

1. Welches Thema soll die Animation behandeln?

Die Animation zeigt Wolken und insbesondere ihre zufälligen Formen und Größen

2. Was soll animiert werden?

Die Formen, das Erscheinungsbild und die Position der Wolken soll animiert werden.

3. Ist ihre Animation interaktiv? Falls ja, in welcher Weise kann der Anwender mit der Animation interagieren?

Die Animation ist interaktiv. Immer wenn der Benutzer mit der Maus in die Nähe einer Wolke kommt, wird ihr Gesicht sichtbar und sie bewegt sich weiter auf die Maus zu.

Aufgabe Erläuterung:

Ich wollte Wolken darstellen und animieren, da diese thematisch zu meiner ersten erstellten Webseite passen. Da Wolken nicht gleich aussehen habe ich ihnen unterschiedliche Formen gegebene, beziehungsweise es versucht. Eine Wolke ist also eine Ansammlung von einem dutzend durchsichtigen Halbkreisen. Diese ergeben zusammen dann so etwas wie eine Wolke. Dabei hat jede Wolke ein eigenes Zentrum. Wo dieses liegt ist jedoch leicht zum Zentrum versetzt.

Wichtig hierbei ist, dass ich Wolke-objekte erzeuge und diese in einer Liste verwalte. Dabei wird festgelegt wie viele Pixel ein einzelner Kreis vom Wolkenzentrum entfernt ist

Ein weiterer wichtiger Punkt ist, dass ich eine Sinus-funktion benutze um die Größe der Kreise über die Zeit zu verändern. Dazu habe ich an den Wolkenprototyp mit `Cloud.prototype.update` eine Funktion angehängt die bei jedem Aufruf diese Parameter der Wolke ändert. So ist die Wolkenform stets im Wandel.

Schließlich folgen die Wolken noch der Mausposition und freuen sich, wenn die Maus in der Nähe ist.

Dazu rechne ich aus wie weit die Maus vom Wolkenzentrum weg und bewerte diese Entfernung mit einem willkürlichen Maßstab auf einer Skala von 0.0 bis 1.0 und speichere diesen "Nähe" in dem Wolkenobjekt.

Mit dieser Variable steuere ich dann die Transparenz des Wolkengesichtes und die Bewegungsgeschwindigkeit

der Wolke auf die Maus hin.