## Erlang/OTP. Intro...



#### Кратко...

- Многопоточность, основанная на легких процессах, обменивающихся сообщениями
- Распределенность
- Изолированные области памяти
- Изолированные сборщики мусора
- Горячее обновление кода
- Устойчивость к ошибкам

# А еще?

- Более 25 лет в хардкорном продакшене
- Придуман ленивыми инженерами, которые хотели больше спать и проводить выходные дома ...
- Erlang это не академическая поделка как Haskell

#### Недостатки языка

- Это не язык общего назначения
- Динамическая типизация (?)
- Плохая документация для библиотек
- По сравнению с С Erlang медленный
- Мало разработчиков:)

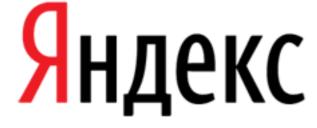


# Кто использует?

















**Campfire** 







#### Что написано?









#### Пара слов об истории

- Середина 80-ых начало 90-ых
  - Разработка
- 90-е середина 2000-ых
  - Использовали лишь «свои»
- Вторая половина 2000-ых
  - Рост популярности

#### Установка сабжа

- · OS X:
  - brew install erlang
- Ubuntu/Debian:
  - apt-get install erlang
- Etc ...

# PROFIT?!





#### Было:

#### Количество серверов:

• 80 - 200 шт

• 5000 - 7000 зап/сек

#### Стало с Erlang:

Количество серверов:

• 1 ...

