

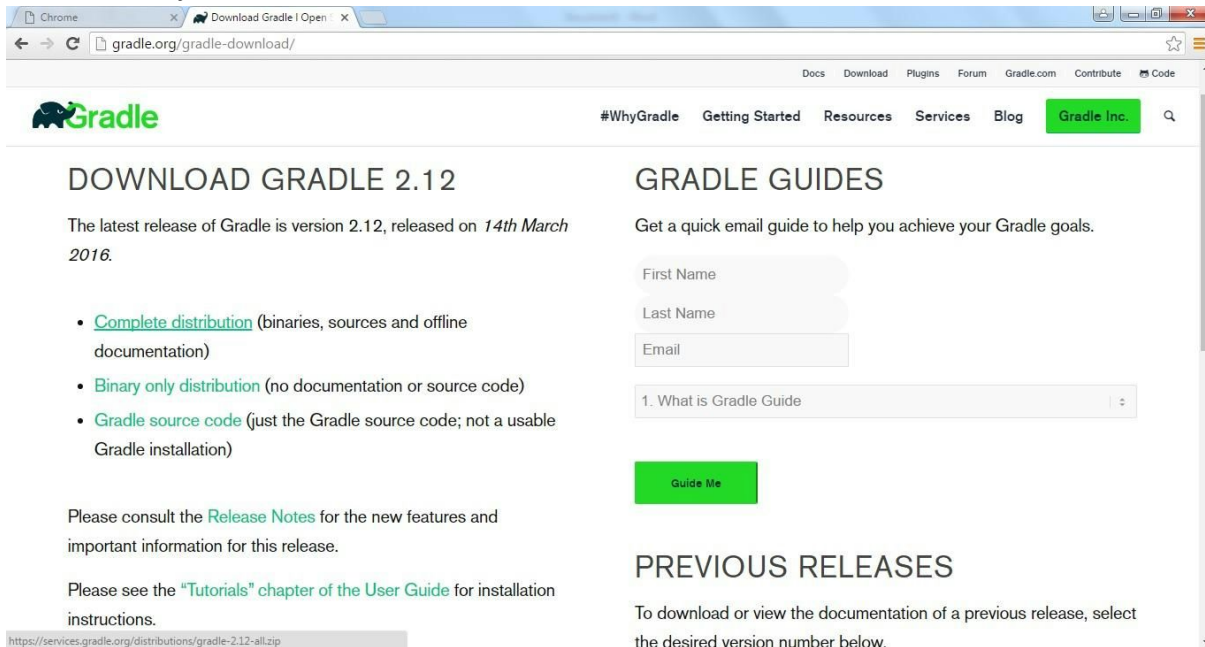
Gradle tutorial

Előzetes feltételek:

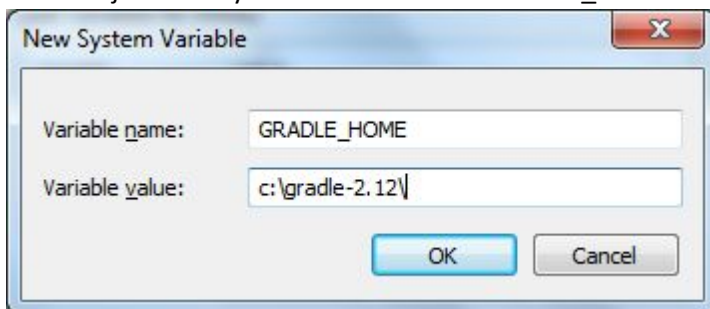
- Telepített JDK
- Beállított JAVA_HOME
- Telepített IDE (Eclipse/IntelliJ IDEA)

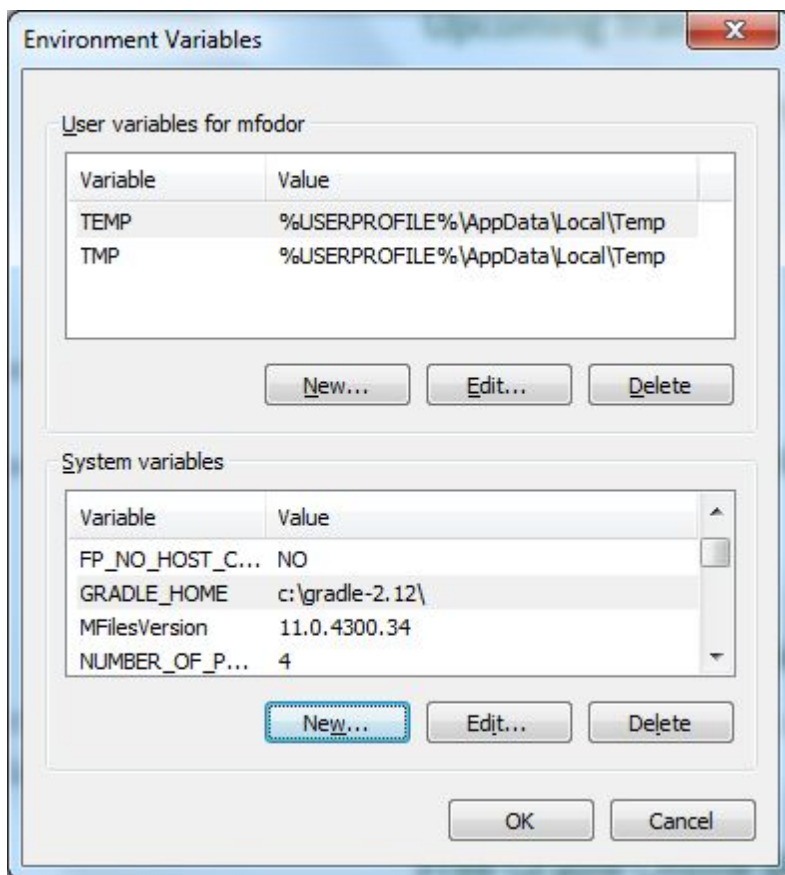
Gradle telepítés:

