn: WordPress, Joomla! en Magento. Samen met Drupal zijn zij momenteel de vier content management systemen met het grootste aandeel in totale CMS-gebruikers.

In hoofdstuk 3 volgt de confrontatie tussen de 4 systemen, dit wordt gedaan op 8 verschillende vlakken:

1. Populariteit
2. Moeilijkheidsgraad
3. Customization & theming
4. Modules, plug-ins & extensies
5. Onderhoudbaarheid
6. Performantie
7. Security
8. SEO

BACHELORPROEF NMCT

Wat zijn de do's en don'ts voor een technologische Vlaamse startup?



Geers Robin

[#https://robingeersblog.wordpress.com/#](https://robingeersblog.wordpress.com/#)

Contactgegevens student

Gevaert Wouter

Promotor



SAMENVATTING

Deze bachelorproef omvat een guideline voor startups die zich in de beginfase, de ideefase bevinden. Zij kunnen hier de do's en don'ts over startups uithalen, zonder er zelf enkele maanden over te doen om die te ontdekken.

Het eerste deel van de bachelorproef gaat over de do's en don'ts van startups. Deze criteria zijn opgesteld op basis van interviews en adviezen van business angels, venture capitalists en ervaren ondernemers. Dit deel bevat ook een poster, waarop ik de belangrijkste do's en don'ts weergeef. Het is de bedoeling dat men die kan uitknippen en aan de muur ophangen.

In het tweede deel van de bachelorproef komen concrete onderwerpen aan bod, waarmee startups dagdagelijks in aanraking komen.

Het derde deel van de bachelorproef bevat een concreet stappenplan dat de meeste technologische startups moeten doorlopen. De bedoeling van dit stappenplan is de lezer een beter inzicht te doen krijgen in de fases die de meeste technologische startups moeten doorlopen. Met deze bachelorproef wil ik de lezer in staat stellen de fase te herkennen waarin hij zich momenteel bevindt. Daarna is het aan de starter om zelf te beslissen welke fases voor hem nog van toepassing en dus uit te voeren zijn.

BACHELORPROEF NMCT

Wat is de impact van een Bring-Your-Own-Device-beleid op de confidentialiteit en toegankelijkheid van de bedrijfsgegevens?



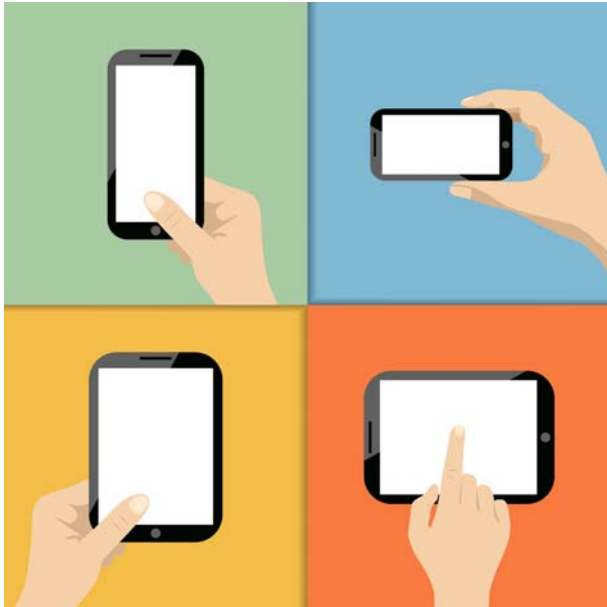
Gellynck Jens

<http://student.howest.be/jens.gellynck/#>

Contactgegevens student

Ameel Hans

Promotor



SAMENVATTING

De opkomst van smartphones en tablets heeft voor een revolutie gezorgd binnen ons dagelijkse leven. We zijn overal en altijd bereikbaar en verbonden met het internet. Deze revolutie heeft ook een serieuze impact op onze manier van werken. De gewone mensen raken stilaan meer en meer vertrouwd met het gebruik van deze apparaten en willen deze logischerwijze ook op de werkvloer gaan gebruiken. Bedrijven voelen als maar meer druk van werknemers om deze apparaten te kunnen gebruiken tijdens de werkuren. Dit wordt aangeduid als Bring-Your-Own-Device of BYOD.

BYOD biedt voordelen zoals hogere flexibiliteit en mobiliteit, met als gevolg een verhoogde productiviteit. BYOD brengt ook beveiligingsrisico's met zich mee, die de beschikbaarheid en integriteit van de bedrijfsgegevens kunnen bedreigen. Deze risico's kunnen verminderd worden door de juiste maatregelen te treffen. Deze maatregelen zijn sterk afhankelijk van de mate waarin je gebruikers beperkt kunnen en mogen worden. Hoe minder vrijheid een gebruiker krijgt, hoe kleiner de risico's voor de organisatie kunnen zijn. Neem je te veel vrijheid af van de gebruikers, zal hun productiviteit terug dalen en zal BYOD je op lange termijn meer kosten dan voor BYOD. Het op verantwoorde wijze implementeren van een BYOD-beleid vereist dus enige planning en analyse.

BACHELORPROEF NMCT

Developing the UDUBSit app: from minimum viable product to test version



Gryspeerdts Frederic

<http://student.howest.be/frederic.gryspeerdts/#>

Contactgegevens student



Vannieuwenhuyse Johan

Promotor

SAMENVATTING

UDUBSit is conceptualized as a mobile platform for location-based exchange within goal-oriented trusted communities. The application is a sharing application by and for students of the University of the Western Cape (UWC) that aims to facilitate a local social community around the university. The application provides a communication network around current features such as events, shout-outs, advertisements and points of interest. UDUBSit allows its users to combine time and space coordinates in order to find interesting events, activities and notices available in their vicinity. On the basis of a map and a spatiotemporal grid, UDUBSit users can visualize which campus-related events, advertisements and notices are taking place.

In brief, UDUBSit is a campus community information sharing application – a “CampusLifeConnector” – for UWC students with overall goal to encourage community-building among students.

BACHELORPROEF NMCT

How big is the impact of a framework change in a large scale application like Bynder?



Hellemans Jef

<http://student.howest.be/jef.hellemans/#>

Contactgegevens student

Eeckeman Sofie

Promotor



SAMENVATTING

Frameworks and libraries are the backbone of any sort of development these days and we could not think of a world without them. But what are the differences between the two and why do we need them so much? I will start off by explaining how a modern web project works and what the different choices are that need some thought before any line of code is typed. All of these decisions are going to have a large impact on the rest of our work. My goal is to illustrate that those early steps are not to be taken lightly as not only the end users' experience, but also a whole development team can either benefit or detriment from them.

More specifically I will aim at the ease of use for a brand new developer who is just joining, seeing as this was my situation at the time of writing. We will focus on general attributes of the most popular frontend frameworks first and then move on to the topics of learning curve and mindset. For the purpose of keeping the content length of this thesis to a maximum I am going to zoom in on only two framework setups. One of them will be the Backbone and Marionette combo as this is the one used by the Bynder frontend team, and the other one is Angular that has my personal preference.

From there we will analyse what the impact has been of changing the old codebase to implement the framework setup the frontend team is working with today. We will calculate the amount of code Bynder currently has, the complexity of the modules and the amount of migration that has already been done for each module. Afterwards, we are going to briefly analyse these numbers, take a look at the decisions that were made and also try to have a guess at what the future might possibly bring.

Finally, we will come to a conclusion as to whether or not a change like this could be manageable in every application and if so, if it would be worth the time and effort. My goal is that this thesis can not only be a guideline for making a choice at the start of a new project, but also answer some questions when you feel like you have your back against the wall and need a change in your existing one. In a constantly evolving environment where there are multiple good options I aim to help make a smoother transition from one solution to the next, more future proof framework.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe ziet de implementatie van een Internet of Things architectuur er uit?



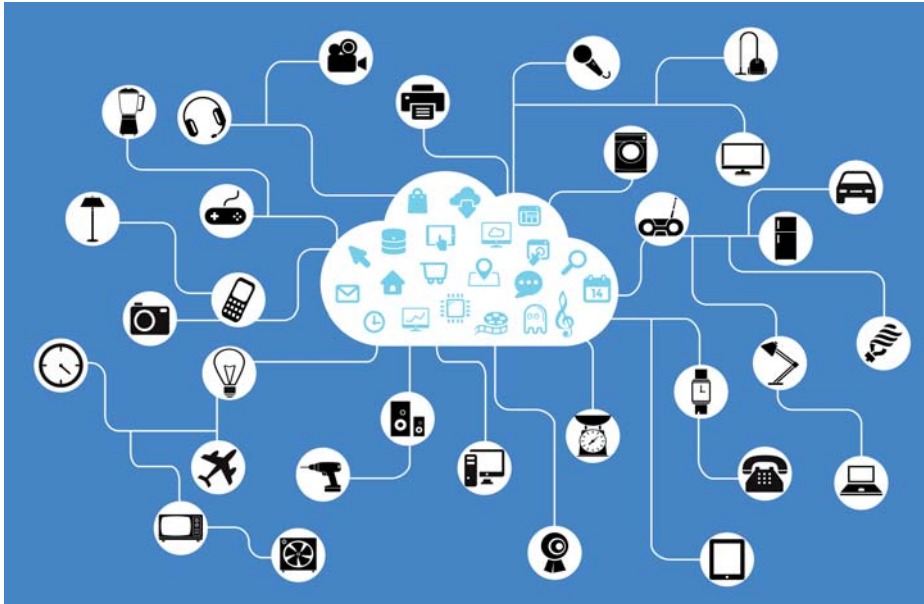
Heyvaert Esli

<http://student.howest.be/esli.heyvaert/#>

Contactgegevens student

De Gelas Johan

Promotor



SAMENVATTING

Het Internet of Things is deze dagen een 'hot topic'. Om oplossingen binnen deze markt te ontwikkelen is er heel wat nodig. Zo zijn er de zogenaamde 'Things', dit zijn veelal kleine elektronica-componenten die data verzamelen. In sommige gevallen kunnen deze kleine apparaten worden bijgestuurd. De Things sturen hun data onder andere via speciaal hiervoor nieuw, ontwikkelde netwerken. Het is van groot belang dat het versturen van deze gegevens op een veilige manier geschiedt. De ontvangers van deze datastroom zijn veelal complexe applicaties die enerzijds real-time inzicht bieden en anderzijds analyses kunnen uitvoeren op de vergaarde data. Als voorbeeld kan er gedacht worden aan een thermostaat die zelflerend werkt en op die manier de kosten aanzienlijk kan reduceren. Al deze nieuwe technologieën brengen de nodige uitdagingen met zich mee.

Cloud providers zoals Amazon en Microsoft Azure proberen nieuwe diensten, speciaal gericht op het Internet of Things, op de markt te zetten. Op deze manier proberen ook zij een graantje mee te pikken van dit relatief nieuw fenomeen. Wat het Internet of Things ons de komende jaren zal brengen is nog niet geheel duidelijk, dat er toekomst in zit is echter wel zeker. Dit is ook de reden waarom telecomproviders volop inzetten op het creëren van nieuwe netwerken, gericht op het Internet of Things.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe kan je op basis van een analyse van de mediagebruiker televisie op maat creëren?



Hofman Rob

<http://www.robhofman.vlaanderen/stage/#>

Contactgegevens student

Deraedt Ann

Promotor



SAMENVATTING

In een steeds meer gepersonaliseerde wereld ga ik op zoek hoe een gepersonaliseerde televisie-avond kan worden gegenereerd voor de kijker op basis van zijn kijkgedrag.

Ik zoek uit hoe het kijkgedrag verzameld, opgeslagen en verwerkt kan worden. Op basis van de verwerkte gegevens kan een programma op maat gecreëerd worden. Ik licht toe welke technologieën hiervoor gebruikt kunnen worden zodat het op grote schaal gebruikt kan worden.