• 5000 - 7000 зап/сек

<u>Пруфлинк</u>

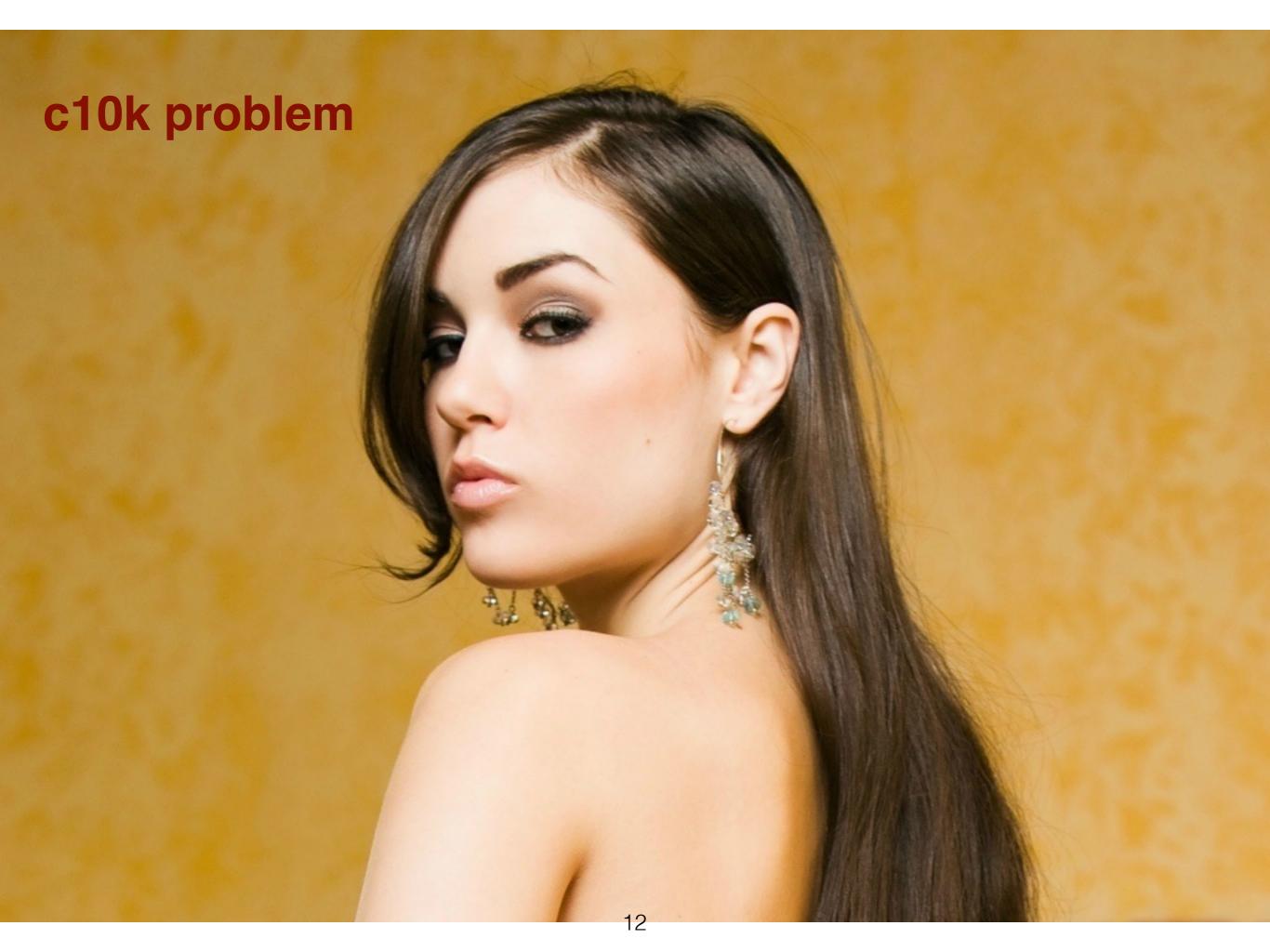
# C10k problem

# Проблема 10000 соединений



#### Info:

- https://en.wikipedia.org/wiki/C10k\_problem
- http://habrahabr.ru/post/145796/
- http://eric.themoritzfamily.com/websocket-demo-results-v2.html



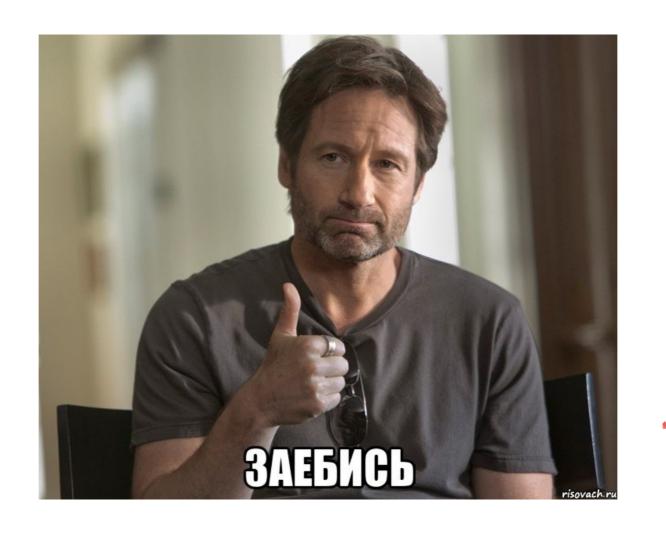
## Mecto Erlang в вебе

Базы данных

Сообщения

Веб сокеты

Облака



SPDY

Игры

# KOT!! ^\_\_\_



#### Типы

- Числа: 42, 3.14, 1.4Е-88
- Атомы: ok, true, ololo
- Кортежи: {1, true, {me, 7}, 42}
- Списки: [1, 2, [6, 9], 10]
- Строки: "abc", [97, 98, 99]
- Булева логика: true, false

#### Переменные

- Начинаются с большой буквы
- Одиночное присваивание ... :(

```
1> A = 42.
42
2> A = 666.
** exception error:
no match of right hand side value 666
```

#### Hello world?

```
-module('hello').
-export([start/0]).
start() ->
  io:format("Hello world!~n").
```

```
function greet(Gender, Name)
  if Gender == male then
    print("Hello, Mr. %s!", Name)
  else if Gender == female then
    print("Hello, Mrs. %s!", Name)
  else
    print("Hello, %s!", Name)
end
```

