

## 1. 简介

### 1.1 前言

非常感谢您使用我们公司的产品，我们将竭诚为您提供最好的服务。

本手册可能包含技术上不准确的地方或文字错误。

本手册的内容将做定期的更新，恕不另行通知,更新的内容将会在本手册的新版本中加入。

我们随时会改进或更新本手册中描述的产品或程序。

当您阅读该开发手册时，同时应该拿到以下内容：

1.HttpUtlilib（以下简称 OpenAPI 安全认证库（C++））开发包，包含依赖库（导出库为 HttpUtlilib.dll 和 HttpUtlilib.lib），使用说明文档。

2.VS2015 版本 HttpUtlilib 的使用 Demo。

3. HttpUtlilib 源代码。

### 1.2 OpenAPI 安全认证库（C++）目录结构

解压 OpenAPI 安全认证库（C++），其目录结构如下图所示：

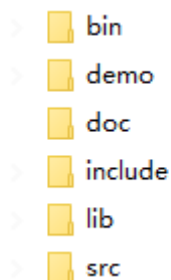


图 1.2-1 OpenAPI 安全认证库（C++）目录结构

各目录存放文件如下表：

表 1.2-1 OpenAPI 安全认证库

| 文件夹     | 内容                                       |
|---------|--|
| bin     | HttpUtlilib.dll 以及相关依赖库、Http_ApiDemo.exe |
| demo    | HttpUtlilib demo 源码                      |
| doc     | OpenAPI 安全认证库（C++）开发指南文档                 |
| include | HttpUtlilib 导出头文件                        |
| lib     | HttpUtlilib 导出 lib 库                     |
| src     | HttpUtlilib 源码                           |

### 1.3 OpenAPI 安全认证库（C++）简介

OpenAPI 安全认证库封装了 HTTP/HTTPS 的 POST 方法，提供 C++调 OpenAPI HTTP 接口统一的入口。OpenAPI 安全认证库屏蔽了 OpenAPI HTTP 接口签名细节，降低 C++对接 OpenAPI 的复杂度，使用方只需

引入 OpenAPI 安全认证库（C++）即可方便快速的实现 HTTP 通信。

## 1.4 运行环境

- 支持 Win7、Win8、Win10 32/64 位操作系统

## 1.5 约束说明

- 只支持 C++对接

## 1.6 更新说明

### V1.0.0

- |   |
|---|
| 1、根据 OpenAPI 安全认证协议，封装 HTTP/HTTPS 请求安全认证过程。 |
|---|

### V1.1.0

- |                      |
|----------------------|
| 1、优化 HTTP POST 请求性能。 |
|----------------------|

### V1.1.1

- |   |
|---|
| 1、接口内部封装 content-md5 请求头，提升 POST 请求安全性。 |
| 2、接口内部新增重定向功能，支持重定向请求。                  |

## 2. 接口定义

### 2.1 HTTP POST 字符串

接口名称：

```
string STDCALL HttpPost(string url,
                        map<string, string> headers,
                        string body,
                        string appKey,
                        string appSecret,
                        int timeout,
                        list<string> signHeaderPrefixList);
```

接口描述：

封装 HTTP POST 请求，提供 HTTP POST 请求统一入口。

参数说明：

|  |
|--|
| [in] url: POST 请求的 URL，如 http(s)://10.33.31.9:8001/artemis/api/vms/v1/videoParam                 |
| [in] headers：请求头，如可指定 accept 为 application/json，指定 content-type 为 application/json;charset=UTF-8 |
| [in] body: POST 请求体  |
| [in] appKey: 合作方 APPKey  |

|   |
|---|
| [in] appSecret: 合作方 APPSecret               |
| [in] timeout: 请求超时时间, 单位: 秒                 |
| [in] signHeaderPrefixList: 签名附属参数列表, 一般不需指定 |

返回值:

返回请求结果。

备注:

无。

示例（使用 HTTPS 协议）:

详见[基于 OpenAPI 安全认证库（C++）接口的使用示例](#)。

## 3. OpenAPI 安全认证库（C++）使用说明

### 3.1 使用前提

- 基于 Visual Studio 开发
- 已获取到综合安防管理平台 IP 地址、端口号以及 APPKey、APPSecret。如未获取到相关信息，可联系综合安防管理平台系统管理员获取，或通过[如何获取 APPKey 和 APPSecret](#)获取 APPKey 和 APPSecret。

