

МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«САНКТ-ПЕТЕРБУРГСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ
АЭРОКОСМИЧЕСКОГО ПРИБОРОСТРОЕНИЯ»

ИНСТИТУТ ТЕХНОЛОГИЙ ПРЕДПРИНИМАТЕЛЬСТВА И ПРАВА

ОЦЕНКА РЕФЕРАТА

РУКОВОДИТЕЛЬ

доцент

О.Л. Соколова

должность, уч. степень, звание

подпись, дата

инициалы, фамилия

РЕФЕРАТ

ОФОРМЛЕНИЕ ПРАВ ИНТЕЛЛЕКТУАЛЬНОЙ
СОБСТВЕННОСТИ НА IT РЕШЕНИЯ

по дисциплине: ТЕХНИКО-ЭКОНОМИЧЕСКОЕ ОБОСНОВАНИЕ ПРИНЯТИЯ РЕШЕНИЙ

РЕФЕРАТ ВЫПОЛНИЛ

СТУДЕНТ ГР. №

4941

Н.С. Горбунов

подпись, дата

инициалы, фамилия

Санкт-Петербург 2023

Содержание

Введение	3
Права на интеллектуальную собственность.....	3
Оформление прав на интеллектуальную собственность.....	4
Особенности сферы при защите прав	6
Заключение	6
Список использованных источников	7

Введение

Сегодня интеллектуальная собственность в IT-отрасли является ключевым фактором, обеспечивающим конкурентоспособность и прибыльность компаний. В России вопрос о защите прав интеллектуальной собственности на IT-решения становится все более актуальным в связи с развитием отрасли. Оформление прав на интеллектуальную собственность на IT-решения позволяет защитить права и интересы их создателей и обладателей. В данной работе рассматриваются основные способы оформления прав на интеллектуальную собственность в IT-отрасли России.

Права на интеллектуальную собственность

В рамках защиты интеллектуальных прав в IT сфере затрагиваются два основных понятия: авторское право и патентное право.

Авторское право — это совокупность прав, которые автоматически принадлежат тому, кто создает оригинальное авторское произведение. Они включают, помимо прочего, право воспроизводить произведение, создавать на его основе производные работы, распространять копии, а также публично исполнять и демонстрировать объект интеллектуальной собственности.

Патентное право — это совокупность правовых норм, регулирующих имущественные и неимущественные отношения, связанные с реализацией промышленной собственности, к которой относятся в том числе объекты патентного права.

Авторское право защищает, в основном, материальную часть объекта. Так, например, информация, выраженная в виде книги, записи на компакт-диске или компьютерном файле – будет находиться под правовой охраной. Но вот идея какого-либо IT-решения, сама по себе не охраняется авторским правом.[2]

Защита авторских прав действует в отношении различных объектов – к ним относятся произведения науки, литературы и искусства в соответствии со ст. 1259 ГК РФ.

Гражданский кодекс РФ предусматривает определенный перечень объектов, на которые можно получить патент: [1]

- изобретение — это устройство или способ, например, способ производства безглютеновой пасты или устройство для поглощения влаги
- полезная модель — техническое решение, например, насадки для болгарки
- промышленный образец — дизайнерское решение внешнего вида, например, дизайн автомобиля или дома

В IT-отрасли объектами авторских прав могут быть как программные продукты, так и базы данных, сайты, дизайн интерфейсов, аудиовизуальные произведения и другие объекты интеллектуальной собственности. Если идет речь о ПО, то охраняться также будет и исходный код. Кроме того, в IT-

отрасли может возникнуть необходимость защиты прав на компьютерные игры, алгоритмы, компьютерную графику и другие объекты, которые в свою очередь могут быть объектами авторских прав или патентов.

Стоит отметить, что разработчик (программист, дизайнер, или другое физическое лицо, создавшее объект интеллектуальной собственности в сфере ИТ) выступает автором, соответственно ему принадлежат два вида прав:

- Личные неимущественные права: на имя, на авторство, на обнародование и на неприкосновенность. Они неотчуждаемы и всегда останутся за ним
- Исключительное право — имущественное, с ним связано любое использование объекта интеллектуальной собственности, оно может передаваться другим лицам

И как правило, компания, являющаяся его работодателем получает право от физического лица через соответствующий договор.

В соответствии со ст. 1296 ГК РФ, созданные автором произведения в рамках трудового договора и должностной инструкцией называются «служебными». Исключительное право на служебное произведение по умолчанию принадлежит работодателю. Однако это правило не распространяется на результат интеллектуальной деятельности, полученной работником в ходе выполнения задачи, которая не входила в его рабочие обязанности. Поэтому важно в трудовом договоре, или в должностной инструкции подробно описать обязанности разработчика. [1]

Оформление прав на интеллектуальную собственность

В России существует несколько способов оформления прав на интеллектуальную собственность на ИТ-решения. Один из таких способов - регистрация программного обеспечения. Регистрация программного обеспечения является одним из самых простых и доступных способов оформления прав на интеллектуальную собственность в ИТ-отрасли. Она осуществляется путем подачи заявки в Федеральную службу по интеллектуальной собственности (Роспатент). При этом необходимо предоставить описание исходного кода программы, а также ее алгоритма работы. Регистрация программного обеспечения дает ее владельцу исключительное право на использование и распространение программы.