PS: "Обычный" ЯП

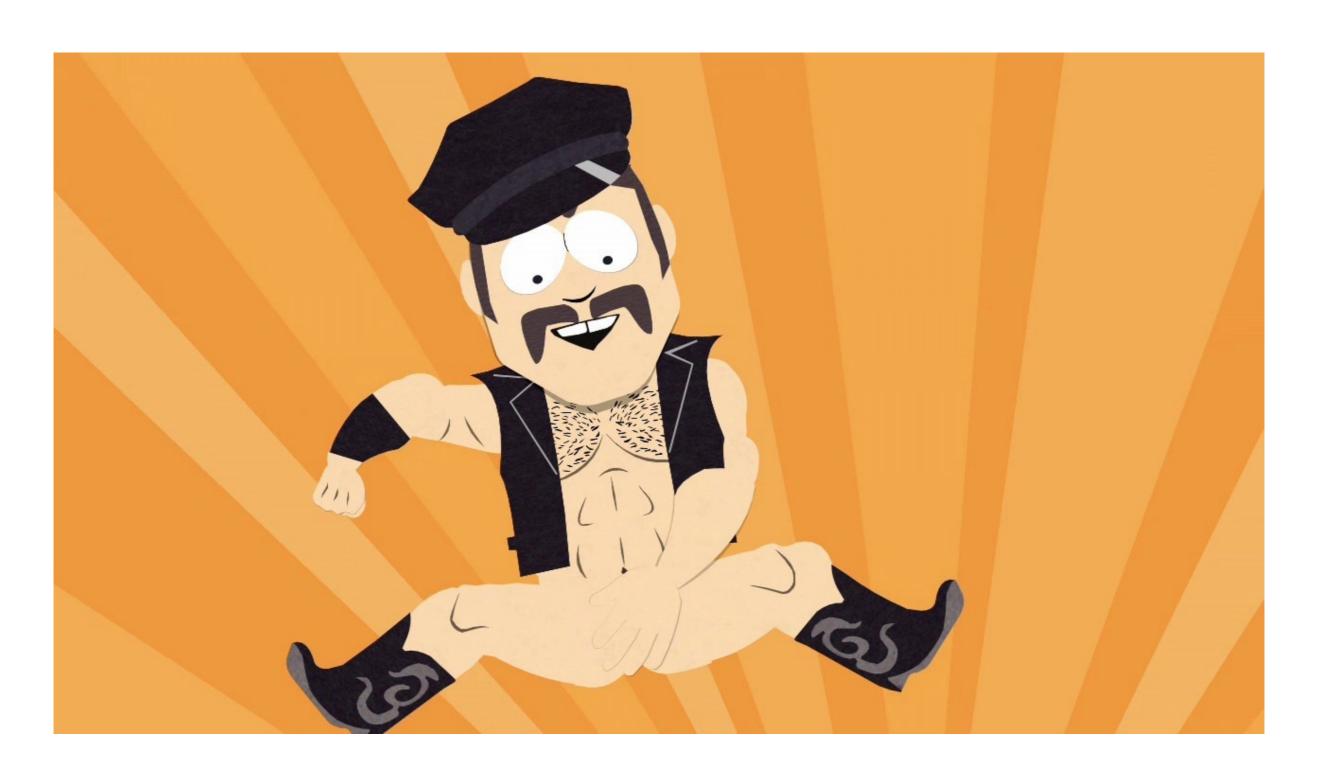
```
greet(male, Name) ->
  io:format("Hello, Mr. ~s!", [Name]);
greet(female, Name) ->
  io:format("Hello, Mrs. ~s!", [Name]);
greet(_, Name) ->
  io:format("Hello, ~s!", [Name]).
```

```
function(Args)
  if X then
    Expression
  else  if Y then
    Expression
  else
    Expression
```

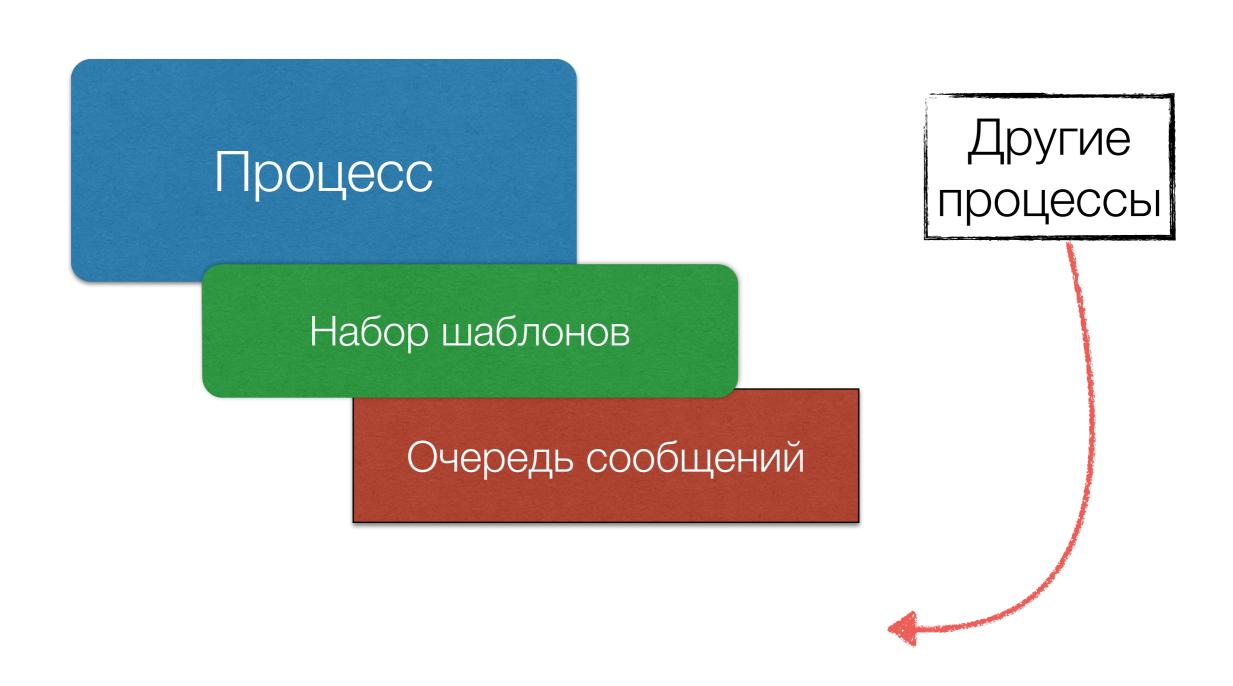
```
function(X) ->
   Expression;
function(Y) ->
   Expression;
function(_) ->
   Expression.
```

```
right_boobs(Size) when Size >= 1, Size =< 4 ->
    true;
right_boobs(_) ->
    false.
```