### 3.2 使用 OpenAPI 安全认证库（C++）

OpenAPI 安全认证库提供基于 Visual Studio 2015 编译好的 DLL，也提供了源码供使用者自行编译，自行编译时请选择 Release 版本编译。需要注意的是，当 OpenAPI 安全认证库与视频客户端插件配合使用时，若自行修改编译过 OpenAPI 安全认证库源码，请参考附录 4.4 [OpenAPI 安全认证库（C++）与视频客户端插件配合使用](#)。本节描述如何使用源码编译成 DLL 以及基于该 DLL 如何使用。

#### 3.2.1 基于源码生成 DLL 文件

OpenAPI 安全认证库（C++）提供基于 Visual Studio 2015 的源码，基于源码生成 DLL 文件步骤如下：

- 1、解压 OpenAPI 安全认证库（C++），打开 src 源码目录中 VS2015 下的解决方案文件 HttpUtlilib.sln（如打开解决方案文件时因使用方 VS 版本较高需要升级，可能存在警告或者错误的情况，请自行根据升级结果文档解决），如下图：

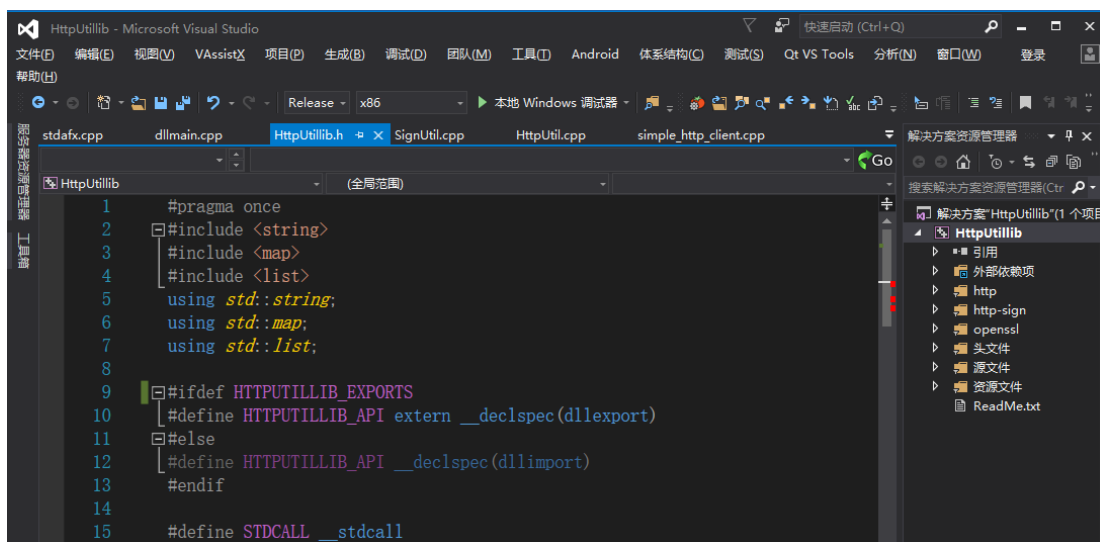


图 3.2.1-1 HttpUtlilib 工程

- 2、选择 Release 模式下的平台。如果拿到的是 Win32 版本，请选择 x86，如果拿到的是 Win64 版本，请选择 x64。这里选择 x86。选择“生成”->“生成 HttpUtlilib”(或英文模式下的“Build”->“Build HttpUtlilib”)，生成的 DLL 位于 bin 目录下 VS2015 中，生成的 lib 文件位于 lib 文件夹中 VS2015 中。生成 HttpUtlilib 以及生成结果如下图：