Другой способ оформления прав на интеллектуальную собственность на ИТ-решения - патентование изобретений. Патентование позволяет оформить права на результаты научно-технической деятельности, которые включают в себя программы для ЭВМ. Для получения патента необходимо предоставить описание изобретения, его технические характеристики, а также указать, какой эффект достигается использованием данного изобретения. При этом необходимо также обеспечить новизну и промышленную применимость изобретения. Оформление патента на программу для ЭВМ позволяет

владельцу исключительно право на использование данной программы в коммерческих целях.

Еще один способ оформления прав на интеллектуальную собственность - регистрация товарного знака. Регистрация товарного знака позволяет владельцу исключительное право на использование знака в коммерческих целях. Для регистрации товарного знака необходимо предоставить заявку в Федеральную службу по интеллектуальной собственности (Роспатент) с указанием наименования товара или услуги, для которых предполагается использование товарного знака. Также необходимо предоставить описание знака и его графическое изображение. Регистрация товарного знака позволяет владельцу защитить свой товарный знак от использования другими компаниями.

Следующий способ оформления прав на интеллектуальную собственность - регистрация авторского права. Авторское право возникает автоматически в момент создания произведения и не требует какой-либо регистрации. Однако, для установления факта создания произведения и защиты авторских прав на него, рекомендуется проводить регистрацию авторских прав. Для регистрации авторского права необходимо подать заявку в Федеральную службу по интеллектуальной собственности (Роспатент), предоставив описание произведения и его копию. Регистрация авторских прав дает автору исключительное право на использование своего произведения, а также защиту от его использования другими лицами.

Также существует способ оформления прав на интеллектуальную собственность - заключение договора об отчуждении исключительных прав. Данный способ позволяет передать права на использование интеллектуальной собственности от одного лица к другому. Для этого необходимо заключить договор об отчуждении исключительных прав, который должен быть надлежащим образом оформлен и подписан сторонами.

При оформлении прав на интеллектуальную собственность в IT-отрасли необходимо учитывать специфику этой отрасли, а именно быстроту и частоту изменений в технологиях и продуктах. Также важно понимать, что права на программное обеспечение и другие объекты интеллектуальной собственности в IT-отрасли могут быть нарушены как на территории России, так и за ее пределами.

В России существует законодательство, регулирующее вопросы оформления прав на интеллектуальную собственность. Одним из главных документов, регулирующих эту сферу, является Закон "Об авторском праве и смежных правах". Кроме того, существует ряд иных нормативных актов, регулирующих оформление прав на интеллектуальную собственность, таких как Гражданский кодекс РФ, Закон "О защите прав на программы для ЭВМ и базы данных", Закон "О защите прав на средства индивидуализации".

Особенности сферы при защите прав

В соответствии с п.5 ст. 1259 ГК РФ, Авторские права не распространяются на идеи, концепции, принципы, методы, процессы, системы, способы, решения технических, организационных или иных задач, открытия, факты, языки программирования, геологическую информацию о недрах. Однако защитить идею все же возможно. Для этого необходимо её формализовать, подробно выразить и описать. Тогда это станет объектом авторского права.

Однако есть некоторые тонкости сферы: сложно защитить алгоритм от подражания. Ведь охраняться будет он будет по определённым критериям. Хорошим примером может послужить патент игрового издателя Warner Bros на систему Nemesis, используемую в играх серии Shadow of War и Shadow of Mordor. Согласно патенту[3], есть 4 основных критерия алгоритма работы этой системы. И по законодательству США, в которых патент и зарегистрирован, для того, чтобы другой алгоритм нарушал патентные права необходимо соблюдение всех условий. Поэтому достаточно небольших изменений, чтобы обойти этот патент.

Заключение

Таким образом, в России существует несколько способов оформления прав на интеллектуальную собственность на IT-решения. Регистрация программного обеспечения, патентование изобретений, регистрация товарного знака, регистрация авторских прав и заключение договора об отчуждении исключительных прав - все эти способы позволяют обеспечить защиту прав интеллектуальной собственности на IT-решения в России. Каждый из этих способов имеет свои особенности и требования, поэтому выбор наиболее подходящего способа оформления прав зависит от конкретной ситуации и целей компании.

Список использованных источников

1. Российская Федерация. Законы. Гражданский кодекс Российской Федерации. – Москва.: Омега-Л, 2022. – 624 с.
2. Nris, Интеллектуальная собственность в сфере IT, URL: <https://nris.ru/blog/intellektualnaya-sobstvennost-v-sfere-it/> (дата обращения 28.02.2023).
3. Google patents, Nemesis characters, nemesis forts, social vendettas and followers in computer games, URL: <https://patents.google.com/patent/US20160279522A1/en> (дата обращения 28.02.2023).