Verder wordt ook de relevantie van dergelijk project uitgelegd.

BACHELORPROEF NMCT

Online Payment Systems - Costs, Growth And Pitfalls



Hofman Stijn

<http://student.howest.be/stijn.hofman/#>

Contactgegevens student

Bostyn Henk

Promotor



SAMENVATTING

This thesis' goal is to guide companies that are new to selling products online via a detailed analysis of online ecommerce and payment systems. It will delve into the functional operating's of an online store and what the important factors are that distinguish them. It is also a study into the ever growing complexity of the e-commerce and the risks attached to retailing online. It was made in function of SkyHighSucces and at a later stage for WebProfits.

BACHELORPROEF NMCT

Welke new media zijn in musea aantrekkelijk voor de jeugd?



Hosten Marijn

[/student.howest.be/marijn.hosten/stageverslag#](https://student.howest.be/marijn.hosten/stageverslag#)

Contactgegevens student

Fallein Angelo

Promotor



SAMENVATTING

Verschillende musea proberen hun tentoonstellingen zo aantrekkelijk, laagdrempelig en ludiek mogelijk voor te stellen. Om dit te kunnen realiseren is het belangrijk dat zoveel mogelijk mensen aangemoedigd worden om musea te bezoeken. Het is niet evident als museum om te weten welke new media de bezoeker aanspreekt.

Het doel van dit onderzoek is om het museumbezoek te promoten op een speelse, maar ook leerrijke manier. Sommige musea steken al veel energie in het digitaal aantrekkelijk maken van hun tentoonstellingen denk maar aan het Flanders Fieldmuseum in Ieper, het Hopmuseum in Poperinge, Texture in Kortrijk en het Jenevermuseum in Hasselt. Ik focus mijn onderzoek op jongeren - meer bepaald van twaalf tot achttien jaar - omdat juist zij veel kennis hebben van het gebruik van nieuwe media. Hiervoor is de volgende onderzoeksvraag opgesteld: Welke new media zorgen ervoor dat musea aantrekkelijker worden voor de jeugd?

Dit kan gerealiseerd worden door een applicatie te maken die beschikbaar wordt gesteld op de website van het museum. Het voorbeeld dat ik zal uitwerken situeert zich in het Gallo-Romeins museum van Tongeren.

Als eerste beschrijf ik wat er nu al aanwezig is inzake new media, zoals touchscreens, ingesproken audiofragmenten en kleine handpalmcomputers. Daarna bedenk ik een aantal nieuwe ideeën met technologieën die ik interessant vind om te implementeren.

De technologieën die ik onderzocht heb, zijn gesplitst in twee categorieën: op het gebied van hardware zijn er de Makey Makey, Leap Motion, Oculus Rift, Kinect en de Microsoft Hololens, op het gebied van software zijn Facebook, Twitter, Instagram en Snapchat van toepassing. Niet alle opgesomde technologieën zullen aan bod komen in het uitgewerkte voorbeeld. Dit is omdat de structuur van de opdrachten de gebruikte technologie zal bepalen.

De opdrachten bestaan er uit om via het gebruik van new media informatie te verzamelen. Die informatie wordt bijgehouden in een mobiele app die speciaal hiervoor is ontwikkeld. De bezoeker gebruikt deze informatie om na het bezoek in de app een vragenlijst te beantwoorden. Als de bezoeker de vragen juist beantwoordt, wint hij een prijs. Om de opstelling van de opdrachten te bouwen zal het museum een aantal aanpassingen moeten doen aan de manier waarop ze hun inhoud voorstellen. Er wordt namelijk hardware gebruikt die soms veel plaats kan innemen.

Als besluit concludeer ik het volgende:

De belevenis van de bezoeker staat centraal, de technologie die ervoor wordt gebruikt zal afhankelijk zijn van de context van het bezoek. Ik heb geleerd dat de technologieën die het museum gebruikt, bepalen hoe de bezoeker de tentoonstelling ervaart. In verschillende musea zullen bepaalde technologieën beter dienst doen dan andere. Het is aan het museum om te bepalen welke ideeën ze willen voorleggen en op welke manier ze dit wensen te implementeren.

BACHELORPROEF NMCT

Is OpenCart een goede open source e-commerce oplossing voor Vlaamse webbedrijven?



Houck Jonathan

[//student.howest.be/jonathan.houck/portfolio/#](https://student.howest.be/jonathan.houck/portfolio/#)

Contactgegevens student

Eeckeman Sofie

Promotor



SAMENVATTING

2design werkt met OpenCart voor het beheer van haar webshops. Deze scriptie onderzoekt of de keuze van OpenCart naast het stagebedrijf ook voor andere Vlaamse webbedrijven al dan niet een goede oplossing is.

Na vooronderzoek en contact met Vlaamse webbedrijven, gebruiken deze ondernemingen een grote verscheidenheid aan CMS'en. Dit onderzoek wil ontdekken of dit al dan niet gereduceerd kan worden naar een aantal oplossingen.

Als basis beschrijft deze bachelorproef gedetailleerd wat e-commerce inhoudt. Belangrijk hierbij is de groei van e-commerce en de verschillende trends (m-commerce en sociale media). Vervolgens komt OpenCart in detail aan bod. Daaropvolgend vergelijkt dit onderzoek OpenCart met de grootste concurrenten. Ook komen bijvoorbeeld minder populaire CMS'en aan bod die wel veel toekomst bieden (node.js oplossingen). Daarna analyseert deze scriptie de Vlaamse webbedrijven en luistert naar hun mening. De bachelorproef sluit af met een persoonlijke oplossing voor drie verschillende doelgroepen.

Als oplossing biedt deze bachelorproef voor grotere bedrijven met ervaren developers Magento en Drupal Commerce aan. Voor kleinere bedrijven met minder ervaren developers is OpenCart en Fork CMS de beste keus. Een webshopbeheerder zonder programmeerervaring kan het best van start gaan best PrestaShop of WooCommerce.

BACHELORPROEF NMCT

Automating the Finance Departement



Ismanalijev Ilias

[#https://illyism.com/uganda#](https://illyism.com/uganda#)

Contactgegevens student

Vanwijnsberghe Sophie

Promotor



SAMENVATTING

The purpose of this research paper is to show ways on how to improve the accessibility and usability of modern web applications. After highlighting the importance of this topic I review the different kinds of disabilities people face when it comes to the web. The evolution of web applications and history of web accessibility highlight the way we have come and what the current predicament is in rich applications. From this starting point I review the ways of handling these problems through the use of the new Accessible Rich Internet Application (ARIA) specification with code examples.

BACHELORPROEF NMCT

Wat zijn de standaard noden op vlak van ICT binnen een KMO omgeving?



Keerstock Kevin

<http://student.howest.be/kevin.keerstock/#>

Contactgegevens student

Decavele Tom

Promotor



SAMENVATTING

Als beginnende onderneming is het vaak vooraf niet duidelijk welke meerwaarde ICT kan bieden in een bedrijfsomgeving. Daarnaast weet men vaak ook niet wat men precies nodig heeft op vlak van IT. Daarom wil ik met deze bachelorproef als doel een duidelijker beeld creëren van alle aspecten op vlak van ICT binnen een KMO-omgeving. Dit onderzoek is niet alleen leerrijk voor ondernemingen, maar ook voor beginnende IT consultants bij hun eerste werkervaring. Deze bachelorproef is dus ook voor mij van essentiële waarde tijdens mijn stageperiode en bij mijn eerste werkervaring in deze sector.

BACHELORPROEF NMCT

TRAFFIC CAPTURE 101



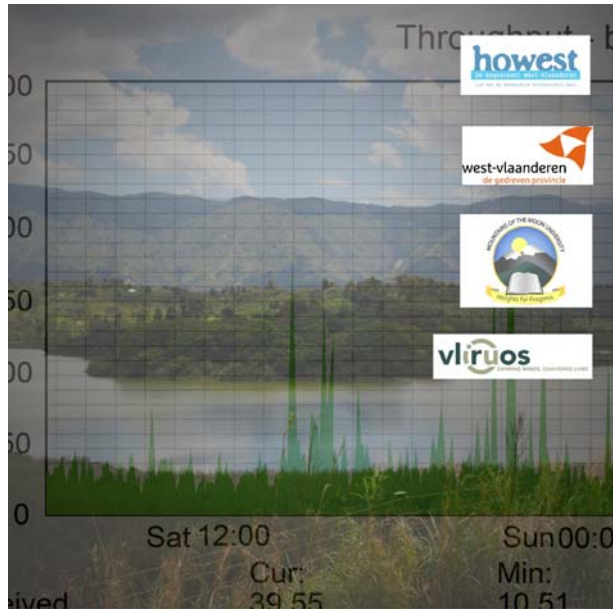
Kint Roel

<http://student.howest.be/roel.kint/blog#>

Contactgegevens student

De Pauw Ivo

Promotor



SAMENVATTING

A basic observation of multiple open source and commercial traffic capturing services starting with small to very complex. This in combination with bandwidth monitoring to try to make an impact on the very basic internet speeds encountered in Mountains of the Moon University.

BACHELORPROEF NMCT

Are we living in a virtual world?



Knockaert Gilles

student.howest.be/gilles.knockaert/wordpress/#

Contactgegevens student

De Weggheleire Koen

Promotor



SAMENVATTING

Deze bachelorproef omschrijft alle aspecten van zowel augmented als virtual reality. Er wordt telkens eerst kort uitgelegd wat beide technologieën juist inhouden en aan wat er moet voldaan worden om over deze technologie te kunnen spreken. Vervolgens wordt er een blik geworpen op hoe deze technologie doorheen de jaren geëvolueerd is. Bij beide technologieën gaan we ook enkele hedendaagse toepassingen toelichten en gaan we kijken hoe dit precies werkt. Eenmaal je weet hoe deze technologie werkt, wordt er gekeken waar en hoe dit gebruikt wordt in bepaalde sectoren en op verschillende vakgebieden.

Vervolgens worden de verschillende nadelen overlopen en bekijken we hoe deze technologieën naar de toekomst toe ons leven zal beïnvloeden. En wat er nog allemaal moet veranderen opdat de gebruiker deze belevenis zo goed mogelijk kan ervaren.

Tot slot wordt er telkens afgerond met een conclusie omtrent iedere technologie en wanneer we beide technologieën overlopen hebben plaatsen we ze nog even kort naast elkaar om zo te kijken hoe deze precies van elkaar verschillen en wat de plus- en minpunten zijn.

BACHELORPROEF NMCT

Is xamarin een volwaardige alternatief voor native apps?



Kurzawa Christophe

nt.howest.be/christophe.kurzawa/eindwebsite/#

Contactgegevens student

Roobrouck Dieter

Promotor



SAMENVATTING

De mobile applicatie development wereld is een bloeiende markt en niet meer weg te denken is uit onze maatschappij. Natuurlijk ontstaan mobile applicaties niet zomaar. Mobile applicaties worden ontwikkeld door developers. Zowel front-end - wat u ziet - als backend - wat er achter het scherm gebeurt - zijn noodzakelijke onderdelen van een goede Mobile applicatie. Daarom is de juiste tool gebruiken zeer belangrijk. Mobile applicaties kunnen in verschillende talen geschreven worden. Onder andere Java, objective c, c#, html en javascript. Als een developer een mobile applicatie wil maken moet er gekozen worden in welke taal de applicatie zal gemaakt worden en moet er rekening gehouden worden met performantie, de userinterface, functionaliteit.

BACHELORPROEF NMCT

ONLINE PRIVACY, WAT IS DAAR NU DE IMPACT VAN ?