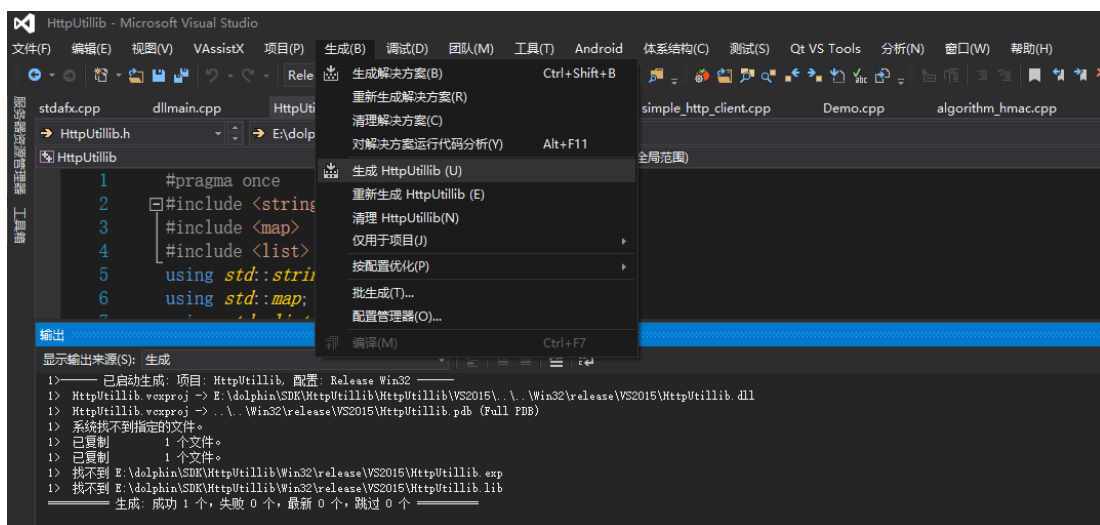


图 3.2.1-2 生成 HttpUtlilib

## 3.2.2 使用 Demo

OpenAPI 安全认证库 (C++) 提供基于 Visual Studio 2015 的 demo 源码，并已配置好依赖文件（依赖 lib 目录下的 lib 文件以及 include 目录下的头文件）以及输出目录（输出目录位于 bin 的 VS2015 下）。基于 Demo 源码编译步骤如下：

- 1、解压 OpenAPI 安全认证库 (C++)，选择 demo 目录 VS2015 下的 demo 源码，这里选择 VS2015 版本的源文件，在 VS2015 下 HttpUtlilib 目录中打开解决方案文件 Http\_ApiDemo.sln（如打开解决方案文件时因使用方 VS 版本较高需要升级，可能存在警告或者错误的情况，请自行根据升级结果文档解决），如下图：

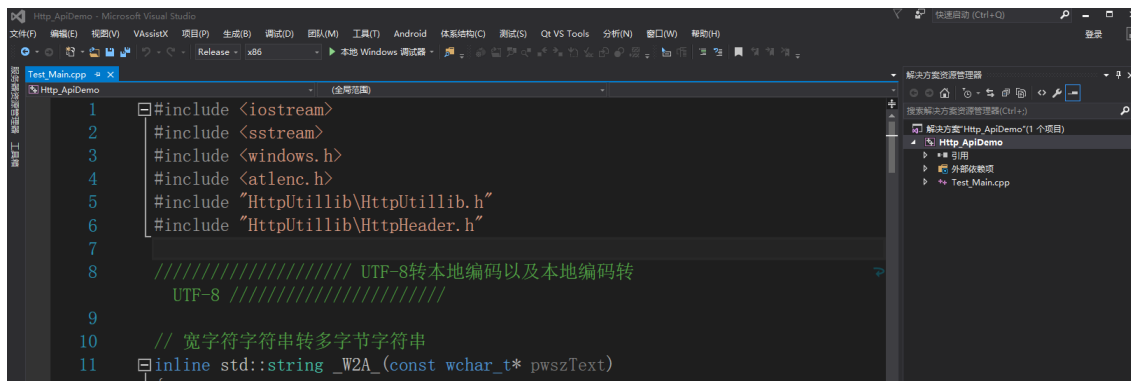


图 3.2.2-1 HttpUtlilib Demo 工程

- 2、选择 Release 模式下的平台。如果拿到的是 Win32 版本，请选择 x86，如果拿到的是 Win64 版本，请选择 x64。这里选择 x86。选中“解决方案 Http\_ApiDemo”下的项目“Http\_ApiDemo”，右键后在弹出的菜单中选择“属性”，如下图：

