

# Rapport de Projet

Titre du Projet

Nom du Projet : Gestion de Messages

Groupe 1: YIGO Nourou et KABORE Amos

## 1. Introduction

Ce projet a pour objectif de développer une application de gestion de messages qui permet aux utilisateurs d'envoyer et de recevoir des messages. L'application inclut des fonctionnalités pour visualiser les messages reçus.

## 2. Technologies Utilisées

Langage de Programmation : Java

Bibliothèques : Swing (pour l'interface graphique)

Base de Données : PostgreSQL

Système de Contrôle de Version : Git

Hébergement du Code : GitHub

## 3. Fonctionnalités Principales

**Envoi de Messages** : Les utilisateurs peuvent envoyer des messages à d'autres utilisateurs.

**Réception de Messages** : Les utilisateurs peuvent voir tous les messages reçus.

**Affichage Amélioré** : Les messages sont affichés avec un format lisible et esthétique.

Gestion des Utilisateurs : Création et gestion de profils d'utilisateurs.

#### 4. Architecture du Projet

Utilisateur : Gère les informations de l'utilisateur et les messages reçus.

Message : Représente un message avec des attributs tels que l'expéditeur, le destinataire, le sujet et le contenu.

Database : Gère la connexion à la base de données postgresql.

#### 5 Ajout de Fonctionnalités

Implémentation de la méthode `voirMessages()` pour afficher les messages.

Amélioration de l'affichage des messages avec des éléments visuels.

#### 6. Gestion des Erreurs

Ajout de vérifications pour éviter les exceptions `NullPointerException`.

Gestion des entrées utilisateur pour éviter des valeurs vides.

#### 7 Conclusion

Ce projet a permis de développer une application fonctionnelle de gestion de messages. Les utilisateurs peuvent désormais envoyer et recevoir des messages de manière fluide et agréable. Des améliorations futures incluront l'ajout de

fonctionnalités telles que la recherche de messages et la possibilité de supprimer des messages.