**每天学习自查表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2020-06-14 | | 姓名 | 邢启瑞 | | |
| 学习的内容 | 上午 | 完成省赛A工程。完成时钟绘制工程。整理Gitee仓库的资料。 | | | | |
| 下午 | 完成省赛B工程的代码优化重构。整理资料。 | | | | |
| 晚上 | 完成省赛D工程的代码优化重构。监督马安国做题、指导。监督做急促数据采集、控制。整理博客和Gitee仓库的资料。 | | | | |
| 出现的问题 | 上午：无  下午：倒计时出现时间换算错误的情况。  晚上：无 | | | | | |
| 解决方法 | 上午：无  下午：Android倒计时换算是从毫秒开始算起的，换算为分钟/秒的话，需要进行公式为/1000/60或者/1000%60的换算。输入正确的公式后换算来的时间就正确了。  晚上：无 | | | | | |
| 不会的内容 | 19省赛题目时钟风格，已找到解决方法。  联动模式新结构。 | | | | 解决时间方法 | 6/20 |
| 体会心得 | 新建class类来启用数据采集和网络连接的线程在类似于省赛B的赛题中不是很实用，因为获取数据线程所在的Activity（Fragment）一般来说不会被销毁，也就是说数据不会停止更新。但是此方法还是会带来不少的正面效果（如整体程序更加稳定、数据更新及时等）。正式比赛的时候使用哪种方式，这是一个要靠时间来取舍的问题。相较而言，虽然新建class类独立启用数据采集和网络连接方法比较耗时，但是带来的正面效果是比较多的。 | | | | | |
| 后期学习打算 | 提升自己代码简洁、运行效率。继续完善新结构的绘图工程。学习联动模式新代码结构。继续深度学习现有的网课课程、开源工程等。持续把已经完成的赛题、新功能代码片段托管到Gitee码云和博客，方便多客户端查看源码，避免源码丢失。 | | | | | |