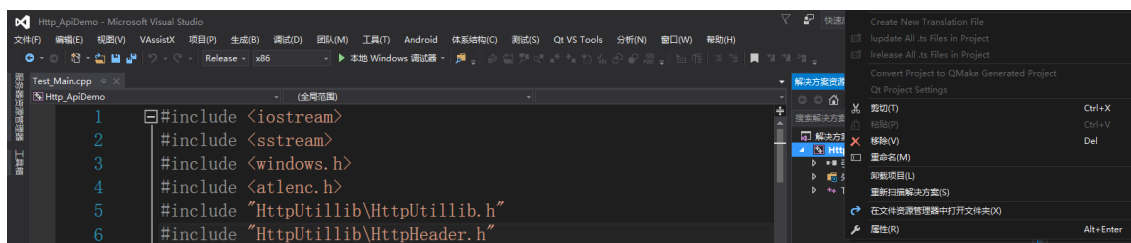


图 3.2.2-2 HttpUtlilib Demo 工程属性

- 3、配置依赖头文件目录。在项目属性页中选择“C/C++”->“常规”->“添加包含目录”（或英文模式下的“C/C++”->“General”->“Additional Include Directories”）添加依赖头文件目录（“..\..\include”为使用相对目录，“.\”表示 Http\_ApiDemo.vcxproj 文件同级目录），如下图所示：

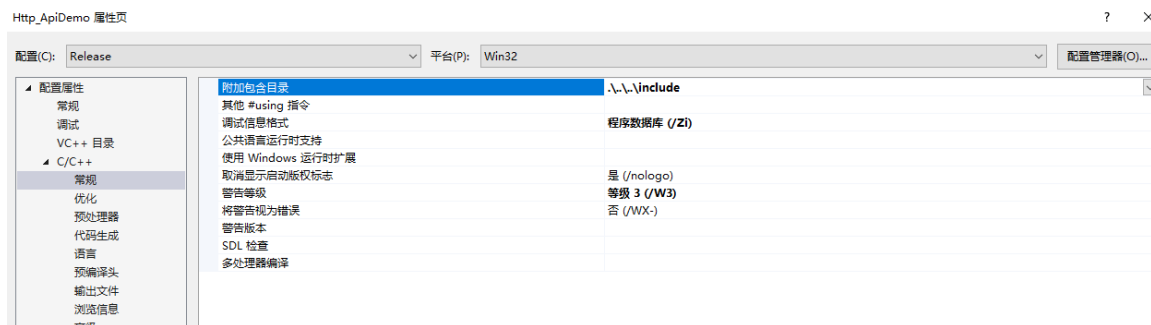


图 3.2.2-3 HttpUtlilib Demo 工程属性配置附加包含目录

- 4、配置依赖 lib 库文件目录。在项目属性页中选择“链接器”->“常规”->“附加库目录”（或英文模式下的“Linker”->“General”->“Additional Library Directories”）添加依赖 lib 库文件目录（“..\..\lib\VS2015”为使用相对目录，“.\”表示 Http\_ApiDemo.vcxproj 文件同级目录），如下图所示：

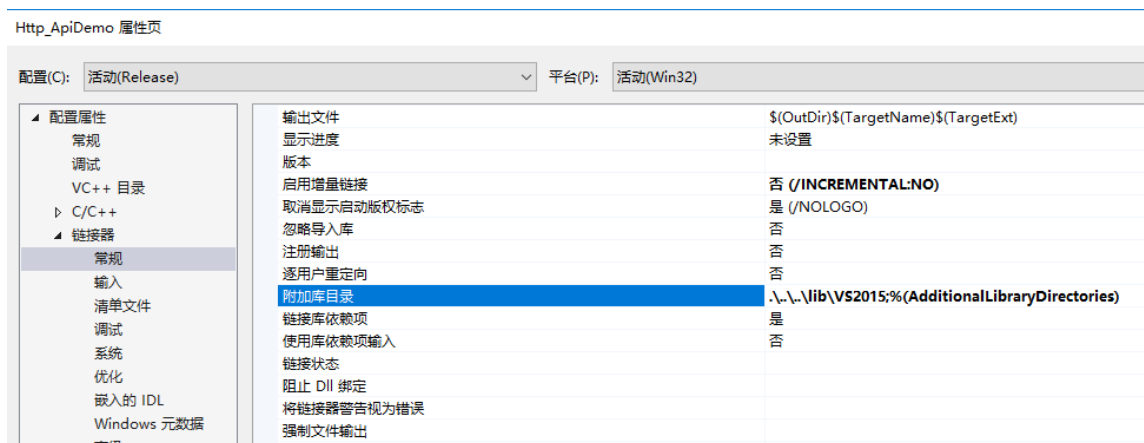


图 3.2.2-4 HttpUtlilib Demo 工程属性配置附加库目录

- 5、配置依赖库。在项目属性页中选择“链接器”->“输入”->“附加依赖项”（或英文模式下的“Linker”->“Input”->“AdditionalDependencies”）配置依赖 lib 库名称，如下图所示：

