手机性能：

做手机性能覆盖（高端，中端，低端）机子。

高端手机：配置高，例如：三星S8，小米6，华为P10，荣耀V9，一加5

中端手机：配置一般，例如：oppoR11，vivoX9s，锤子手机

低端手机：配置低：红米，魅蓝，360，小辣椒

不同系统：Ios，Android，windowphone

配置有标准：cpu，GPU（游戏渲染效果），运存，内存（ROM）

做性能测试：前期工作---至少要准备三台测试机。

性能需求：

1. 客户方提供的。（性能需求）
2. 测试人员提供的。（参考了其他app）

性能指标：

1. Cpu占用率
2. 内存使用情况
3. 弱网络（2G）
4. 流量（app在使用期间产生的流量）
5. 耗电量（app在使用期间消耗的电量）
6. Fps（游戏内的帧数）

手机app性能测试参考：

高端：

Cpu占用率：不超过10%（平均值）----看公司或客户要求

内存使用情况：根据软件而定。但是一般情况下，不超过总内存10%

流量：一个小时app消耗流量多少

耗电量：一个小时app消耗的电量是多少

Fps—流畅：30帧或以上

卡顿：18帧一下

卡到不行：10帧一下

例如：高帧数模式---fps60左右

中端：

Cpu占用率：不超过20%（平均值）----看公司或客户要求

内存实用情况：根据软件而定。但是一般情况下，不超过总内存20%

流量：一个小时app消耗流量多少

耗电量：一个小时app消耗的电量是多少

Fps—流畅：30帧或以上

卡顿：18帧一下

卡到不行：10帧一下

例如：高帧数模式---fps60左右

低端：

Cpu占用率：不超过30%（平均值）----看公司或客户要求

内存实用情况：根据软件而定。但是一般情况下，不超过总内存30%

流量：一个小时app消耗流量多少

耗电量：一个小时app消耗的电量是多少

Fps—流畅：30帧或以上

卡顿：18帧一下

卡到不行：10帧一下

例如：高帧数模式---fps60左右

根据参考值，使用wetest工具进行测试。

Wettest

标记：主要用于记录不同场景。

专业名词：波峰，波谷。

正常情况下，我们做性能测试，需要两个小时。