# Идем вглубь...



# Структура процесса в Erlang



#### Создаем процесс

```
Pid = spawn(mod, func, [A, B, C]).
```

# Отправляем сообщение

Pid! Msg.

#### Прием сообщения

```
Pid = spawn(mod, func, [A, B, C]).
```

```
func() ->
  receive
  Msg -> Action
  end.
```

#### Hello world! 2

```
-module(hello).
-export([start/0, loop/0]).
start() ->
  Pid = spawn(hello, loop, []),
  Pid! hello.
loop() ->
  receive
     hello ->
       io:format("Hello world!~n"),
       loop()
  end.
```

# A SAYS "HELLO"

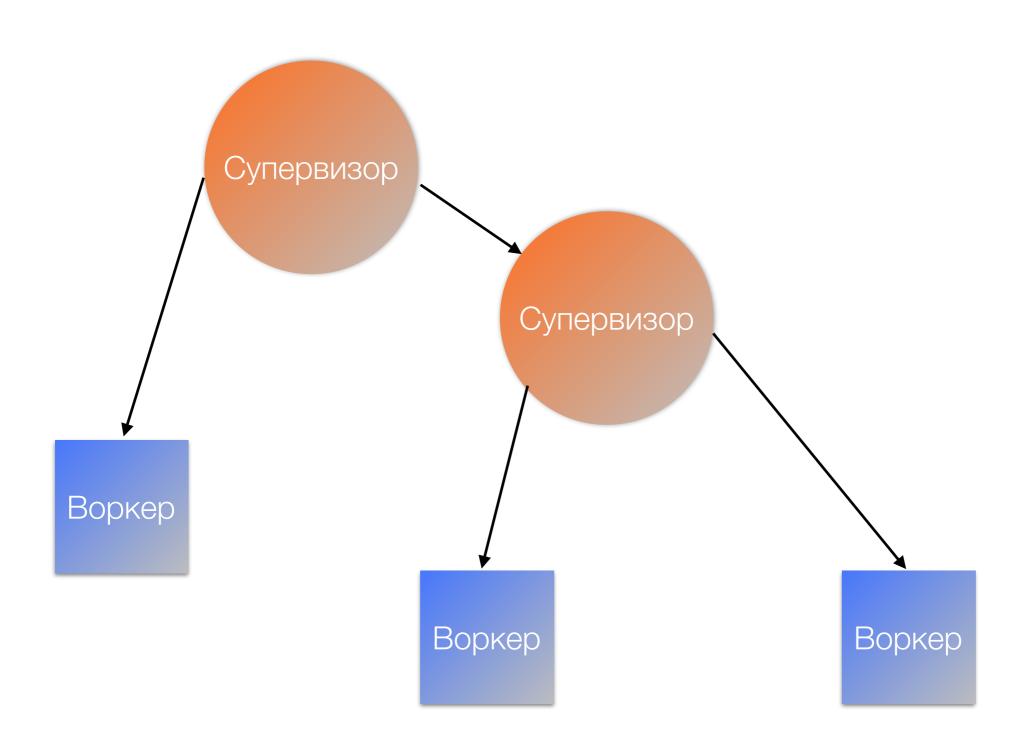
#### Сущности

- Вместо объектов процессы
- Вместо ссылок Pid'ы
- Вместо вызова метода посылка сообщения
- У каждого процесса есть очередь сообщений

# OTP

Open Telecom Platform – фреймворк, содержащий набор библиотек и шаблонов проектирования для построения масштабируемых распределенных приложений на Erlang.

# Дизайн ОТР приложения



## Обработка ошибок

#### Три уровня защиты:

- Изолированность потоков
- Супервайзеры
- Распределенность

#### Чтиво на ночь

- http://www.erlang.org
- "Learn you some erlang for great good"
- "Programming Erlang"
- "Erlang Programming"
- "Erlang and OTP in Action"
- Etc ...



# Спасибо за внимание!

Макаров Андрей aka r3nya me@r3nya.ru @r3nya