**1、avascript的typeof返回哪些数据类型**

Object number function boolean underfind

**2.例举3种强制类型转换和2种隐式类型转换**

强制（parseInt,parseFloat,number）

隐式（== – ===）

**3.split() join() 的区别**

前者是切割成数组的形式，后者是将数组转换成字符串

**4.数组方法pop() push() unshift() shift()**

Push()尾部添加 pop()尾部删除

Unshift()头部添加 shift()头部删除

**5.事件绑定和普通事件有什么区别**

**6.IE和DOM事件流的区别**

1.执行顺序不一样、

2.参数不一样

3.事件加不加on

4.this指向问题

**7.IE和标准下有哪些兼容性的写法**

Var ev = ev window.event

document.documentElement.clientWidth document.body.clientWidth

Var target = ev.srcElementev.target

**8.ajax请求的时候get 和post方式的区别**

一个在url后面 一个放在虚拟载体里面

有大小限制

安全问题

应用不同 一个是论坛等只需要请求的，一个是类似修改密码的

**9.call和apply的区别**

Object.call(this,obj1,obj2,obj3)

Object.apply(this,arguments)

**10.ajax请求时，如何解释json数据**

使用eval parse 鉴于安全性考虑 使用parse更靠谱

11.b继承a的方法

**12.写一个获取非行间样式的函数**

function getStyle(obj,attr,value)

{

if(!value)

{

if(obj.currentStyle)

{

return obj.currentStyle(attr)

}

else

{

obj.getComputedStyle(attr,false)

}

}

else

{

obj.style[attr]=value

}

}

**13.事件委托是什么**

让利用事件冒泡的原理，让自己的所触发的事件，让他的父元素代替执行！

httpwww.webasily.comp=78 例子可见此链接

**14.闭包是什么，有什么特性，对页面有什么影响**

闭包就是能够读取其他函数内部变量的函数。

httpblog.csdn.netgaoshanwudiarticledetails7355794 此链接可查看（问这个问题的不是一个公司）

**15.如何阻止事件冒泡和默认事件**

canceBubble return false

**16.添加 删除 替换 插入到某个接点的方法**

obj.appendChidl()

obj.innersetBefore

obj.replaceChild

obj.removeChild

**17.解释jsonp的原理，以及为什么不是真正的ajax**

动态创建script标签，回调函数

Ajax是页面无刷新请求数据操作

**18.javascript的本地对象，内置对象和宿主对象**

本地对象为array obj regexp等可以new实例化

内置对象为gload Math 等不可以实例化的

宿主为浏览器自带的document,window 等

**19.document load 和document ready的区别**

Document.onload 是在结构和样式加载完才执行js

Document.ready原生种没有这个方法，jquery中有 $().ready(function)