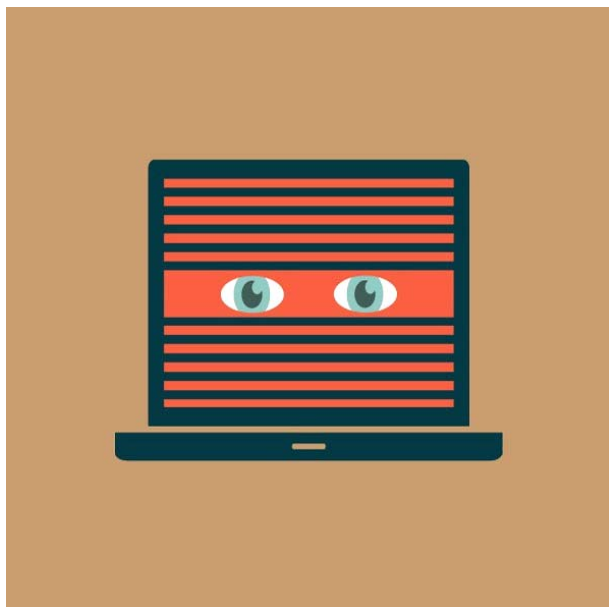
Lauwers Giles

<https://student.howest.be/giles.lauwers/wordpress/#>

Contactgegevens student

De Preester Dieter

Promotor



SAMENVATTING

In deze bachelorproef wordt dieper ingegaan op online privacy. Een term die vandaag en zeker in de toekomst zeer belangrijk is.

Als eerste wordt duidelijk gemaakt wat er nu precies bedoelt wordt met online privacy en zijn componenten. Vervolgens wordt de geschiedenis van privacy bekeken om een beter beeld te hebben van hoe wij nu tot die online privacy gekomen zijn. Dit document zal ook dieper ingaan op de wetgeving rond online privacy.

Omdat online privacy een zeer breed onderwerp is, zal deze bachelorproef zich vooral richten tot mobiele applicaties en advertenties op het web. Er wordt onderzocht welke gegevens mobiele applicaties kunnen opvragen, wat de mogelijkheden zijn met deze gegevens voor de bedrijven.

Tot slot wordt besproken hoe de gebruiker zijn online privacy kan beschermen bij mobiele applicaties en op het web.

BACHELORPROEF NMCT

Een Microsoft SharePoint 2013 on-premise opzetten in een KMO omgeving



Lecat Cédric

<http://student.howest.be/cedric.lecat/Stage#>

Contactgegevens student

Deraedt Ann

Promotor



SAMENVATTING

Microsoft SharePoint is een complex systeem dat gebruikt wordt in grote bedrijven om samenwerken makkelijker te maken. Binnen deze grote bedrijven is specifiek personeel aanwezig voor het opzetten en onderhouden van deze systemen er is dan ook een groot budget beschikbaar voor deze software.

Kleine en middelgrote bedrijven (KMO's) hebben dergelijke budgetten niet beschikbaar maar willen binnen hun organisatie wel een vorm van "team collaboration software" gebruiken zoals Microsoft SharePoint. Zelf dergelijk systeem volledig laten opzetten door een gespecialiseerd bedrijf kan een dure aangelegenheid zijn.

Microsoft SharePoint doet bij elke versie verbeteringen om deze meer gebruiksvriendelijk te maken, deze gebruiksvriendelijke verbeteringen worden echter meestal gedaan voor het omgaan met het platform en niet bij het installeren waardoor het voor een niet technisch persoon nog altijd moeilijk blijft om dergelijk systeem zelf te installeren.

Het doel van dit document is een persoon in staat te stellen een SharePoint 2013 omgeving correct op te zetten en in te stellen zonder dat de persoon daarvoor voorkennis nodig heeft over SharePoint.

BACHELORPROEF NMCT

Wat is het potentieel van EEG-technologie?



Lisabeth Nikita

<http://student.howest.be/nikita.lisabeth/stage/#>

Contactgegevens student

Gevaert Wouter

Promotor



SAMENVATTING

Tijdens mijn opleiding werd al snel mijn interesse in draagbare technologie, ofwel wearables, gewekt. In deze bachelorproef wil ik dieper ingaan op de elektro encefalografie techniek, afgekort EEG. Dit omvat het uitlezen van hersengolven en de interpretatie daarvan. De meeste mensen kennen deze term uit het medische omgeving maar tegenwoordig worden kleine toestellen op de markt verkocht om zelf toepassingen te maken/programmeren door middel van hersengolven.

In dit werkstuk ligt de focus op de draagbare EEG-headsets en de toepassingen hiervan. Er worden antwoorden geformuleerd op vragen zoals "Wat kan je reeds vinden op de markt?", "Wat moet je doen als je zelf aan de slag wil met EEG?" enzovoort. Allereerst is er een basiskennis nodig op vlak van hersengolven en het uitlezen daarvan. Daarna worden de kant-en-klare toepassingen bekeken die men reeds op de consumentenmarkt kan vinden.

En dan is er ook nog het interessante luik omtrent het zelf programmeren van de technologie. Hierbij wordt er stap voor stap onderzocht, wat je nodig hebt om zelf aan de slag te gaan met EEG om zo je eigen applicatie te maken.

Hoe ziet de toekomst op het vlak van EEG? Wie weet lopen we binnen een decennia allemaal met een headset en is dit deel van ons dagelijks leven.

De ultieme vraag van deze scriptie is dan ook "heeft de technologie potentieel of niet?".

BACHELORPROEF NMCT

In welke mate kan video op het web een meerwaarde bieden?



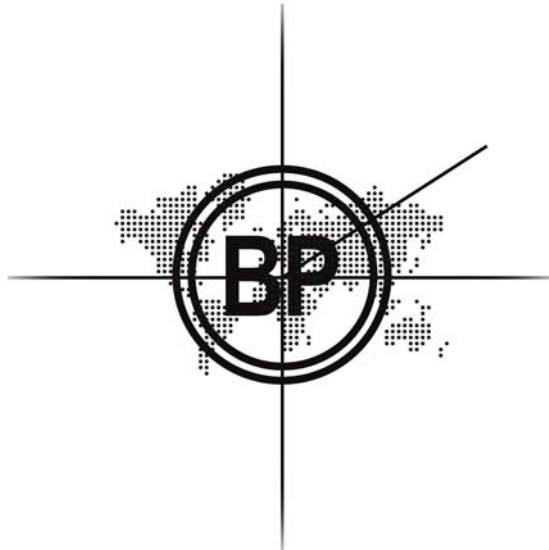
Loth Martijn

<http://student.howest.be/martijn.loth/stage/#>

Contactgegevens student

Fallein Angelo

Promotor



SAMENVATTING

Dit project bekijkt hoe je video kan implementeren op je website en ervoor kan zorgen dat er een toegevoegde waarde is.

BACHELORPROEF NMCT

Structuring Android Applications



Madhvani Anthony

https://madhvani.tk/lamosca_internship/#

Contactgegevens student

Walcarius Stijn

Promotor



Structuring Android Applications

Architectural design patterns for rapid development and bug-free end products

Promoted by Mr. Walcarius Stijn

Written by Anthony Madhvani

Bachelor Thesis New Media and Communication Technology

Howest | 2015-2016

SAMENVATTING

An analysis is made of several architectural design patterns and how they are implemented on Android. A novel new architectural design pattern developed by Facebook called Flux is presented. Ultimately the conclusion is made that the recently developed "Flux" framework by Facebook is a suitable candidate for many common issues faced in developing for mobile devices such as providing highly reactive and instantly updated views. Despite its lack of community support it can readily be implemented using only a few basic libraries.

Besides this unlikely option, a point is made that MVVM can also be an excellent solution now that the Data Binding Library has had its first stable version released. Especially so for applications which share much common logic between views with only slightly differing layouts.

Lastly, after analysis the conclusion is made that MVP is best suited for larger teams who require very fine grained control of every specific part of an application.

BACHELORPROEF NMCT

Ember.js



Michiels Jonatan

<http://student.howest.be/jonatan.michiels#>

Contactgegevens student

[howest](http://howest.be)



DeRudder Kevin

Promotor

SAMENVATTING

Ik heb voor Ember.js gekozen omdat het onderwerp JavaScript platformen mij sterk interesseert en omdat Ember.js wordt gebruikt op mijn stageplaats, BubblePost.

Een Javascript platform wordt gebruikt voor het maken van een webapplicatie of voor het maken van websites met dynamische content. We kunnen JavaScript platformen opdelen in 3 verschillende categorieën. Ember.js valt onder de categorie MVC framework. Ember.js is een framework voor ambitieuze webapplicaties.

Een Ember.js applicatie kunt u opzetten met behulp van de officiële tool, de Ember CLI. U kan kiezen tussen de default structuur of de POD structuur. In dit document spitsen we ons toe op de default structuur.

De flow van de applicatie begint in de URL. De router mapt de URL naar de juiste route hook. Deze route laadt vervolgens zijn passende model in en rendert de passende template. Die template kan gebruik maken van components. Een component kan over meerdere templates gebruikt worden.

De instapdrempel van Ember.js is afhankelijk van welke ervaring u geeft met JavaScript. Indien u nog niet van JavaScript gehoord heeft ligt de instapdrempel zeer hoog. Indien u wel enige ervaring hebt met een JavaScript platform dan is de instapdrempel gemakkelijker maar niet gemakkelijk. Tenslotte wil ik graag Ember.js aanraden voor de module frontend web development in NMCT.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe behoud je de kwaliteit van projecten door de ALM processen te verbeteren



Moreels Stijn

[#http://student.howest.be/stijn.moreels/report#](http://student.howest.be/stijn.moreels/report#)

Contactgegevens student

De Preester Dieter

Promotor



SAMENVATTING

ALM staat voor Application Lifecycle Management. Dit beschrijft het hele proces vanaf het voorbereiden van een product (de scope waarin, de fases dat het doorloopt, het plannen, ...) tot het presenteren naar de klant, onderhouden & uitbreiden van het product.

Het opstellen van de requirements, het ontwikkelen van het product, het testen van het product, het lanceren van het product & het onderhouden van het product is een eindeloze flow die application lifecycle management beschrijft.

ALM wordt vaak beschreven als een vaste cyclus die overlopen wordt maar in de praktijk is dit vaak een continue proces tijdens het ontwikkelen van het product in plaats van een sequentieel opvolgen van verschillende stappen.

Mijn taak is om samen met Codit deze flow van processen te optimaliseren.

BACHELORPROEF NMCT

Security audit van het gewijzigde netwerk op het stagebedrijf



Notterdaeme Joris

683m8ef/AABE9LcuZkzWkFd9XtbKmNnya?dl=0#

Contactgegevens student

Decavele Tom

Promotor



SAMENVATTING

Scholengroep Prizma bestaat uit 7 verschillende locaties. De centrale diensten, campus College, campus VTI, campus IDP en de middenschool te Izegem, de middenschool te Ingelmunster en de middenschool te Lendeledede. Enkele schooljaren geleden heeft een andere stagiair van Howest het netwerk opgesteld op deze 7 locaties.

Na enkele jaren groei van de scholen en de enorme technologische vooruitgang is het netwerk bijna volledig in gebruik. Het nog bijvoegen van apparaten is bijna onmogelijk doordat de IP-adressen bijna allemaal opgebruikt zijn en de VLAN's vol zitten. Dit leidt ook tot vertraging van het netwerk. Tot heden heeft men dit kunnen oplossen door nieuwe VLAN's aan te maken waar er nog plaats was. Dit leidt tot een wat onoverzichtelijke situatie. Momenteel zitten alle apparaten, met zowel vaste als draadloze verbinding, op dezelfde range van IP-adressen. Ook zou men graag het BYOD-systeem implementeren, wat zal leiden tot nog meer persoonlijke apparaten van personeel en leerlingen op het netwerk. Mijn stage bevat dus de volledige hertekening van de subnetten en VLAN configuratie voor alle scholen en de centrale diensten.

