**1**. Создать интерфейс и реализующие его классы музыкальных инструментов (3 шт например гитара).

Интерфейс содержит метод играть и строковое свойство характеристики.

Создать массив или лист интерфейсного типа, содержащий инструменты разного типа.

В цикле вызвать метод играть для каждого инструмента, который должен выводить строку "Играет такой-то инструмент, с такими-то характеристиками".

**2**. Определить интерфейс Printable, содержащий метод void print().

Определить класс Book, реализующий интерфейс Printable.

Определить класс Magazine, реализующий интерфейс Printable.

Создать массив типа Printable, который будет содержать книги и журналы.

В цикле пройти по массиву и вызвать метод print() для каждого объекта.

Создать статический метод PrintMagazines(Printable[] printable) в классе Magazine, который выводит на консоль названия только журналов.

Создать статический метод PrintBooks(Printable[] printable) в классе Book, который выводит на консоль названия только книг.

**ps придумать по 2 свойства для каждого класса**

**Дедлайн - 27.10.22 14-00**

**1 - 40% 2 - 60%**