**20.”==”和“===”的不同**

**21、SGML（标准通用标记语言）和HTML（超文本标记语言），XML（可扩展标记语言）和HTML的之间有什么关系？**

**21、什么是HTML5？**

**22、为什么HTML5里面我们不需要DTD（Document Type Definition文档类型定义）？**

**23、如果我不放入<! DOCTYPE html> 标签，HTML5还会工作么？**

**24、哪些浏览器支持HTML5？**

**25、HTML5的页面结构同HTML4或者更前的HTML有什么区别？**

**26、HTML5中的datalist是什么？**

**27、HTML5中哪些是不同的新的表单元素类型？**

**28、HTML5中什么是输出元素？**

**29、什么是SVG（Scalable Vector Graphics可缩放矢量图形）？**

**30、HTML5中canvas是什么？**

**31、我们如何使用Canvas来画一条简单的线？**

**32、Canvas和SVG图形之间的区别是什么？**

**33、如何使用Canvas和HTML5中的SVG去画一个矩形？**

**34、CSS（cascading style sheets级联样式表）中的选择器是什么？**

**35、如何使用ID值来应用一个CSS样式？**

**36、CSS中使用列布局是什么？**

**37、你能解释一下CSS的盒子模型么？**

**38、你能解释一些CSS3中的文本效果么？**

**39、HTML5中的本地存储概念是什么？**

**40、我们如何从本地存储中添加和移除数据？**

**41、本地存储的生命周期是什么？**

**42、本地存储和cookies（储存在用户本地终端上的数据）之间的区别是什么？**

**43、什么是事务存储？我们如何创建一个事务存储？**

**44、本地存储和事务存储之间的区别是什么？**

**45、HTML5中的应用缓存是什么？**

**46、HTML5中我们如何实现应用缓存？**

**47、我们如何刷新浏览器的应用缓存？**

**48、新的 HTML5 文档类型和字符集是？**

HTML5 文档类型很简单：<!doctype html>

HTML5 使用 UTF-8 编码示例：<meta charset=”UTF-8″>

**49、HTML5 中如何嵌入音频？**

HTML5 支持 MP3、Wav 和 Ogg 格式的音频，下面是在网页中嵌入音频的简单示例：

<audio controls>

<source src=”jamshed.mp3″ type=”audio/mpeg”>

Your browser does’nt support audio embedding feature.

</audio>

**50、HTML5 中如何嵌入视频？**

和音频类似，HTML5 支持 MP4、WebM 和 Ogg 格式的视频，下面是简单示例：

<video width=”450″ height=”340″ controls>

<source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>

Your browser does’nt support video embedding feature.

</video>

**51、除了 audio 和 video，HTML5 还有哪些媒体标签？**

HTML5 对于多媒体提供了强有力的支持，除了 audio 和 video 标签外，还支持以下标签：

<embed> 标签定义嵌入的内容，比如插件。

<embed type=”video/quicktime” src=”Fishing.mov”>

<source> 对于定义多个数据源很有用。

<video width=”450″ height=”340″ controls>

<source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>

<source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>

</video>

<track> 标签为诸如 video 元素之类的媒介规定外部文本轨道。 用于规定字幕文件或其他包含文本的文件，当媒介播放时，这些文件是可见的。

<video width=”450″ height=”340″ controls>

<source src=”jamshed.mp4″ type=”video/mp4″>

<source src=”jamshed.ogg” type=”video/ogg”>

<track kind=”subtitles” label=”English” src=”jamshed\_en.vtt” srclang=”en” default></track>

<track kind=”subtitles” label=”Arabic” src=”jamshed\_ar.vtt” srclang=”ar”></track>

</video>

**52、HTML5 Canvas 元素有什么用？**

Canvas 元素用于在网页上绘制图形，该元素标签强大之处在于可以直接在 HTML 上进行图形操作，

<canvas id=”canvas1″ width=”300″ height=”100″>

</canvas>

**53、HTML5 存储类型有什么区别？**

HTML5 能够本地存储数据，在之前都是使用 cookies 使用的。HTML5 提供了下面两种本地存储方案：

localStorage 用于持久化的本地存储，数据永远不会过期，关闭浏览器也不会丢失。

sessionStorage 同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储

**54、HTML5 有哪些新增的表单元素？**

HTML5 新增了很多表单元素让开发者构建更优秀的 Web 应用程序。

Datalist、datetime、output、keygen、date、month、week、time、color、number、range、email、url

**55、HTML5 废弃了哪些 HTML4 标签？**

HTML5 废弃了一些过时的，不合理的 HTML 标签：

frame

frameset

noframe

applet

big

center

basefront

**56、HTML5 标准提供了哪些新的 API？**

HTML5 提供的应用程序 API 主要有：

Media API

Text Track API

Application Cache API

User Interaction

Data Transfer API

Command API

Constraint Validation API

History API

**57、HTML5 应用程序缓存和浏览器缓存有什么区别？**

应用程序缓存是 HTML5 的重要特性之一，提供了离线使用的功能，让应用程序可以获取本地的网站内容，例如 HTML、CSS、图片以及 JavaScript。这个特性可以提高网站性能，它的实现借助于 manifest 文件，如下：

<!doctype html>

<html manifest=”example.appcache”>

…..