De ICT-dienst van scholengroep Prizma zou ook graag een security audit hebben van het aangepaste netwerk. De schoolcommissie heeft een aantal regels in verband met het behouden van privacy en gegevens, met algemene veiligheid en het loggen van activiteiten op het netwerk. Daardoor zou men graag de stand van zaken weten in verband met de veiligheid van het netwerk en wat er nog voor verbetering vatbaar is.

De oplossing is een volledige audit van het netwerk, eenmaal deze in aangepast. Daarvoor zal er eerst een verkenning gemaakt worden van het netwerk zodat vroeger problemen al gedetecteerd worden. Daarna zal er grondig getest worden of alles veilig afgesloten is, zowel fysiek als via het netwerk zelf. Ook zal er gekeken worden naar de bedrijfspolicy van de scholengroep. Pogingen om systemen binnen te geraken zonder daar rechten toe te hebben behoren niet tot deze bachelorproef.

Met deze zaken kan er een volledig rapport weergegeven worden van alle knelpunten en problemen in het netwerk en wat mijn advies (met grondig research) is ter verbetering van het netwerk. Er wordt rekening gehouden dat dure onkosten en grootschalige verandering moeilijk te implementeren zijn.

BACHELORPROEF NMCT

HEEFT INSOURCING VAN MEDIA EEN DUIDELIJKE
MEERWAARDE VOOR EEN DIGITAL AGENCY?



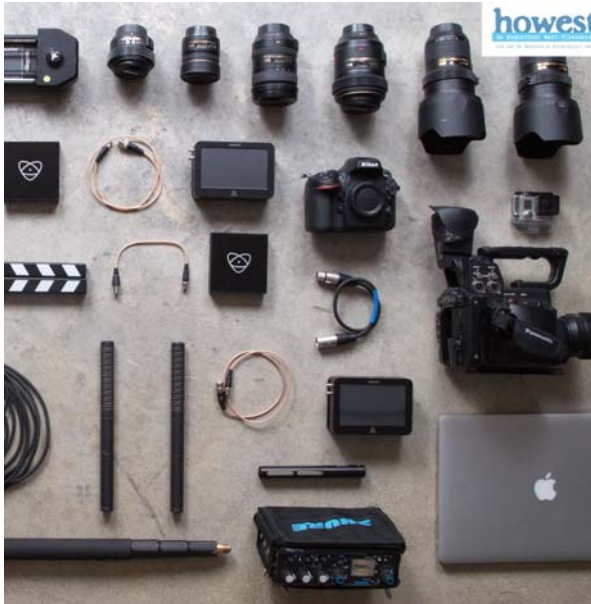
Pauwels Michelle

<http://student.howest.be/michelle.pauwels/#>

Contactgegevens student

Roobrouck Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Deze bachelorproef geeft een antwoord op of insourcen van media een duidelijke meerwaarde heeft voor een digital agency. De vorming van en het uiteindelijke antwoord zijn bedoeld voor digital agencies.

Digital agencies zijn de voorbije jaren erg populair geworden en dus gegroeid in aantal. Vandaag de dag is het moeilijk om een digital agency in één enkel hokje te steken; ze maken projecten zoals webapplicaties, mobile applicaties, advertenties et cetera. Vaak houden ze zich met alle mogelijke technologieën bezig, maar hebben ze wel één van deze als belangrijkste focus.

Media is een belangrijke resource voor bedrijven die technology services aanbieden, onder andere om deze projecten te realiseren. Maar welke manier is nu de meest efficiënte? De media intern creëren (insourcen), de media uit handen geven aan een extern bedrijf (outsourcen) of een combinatie van beide (hybride)?

Na 9 antwoorden op een enquête, een persoonlijk gesprek met de Creative Director van het stagebedrijf Luxus Worldwide, e-mailcommunicatie met twee fotografen en de verantwoordelijke van een digital agency is de volgende conclusie tot stand gekomen op de onderzoeksvraag: ja, insourcen heeft een duidelijke meerwaarde voor een digital agency.

Er spelen per project meerdere factoren mee in de uiteindelijke beslissing hoe de media gecreëerd wordt. Antwoorden op vragen zoals welk soort project, de noden en het budget van de klant, de mogelijkheden van zowel de digital agency als de klant en hoe de media achteraf behandeld wordt, beïnvloeden of de media geïnsourceerd, geoutsourcet of een combinatie van beide wordt.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe moeilijk is het om een unieke applicatie of een applicatie met meerwaarde op de markt te brengen?



Putman Alisio

<http://student.howest.be/alisio.putman/#>

Contactgegevens student

Daels Jef
Promotor



SAMENVATTING

1. Wat is er aan de hand?

Ik hoor vaak zeggen dat er een overvloed is aan apps op de markt. Maar is dit wel zo? En zo ja, hoe gaat u er mee om.

2. Wat is er gedaan?

Er is een onderzoek gedaan naar de vraag of er een overvloed is. Voor wie er al dan niet een overvloed is. In welke categorieën is er al dan niet een overvloed.

3. Wat is er gevonden?

De meningen zijn verdeeld. Mede omdat het moeilijk is om de grenzen te bepalen wanneer u van een overvloed spreekt. Er is ook een verschil in hoe mensen hier mee omgaan.

4. Wat betekenen uw bevindingen?

Ik heb mijn verslag in 3 delen verdeeld.

1. Vooronderzoek

Hier zoek ik alle informatie op zoals de markt, de evolutie, de slaagkans, ...

Met deze informatie is het de bedoeling de app wereld te schetsen en u basis informatie te geven die nodig is om als developer van start te gaan. Dit is ook nuttig zelfs als u geen zelfstandige bent of u geen marketing doet van apps.

2. Onderzoeksvraag

Is een besluit over het eerste gedeelte en beantwoord ik de vragen van het eerste gedeelte.

3. Na-onderzoek

Ik wil verder gaan dan alleen maar na te gaan of er al dan niet een overvloed is. Ik wil ook de informatie verzamelen die nodig is om hiermee om te gaan. Hoe u best te werk gaat. Evenals wil ik de moeilijkheden en struikelblokken in kaart brengen.

BACHELORPROEF NMCT

Wordt virtualisatie op mobiele toestellen 'the next big thing'?



Risack Kevin

<http://student.howest.be/kevin.risack/#>

Contactgegevens student

Decavele Tom

Promotor



SAMENVATTING

Virtualisatie is een veelgebruikte techniek op serverniveau.
Maar dit wordt nog niet toegepast op mobiele toestellen.

Er wordt onderzocht in hoever virtualisatie wordt toegepast op mobiele toestellen.
Hoe dit oplossingen kan bieden voor bepaalde problemen dat bijvoorbeeld BYOD met zich meebrengt.
Hoe dit momenteel wordt opgelost en wat de voordelen hieruit zijn.

BACHELORPROEF NMCT

Welke Continuous Delivery server past het best om te werken met verschillende projecten in verschillende talen en hoe zet je die het best op voor een Datex2 parking API in C#.



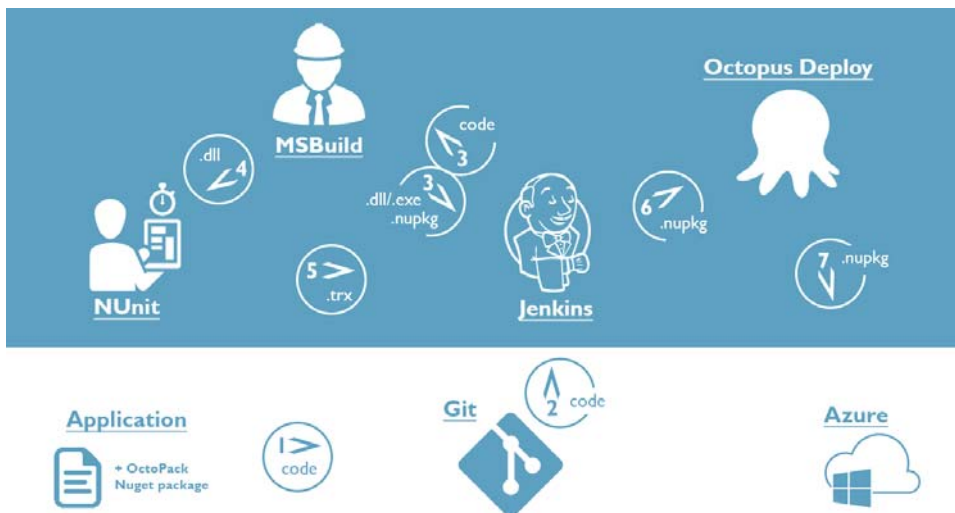
Skiridov Sergiy

<http://student.howest.be/sergiy.skiridov/#>

Contactgegevens student

Roobrouck Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Het bedrijf Flow NV wil de ontwikkelingsproces van de software zo veel mogelijk automatiseren. Dit kan door middel van een Continuous Delivery server. Deze server neemt de taak op zich om de software (bij voorkeur automatisch) te bouwen, testen en de deployen naar een gekozen omgeving. Hierdoor kan er veel tijd uitgespaard worden omdat er minder menselijke interactie nodig is.

BACHELORPROEF NMCT

Op welke vlakken kan Drupal een toegevoegde waarde bieden aan een webplatform/webapplicatie?



Soetaert Michaël

<http://student.howest.be/michael.soetaert#>

Contactgegevens student

Vannieuwenhuyse Johan

Promotor



SAMENVATTING

De dag van vandaag zit achter zo goed als iedere website een content management system. Zo'n CMS kan gebruikt worden door een bedrijf om hun website 'up to date' te houden en de inhoud van hun website aan te passen. Door het gebruik van een CMS hoeft er niets meer in de broncode toegevoegd of aangepast te worden wanneer de inhoud van de website bewerkt moet worden. Hierdoor kan deze taak uitgevoerd worden door iemand met geen (of weinig) technische kennis en is een webdeveloper inhuren voor dit soort zaken niet meer nodig. Er bestaan enorm veel content management systemen, de ene al beter en bekender dan de ander. Deze bachelorproef richt zich op één van deze content management systemen genaamd Drupal. Drupal behoort tot de meest gebruikte content management systemen en kan voor allerlei soorten websites of webapplicaties gebruikt worden. Het doel van deze bachelorproef is om een duidelijk beeld te scheppen van de verschillende voor- en nadelen van Drupal en wanneer de keuze voor Drupal de juiste beslissing kan zijn. De bachelorproef start met een hoofdstuk rond Drupal zelf. Hierin wordt uitgelegd wat Drupal precies is, hoe Drupal werkt en hoe een gebruiker zijn eigen Drupal-website kan opzetten. Hierna wordt er onderzocht of dat Drupal een waardevolle e-commerce oplossing kan bieden. Vervolgens zullen de verschillende voor- en nadelen van Drupal uitgebreid besproken worden. Als volgende komt er een vergelijking tussen Drupal en de andere twee meest voorkomende content management systemen, WordPress en Joomla. Ten slotte wordt er afgesloten met een algemeen en persoonlijk besluit, waarin een antwoord zal worden geformuleerd op de centrale vraag van deze bachelorproef: "Op welke vlakken kan Drupal een toegevoegde waarde bieden aan een webplatform / webapplicatie?".