1. Látogassunk el a <http://gradle.org/> honlapra.
2. Töltsük le a teljes disztribúciót.

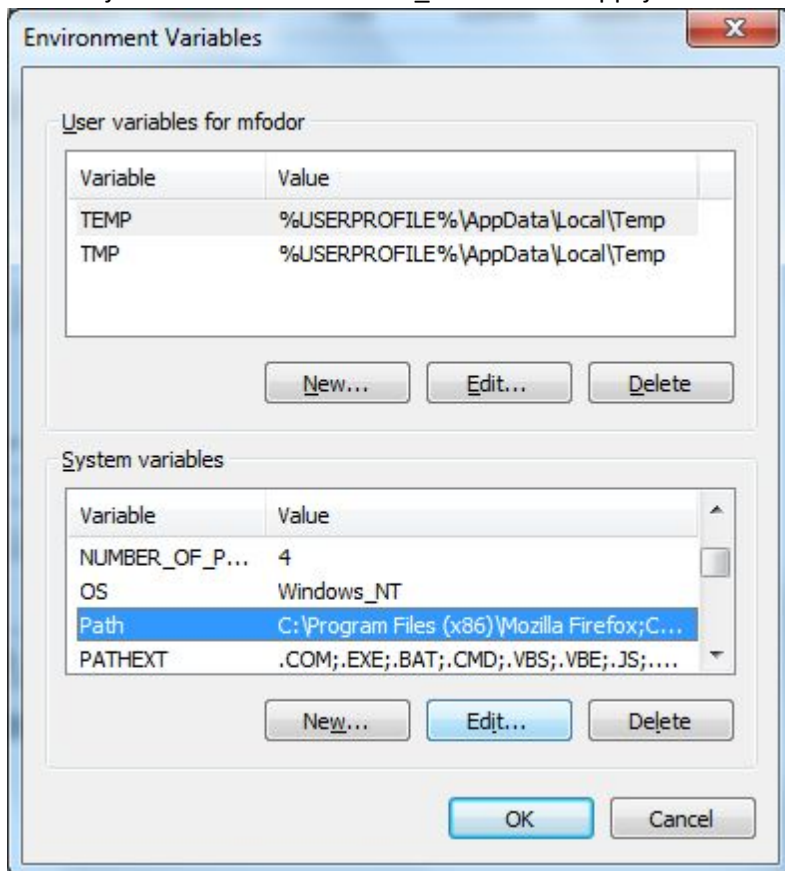


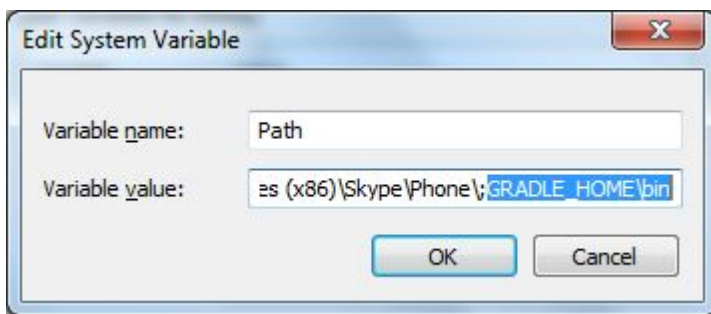
3. A letöltött zip fájl tartalmát csomagoljuk ki a C meghajtóra. Így a következő elérési útvonalon elérhető maga a Gradle: c:\gradle-2.12\
4. Hozzáadjuk a környezeti változókhoz a GRADLE_HOME-ot.



