

Arbeitsblatt 11: OOP

Aufgaben

1. Schreiben Sie eine Klasse `ReverseString`, die einen übergebenen String umdreht!
2. Schreiben Sie das Telefonbuch mit Mitteln der Objektorientierung um. Implementieren Sie die Telefonbuch-Klasse, schreiben Sie entsprechende Methoden und testen Sie die Funktion!
3. Implementieren Sie eine `Punkt`-Klasse mit den Attributen `x` und `y`. Schreiben Sie eine Methode zur Berechnung der Euklidischen Distanz zu einem anderen Punkt sowie eine Methode für die Berechnung der Cityblock-Metrik zu einem anderen Punkt!
4. Implementieren Sie eine `Konto`-Klasse mit passenden Attributen und Methoden. Führen Sie gängige Geschäftsvorfälle über Instanzen der `Konto`-Klasse durch.