BACHELORPROEF NMCT

How Can Primary Educators Benefit from the Lessons Learned in the Success Story of Coderdojo with Regard to Teaching Programming Skills



Spriet Nick

<http://student.howest.be/nick.spriet/#>

Contactgegevens student

Eeckhout Claudia

Promotor



SAMENVATTING

In recent years, teaching children how to code, has become a subject of increasing international awareness, moving from the narrow college dorm room of a geek to the broader world. Computers, smartphones and tablets are now part of our everyday life. How will children be able to operate well in their future job if they are not cognizant about the swift-changing technology around them? Studies have shown that by the year of 2020, there will be more than 1.4 million computing jobs available. These jobs will not be filled if only 10 % of primary schools provide students with the knowledge of computational thinking.

A new topic, computational thinking, has been introduced and is on its way to replace the Information and Communication Technology. It talks about the 21st century skills children should be taught in order to be ready for their future workplace and ensuring to not stay behind. In Belgium, and more specifically in Flemish elementary schools, learning the fundamentals of how a computer thinks has not yet been incorporated in the current school curriculum. However, it is crucial that teachers are cognizant about the need of the development of these new skills in order to fill the gap of the digital divide. The digital divide describes the socio and economic inequality between students who have access to the Internet and those who do not. Schools also suffer from the high cost of robotics and online programming software in order to bring coding to the children in the classroom. However, offering courses about programming does not have to be expensive at all.

There are several ways to teach programming to kids. One successful approach is the teaching style they use at CoderDojo, a free initiative, led by volunteering mentors who explain coding to children in a fun and interactive way. The open and social environment of the programming club sessions, called dojos, offers kids a new look to the world of information and communication technology.

BACHELORPROEF NMCT

In welke mate verschillen native applicaties van web applicaties voor mobiele toestellen?



Tesch Arne

<http://student.howest.be/arne.tesch/#>

Contactgegevens student

Walcarius Stijn

Promotor



SAMENVATTING

Wie “smartphone” zegt, zegt in één adem “apps”. Een smartphone-applicatie kan op meerdere manieren worden gebouwd. Elke ontwikkelwijze heeft zijn voor- en nadelen. In dit project wordt de focus gelegd op web en native applicaties.

Native kan letterlijk vertaald worden als inheems, wat verwijst naar de manier waarop de applicatie in interactie treedt met het toestel. Een native applicatie wordt geïnstalleerd op een specifiek besturingssysteem en kan gebruikmaken van zowat alle functies van de smartphone. Voor web applicaties zijn de mogelijkheden om de functies van de smartphone te benutten beperkter. Een webapp is bereikbaar via de mobiele browser en vereist geen installatie.

Mobiele toestellen worden steeds vaker gebruikt voor allerlei digitale diensten. Dit kan onder meer gaan over het regelen van vervoer met Uber, inkopen doen via het internet of het luisteren naar uw favoriete radiozenders. Telkens wordt gebruik gemaakt van applicaties, of het nu gaat om ‘native’ applicaties of ‘web’ applicaties.

Waarin deze twee ontwikkelwijzen verschillen en in welke mate de voordelen van de ene manier opwegen tegen de voordelen van de andere manier, wordt in deze bachelorproef onderzocht. In het onderzoek worden de development kosten, functionaliteit en ‘user interface’ van de twee manieren in kaart gebracht en vergeleken.

BACHELORPROEF NMCT

The Great Internet Paradox: how the internet influences our brain



Thienpondt Jenthe

[#http://student.howest.be/jenthe.thienpondt#](http://student.howest.be/jenthe.thienpondt#)

Contactgegevens student

Deraedt Ann

Promotor



SAMENVATTING

The Internet bears many paradoxes. Despite an ever-available connection through social media with each other, people lacking good social skills are getting even more lonely with increased internet usage (Junghyun et al., 2009). Several journalists and bloggers like Nicholas Carr and Tony Schwartz of the New York Times began reporting loss of concentration and ability to focus on a task for a longer time while increasing internet usage. It seems counterintuitive that a medium which makes information access such a trivial thing could be harmful to our ability to concentrate and memorize. This paradox will be the focus of this paper: how does the internet influence our brain?

While the internet is almost solely responsible for the widespread availability of information, we discovered that it can have a detrimental effect on our ability to memorize and concentrate in the short term. The brain is made to adapt and it can adapt quickly, which has both positive and negative consequences. Habit formation is a crucial point here and most problems arise when a user frequently associates computer usage with being exposed to short bursts of information and social media content. This can cause problems when more cognitive demanding tasks on the computer are required to be done. Neural pathways get strengthened each time a habit is performed and it gets more difficult to get started with the actually important task.

The internet also has a profound influence on our reward system, affecting some user's ability of delaying gratification. People can develop a reward-cycle that is triggered by using a computer. The term 'reward' in this context consists of the aforementioned short bursts of information like a new chat message, news article, forum post, tweet,...etc. This can interfere with the ability to concentrate on more cognitive complex tasks like reading, writing long texts and deep learning.

The current evolution in the field of neuroplasticity seems to support this view, although even more time and research is needed to get a definitive answer regarding the effects of regular internet usage.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe kies je een content management systeem dat het best bij jouw e-commerce past?



Tourlousse Brecht

<http://student.howest.be/brecht.tourlousse#>

Contactgegevens student

Vannieuwenhuyse Johan

Promotor



SAMENVATTING

De E-Commerce wereld is een bloeiende markt en niet meer weg te denken uit onze maatschappij. Natuurlijk ontstaan digitale shops niet zomaar. Digitale shops worden ontwikkeld door ontwikkelaars. Zowel front-end als backend zijn noodzakelijke onderdelen van een goede digitale web winkel. Om deze web winkel te ontwikkelen wordt er een volledige proces doorlopen.

Om dit proces te doorlopen kan er kozen worden om te werken met een content management systeem. Hierbij kan er geopteerd worden voor een gemanaged CMS of een bestaand CMS uit te breiden naar de wensen van uw bedrijf. Dit kan voor heel wat tijd besparen indien je snel een web winkel moet opstellen. Want 'time is money'. Eerst en vooral wordt een classificatie gemaakt van de CMS. Er wordt een selectie gemaakt van de meest voorkomende CMS op basis van datasets en op basis van online onderzoek.

Vervolgens werd e-commerce beschreven en worden er praktische voorbeelden gesteld.

Aan de hand van het onderzoek naar verschillende CMS, de e-commerce markt en praktijk voorbeelden kan een flow ontwikkeld worden. Hierbij kan dan volgens een flow een gepaste CMS gekozen worden op basis van uw e-commerce.

BACHELORPROEF NMCT

Can JavaScript from untrusted sources be safely executed on the JVM?



Toye Thomas

<http://student.howest.be/thomas.toye/sem6/#>

Contactgegevens student

Ameel Hans

Promotor



SAMENVATTING

The purpose of this research paper is to find if it is possible to securely run JavaScript, originating from an untrusted source, on the Java Virtual Machine. After an analysis of the risks associated with this, I review viable platforms for running both JavaScript and Node.js on the JVM. My findings indicate that it is currently not possible to securely execute JavaScript on the Java Virtual Machine.

BACHELORPROEF NMCT

Wanneer investeren in HR software? Aan de hand van een Rittenadministratietool



Tyberghein Jens

<http://student.howest.be/jens.tyberghein/#>

Contactgegevens student

Fallein Angelo

Promotor



SAMENVATTING

In deze bachelorproef nemen we een kijk in de wereld van HR Software. De onderzoeker kreeg de kans stage te lopen binnen een bedrijf die zich gespecialiseerd heeft in het ontwikkelen van dit soort software. Hij kreeg de opdracht een platform te ontwikkelen voor het beheren van een wagenpark. Daarom leek het hem interessant om zijn scriptie te koppelen aan deze stage en te onderzoeken vanaf wanneer het interessant is om als bedrijf te investeren in deze software. Dit projectidee kwam niet uit het niets tot stand. OKc zocht toenadering tot een bestaande klant en een mogelijk nieuw klant om het project mee vorm te geven.

In deze scriptie neemt de onderzoeker u mee in het hele proces van ontwikkeling. Dit start met het bestuderen van de problemen die zich voordoen bij het beheren van een wagenpark zonder dergelijke software. Daarna bekijken we waarin software ons zou kunnen helpen en hoe dit effectief kan gerealiseerd worden. Hierna kan het schetsen van de applicatie beginnen die meerdere malen gebriefd werd binnen het stagebedrijf. Na goedkeuring hiervan volgde het effectief programmeren van de applicatie. Wegens privacy redenen wordt niet alle achterliggende code besproken. Qua design is de frontend nog een prototype, dit omdat deze scriptie geschreven werd toen het project nog in de ontwikkelingsfase zat. Na het ontwikkelen bekijken we hoe de software geïntegreerd wordt en wat de positieve veranderingen zijn binnen het bedrijf.

BACHELORPROEF NMCT

Wat is een goede aanpak om de overstap te maken van IPv4 naar IPv6?



Van Britsom Thomas

lent.howest.be/thomas.van.britsom/wordpress/#

Contactgegevens student



Wat is een goede aanpak om de overstap te maken van IPv4 naar IPv6?

PROMOTOR: Mr. Tom Decavele

ONDERZOEKSVRAAG UITGEVOERD DOOR
THOMAS VAN BRITSOM

VOOR HET BEHALZEN VAN DE GRAAD VAN BACHELOR IN DE

NEW MEDIA AND COMMUNICATION TECHNOLOGY

HOWEST | 2015-2016

Decavele Tom

Promotor

SAMENVATTING

Het internet is in constante groei evolutie. Het internet begint tegenwoordig buiten zijn proporties te treden. Zeker met de trend van "Internet Of Things" Als antwoord op het dreigende tekort van IPv4 adressen werd IPv6 ontwikkeld. In dit document ga ik de verschillen bespreken van IPv4 en IPv6. De verschillende technologieën die samenwerken met IPv6 komen ook aan bod. Zoals Neighbor Discovery, DHCPv6, ICMPv6, IPSEC. Maar ook overgangsmethodes passeren de revue. Zoals Tunneling over 6over4 of Teredo.

BACHELORPROEF NMCT

IS DRUPAL DE BESTE KEUZE VOOR EEN E-COMMERCE WEBAPPLICATIE?



Van Crombrugge Koen

<http://student.howest.be/koen.van.crombrugge/#>

Contactgegevens student



Gaillez Michaël

Promotor

SAMENVATTING

Tegenwoordig is online winkelen een trend geworden. Heel wat mensen kopen spullen online. Voor je effectief begint met de keuze om een webshop te lanceren, is het belangrijk alle mogelijkheden te onderzoeken. Er zijn namelijk heel wat spelers in de e-commerce industrie.

Deze scriptie zal aantonen dat Drupal en e-commerce de beste combinatie is. Eerst zal Drupal grondig onderzocht worden. Daarna wordt er een kijk gegeven op welke soorten e-commerce er aanwezig zijn in de industrie. Uiteindelijk wordt er samen met de concurrentie onderzocht wat de mogelijkheden zijn van Drupal en e-commerce.

Aan de hand van mijn onderzoek wordt het al snel duidelijk dat er heel wat spelers op de markt zijn met elk hun unieke features. De keuze van je e-commerce oplossing is grotendeels afhankelijk van de project analyse. Toch blijkt Drupal een heel goede keuze te zijn in combinatie met e-commerce. Drupal Commerce, het e-commerce platform van Drupal, biedt de perfecte oplossing voor middelgrote tot complexe webshops waarbij content marketing en aanpasbaarheid heel belangrijk is.