</html>

与传统浏览器缓存相比，它不强制用户访问的网站内容被缓存。

**58、你做的页面在哪些流览器测试过？这些浏览器的内核分别是什么?**

IE: trident内核

Firefox：gecko内核

Safari:webkit内核

Opera:以前是presto内核，Opera现已改用Google Chrome的Blink内核

Chrome:Blink(基于webkit，Google与Opera Software共同开发)

**59、每个HTML文件里开头都有个很重要的东西，Doctype，知道这是干什么的吗？**

答案：<!DOCTYPE> 声明位于文档中的最前面的位置，处于 <html> 标签之前。此标签可告知浏览器文档使用哪种 HTML 或 XHTML 规范。（重点：告诉浏览器按照何种规范解析页面）

**60、Quirks模式是什么？它和Standards模式有什么区别**

答案：

从IE6开始，引入了Standards模式，标准模式中，浏览器尝试给符合标准的文档在规范上的正确处理达到在指定浏览器中的程度。

在IE6之前CSS还不够成熟，所以IE5等之前的浏览器对CSS的支持很差， IE6将对CSS提供更好的支持，然而这时的问题就来了，因为有很多页面是基于旧的布局方式写的，而如果IE6 支持CSS则将令这些页面显示不正常，如何在即保证不破坏现有页面，又提供新的渲染机制呢？

在写程序时我们也会经常遇到这样的问题，如何保证原来的接口不变，又提供更强大的功能，尤其是新功能不兼容旧功能时。遇到这种问题时的一个常见做法是增加参数和分支，即当某个参数为真时，我们就使用新功能，而如果这个参数 不为真时，就使用旧功能，这样就能不破坏原有的程序，又提供新功能。IE6也是类似这样做的，它将DTD当成了这个“参数”，因为以前的页面大家都不会去写DTD，所以IE6就假定 如果写了DTD，就意味着这个页面将采用对CSS支持更好的布局，而如果没有，则采用兼容之前的布局方式。这就是Quirks模式（怪癖模式，诡异模式，怪异模式）。

区别：

总体会有布局、样式解析和脚本执行三个方面的区别。

盒模型：在W3C标准中，如果设置一个元素的宽度和高度，指的是元素内容的宽度和高度，而在Quirks 模式下，IE的宽度和高度还包含了padding和border。

设置行内元素的高宽：在Standards模式下，给<span>等行内元素设置wdith和height都不会生效，而在quirks模式下，则会生效。

设置百分比的高度：在standards模式下，一个元素的高度是由其包含的内容来决定的，如果父元素没有设置百分比的高度，子元素设置一个百分比的高度是无效的用margin:0 auto设置水平居中：使用margin:0 auto在standards模式下可以使元素水平居中，但在quirks模式下却会失效。

（还有很多，答出什么不重要，关键是看他答出的这些是不是自己经验遇到的，还是说都是看文章看的，甚至完全不知道。）

**61、div+css的布局较table布局有什么优点？**

改版的时候更方便 只要改css文件。

页面加载速度更快、结构化清晰、页面显示简洁。

表现与结构相分离。

易于优化（seo）搜索引擎更友好，排名更容易靠前。

**62、a：img的alt与title有何异同？b：strong与em的异同？**

答案：

a:

alt(alt text):为不能显示图像、窗体或applets的用户代理（UA），alt属性用来指定替换文字。替换文字的语言由lang属性指定。(在IE浏览器下会在没有title时把alt当成 tool tip显示)

title(tool tip):该属性为设置该属性的元素提供建议性的信息。

b:

strong:粗体强调标签，强调，表示内容的重要性

em:斜体强调标签，更强烈强调，表示内容的强调点

**64、为什么利用多个域名来存储网站资源会更有效？**

CDN缓存更方便

突破浏览器并发限制

节约cookie带宽

节约主域名的连接数，优化页面响应速度

防止不必要的安全问题

**65、请谈一下你对网页标准和标准制定机构重要性的理解。**

（无标准答案）网页标准和标准制定机构都是为了能让web发展的更‘健康’，开发者遵循统一的标准，降低开发难度，开发成本，SEO也会更好做，也不会因为滥用代码导致各种BUG、安全问题，最终提高网站易用性。