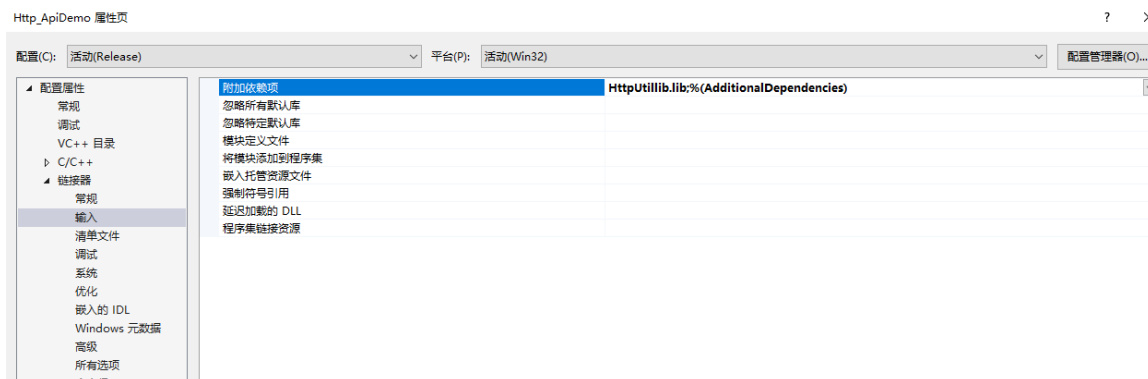


图 3.2.2-5 HttpUtlilib Demo 工程属性配置附加依赖库

- 6、选择“生成”->“生成 Http\_ApiDemo”（或英文模式下的）“Build”->“Build Http\_ApiDemo”，生成的 EXE 位于 bin 目录下 VS2015/中。生成 Http\_ApiDemo 以及生成结果如下图：