BACHELORPROEF NMCT

Approaches to Building a REST API in golang



Van Eechaute Anton

[/student.howest.be/anton.van.eechaute/stage/#](https://student.howest.be/anton.van.eechaute/stage/#)

Contactgegevens student

Pinket Lies

Promotor

```
208     file, err := ioutil.ReadFile(filename)
209
210     if err != nil {
211         log.Println("Error reading JSON file: %v", err)
212     }
213
214     return file
215 }
216
217 func GetProductsJson() Products {
218     file := ReadJson(path.Join("data", "products.json"))
219     var products Products
220
221     err := json.Unmarshal(file, &products.Products)
222     if err != nil {
223         log.Println("Error with JSON products: %v", err)
224     }
225
226     return products
227 }
228
229 func SaveProducts(products *Products) error {
230     b, err := json.MarshalIndent(products.Products, "", " ")
231     if err != nil {
232         return err
233     }
234
235     err = ioutil.WriteFile(path.Join("data", "products.json"), b, 0644)
236     if err != nil {
237         return err
238     }
239
240     return nil
241 }
242
243 // MAIN ROUTER
244
245 func main() {
246     http.HandleFunc("/", ServeHelp)
247     http.HandleFunc("/products", ServeProducts)
248     http.HandleFunc("/products/", ServeProductsById)
249     log.Fatal(http.ListenAndServe("localhost:8090", nil))
250 }
```

SAMENVATTING

This paper will look at some possible approaches to building a REST API in Go. I have researched what possibilities are out there and which could be used to build one. I have written the same API in several different ways in order to make it easy to understand the differences, advantages, and disadvantages among them. This API is rather basic, but this is on purpose. It's an API to manipulate an inventory of products. In this example one can request a list of products, view, update, create, and delete a product. All APIs will return roughly the same output when given a certain input, it is just the code behind it that will be different.

This paper is targeted at relatively new Go programmers who already have extensive experience with other programming languages. It might also be interesting for experienced Go programmers if they never made an API in it before.

BACHELORPROEF NMCT

SBP LIVE STAGE: EATSAFE



Van Gierdegom Nathan

[#http://stageblog.vangierdegom.com#](http://stageblog.vangierdegom.com#)

Contactgegevens student

Landsheere Joost

Promotor

Wanted: Full Stack Developer

EatSafe zoekt vanaf juli 2016 een full stack developer om onze jonge start-up te versterken. Ben jij de persoon die met ons gaat werken aan de EatSafe app?

Jouw Profiel

Je spreekt vloeiend af, Swift en Javascript en codeert zonder problemen wat de designer ontwerpt. Je beheerst tools als GIT, LESS & SASS. Zelf heb je ook gevoel voor goed ontworpen apps en websites en werk je nauwkeurig. Je bent een betrokken teamspeler die daarnaast ook nog eens zijn code in het (geschreven) Engels kan toelichten.

Taakbeschrijving

- Je bent actief betrokken bij projecten en meetings.
- Je ontwikkelt de EatSafe projecten met zoals de EatSafe applicaties, websites en back-end systeem.
- Je bent op de hoogte van de laatste nieuwigheden binnen de wereld van development.
- Je neemt degelijke deel aan de team sprints, milestones en opvolgingen.

Ons aanbod

- Een start-up omgeving en spirit.
- Aantrekkelijk loonpakket
- Top werkmateriaal
- Creatieve en inspirerende omgeving in Gent

Interesse?

Mail naar info@eatsafe.be met daarbij je cv en motivatie en misschien hoor je wel iets van ons!

[facebook.com/eatsafebe](https://www.facebook.com/eatsafebe) twitter.com/eatsafebe

SAMENVATTING

Vanaf dag 1 heeft EatSafe een heel mooie weg afgelegd tot waar we nu staan.

Een weg met veel ups en downs, een weg die zeer leerrijk was en waar we zelf als persoon beter uitgekomen zijn.

Deze bachelorproef is geschreven met de hoop dat we anderen kunnen inspireren om het ondernemen te proberen. Hier zal je vinden hoe wij het hebben aangepakt en wat onze bedenkingen, tips en tricks zijn.

Dit is zeker geen handleiding, maar eerder een goeie raad, iets waarvan je hopelijk veel zult krijgen als je toch beslist om je eigen start-up te beginnen.

Het is geen gemakkelijke weg, en zeker niet een waar je genoeg slaap krijgt en geen stress hebt. Het is bloed zweet en tranen, werken tot je klaar bent om je computer door de ruit te smijten, en zo vaak met je hoofd tegen de muur lopen dat je het uiteindelijk bijna niet meer zal voelen.

Maar uiteindelijk is het een van de meest bevredigende dingen die we ooit ondernomen hebben, en we zijn trots op wat we bereikt hebben, en dankbaar voor de mensen die er ons bij geholpen hebben.

BACHELORPROEF NMCT

De Conversational UI, de toekomstige interface van smartphones?



Van Haeverbeek Karel

<http://student.howest.be/karel.van.haeverbe1/#>

Contactgegevens student

DeRudder Kevin

Promotor



SAMENVATTING

Met de groeiende populariteit van smartphones is er nood aan een efficiëntere UI. Die UI zou ervoor moeten zorgen dat de gebruiker veel kan bereiken met zo weinig mogelijk moeite. De voorbije maanden is er sprake van de conversational UI, die terug aan populariteit wint. In de volgende pagina's wordt gekeken naar de technologie die nodig is om de CUI te ondersteunen en het huidige marktaanbod.

Uit het onderzoek bleek dat de CUI al goed is voor een aantal basistaken, maar nog veel verwacht dat de gebruiker commando's vanbuiten leert. Wat de UI nog te veel op de CLI doet lijken.

Met de huidige tools kan er al veel bereikt worden, maar het wordt wachten op de grote spelers (Apple, Google, Microsoft) om de CUI naar de mainstream te brengen.

BACHELORPROEF NMCT

impact van open data op de mobiliteit en huisvesting
van een stad



Van Haute Michiel

<http://stage.michielvanhaute.be/#>

Contactgegevens student

Duchi Frederik

Promotor



SAMENVATTING

Het onderzoek gaat over de impact van open data op de huisvesting en mobiliteit van een stad. Open data is een fenomeen dat dezer dagen zeer populair is. Zo zijn er startup bedrijven die al hun data uit open data halen en zo een dienst of product creëren die de gemeenschap verbeteren.

Het vinden van parkeerplaatsen is één van de grote problematieken in steden en kan in België nog niet opgelost worden met open data. Omdat men enkel de data open stelt met betrekking tot parkings en parkeergarages en niet de data van de parkeerplaatsen langs de weg. Hetzelfde voor de file- en verkeersongevallen problematiek die niet opgelost kan worden door middel van open data. Het enige probleem dat tot nog toe opgelost kan worden via open data is het vinden van de mogelijkheden tot openbaar vervoer.

De problematiek van de huisvesting binnen een stad is goed op te lossen via open data.

De Belgische steden geven veel datasets vrij die te maken hebben met de huisvesting binnen de stad en zo zijn er veel bedrijven die hierop inspelen. Zo kan er via open data gekeken worden in welke buurt men (gaat) wonen of welke voorzieningen er zijn in de buurt.

BACHELORPROEF NMCT

Is het mogelijk om Node.js te gebruiken voor Internet Of Things?



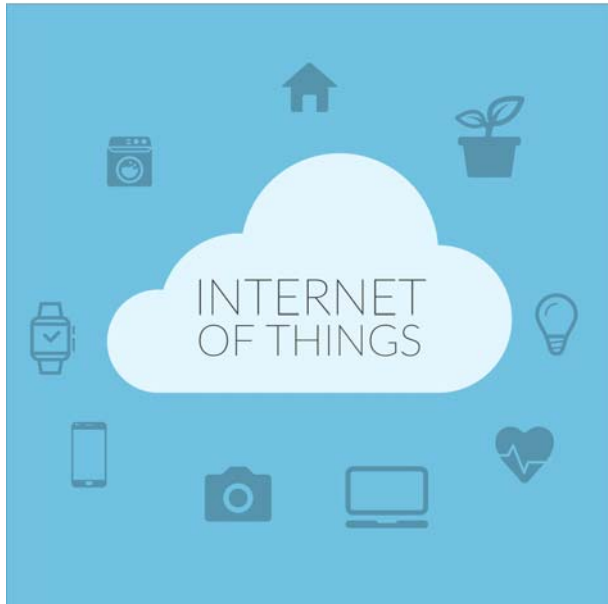
Van Hulle Stijn

<http://stijnvanhulle.be/portfolio#>

Contactgegevens student

De Preester Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Internet of Things is een markt dat aantal jaar geleden ontstaan is door de evolutie van het web. Het begon allemaal toen dat apparaten zoals een printer, een router toegang kregen tot het internet. Dit maakte het mogelijk om van overal ter wereld waar je internettoegang hebt af te printen of aanpassingen op je pc te doen zonder dat je fysiek aanwezig hoeft te zijn. Deze trend werd groter toen dat Philips Hue uit kwam met lampen die je via je smartphone overal ter wereld kan bedienen. Camera's op afstand, slimme koelkasten, slimme deurvergrendeling. Dit zijn allemaal voorbeelden van hoe dat Internet of Things zeer belangrijk zal worden voor klanten alsook voor ontwikkelaars. Er is dan ook een moment gekomen dat er meer 'dingen' dan mensen op het internet zich bevinden.

Dit jaar zijn er ook een aantal voorbeelden geweest waar hackers een auto konden bedienen van op afstand, alles wordt wel slimmer door deze nieuwe trend maar is dat wel goed en hoe wapenen wij ons daartegen qua security? Alsook hoe creëer ik een systeem waar ik domotica kan bedienen zonder dat ik honderden euro's moet uitgeven aan een professioneel systeem?

BACHELORPROEF NMCT

Wanneer doe je het best aan hybrid of native development?



Van Lancker Kevin

<http://student.howest.be/kevin.van.lancker/#>

Contactgegevens student

Duchi Frederik

Promotor



SAMENVATTING

Smartphones en apps zijn niet meer weg te denken uit ons leven. De diversiteit aan smartphones houdt voor developers in dat elke app voor elk platform opnieuw moeten worden geschreven. Dit is tijdsrovend en brengt een grote kost met zich mee. Een alternatief is het 'write once, run everywhere' principe. Volgens dit principe wordt een app éénmaal geschreven en werkt die op alle platformen. Een nadeel is echter dat deze apps niet alle functionaliteit van de smartphone kunnen gebruiken en niet altijd even performant zijn

Voor deze bachelorproef worden drie technologieën getest:

- Java
- Xamarin
- HTML5

Voor elke technologie worden er ook 3 types van app gemaakt:

- Een app die de hardware van het toestel gebruikt
- Een app die veel beweging op het scherm heeft.
- Een app die data ophaalt en deze weergeeft.

De resultaten van elke app zal per type en per technologie besproken worden.

Na een uitgebreide vergelijking is het duidelijk dat Java de beste prestaties heeft en development ervoor vlot gaat. Java is daardoor geschikt voor elk type app. Xamarin is de technologie met de minste prestaties, ondanks dat development vlot gaat. Xamarin is geschikt voor een app met veel beweging op het scherm. HTML5 leunt dicht bij Java op prestaties, maar development gaat stroef. Apps die de hardware van het toestel gebruiken en apps die data ophalen en weergeven zijn geschikt om te maken met HTML5.

BACHELORPROEF NMCT

Welk virtualisatieplatform biedt de grootste meerwaarde als bare-metal hardwarevirtualisatiesolution: Hyper-V of VMware?