**66、请描述一下cookies，sessionStorage和localStorage的区别？**

sessionStorage用于本地存储一个会话（session）中的数据，这些数据只有在同一个会话中的页面才能访问并且当会话结束后数据也随之销毁。因此sessionStorage不是一种持久化的本地存储，仅仅是会话级别的存储。而localStorage用于持久化的本地存储，除非主动删除数据，否则数据是永远不会过期的。

web storage和cookie的区别

Web Storage的概念和cookie相似，区别是它是为了更大容量存储设计的。Cookie的大小是受限的，并且每次你请求一个新的页面的时候Cookie都会被发送过去，这样无形中浪费了带宽，另外cookie还需要指定作用域，不可以跨域调用。

除此之外，Web Storage拥有setItem,getItem,removeItem,clear等方法，不像cookie需要前端开发者自己封装setCookie，getCookie。但是Cookie也是不可以或缺的：Cookie的作用是与服务器进行交互，作为HTTP规范的一部分而存在 ，而Web Storage仅仅是为了在本地“存储”数据而生。

**67、简述一下src与href的区别。**

答案：

src用于替换当前元素，href用于在当前文档和引用资源之间确立联系。

src是source的缩写，指向外部资源的位置，指向的内容将会嵌入到文档中当前标签所在位置；在请求src资源时会将其指向的资源下载并应用到文档内，例如js脚本，img图片和frame等元素。

<script src =”js.js”></script>

当浏览器解析到该元素时，会暂停其他资源的下载和处理，直到将该资源加载、编译、执行完毕，图片和框架等元素也如此，类似于将所指向资源嵌入当前标签内。这也是为什么将js脚本放在底部而不是头部。

href是Hypertext Reference的缩写，指向网络资源所在位置，建立和当前元素（锚点）或当前文档（链接）之间的链接，如果我们在文档中添加

<link href=”common.css” rel=”stylesheet”/>

那么浏览器会识别该文档为css文件，就会并行下载资源并且不会停止对当前文档的处理。这也是为什么建议使用link方式来加载css，而不是使用@import方式。

**68、知道的网页制作会用到的图片格式有哪些？**

答案：

png-8，png-24，jpeg，gif，svg。

但是上面的那些都不是面试官想要的最后答案。面试官希望听到是Webp,Apng。（是否有关注新技术，新鲜事物）

科普一下Webp：WebP格式，谷歌（google）开发的一种旨在加快图片加载速度的图片格式。图片压缩体积大约只有JPEG的2/3，并能节省大量的服务器带宽资源和数据空间。Facebook Ebay等知名网站已经开始测试并使用WebP格式。

在质量相同的情况下，WebP格式图像的体积要比JPEG格式图像小40%。

Apng：全称是“Animated Portable Network Graphics”, 是PNG的位图动画扩展，可以实现png格式的动态图片效果。04年诞生，但一直得不到各大浏览器厂商的支持，直到日前得到 iOS safari 8的支持，有望代替GIF成为下一代动态图标准。

