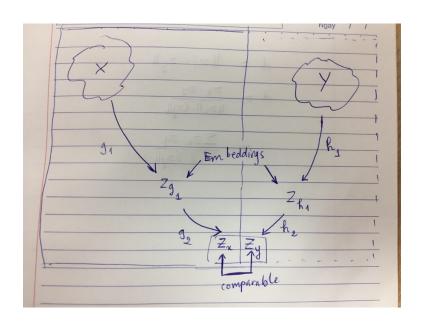
MASSP

Nguyễn Thiện Nhân Phổ Thông Năng Khiếu - T1619

2 July 2019

1 Mô hình chung



Hình 1: Mô hình chung machine learning

Mô hình chung là tìm hàm $f: X \to Y$ với X là bộ cơ sở dữ liệu và Y là các đầu ra sao cho hàm f với bộ dữ liệu X thì cho đầu ra Y hiệu quả nhất. Một mô hình chung có thể biểu diễn như sau :

$$X \stackrel{h_1}{\rightarrow} Z_{h_1} \stackrel{h_2}{\rightarrow} Z_X(\mathbf{1})$$

$$Y \stackrel{g_1}{\rightarrow} Z_{g_1} \stackrel{g_2}{\rightarrow} Z_Y(\mathbf{2})$$

Với h_1, g_1, h_2, g_2 là các basis function.

Hàm h_2, g_2 dùng để đưa các Z_{g_1}, Z_{h_1} và tạo ra được tương ứng Z_X, Z_Y vào không gian hàm chung. Từ đó đưa ra so sánh giữa Z_X, Z_Y . Để so sánh ta dùng

$$d(Z_X, Z_Y) = P(X, Y_{g_1, g_2, h_1, h_2})$$

Trong đó P là hàm để đó **Performance Measure** Có nhiều cách tính d và P ,chẳng hạn

$$d(X_1, X_2) = \sqrt{\sum (x_{ij_1} - x_{ij_2})^2} (3)$$

$$d(X_1, X_2) = \frac{\sum x_{ij_1} \cdot x_{ij_2}}{||x_i j_1|| \cdot ||x_i j_2||} (4)$$

$$d(X_1, X_2) = -\sum p_{X_1 i} log(p_{X_2 i})$$

2 Linear Regression

Ta sẽ lấy ví dụ theo mô hình trên.

Lấy X là tập hợp các tính chất của một căn nhà ví dụ vị trí địa lý, kích thước, độ bền,....

Y là tập hợp giá trị của căn nhà.

Việc sử dụng Linear Regression theo mô hình trên là việc mã hoá Z_{g_1} Như mô tả ở mô hình chung, khi đưa X qua basis function h_1 sẽ cho ta được các toạ độ (coordinates) Z_{g_1} . Từ các toạ độ, bước h_2 sẽ là từ Z ta nhân vô hướng với một vector w cột ví dụ như

$$w = [r_1, r_2, ..., r_N]^T$$

để dự đoán giá nhà \widehat{y} và so sánh nó với giá trị thực (linear). Ở dạng công thức toán ta có thể viết là

$$\widehat{y} = Z^T w$$

Từ đây ta điều chỉnh $d(y, \widehat{y})$ (**Performance Measure**) sao cho sai số của đầu ra đạt giá trị nhỏ nhất. Hay nói cách khác là ta cần tìm w^* sao cho

$$w^* = argmin \sum_{i=1}^{N} d(y, \widehat{y})$$

Với tập dữ liệu $D = \{(x_i, y_i)\}_{i=1}^N$

3 Classification

Một số hàm toán sử dụng Hàm $\mathbf{sigmoid}$

$$\sigma(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

Hàm softmax

$$a_i = \frac{\sigma(x_i)}{\sum_{i=1}^n \sigma(x_i)}$$

Hàm ReLU

$$f(g(x)) = \begin{cases} 0, & g(x) < 0\\ g(x), & g(x) \ge 0 \end{cases}$$

3.1 Linear Classification

Đối với Linear Classification, ta có 2 thuật toán cơ bản của bài toán là Logistic Regression và Softmax Regression.

Bài toán Logistic Regression thường sử dụng để giải quyết các bài toán binary classification. Còn bài toán Softmax Regression thì sử dụng để giải quyết những bài toán có nhiều class hơn.

Theo mô hình chung trên, nguyên tắc hoạt động chung của hai hàm là ta được cung cấp dữ liệu là vector toạ độ Z_{g_1} và ta cần đưa đầu ra là Z_Y . Để làm được như vậy trước hết ta đưa Z_{g_1} qua một basis function g_2 (linear) và sau đó điều chỉnh $d(y, \hat{y})$ để cho ra được một vector \hat{y} là các probability vector.

Định nghĩa : probability vector là vector $\hat{y} = [p_{y_1}, p_{y_2}, ..., p_{y_n}]^T$ (với Linear Classification) thoả các điều kiện sau

- $(0 \le p_i \le 1)_{i=1}^n$
- $\bullet \ \sum_{i=1}^n p_i = 1$

Để so sánh \widehat{y} và y ta cũng cần chuyển vector y về probability vector dùng **hot coding**. Hàm để tính $d(y,\widehat{y})$ (Performance Mesuare) là hàm **cross-entropy** với công thức

$$d(y,\widehat{y}) = -\sum_{i=1}^{n} y_i log(\widehat{y}_i)$$

3.2 Nonlinear Classification (Multi-layer Perceptron)

Xét về mô hình chung thì Nonlinear và Linear cũng có nhiều điểm tương đồng như việc tính $d(y, \widehat{y})$ hay đầu ra \widehat{y} đều là probability vector Xét theo mô hình chung của machine learning ,điểm khác nhau giữa Nonlinear và Linear là ở bước g_2 . Bước g_2 của Nonlinear sẽ được thông qua thêm nhiều bước ẩn (hidden layers). Biểu diễn của toán học là

$$a = \gamma(\dot{W}_z \dot{z})$$
$$\hat{y} = (\dot{W}_a \dot{a})$$

Trong đó hàm $\gamma(x)$ là một hàm phi tuyến (nonlinear)