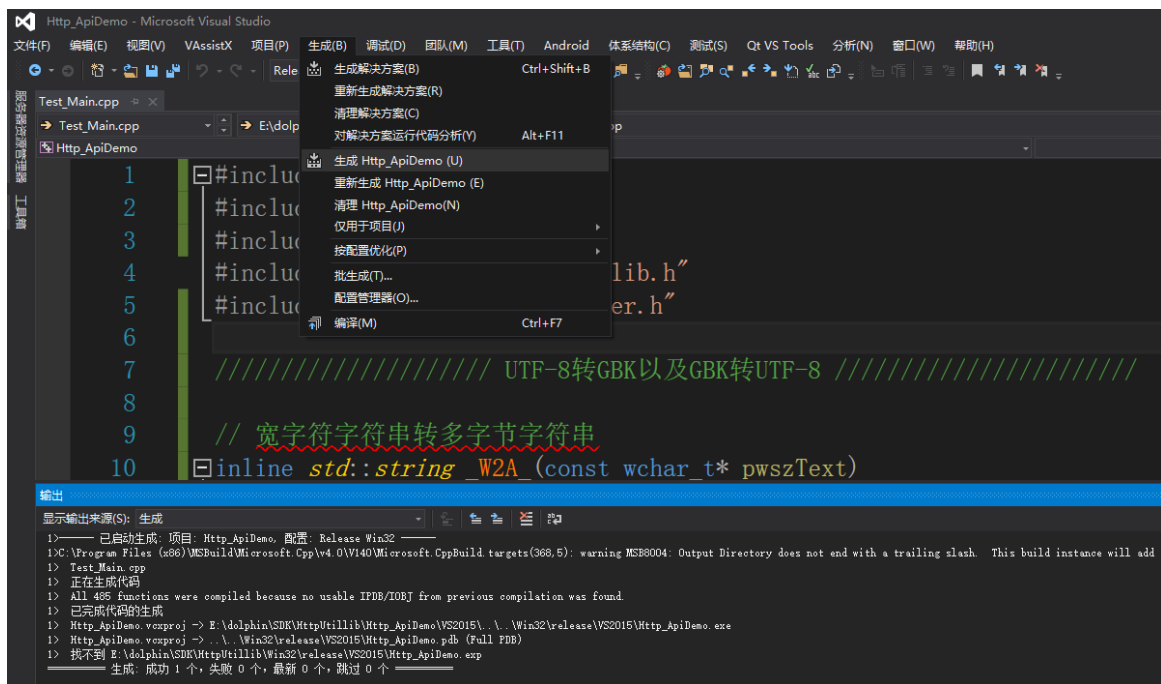


图 3.2.2-2 生成 HttpUtlilib Demo

### 3.3 基于 OpenAPI 安全认证库（C++）接口的使用示例

以 OpenAPI 中“根据编号获取监控点信息”接口（接口详细信息请访问：<https://open.hikvision.com/docs/93d926415b62e0f76290e6a63cd6facb#b0bf8cfl>）为例，展示如何使用 OpenAPI 安全认证库（C++）HttpPost 接口来根据监控点编号获取监控点信息。完整示例代码详见 Http\_ApiDemo。

#### 1、引入头文件

```
#include <windows.h>
#include <iostream>
#include <sstream>
#include "HttpUtlilib\HttpUtlilib.h"
#include "HttpUtlilib\HttpHeader.h"
```

#### 2、根据监控点编号获取监控点信息

```
// Step1: 根据实际综合安防管理平台情况设置IP地址、端口号、APPKey和APPSecret（如何获取APPKey和APPSecret）
Unit_query_t query;
query.appKey = "123456"; // APPKey
query.appSecret = "123456789"; // APPSecret
query.artemisIp = "10.10.10.10"; // 综合安防管理平台IP地址
query.artemisPort = 443; // 综合安防管理平台端口（使用HTTP或HTTPS协议端口，默认端口分别为80和443）

// Step2: 组装POST请求URL（以HTTPS协议为例）
std::stringstream ss;
ss << "https://" << query.artemisIp << ":" << query.artemisPort << "/artemis/api/resource/v1/cameras/indexCode";
std::string szUrl = ss.str();
```

```
// Step3: 根据期望的Response内容类型组装请求头
map<string, string> headers;
headers.insert(std::make_pair(HttpHeader::HTTP_HEADER_ACCEPT, "application/json"));
headers.insert(std::make_pair(HttpHeader::HTTP_HEADER_CONTENT_TYPE, "application/json;charset=UTF-8"));

// Step4: 请求超时时间与自定义参与签名参数列表
int iTimeOut = 15;
list<string> signHeaderPrefixList;

// Step5: 组装body(此处直接组装字符串, 也可以使用json来组装, 报文较复杂时, 建议使用json来组装)
string szCameraIndexCode = "748d84750e3a4a5bbad3cd4af9ed5101";
string szBody = "{ \"cameraIndexCode\": \"\" + szCameraIndexCode + \"\" }";

// Step6: 对body转成UTF-8编码
string szUtf8Body = _A2U8(szBody.c_str()); // 宏_A2U8详见本地编码转换UTF-8编码示例

// Step7: 发起POST请求
std::string szResponse = HttpPost(szUrl, headers, szBody, query.appKey, query.appSecret, iTimeOut,
signHeaderPrefixList);
// 或使用 HttpPost 的另一种形式: std::string szResponse = HttpPost(szUrl, headers, szBody.c_str(),
query.appKey, query.appSecret, iTimeOut, signHeaderPrefixList);

// Step8: 将响应转成本地编码 (中文操作系统下认为是 GBK)
string szLocal = _U82A(szResponse.c_str()); // 宏_U82A 详见UTF-8 编码转换本地编码示例

// Step9: 解析 szLocal 中的 json 报文
```

## 4. 附录

### 4.1 如何获取 APPKey 和 APPSecret

请查看综合安防管理平台“文档中心”(“[http\(s\)://IP:PORT/artemis-portal/document](http(s)://IP:PORT/artemis-portal/document)”, 其中 IP 为综合安防管理平台 IP 地址, 端口 PORT 为综合安防管理平台端口, 如 <http://10.19.132.186/artemis-portal/document>) 的“开发前准备”章节。