**69、在css/js代码上线之后开发人员经常会优化性能，从用户刷新网页开始，一次js请求一般情况下有哪些地方会有缓存处理？**

答案：dns缓存，cdn缓存，浏览器缓存，服务器缓存。

**70、一个页面上有大量的图片（大型电商网站），加载很慢，你有哪些方法优化这些图片的加载，给用户更好的体验。**

图片懒加载，在页面上的未可视区域可以添加一个滚动条事件，判断图片位置与浏览器顶端的距离与页面的距离，如果前者小于后者，优先加载。

如果为幻灯片、相册等，可以使用图片预加载技术，将当前展示图片的前一张和后一张优先下载。

如果图片为css图片，可以使用CSSsprite，SVGsprite，Iconfont、Base64等技术。

如果图片过大，可以使用特殊编码的图片，加载时会先加载一张压缩的特别厉害的缩略图，以提高用户体验。

如果图片展示区域小于图片的真实大小，则因在服务器端根据业务需要先行进行图片压缩，图片压缩后大小与展示一致。

**71、谈谈以前端角度出发做好SEO需要考虑什么？**

了解搜索引擎如何抓取网页和如何索引网页

你需要知道一些搜索引擎的基本工作原理，各个搜索引擎之间的区别，搜索机器人（SE robot 或叫 web crawler）如何进行工作，搜索引擎如何对搜索结果进行排序等等。

Meta标签优化

主要包括主题（Title)，网站描述(Description)，和关键词（Keywords）。还有一些其它的隐藏文字比如Author（作者），Category（目录），Language（编码语种）等。

如何选取关键词并在网页中放置关键词

搜索就得用关键词。关键词分析和选择是SEO最重要的工作之一。首先要给网站确定主关键词（一般在5个上下），然后针对这些关键词进行优化，包括关键词密度（Density），相关度（Relavancy），突出性（Prominency）等等。

了解主要的搜索引擎

虽然搜索引擎有很多，但是对网站流量起决定作用的就那么几个。比如英文的主要有Google，Yahoo，Bing等；中文的有百度，搜狗，有道等。不同的搜索引擎对页面的抓取和索引、排序的规则都不一样。还要了解各搜索门户和搜索引擎之间的关系，比如AOL网页搜索用的是Google的搜索技术，MSN用的是Bing的技术。

主要的互联网目录

Open Directory自身不是搜索引擎，而是一个大型的网站目录，他和搜索引擎的主要区别是网站内容的收集方式不同。目录是人工编辑的，主要收录网站主页；搜索引擎是自动收集的，除了主页外还抓取大量的内容页面。

按点击付费的搜索引擎

搜索引擎也需要生存，随着互联网商务的越来越成熟，收费的搜索引擎也开始大行其道。最典型的有Overture和百度，当然也包括Google的广告项目Google Adwords。越来越多的人通过搜索引擎的点击广告来定位商业网站，这里面也大有优化和排名的学问，你得学会用最少的广告投入获得最多的点击。

搜索引擎登录

网站做完了以后，别躺在那里等着客人从天而降。要让别人找到你，最简单的办法就是将网站提交（submit）到搜索引擎。如果你的是商业网站，主要的搜索引擎和目录都会要求你付费来获得收录（比如Yahoo要299美元），但是好消息是（至少到目前为止）最大的搜索引擎Google目前还是免费，而且它主宰着60％以上的搜索市场。

链接交换和链接广泛度（Link Popularity）

网页内容都是以超文本（Hypertext）的方式来互相链接的，网站之间也是如此。除了搜索引擎以外，人们也每天通过不同网站之间的链接来Surfing（“冲浪”）。其它网站到你的网站的链接越多，你也就会获得更多的访问量。更重要的是，你的网站的外部链接数越多，会被搜索引擎认为它的重要性越大，从而给你更高的排名。

