（ORACLE）

以前我不太了解，但通过学习，我知道了。

举例而言

首先构造一个环境

存在一个表A，包含两个字段 ID 和 name，无序

drop table A purge;

create table A (id number,name varchar(20));

begin

for i in 1 ..100

loop

insert into A values ( TRUNC(DBMS\_RANDOM.VALUE(0, 100)),DBMS\_RANDOM.STRING(0, 1)) ;

end loop;

end;

/

set time on

我想得到这样一个结果，根据id从小到大排序，得到name

首先自然而然想到根据id ，order by id 排序输出

是的，可以。

但是，在这里，我为了说明解析编译的问题，决定采用动态sql，并且最笨的方法，for loop循环

begin

for i in 1 ..100

loop

execute immediate

'select name from A where x = ('||i||')' ;

end loop;

end;

/

那么，执行完毕后，查看时间，很长时间。为什么，因为它被编译了100000000次。

（参考静态SQL，时间短，且编译一次）

所以，我们不能接受这个事实，那么问题来了，怎么解决它，来降低这个时间。

一般而言，人们首先想到的是减少sql的复杂度，但是本例已经复杂度已经无法再简单了，所以不行。

那么换一个思路，化整为一。

因为我们可以观察到，sql在重复做事情，按人的逻辑，就类似印刷术一样，它有模板的。

那么怎么告诉数据库，它是有模板的，动态sql+绑定变量

begin

for i in 1 ..100

loop

execute immediate

'select name from A where x = :1' using i;

end loop;

end;

/

改写之后，它只编译第一次，剩下的全部套用第一次的执行计划。

ok，时间就节省下来了。