**1.** Дан класс Point, который определяет точку на координатной плоскости (x,y).

Реализовать подсчет количества созданных экземпляров типа Point.

Добавить статический метод LengthPoints() для вычисления расстояния между двумя точками. В качестве параметров метод должен получать экземпляры типа Point.

Класс Point объявляется как нестатический.

**2.** Описать класс "Работник". Описать класс "Предприятие" позволяющие увольнять, изменять должность, изменять зарплату работника.

**3.** Описать абстрактный класс "Бытовая техника". Создать два абстрактных метода. Создать классы "Стиральная машина" и "Посудомоечная машина" унаследовав класс "Бытовая техника" и реализовать в них абстрактные методы.

**PS** В классах 2 и 3 задания должно быть как минимум пять свойств, продумать бизнес логику и добавить ограничения в свойствах (как минимум 1 в каждом классе).

Все задания по 33%

**Дед лайн 04.10.2022 - 14:00**

**Новый дед лайн 10.10.2022**