合理的标签使用

**72、有哪项方式可以对一个DOM设置它的CSS样式？**

外部样式表，引入一个外部css文件

内部样式表，将css代码放在 <head> 标签内部

内联样式，将css样式直接定义在 HTML 元素内部

**73、CSS都有哪些选择器？**

派生选择器（用HTML标签申明）

id选择器（用DOM的ID申明）

类选择器（用一个样式类名申明）

属性选择器（用DOM的属性申明，属于CSS2，IE6不支持，不常用，不知道就算了）

除了前3种基本选择器，还有一些扩展选择器，包括

后代选择器（利用空格间隔，比如div .a{ }）

群组选择器（利用逗号间隔，比如p,div,#a{ }）

那么问题来了，CSS选择器的优先级是怎么样定义的？

基本原则：

一般而言，选择器越特殊，它的优先级越高。也就是选择器指向的越准确，它的优先级就越高。

复杂的计算方法：

用1表示派生选择器的优先级

用10表示类选择器的优先级

用100标示ID选择器的优先级

div.test1 .span var 优先级 1+10 +10 +1

span#xxx .songs li 优先级1+100 + 10 + 1

#xxx li 优先级 100 +1

那么问题来了，看下列代码，<p>标签内的文字是什么颜色的？。

1 <style>

2 .classA{ color:blue;}

3

4 .classB{ color:red;}

5 </style>

6

7 <body>

8

9 <p class='classB classA'> 123 </p>

10

11 </body>

答案：red。与样式定义在文件中的先后顺序有关，即是后面的覆盖前面的，与在<p class=’classB classA’>中的先后关系无关。

**74、CSS中可以通过哪些属性定义，使得一个DOM元素不显示在浏览器可视范围内？**

最基本的：

设置display属性为none，或者设置visibility属性为hidden

技巧性：

设置宽高为0，设置透明度为0，设置z-index位置在-1000

**75、超链接访问过后hover样式就不出现的问题是什么？如何解决？**

答案：被点击访问过的超链接样式不在具有hover和active了,解决方法是改变CSS属性的排列顺序: L-V-H-A（link,visited,hover,active）

**76、什么是Css Hack？ie6,7,8的hack分别是什么？**

答案：针对不同的浏览器写不同的CSS code的过程，就是CSS hack。

示例如下：

1 #test {

2 width:300px;

3 height:300px;

4

5 background-color:blue; /\*firefox\*/

6 background-color:red\9; /\*all ie\*/

7 background-color:yellow\0; /\*ie8\*/

8 +background-color:pink; /\*ie7\*/

9 \_background-color:orange; /\*ie6\*/ }

10 :root #test { background-color:purple\9; } /\*ie9\*/

11 @media all and (min-width:0px){ #test {background-color:black\0;} } /\*opera\*/

12 @media screen and (-webkit-min-device-pixel-ratio:0){ #test {background-color:gray;} } /\*chrome and safari\*/

**77、行内元素和块级元素的具体区别是什么？行内元素的padding和margin可设置吗？**

　　块级元素(block)特性：

总是独占一行，表现为另起一行开始，而且其后的元素也必须另起一行显示;

宽度(width)、高度(height)、内边距(padding)和外边距(margin)都可控制;

　　内联元素(inline)特性：

和相邻的内联元素在同一行;

宽度(width)、高度(height)、内边距的top/bottom(padding-top/padding-bottom)和外边距的top/bottom(margin-top/margin-bottom)都不可改变（也就是padding和margin的left和right是可以设置的），就是里面文字或图片的大小。

那么问题来了，浏览器还有默认的天生inline-block元素（拥有内在尺寸，可设置高宽，但不会自动换行），有哪些？

答案：<input> 、<img> 、<button> 、<texterea> 、<label>。

**78、什么是外边距重叠？重叠的结果是什么？**

答案：

外边距重叠就是margin-collapse。

在CSS当中，相邻的两个盒子（可能是兄弟关系也可能是祖先关系）的外边距可以结合成一个单独的外边距。这种合并外边距的方式被称为折叠，并且因而所结合成的外边距称为折叠外边距。

