**(普通型态**

**-W由翔太郎和菲利普各自持有一种Gaia Memory，身体记忆体与灵魂记忆体各取其一组成的。**

**-二人起初各有三个Gaia Memory，为假面骑士史上最初能以排列组合方式拥有多种型态的骑士，菲利普在故事中期得到Fang Memory，与Joker Memory组成第10种形态。**

**-身体记忆体共有Joker Memory、Metal Memory、Trigger Memory、Fang Memory四种，分别为“王牌”、“钢铁”、“枪手”和“尖牙”的记忆。**

**-前三个由翔太郎持有。身体记忆体决定了W的个体基本的能力和武器，身体记忆体使用者的个体会变身成W，在战斗时受到的伤害由其承受。**

**-灵魂记忆体共有Cyclone Memory、Heat Memory、Luna Memory三种，分别代表“旋风”、“炙热”和“月神”的记忆，由菲利普持有，决定W的属性和特殊能力，分别为速度，火焰及变化。**

**-使用特殊能力会消耗菲利浦的体力，使用过度会导致菲利浦失去战斗能力。W曾过度使用Heat Memory的火焰能力，导致菲利普昏迷。**

**-变身时，其使用者的灵魂会传送至身体记忆体使用者身上，与之合二为一。**

**-当任一方的Memory被拔除后，W会解除变身（更换型态及发动Maximum Drive不在此限）。**

**-此外，若菲利浦的意识被强制离开W的身体时也会解除变身。**

**-虽然Memory分为“身体记忆体”和“灵魂记忆体”，但在变身时先发动插入者即是作为意识传送的一方，Fang状态下由菲利普先发动，因此明显说明这点。**

**-将身体记忆体插入可以发动必杀技，名为“Maximum Drive”，Maximum Slot的位置对应不同的各种身体记忆体，Joker状态下是腰带，Metal状态下是棍棒上，Trigger状态下则是枪上，亦可插入W所持有的电子仪器中。Fang Joker形态下需要连按Fang Memory上的角三次便能发动Maximum Drive。**

**-第一次发动Heat和Trigger的Twin Maximum（双重极限驱动），第二个Memory的Maximum Slot的位置和Joker相同，是放在腰带，令Heat暴走，而对翔太郎身体造成严重伤害而昏倒。**

**- Cyclone Joker Xtreme型态，是由Double Driver配合Xtreme Memory变身而成。**

**Cyclone Memory和Joker Memory被Xtreme Memory抽离，之后Xtreme Memory两旁的Memory插进Double Driver就能变身。然而，菲利浦并非以灵魂传送至身体记忆体的使用者身上，而是和翔太郎“二合为一”。**)

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **假面骑士Ｗ的各种型态及必杀技名称** | | | |
|  | **Joker（王牌）** | **Metal（金属）** | **Trigger（扳机）** |
| **Cyclone（旋风）** | **Cyclone Joker （旋风王牌） *Joker Extreme*** | **Cyclone Metal （旋风钢铁） *Metal Twister*** | **Cyclone Trigger （旋风枪手） *Trigger Aero Buster***  ***Trigger Storm Bomb*** |
| **Heat（炙热）** | **Heat Joker （炙热王牌） *Joker Grenade*** | **Heat Metal （炙热钢铁） *Metal Branding*** | **Heat Trigger （炙热枪手） *Trigger Explosion*** |
| **Luna（月神）** | **Luna Joker （月神王牌） *Joker Strange*** | **Luna Metal （月神钢铁） *Metal Illusion*** | **Luna Trigger （月神枪手） *Trigger Full Burst*** |
| **Fang（尖牙）** | **Fang Joker （尖牙王牌） *Fang Straizer*** | **Fang Metal （尖牙钢铁） *Fang Spear Bullet*** | **Fang Trigger （尖牙枪手） *Fang Screwdr*** |

**(记忆体**

**(记忆体一：**

**Cyclone（旋风）**

**-代表“旋风的记忆”的Gaia Memory。**

**-Cyclone型态的W有优秀的速度。能使攻击速度提高并附带风的效果，会消耗体力。**

**-Cyclone Memory与同样是速度型的Joker Memory有很好的契合度。**

* **与被假面骑士帝骑能力（Final Form Ride W）所分出的Cyclone Memory结合成Cyclone Cyclone形态，使其可以发挥旋风的最大疾风能力。必杀技为极大飓风应力之双腿骑士踢（Triple Extreme）。**

**-变身成Cyclone型态的W时，身后的银色围巾“Windy Stabilizer”就是来自Cyclone体内。)**

**(记忆体二：**

**Heat（港译为热火、台译为炙热）**

**-代表“热火的记忆”的Gaia Memory。**

**-能生成高温，使攻击附带火焰的效果，对拥有冰冻能力和身体坚硬的敌人相当有效，但也会消耗体力。**

**-由于力量过于强大，因此在启动Heat Maximum Drive的时候有着极大的风险，甚至**[**烧伤**](https://zh.wikipedia.org/wiki/%E7%83%A7%E4%BC%A4)**。**

**-Heat Memory与同样是力量型的Metal Memory有很好的契合度。)**

**(记忆体三：**

**Luna（港译为幻影、台译为月神）**

**-代表“幻影的记忆”的Gaia Memory。**

**-能让W的身体和使用的武器有长度伸缩弯曲，或使子弹轨迹弯曲的效果，会消耗体力。**

**-Luna Memory与同样是战术型的Trigger Memory有很好的契合度。**

**-在与Joker Memory配合时，“Joker Strange”右半边有分身效果。)**

**(记忆体四：**

**Joker（港译为皇牌、台译为王牌）**

**-代表“王牌的记忆”的Gaia Memory。**

**-能强化人类的运动神经，使之成为体术达人。**

**-Joker型态的W有优秀的速度和身体机能，格斗能力很强。**

**-Joker Memory与同样是速度型的Cyclone Memory有很好的契合度。**

* **与Cyclone Memory结合成Cyclone Joker型态，可以提升Joker的速度及灵活度，必杀技为身体对分的骑士踼——“Joker Extreme”(台译为王牌极限踢)。**
* **与Heat Memory结合成Heat Joker型态，Joker的拳击附带火焰的效果，必杀技为身体对分的拳击——“Joker Grenade”（台译为王牌榴弹击）。**
* **与Luna Memory结合成Luna Joker型态，W的右边身躯可随意伸展，有如橡皮筋般的弹性。必杀技为身体对分，再分出多个Luna攻击——“Joker Strange”。**
* **与Fang Memory结合成Fang Joker型态，仅作灵魂记忆体之用，未为Fang Joker提供特殊能力或属性。**
* **翔太郎使用Joker Memory（非T2）单独变成Joker。必杀技为骑士踼——“Rider Kick”和骑士拳——“Rider Punch”。)**

**()**

**)**