### 4.2 UTF-8 编码转换成本地编码示例

```
// 宽字符串转多字节字符串
inline std::string _W2A(const wchar_t* pwszText)
{
    if (pwszText == NULL || wcslen(pwszText) == 0)
    {
        return std::string();
    }
}
```



```
}  
int iSizeInBytes = WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, pszText, -1, NULL, 0, NULL, NULL);  
char* pMultiByte = new(std::nothrow) char[iSizeInBytes];  
if (pMultiByte == NULL)  
{  
    return std::string();  
}  
  
memset(pMultiByte, 0, iSizeInBytes);  
WideCharToMultiByte(CP_ACP, 0, pszText, -1, pMultiByte, iSizeInBytes, NULL, NULL);  
  
std::string strResult = std::string(pMultiByte);  
delete[] pMultiByte;  
pMultiByte = NULL;  
return strResult;  
}
```

// UTF-8字符串转宽字符字符串

```
inline std::wstring _U82W_(const char* pszText)  
{  
    if (pszText == NULL || strlen(pszText) == 0)  
    {  
        return std::wstring();  
    }  
    int iSizeInChars = MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, pszText, -1, NULL, 0);  
    wchar_t* pWideChar = new(std::nothrow) wchar_t[iSizeInChars];  
    if (pWideChar == NULL)  
    {  
        return std::wstring();  
    }  
  
    wmemset(pWideChar, 0, iSizeInChars);  
    MultiByteToWideChar(CP_UTF8, 0, pszText, -1, pWideChar, iSizeInChars);  
  
    std::wstring strResult = std::wstring(pWideChar);  
    delete[] pWideChar;  
    pWideChar = NULL;  
    return strResult;  
}
```

// UTF-8字符串转多字节字符串

```
inline std::string _U82A_(const char* pszText)  
{  
    return _W2A_(_U82W_(pszText).c_str());  
}
```

```
}
```

```
// 定义 UTF-8 转换至多字节宏 _U82A
```

```
#define _U82A(lpu8Text) (const_cast<char*>(_U82A_(static_cast<const char*>(lpu8Text))).c_str()))
```

## 4.3 本地编码转换 UTF-8 编码示例

```
// 多字节字符串转宽字符串
```

```
inline std::wstring _A2W_(const char* pszText)
```

```
{  
    if (pszText == NULL || strlen(pszText) == 0)  
    {  
        return std::wstring();  
    }  
    int iSizeInChars = MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, pszText, -1, NULL, 0);  
    wchar_t* pWideChar = new(std::nothrow) wchar_t[iSizeInChars];  
    if (pWideChar == NULL)  
    {  
        return std::wstring();  
    }  
    wmemset(pWideChar, 0, iSizeInChars);  
    MultiByteToWideChar(CP_ACP, 0, pszText, -1, pWideChar, iSizeInChars);  
    std::wstring strResult = std::wstring(pWideChar);  
    delete[] pWideChar;  
    pWideChar = NULL;  
    return strResult;  
}
```

```
// 宽字符串转UTF-8字符串
```

```
inline std::string _W2U8_(const wchar_t* pwszText)
```

```
{  
    if (pwszText == NULL || wcslen(pwszText) == 0)  
    {  
        return std::string();  
    }  
    int iSizeInBytes = WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, pwszText, -1, NULL, 0, NULL, NULL);  
    char* pUTF8 = new(std::nothrow) char[iSizeInBytes];  
    if (pUTF8 == NULL)  
    {  
        return std::string();  
    }  
    return std::string(pUTF8);  
}
```

```
memset(pUTF8, 0, iSizeInBytes);
WideCharToMultiByte(CP_UTF8, 0, pwszText, -1, pUTF8, iSizeInBytes, NULL, NULL);

std::string strResult = std::string(pUTF8);
delete[] pUTF8;
pUTF8 = NULL;
return strResult;
}

// 多字节字符串转UTF-8字符串
inline std::string _A2U8(const char* pszText)
{
    return _W2U8(_A2W(pszText).c_str());
}

// 定义多字节转换至 UTF-8 宏 _A2U8
#define _A2U8(lpszText) (const_cast<char*>(_A2U8(static_cast<const char*>(lpszText)).c_str()))
```

## 4.4 OpenAPI 安全认证库 (C++) 与视频客户端插件配合使用

视频客户端插件（详见 <https://open.hikvision.com/download/5c67f1e2f05948198c909700?type=10>）已封装了基于 VS2015 的 OpenAPI 安全认证库 (C++) Win32 版本，如需使用自行编译的安全认证库，请基于 Win32 的 VS2015 版本编译，并保证接口不变，将编译后的 dll 替换至解压视频客户端插件后的 bin 目录中。