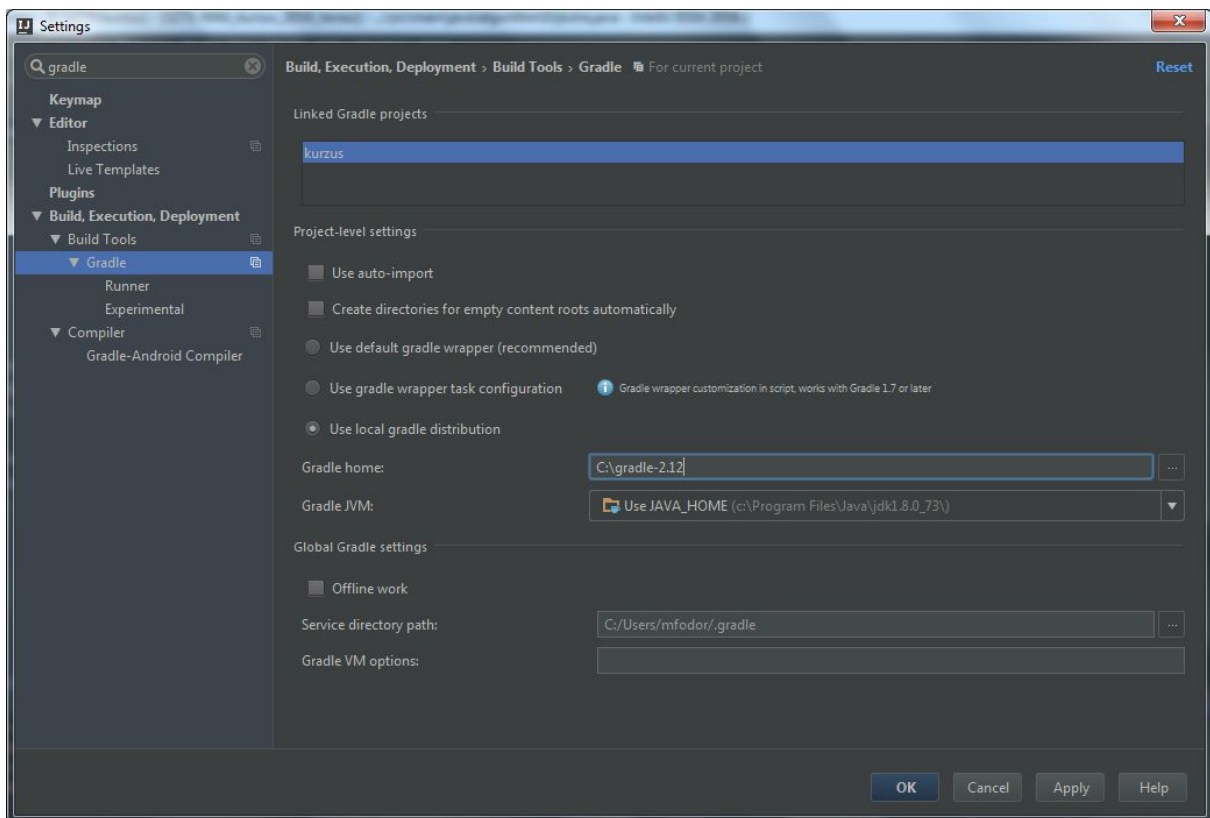


5. Hozzáadjuk a PATH-hoz a GRADLE_HOME bin mappáját.

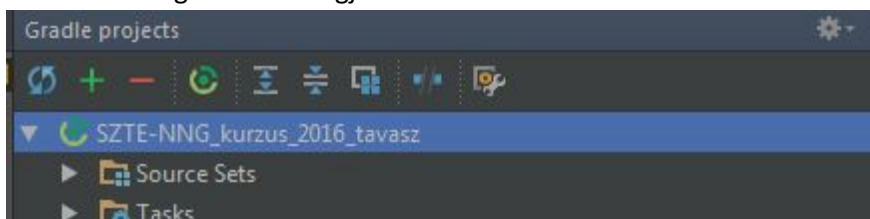




6. Gradle beállítása a fejlesztői környezetben. IntelliJ esetében ez a következőként néz ki:
File -> Settings menü alatt az alábbi beállítások



7. Ha minden jól ment a fejlesztői környezet frissíti a jelenlegi beállításokat, újraindexeli a projektet és automatikusan le is tölti a Gradle függőségeket.
8. Ha ez azonban mégsem sikerülne és nem töltené le a .gradle fájlban definiált dependency-ket, akkor így tudjuk fixálni:
- View -> Tool windows -> Gradle
 - Katt a refresh gombra a megjelenő modul sarkán.



- Ennek ki kellene, hogy javítsa a projekt pirosságait. ☺

Eclipse-t használva (pl: Eclipse Mars-ot) kétféleképpen is lehet:

- első esetben csupán annyi a teendő , hogy [innen](https://marketplace.eclipse.org/content/gradle-sts-integration-eclipse):(<https://marketplace.eclipse.org/content/gradle-sts-integration-eclipse>) drag and drop módszerrel behúzzuk az IDE-be
- vagy eclipseből a help/ Elcipse marketplace menüt választva rákeresünk a gradle kulcsszóra (Buildship Gradle integration a plugin pontos neve), majd installáljuk.