Task Manager

# Регистрация

Страница содержит кнопки для перехода к регистрации в указанных соц. сетях.

1. Google
2. GitHub
3. VK
4. После входа должно всплывать окно для указания почты, куда будут приходить уведомления с портала

# Проекты

* Создание (любой пользователь)
* Редактирование (создатель)
* Создание/изменение новой команды (создатель)

При создании проекта указывается:

1. Название\*
2. Контакт заказчика (телефон/e-mail)\*
3. Ссылка на репозиторий GitHub\*
4. Файл с важной информацией по проекту

В новом проекте нельзя создать требования, задачи и баги, если нет ни одной команды.

При входе на страницу проекта должно выводиться окно создания команды

Обязательно нужно создать команду, хотя бы одну. В команде должен быть хотя бы один менеджер по работе с клиентами.

Закрывать проект может только создатель на странице редактирования

# Требования

* Создание/изменение:

1. Создатель проекта
2. Менеджер по работе с клиентами

* Изменение статуса:

1. Developing, Testing, resolved:

* Создатель требования
* Teamlead
* Tester

1. Closed:

* Создатель требования
* Требования можно переводить на Создателя, Teamlead (developing), Tester (testing)
* Удалить требования может только создатель

При создании требования указывается:

1. Название\*
2. Описание\*
3. Исполнитель\*
4. Необходимые файлы\*
5. Статус задается Proposed – без возможности изменения на стадии создания

# Задачи

* Создание/изменение:

1. Создатель проекта
2. Менеджер по клиентам
3. Teamlead
4. При создании обязательно осуществляется прикрепление к требованию

* Изменение статуса

1. Active, resolved – создатель задачи, текущий исполнитель, тестировщик
2. Closed – создатель задачи, тестировщик

* Переводить можно на тестировщика, создателя, дизайнера и разработчика
* Удалить может только создатель

При старте выполнение, **переводе статуса в active**, обязательно указывается предполагаемое время выполнения. При переводе статуса в resolved указывается фактическое время выполнения

Редактировать **время** выполнения может создатель и исполнитель

В задаче должна быть реализована возможность **добавления ссылок на другие** задачи при редактировании

Возможность **просмотра истории изменений** сущности.

При создании задачи указывается:

* Название\*
* Исполнитель\*
* Описание\*
* Время выполнения – по умолчанию пустое
* Требование – выпадающий список с поиском\*
* Ссылки на другие задачи – могут быть пустыми
* Необходимые файлы

**Файлы** в задачу могут загружать: создатель, текущий исполнитель

На странице сущности, должен быть указан создатель с его почтой для связи.

**Список задач** отображается в двух местах:

* На странице «Работа». Здесь отображаются требования, баги и задачи пользователя из всех активных проектов, отсортированные по новизне. Для каждого проекта максимум 10 задач, если задач больше, то показывать кнопку «Показать все…». По умолчанию показываются только задачи active и proposed задачи.
* На странице «Направленные мне» определенного проекта. Здесь по умолчанию отображаются все требования, задачи и баги пользователя, отсортированные по новизне.
* Все задачи, требования и баги проекта видны пользователям.

# Баги

* Создание/изменение:

1. Тестировщик
2. TeamLead
3. Менеджер по работе с клиентами

* Изменение статуса:

1. Active, resolved – текущий разработчик, тестировщик, создатель
2. Closed – создатель и тестировщик

* Переводить можно на разработчика, тестировщика и teamlead
* Удалить может только создатель

При старте выполнение, переводе статуса в active, обязательно указывается предполагаемое время выполнения. При переводе статуса в resolved указывается фактическое время выполнения

Возможность просмотра изменений сущности.

Возможность добавления ссылок на другие задачи при редактировании и создании задачи

Редактировать **время** выполнения может создатель и исполнитель

При создании Бага указывается:

* Название\*
* Исполнитель\*
* Описание\*
* Время выполнения – по умолчанию пустое
* Ссылки на другие задачи – могут быть пустыми
* Необходимые файлы

**Файлы** в задачу могут загружать: создатель, текущий исполнитель

**Список багов** отображается в двух местах:

* На странице «Работа». Здесь отображаются требования, баги и задачи пользователя из всех активных проектов, отсортированные по новизне. Для каждого проекта максимум 10 задач, если задач больше, то показывать кнопку «Показать все…». По умолчанию показываются только задачи active и proposed задачи.
* На странице «Направленные мне» определенного проекта. Здесь по умолчанию отображаются все требования, задачи и баги пользователя, отсортированные по новизне.
* Создатель проекта видит все требования, задачи и баги проекта с возможностью поиска. Все остальные пользователи видят сущности, созданные ими + сущности, направленные им.

# Команда

Команда создается создателем проекта в вкладке «Команды». В команду входит неограниченное количество человек с определенными статусами:

* Team Leader
* Client Manager
* Tester
* Designer
* Developer

У члена команды может быть несколько статусов

Каждый член команды имеет свои права по редактированию сущностей проекта.

При создании новой команды указывается следующая информация:

* Название команды\*
* Teamlead (выбирается из зарегистрированных пользователем в выпадающем списке с поиском)\*
* Участники команды с указанием статусов для каждого участника

Удалять члена команды может только создатель проекта и teamlead

На странице сущности, должен быть указан создатель с его почтой для связи.

У каждого члена команды должна быть указана почта для связи/ссылка на ВК для связи

# Уведомления

Каждому пользователю должны приходить уведомления:

* Новая задача
* Новый баг
* Включение в команду проекта
* Удаление из команды проекта
* Изменение роли в проекте

Реализовать возможность управление уведомлениями.

Уведомления приходят на почту, указанную при регистрации.

# Фильтры/сортировка

На страницах просмотра требований + задач + багов необходимо реализовать фильтры:

1. По типу:
2. Требование
3. Задача
4. Баг
5. По приоритету:
6. Низкий
7. Средний
8. Высокий
9. Направлено мне
10. **Да**
11. Нет
12. Статус
13. **Предложенный**
14. **Активный**
15. **Решенный**
16. Закрытый

Выделенные фильтры установлены по умолчанию

Все фильтры генерируются автоматически на основании возможных данных

Также необходимо реализовать сортировку по приоритету задачи.