折叠结果遵循下列计算规则：

两个相邻的外边距都是正数时，折叠结果是它们两者之间较大的值。

两个相邻的外边距都是负数时，折叠结果是两者绝对值的较大值。

两个外边距一正一负时，折叠结果是两者的相加的和。

**79、rgba()和opacity的透明效果有什么不同？**

答案：

rgba()和opacity都能实现透明效果，但最大的不同是opacity作用于元素，以及元素内的所有内容的透明度，

而rgba()只作用于元素的颜色或其背景色。（设置rgba透明的元素的子元素不会继承透明效果！）

**80、css中可以让文字在垂直和水平方向上重叠的两个属性是什么？**

答案：

垂直方向：line-height

水平方向：letter-spacing

那么问题来了，关于letter-spacing的妙用知道有哪些么？

答案:可以用于消除inline-block元素间的换行符空格间隙问题。

**81、px和em的区别。**

px和em都是长度单位，区别是，px的值是固定的，指定是多少就是多少，计算比较容易。em得值不是固定的，并且em会继承父级元素的字体大小。

浏览器的默认字体高都是16px。所以未经调整的浏览器都符合: 1em=16px。那么12px=0.75em, 10px=0.625em。

**82、描述一个”reset”的CSS文件并如何使用它。知道normalize.css吗？你了解他们的不同之处？**

重置样式非常多，凡是一个前端开发人员肯定有一个常用的重置CSS文件并知道如何使用它们。他们是盲目的在做还是知道为什么这么做呢？原因是不同的浏览器对一些元素有不同的默认样式，如果你不处理，在不同的浏览器下会存在必要的风险，或者更有戏剧性的性发生。

你可能会用Normalize来代替你的重置样式文件。它没有重置所有的样式风格，但仅提供了一套合理的默认样式值。既能让众多浏览器达到一致和合理，但又不扰乱其他的东西（如粗体的标题）。

在这一方面，无法做每一个复位重置。它也确实有些超过一个重置，它处理了你永远都不用考虑的怪癖，像HTML的audio元素不一致或line-height不一致。

**83、Sass、LESS是什么？大家为什么要使用他们？**

他们是CSS预处理器。他是CSS上的一种抽象层。他们是一种特殊的语法/语言编译成CSS。

例如Less是一种动态样式语言. 将CSS赋予了动态语言的特性，如变量，继承，运算， 函数. LESS 既可以在客户端上运行 (支持IE 6+, Webkit, Firefox)，也可一在服务端运行 (借助 Node.js)。

为什么要使用它们？

结构清晰，便于扩展。

可以方便地屏蔽浏览器私有语法差异。这个不用多说，封装对浏览器语法差异的重复处理，减少无意义的机械劳动。

可以轻松实现多重继承。

完全兼容 CSS 代码，可以方便地应用到老项目中。LESS 只是在 CSS 语法上做了扩展，所以老的 CSS 代码也可以与 LESS 代码一同编译。

**84、display:none与visibility:hidden的区别是什么？**

display : 隐藏对应的元素但不挤占该元素原来的空间。

visibility: 隐藏对应的元素并且挤占该元素原来的空间。

即是，使用CSS display:none属性后，HTML元素（对象）的宽度、高度等各种属性值都将“丢失”;而使用visibility:hidden属性后，HTML元素（对象）仅仅是在视觉上看不见（完全透明），而它所占据的空间位置仍然存在。

1. **版本控制器是什么？你用过哪些版本控制器。**
2. **Git版本控制器中版本出现冲突如何解决。**
3. **前端网站素材优化有那些常见手段。**
4. **混合APP和原生App的区别，及其各自优缺点是什么？**
5. **你用过哪些混合App的应用软件，你用这种软件后，这种软件的优点是什么。**
6. **网页布局有那些种类，响应式布局的原理和特点是什么？**
7. **你知道那些JS图像库处理，他们的应用场景有什么区别。**
8. **RequireJS是什么，他的用处是什么？**
9. **HTML5Socket的通信是如何实现的。**
10. **HTML5中多线程是如何操作的？**
11. **Web服务器是什么，你用过那些Web服务器，他们的优缺点是什么？**