Van Onsem Matthias

[/student.howest.be/matthias.van.onsem/stage/#](https://student.howest.be/matthias.van.onsem/stage/#)

Contactgegevens student

De Gelas Johan

Promotor



SAMENVATTING

In deze bachelorproef wordt een vergelijking gemaakt tussen de twee populairste bare-metal virtualisatiesystemen: Hyper-V (zowel Windows Server als Hyper-V server) en Esxi. Er wordt vooral de nadruk gelegd op performance. Zowel CPU, GPU, RAM en storage komen aan bod en worden vergeleken. Er wordt besproken hoeveel overhead elk systeem met zich meebrengt en hoe de performance schaalt over meerdere VM's. Daarnaast worden een aantal praktijksituaties kort bekeken in toepassing met de resultaten. Als laatste wordt een kleine conclusie beschreven met enkele praktische bedenkingen die gesteld kunnen worden vanuit de voorafbesproken conclusies en resultaten.

BACHELORPROEF NMCT

Sluit de ICT-infrastructuur van scholen aan bij de noden van leerlingen en leerkrachten



Van Waeyenberge Andreas

<http://student.howest.be/andreas.van.waeyen1/#>

Contactgegevens student

Ameel Hans

Promotor



SAMENVATTING

Tegenwoordig is technologie niet meer weg te denken uit scholen. Beamers, computers, laptops, smartboards en tablets worden in steeds meer scholen gebruikt als hulpmiddel tijdens de lessen. Jongeren groeien steeds vaker op met een tablet, een smartphone of met een laptop in de hand en kunnen zich niet meer inbeelden om zonder deze technologie door het leven te gaan. Daarom gebruiken scholen meer en meer digitale hulpmiddelen om de lessen aan te vullen. Om deze hulpmiddelen correct te gebruiken is een zeker knowhow vereist van de leerkrachten en is er een team van ICT-personeel nodig om deze technologie te onderhouden en te upgraden. Soms is dit niet voldoende om de lessen vlot te laten verlopen. Defecten aan bepaalde infrastructuur kunnen de lessen behoorlijk vertragen en blokkerende programma's zijn een uitdaging voor de leerkrachten.

Daarom wordt de vraag gesteld of deze hulpmiddelen wel degelijk hun nut hebben. Moeten al deze hulpmiddelen aanwezig zijn in een school? Voldoet deze aan de noden van het personeel en aan de leerlingen? Worden de hulpmiddelen wel degelijk als een hulpmiddel gezien of worden ze gebruikt omdat het niet anders kan?

BACHELORPROEF NMCT

Is Elastic Search an adequate solution to store and manage logs for a modern large company?



Van Weyenberg Glenn

Contactgegevens student

Roobrouck Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Modern large company have a need to manage their logs properly. Some companies already have systems in place for creating logs, others don't. All of them need a simple and efficient way of storing and processing logs for later use. Elastic search is a technology that seems to be the perfect solution to do just that. But is it actually as perfect a solution as people think?

In short, elastic search is a technology that even whilst it's not designed specifically for storing and managing logs, it performs that role admirably. It can process vast amounts of logs and provide a way of searching those logs at an amazing speed with ease. And with some performance tweaking specifically for logs, it can do all those things even faster. However, to truly fit in the context of a modern, large company some additional work is needed. One issue is that elastic search only accepts JSON as input. Because of that it's quite possible that in the context of the company trying to implement elastic search, an additional layer of code has to be written that makes sure everything that's written to elastic search is in the JSON format.

Another issue is the complete lack of security, however a plugin called shield is available to provide security.

The last big issue is that scaling requires the company to think ahead of time as to not get into trouble later on.

If those issues can be solved however, elastic search provides a very solid way to store and manage logs in a modern, large company.

BACHELORPROEF NMCT

EEN INTRODUCTIE TOT CSS PREPROCESSORS: SASS,
LESS & STYLUS.



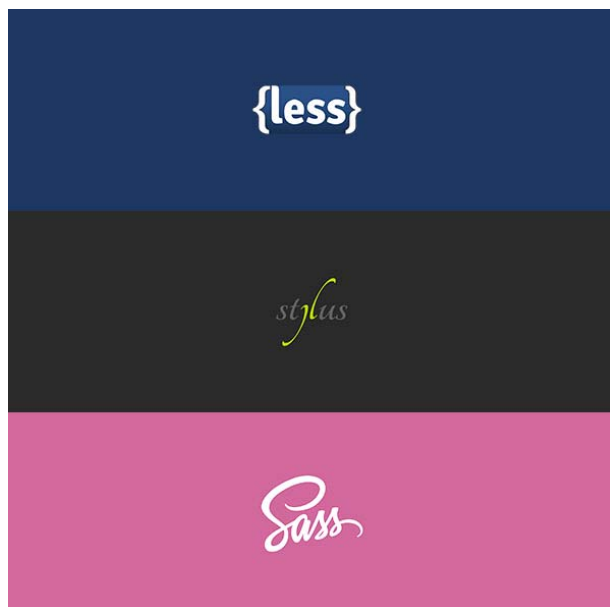
Vanassche Christophe

<http://student.howest.be/christophe.vanassc1#>

Contactgegevens student

Roobrouck Dieter

Promotor



SAMENVATTING

This bachelor thesis focuses on web development, and more specifically the front end portion of web sites and web applications and hereby associated formatting. It caters to both beginners and more experienced developers, and everyone who would have an interest in using CSS preprocessors. It discusses both the correlation and the contrast between the different CSS preprocessors and also explains the sometimes painful areas exposed between the CSS preprocessors. It offers the reader a new perspective on the use of CSS preprocessors.

A few years ago, CSS preprocessors started to become really popular, and are gradually making more and more their march for compiling code to CSS. Besides compiling, CSS preprocessors also owes part of its popularity to the fact that it is an enormously useful extension of the use of vanilla CSS, and the entry of using it, is usually very small if CSS is already known. The choice of a CSS preprocessor is not only in the type of project being worked on, but also largely depends on the ease of use and the habit of the developer using the CSS preprocessor, some love it just to be able to program a little more, others like to keep it simple and clean.

BACHELORPROEF NMCT

HOE WERKEN WE SUCCESVOL MET SCRUM?



Vandamme Joren

[:p://student.howest.be/joren.vandamme/stage/#](https://student.howest.be/joren.vandamme/stage/#)

Contactgegevens student

Masselis Bieke

Promotor



SAMENVATTING

Door Joren Vandamme, student New Media and Communication Technology aan de Howest te Kortrijk.

Voor het ontwikkelen van software bestaan er verschillende werkmethodes. Een van de meer onbekende is scrum. Deze methode heeft een grotere kans om een project succesvol te volbrengen ten opzichte van de meest gangbare methodes. Dit is ook de reden dat veel teams en managers wel eens willen gebruik maken van scrum.

Het probleem hierbij is dat velen hals over kop "scrum gaan doen". Dit werkt niet zo, men moet goed weten waarmee ze bezig zijn voordat ze ergens mee beginnen.

Scrum gebruiken lijkt gemakkelijk maar dat is verre van waar. Er zijn veel valkuilen en manieren waarop scrum projecten kunnen falen.

Er is training nodig voor de scrum master zodat hij het team kan coachen. De scrum master moet durven het team sturen. Dat betekent niet dat hij zich als een manager moet gedragen. De scrum master is de woordvoerder van het team en moet sterk in zijn schoenen staan. Zeker wanneer hij tegenover de product owner staat, die als klant vertegenwoordiger altijd meer wilt.

BACHELORPROEF NMCT

De externe communicatie van de lerarenopleiding in schema gebracht met als doel een papierloos systeem



Vanden Bulcke Jelle

<http://student.howest.be/jelle.vanden.bulcke/#>

Contactgegevens student

Deraedt Ann

Promotor



SAMENVATTING

Deze bachelorproef bevat een analyse van het project die ik zal uitwerken in mijn stage, het project omvat het ontwikkelen van een applicatie voor de lerarenopleiding van Howest Brugge die de externe communicatie in verband met de stage papierloos zal doen verlopen.

Om dit project te realiseren was eerst een analyse nodig van hoe dit proces momenteel precies verloopt en waar de problemen in dit proces opkomen. Hiervoor heb ik beslist om mijn bachelorproef te schrijven in voorbereiding van mijn stage om hierna een duidelijk beeld te hebben over de werking in de lerarenopleiding.

Eerst zal het proces van het organiseren van stages duidelijk gemaakt worden met behulp van een schema. Dan zullen we kijken naar welke rollen de betrokken partijen hebben in dit proces, vervolgens geef ik de zaken weer die minder vlot of fout verlopen samen met de doelstellingen die in een applicatie verwacht worden.

BACHELORPROEF NMCT

Is de recente opmars van functioneel programmeren bij web development meer dan een recente gril?



Vandenbussche Pieter-Jan

[/student.howest.be/pieter-jan.vandenb1/stage/#](https://student.howest.be/pieter-jan.vandenb1/stage/#)

Contactgegevens student

DeRudder Kevin

Promotor



SAMENVATTING

De laatste tijd worden concepten van functioneel programmeren meer en meer toegepast bij web development, specifiek nog, in JavaScript. Deze bachelorproef is een onderzoek naar waarom functioneel programmeren in web development populairder wordt en of die recente populariteit niets meer is dan een recente gril zonder enige serieuze voordelen.

Het onderzoek zal beginnen met een inleiding te geven wat functioneel programmeren nu juist is en redenen waarom men functioneel programmeren in het algemeen zou gebruiken. Hierna worden de faciliteiten onderzocht die JavaScript standaard aanlevert waarmee men in een zekere functionele programmeerstijl kan werken. Vervolgens wordt er ingegaan op verschillende libraries, frameworks en dergelijke die concepten uit functioneel programmeren implementeren in JavaScript. Ten slotte wordt er onderzocht waarom men juist concepten uit het functioneel programmeren zou gebruiken in JavaScript en wordt er een conclusie gegeven, namelijk dat deze recente populariteit van functioneel programmeren in JavaScript wel degelijk meer is dan een recente gril. Hoe complexer web applicaties worden hoe moeilijker het wordt voor de developer. Concepten uit het functioneel programmeren helpen de developer om die complexiteit beter te benaderen en uit te werken.

BACHELORPROEF NMCT

How can millenials prepare themselves for a leadership role in a multigenerational workforce



Vandooren Jochim

<http://www.jochim.be/#>

Contactgegevens student

Eeckhout Claudia

Promotor



SAMENVATTING

Millennials, the younger generation, are quickly taking over the workplace while the older generations are retiring at a fast pace, leaving vacant managerial positions. The generation in between will not be able to fill up these positions sufficiently by itself.

It is up to the Millennials to help take over these positions. But how can they be sufficiently prepared for these roles? How do you deal with the conflict that arises from this situation? This dissertation will research the different generations, conflict between them, leadership theories and what people look for in leaders. The research ends with a look at current Millennials as leaders.

Millennials are very motivated and are looking for jobs that allow opportunities for growth. As leaders they will employ a transformational leadership style, which is a great difference with the current culture in companies. Companies will have to prepare for this and provide ample opportunities for growth if they want to retain Millennials.

BACHELORPROEF NMCT

Onderzoek naar Vlaamse wachtwoorden



Vanhoutte Arn

[#https://arnvanhoutte.be/Intern/Reports#](https://arnvanhoutte.be/Intern/Reports#)

Contactgegevens student

Ameel Hans

Promotor



SAMENVATTING

Hoe gaan de vlamingen om met hun wachtwoord? Hoe bewust gaan bedrijven om met de wachtwoorden? Zijn we even lui als onze Engelstalige vrienden en gebruiken we gewoon azerty en 123456 als wachtwoord?

BACHELORPROEF NMCT

In hoeverre wordt ons dagelijks doen en laten op het web gemonitord en waarom?



