



# JAVA 과제3

## 3. 명함정보 클래스와 메인 클래스 설계

- NameCard 클래스
  - 멤버 변수 : 이름, 전화번호, 주소, 직급
  - 생성자 : 멤버변수 초기화
  - 멤버 메서드 : 멤버변수값을 콘솔에 출력하는 메서드
- Main 클래스(main 메서드)
  - 키보드로 명함정보를 입력 받아서 NameCard 클래스의 멤버변수에 초기화
  - NameCard 클래스의 멤버 메서드를 호출하여 콘솔에 명함정보 출력

### <<화면 출력 결과>>

이름, 전화번호, 주소, 직급을 입력하세요.

홍길동

**02-700-1234**

서울시 강남구 강남동

대표이사

=====

이름 : 홍길동

전화번호 : **02-700-1234**

주소 : 서울시 강남구 강남동

직급 : 대표이사



# JAVA 과제4

## 4. 임시직 클래스(Temporary) 설계

- 멤버변수 : 이름(name), 작업 시간(time), 시간당 급여/pay)
- 생성자 : 멤버변수에 초기화 역할
- 메서드 : 급여 계산 관련 메서드
  - 총급여액 = 일한시간 \* 시간당 급여
  - 공제액 = 총급여액 \* 0.03
  - 실지급여액 = 총급여액 - 공제액
- main 에서 : 키보드로 이름, 작업 시간, 시간당 급여를 입력 받아서
  - 생성자를 이용하여 멤버변수에 초기화
  - 급여계산 관련 메서드를 호출하여 급여를 계산한 후 결과 출력

### <<화면 출력 결과>>

이름, 작업시간, 시간당 급여를 입력하세요.

홍길동

48

4500

=====

이름 : 홍길동

총급여 : 21,6000원

공제액 : 6,480원

실지급여액 : 209,520원