**每天学习自查表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 时间 | 2020-06-07 | | 姓名 | 邢启瑞 | | |
| 学习的内容 | 上午 | 完成19赛题时钟绘制，完成饼状图绘制工程、刷题。 | | | | |
| 下午 | 完成饼状图绘制工程，完成验证码工程。 | | | | |
| 晚上 | 完成折线图、柱状图绘制、观看网课。 | | | | |
| 出现的问题 | 上午：19时钟绘制时报错、绘制的刻度不准确。饼状图绘制只能绘制一半。  下午：饼状图绘制时所有数据绘制效果堆叠在一起。验证码工程绘制出的文本堆叠在一起。  晚上：折线图绘制出现数据溢出、绘制范围超过屏幕的问题。 | | | | | |
| 解决方法 | 上午：时钟绘制时，每绘制一种刻度，都要调用一此save和restore方法，防止画布出现无法及时清除导致的绘制不准确问题。饼状图问题下午一并解决。  下午：饼状图绘制只能绘制一半是因为公式计算错误，改正后解决了这个问题。饼状图绘制时数据堆叠是因为计算“zong”（全部数据大小）和“jiaodu”（每次绘制的角度）时，代码运行逻辑位置错误，导致绘制错误。  晚上：折线图数据溢出和绘制范围超过屏幕均是因为错把“-”写成了“+”导致整行逻辑错误，进而报错数据溢出。 | | | | | |
| 不会的内容 | 19省赛题目时钟风格，已找到解决方法。  联动模式新结构。 | | | | 解决时间方法 | 6/20 |
| 体会心得 | Android中，屏幕的坐标系和正常数学并不一样（Android中，坐标系从左上角开始排列，分为X、Y轴，屏幕边缘X轴向屏幕内绘制需要使用增加一定数值，Y轴反之，需要减少一定数值。绘制时可以在OnDraw方法最后端或者新建Handler操作UI的线程，加入“invalidate();”方法进行画布刷新，从而实现各种统计图和时钟秒针刷新行走的效果。  IMG_256 | | | | | |
| 后期学习打算 | 提升自己代码简洁、运行效率。继续完善新结构的绘图工程。学习联动模式新代码结构。继续深度学习现有的网课课程、开源工程等。持续把已经完成的赛题、新功能代码片段托管到Gitee码云和博客，方便多客户端查看源码，避免源码丢失。 | | | | | |