**每天学习自查表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2020-06-21 | | 姓名 | 邢启瑞 | | |
| 学习的内容 | 上午 | 完成省赛B工程。完成随机验证码工程。 | | | | |
| 下午 | 完成省赛A工程的所有优化更改。完成时钟绘制工程。刷题。 | | | | |
| 晚上 | 刷题。学习自定义View（饼状图和基础）。完成随机验证码工程。 | | | | |
| 出现的问题 | 上午：无  下午：省赛A工程删除大量代码后出现数据库读写无效的问题。  晚上：无 | | | | | |
| 解决方法 | 上午：无  下午：数据库的db被不小心删除掉，添加上即可。  晚上：无 | | | | | |
| 不会的内容 | 19省赛题目时钟风格，已找到解决方法。  联动模式新结构。 | | | | 解决时间方法 | 6/20 |
| 体会心得 | 关于绘制矩形，Canvas提供了三种重载方法，第一种就是提供四个数值(矩形左上角和右下角两个点的坐标)来确定一个矩形进行绘制。 其余两种是先将矩形封装为Rect或RectF(实际上仍然是用两个坐标点来确定的矩形)，然后传递给Canvas绘制。 | | | | | |
| 后期学习打算 | 提升自己代码简洁、运行效率。继续完善新结构的绘图工程。学习联动模式新代码结构。继续深度学习现有的网课课程、开源工程等。持续把已经完成的赛题、新功能代码片段托管到Gitee码云和博客，方便多客户端查看源码，避免源码丢失。 | | | | | |