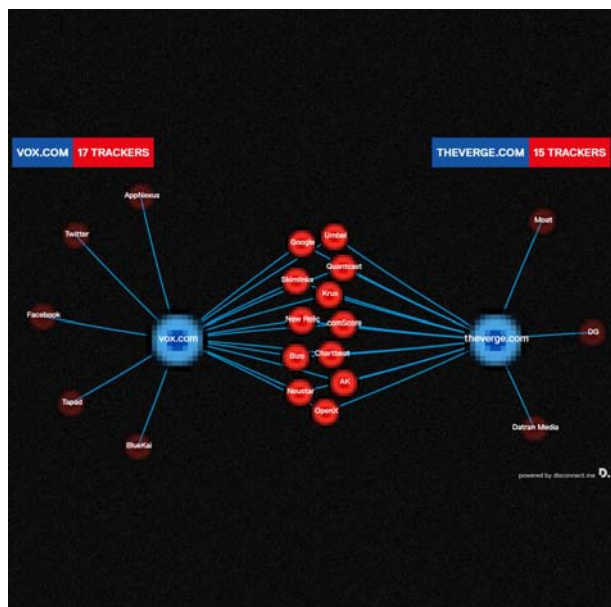
Vanluchene Thibault

<http://student.howest.be/thibault.vanluchene#>

Contactgegevens student

Ameel Hans

Promotor



SAMENVATTING

Tegenwoordig is privacy een buzzword. Maar wat is er eigenlijk echt aan de hand? Daar brengt deze scriptie verduidelijking in. Onder het huidige wereldwijde web bevindt zich een kluwen van databrokers, bedrijven die gevoelige gegevens verzamelen, analyseren en doorverkopen aan andere brokers, adverteerders, agentschappen, particulieren en zelfs de overheid. Het begrip privacy wordt onder de loep genomen en ook de tegenmaatregelen die men kan nemen komen aan bod.

BACHELORPROEF NMCT

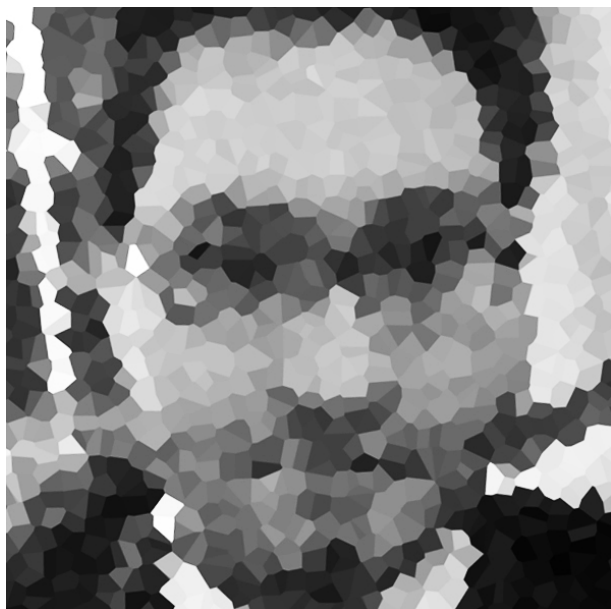
Wat is essentieel om succes te hebben als beginnend ondernemer in een IT-gerelateerde sector?



Vanmaelsaeke Ruben

<http://student.howest.be/ruben.vanmaelsaeke/#>

Contactgegevens student



Eeckhout Claudia

Promotor

SAMENVATTING

Het ondernemerschap is een harde wereld, een succesvolle onderneming opstarten is een moeilijke karwei. In dit onderzoek bestuderen we wat essentieel is om succes te hebben als beginnend ondernemer in een IT-gerelateerde sector.

Eerst en vooral wordt er literatuuronderzoek uitgevoerd om voeling te krijgen met de ondernemerswereld. Op basis hiervan worden vragen opgesteld om vervolgens het veld in te gaan en kwalitatieve interviews af te nemen met Vlaamse ondernemers in de IT-sector.

We onderzoeken onder meer de redenen voor hun succes en of hier bepaalde persoonskenmerken aan gekoppeld zijn. Verder onderzoeken we waarom ondernemingen falen en of er geleerde lessen zijn van de ervaren ondernemers. Als laatste wordt gevraagd naar adviezen voor jonge ondernemers.

De bevindingen zijn als advies bedoeld voor beginnende ondernemers en om hen een vertrekpunt te bieden in het ondernemerschap. Verder dient deze scriptie om de Hogeschool West-Vlaanderen te activeren voor verder onderzoek en om de resultaten op te nemen in het curriculum.

BACHELORPROEF NMCT

Is Elasticsearch adequate to serve as a logging system and what other possibilities does it have?



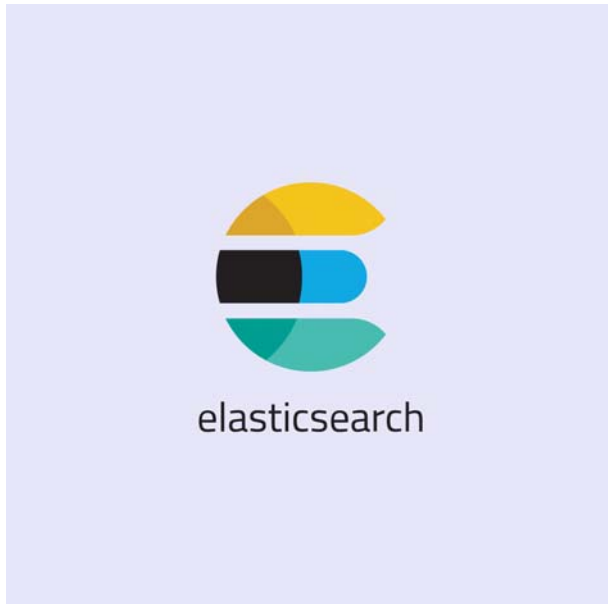
Vercauteren Tycho

<http://student.howest.be/tycho.vercauteren/#>

Contactgegevens student

Pinket Lies

Promotor



SAMENVATTING

Is Elasticsearch adequate to serve as a logging system and what other possibilities does it have? Well yes it does that quite well with the default settings. Still you can get more performance out of it by making sure the cluster and the operating system on which every node runs is configured optimally. The only big downside of Elasticsearch is that they have no security by default. So you will need to purchase the Shield plugin or put a different service before the cluster.

It is best that you configure the cluster before using it because changing some of the settings when it is already running. You can't change it without reindexing all the data and when you have a lot of data it can take a while. The other possibilities are a search system that allows you to search almost in real time through the data on a cluster. That data can be constant or changing: it doesn't really matter for Elasticsearch.

BACHELORPROEF NMCT

Is er toekomst in het implementeren van bio-microchips in de mens?



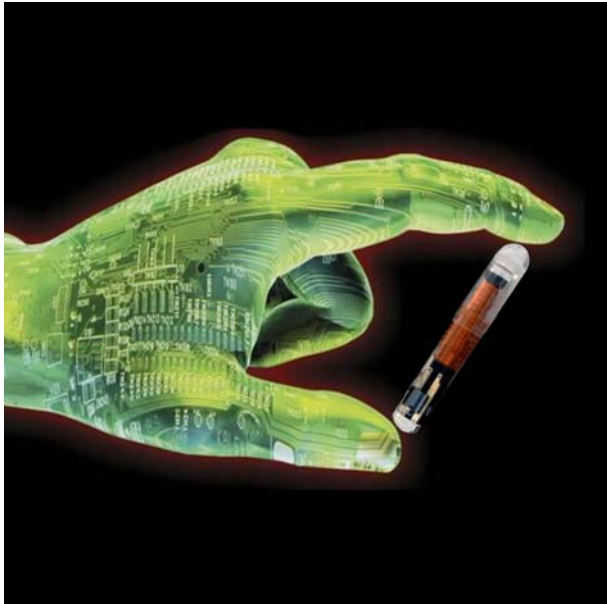
Verhulst Karel

<http://student.howest.be/karel.verhulst/#>

Contactgegevens student

Eeckeman Sofie

Promotor



SAMENVATTING

Kunnen er microchips gebruikt worden om informatie op te slaan of uit te lezen. Deze chips kunnen dan geïmplantéerd worden in de mens. Zullen deze chips veilig zijn, zijn er al personen die dit hebben uitgetest. Worden er al chips gebruikt? Om een antwoord te vinden op al deze vragen is er onderzoek gebeurd naar verschillende technologieën, naar wetenschappers die hier al kennis over hebben en in het dieren milieu.

Uit deze onderzoeken blijkt dat de technologie aanwezig is, namelijk RFID en NFC. Het enige verschil tussen beide is dat het mogelijk is om NFC te beveiligen, crypteren. Daarnaast blijkt ook dat microchips al veel gebruikt wordt bij dieren. Tenslotte blijkt dat er al mensen zijn die experimenteren met microchips in hun eigen lichaam. Er is zelf al iemand (hij is kleurenblind) die een chip in zijn hoofd heeft geïmplementéerd waardoor hij kleuren kan waarnemen.

Uit een ander onderzoek blijkt ook dat niet iedereen open staat voor een implantatie van een chip. Dit komt doordat er nog veel vragen zijn in verband met de risico's, veiligheid en ethische vraagstukken.

BACHELORPROEF NMCT

Hoe bouw ik mijn eigen Cloud met open source Cloud Solutions?



Vermet Bryan

[#http://student.howest.be/bryan.vermet#](http://student.howest.be/bryan.vermet#)

Contactgegevens student



De Gelas Johan

Promotor

SAMENVATTING

Deze bachelorproef geeft de lezer een theoretische basis over Cloud computing. Op die basis zal dan verder gebouwd worden en zullen de keuzes toegelicht worden die hij/zij kan maken om een eigen Cloud te hosten. Uit die aangereikte keuzes worden twee specifieke oplossingen gekozen. Die oplossingen zullen dan in een testomgeving geïnstalleerd en geconfigureerd worden. Op basis van de ervaringen bij het opstellen van beide systemen vindt er een vergelijking plaats en een eindconclusie.

BACHELORPROEF NMCT

Waarom beschikt een reisbureau vandaag over onvoldoende tools om online competitief te zijn?



Zawada Nicolas

<http://stage.nicolas.pizza/#>

Contactgegevens student

De Preester Dieter

Promotor



SAMENVATTING

Bijna de helft van de Belgen gaat in de zomer op reis. Daarvan boeken 4 op 10 Vlamingen hun vliegvakantie online. De grootste motivatie om online te boeken is omdat het gewoon gemakkelijker is dan door de tussenkomst van een reisbemiddelaar. Zo meent ook de grootste helft dat het sneller gaat en zijn ze van oordeel dat ze hierdoor ook geld kunnen besparen. Ook zal het aantal online boekingen maar blijven stijgen. Dit voornamelijk door de zonet opgesomde redenen.

Dit fenomeen zorgt er natuurlijk voor dat reisagenten een harde klap krijgen. Hun klanten komen niet meer langs in het bureau en boeken hun reis bij de online concurrent. Als ze zich niet aan een grote groep verbinden of een sterk internetkanaal uitbouwen, gaan ze ertussenuit. De reizigers willen dezer dagen zo veel mogelijk tussenpersonen uitsluiten, omdat die meestal extra geld kosten.

Het eerste hoofdstuk gaat over de vergelijking tussen reisbemiddelaar en online boeking. Waarom kiezen de mensen online boeking boven een reisagent? Of waarom net niet? Hier haal ik puntjes aan zoals gemak, sociale interactie, vertrouwen en veiligheid, ...

Hoofdstuk twee gaat over de oplossing voor reisbureaus. De trend van online boeken betekent gelukkig niet het einde van hun zaak. Wel zullen ze zich moeten aanpassen. De oude werkwijze van een reis verkopen werkt niet altijd meer in de digitale wereld van vandaag.



Contactinfo: ann.deraedt@howest.be | Graaf Karel de Goedelaan 5, 8500 Kortrijk | tel 056 241244 of 0497 742303 | www.nmct.be/stage