**96、对WEB标准以及W3C的理解与认识**

标签闭合、标签小写、不乱嵌套、提高搜索机器人搜索几率、使用外 链css和js脚本、结构行为表现的分离、文件下载与页面速度更快、内容能被更多的用户所访问、内容能被更广泛的设备所访问、更少的代码和组件，容易维 护、改版方便，不需要变动页面内容、提供打印版本而不需要复制内容、提高网站易用性；

**97、xhtml和html有什么区别**

HTML是一种基本的WEB网页设计语言，XHTML是一个基于XML的置标语言

最主要的不同：

XHTML 元素必须被正确地嵌套。

XHTML 元素必须被关闭。

标签名必须用小写字母。

XHTML 文档必须拥有根元素。

**98、Doctype 严格模式与混杂模式-如何触发这两种模式，区分它们有何意义**

用于声明文档使用那种规范（htmlXhtml）一般为 严格 过度 基于框架的html文档

加入XMl声明可触发，解析方式更改为IE5.5 拥有IE5.5的bug

**99、行内元素有哪些块级元素有哪些CSS的盒模型**

块级元素：div p h1 h2 h3 h4 form ul

行内元素 a b br i span input select

Css盒模型内容，border ,margin，padding

**100、CSS引入的方式有哪些 link和@import的区别是**

内联 内嵌 外链 导入

区别 ：同时加载

前者无兼容性，后者CSS2.1以下浏览器不支持

Link 支持使用javascript改变样式，后者不可

**101、CSS选择符有哪些哪些属性可以继承优先级算法如何计算内联和important哪个优先级高**

标签选择符 类选择符 id选择符

继承不如指定 Idclass标签选择

后者优先级高

**102、前端页面有哪三层构成，分别是什么作用是什么**

结构层 Html 表示层 CSS 行为层 js

**103、css的基本语句构成是**

选择器{属性1值1;属性2值2;……}

**104、你做的页面在哪些流览器测试过这些浏览器的内核分别是什么**

Ie(Ie内核) 火狐（Gecko） 谷歌（webkit） opear(Presto)

**105、简述几种IE6 BUG的解决方法**

1.双边距BUG float引起的 使用display

2.3像素问题 使用float引起的 使用dislpayinline -3px

3.超链接hover 点击后失效 使用正确的书写顺序 link visited hover active

4.Ie z-index问题 给父级添加positionrelative

5.Png 透明 使用js代码 改

6.Min-height 最小高度 ！Important 解决’

7.select 在ie6下遮盖 使用iframe嵌套

8.为什么没有办法定义1px左右的宽度容器（IE6默认的行高造成的，使用overhidden,zoom0.08 line-height1px）

**106、标签上title与alt属性的区别是什么**

Alt 当图片不显示是 用文字代表。

Title 为该属性提供信息

**107、描述css reset的作用和用途。**

Reset重置浏览器的css默认属性 浏览器的品种不同，样式不同，然后重置，让他们统一

**108、解释css sprites，如何使用。**

Css 精灵 把一堆小的图片整合到一张大的图片上，减轻服务器对图片的请求数量

**109、浏览器标准模式和怪异模式之间的区别是什么**

盒子模型 渲染模式的不同

使用 window.top.document.compatMode 可显示为什么模式

**110、你如何对网站的文件和资源进行优化期待的解决方案包括：**

文件合并

文件最小化文件压缩

使用CDN托管

缓存的使用

**111、清除浮动的几种方式，各自的优缺点**

1.使用空标签清除浮动 clearboth（理论上能清楚任何标签，，，增加无意义的标签）

2.使用overflowauto（空标签元素清除浮动而不得不增加无意代码的弊端,,使用zoom1用于兼容IE）

3.是用afert伪元素清除浮动(用于非IE浏览器)