

**KUIS 1 – ALGORITMA DAN PEMROGRAMAN**  
(Dosen Pengampu : Muhammad Fakhurrifqi, S.Kom., M.Cs.)

Nama : Maulana Adam Sahid  
NIM : 18/431735/SV/15706

**1. LULUS**

Batas Run-time: 1 detik / test-case  
Batas Memori: 32 MB

**DESKRIPSI SOAL**

Pak Blangkon kini menjadi guru di sebuah sekolah dasar di Belitong sana. Murid di sekolah itu hanya 5 orang, Ande, Bude, Candre, Dede, dan Endre. Saat ini adalah saat-saat genting, Pak Blangkon harus menentukan kelulusan ke lima orang tersebut. Anda akan diberikan 5 nilai yang mewakili kelima siswa, tentukan berapa siswa yang lulus.

**PETUNJUK MASUKAN**

Pada baris pertama akan diberikan 5 buah bilangan bulat a, b, c, d, dan e, yang mewakili nilai siswa. Pada baris kedua akan ada bilangan bulat f yang merupakan batas kelulusan. Seorang siswa dinyatakan lulus jika nilainya  $\geq f$ . ( $0 \leq a, b, c, d, e, f \leq 100$ )

**PETUNJUK KELUARAN**

Outputkan sebuah bilangan bulat jumlah siswa yang lulus.

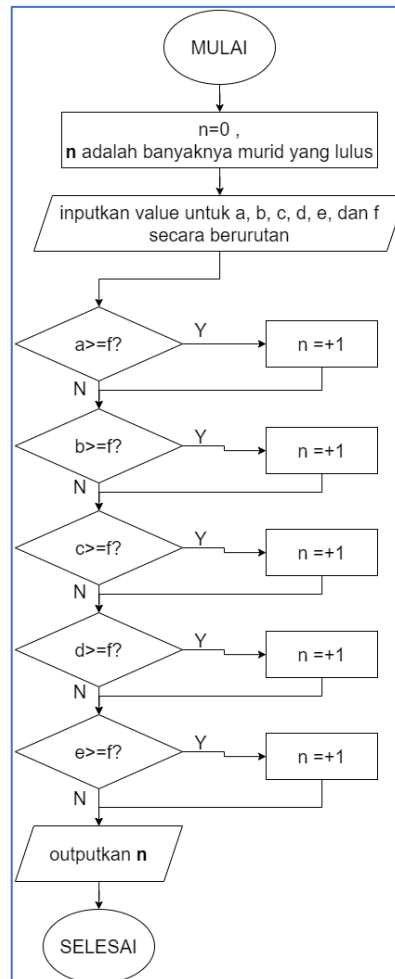
**CONTOH MASUKAN**

80  
76  
67  
81  
74  
75

**CONTOH KELUARAN**

3

Jawaban:



```
n=0

a=float(input())
b=float(input())
c=float(input())
d=float(input())
e=float(input())
f=float(input())

if a>=f :
    n +=1
if b>=f :
    n +=1
if c>=f :
    n +=1
if d>=f :
    n +=1
if e>=f :
    n +=1

print(n)
```

## 2. SIAPA LEBIH DULU?

Batas Run-time: 1 detik / test-case  
Batas Memori: 32 MB

### DESKRIPSI SOAL

Pak Blangkon mengundang kedua temannya untuk datang ke rumahnya, yakni Semar dan Bagong. Keduanya sudah mengabari jam kedatangan mereka melalui sms. Buatlah program untuk menentukan siapa yang akan datang duluan.

### PETUNJUK MASUKAN

Input terdiri dari empat baris. Baris pertama menunjukkan pada jam berapa Semar akan datang, sedangkan baris kedua menunjukkan pada menit berapa pada jam tersebut Semar akan datang. Baris ketiga menunjukkan pada jam berapa Bagong akan datang, dan baris keempat menunjukkan pada menit berapa pada jam tersebut Bagong akan datang.

### PETUNJUK KELUARAN

Outputkan "SEMAR" jika Semar datang lebih dahulu, outputkan "BAGONG" jika sebaliknya.

### CONTOH MASUKAN 1

18  
30  
20  
30

### CONTOH KELUARAN 1

SEMAR

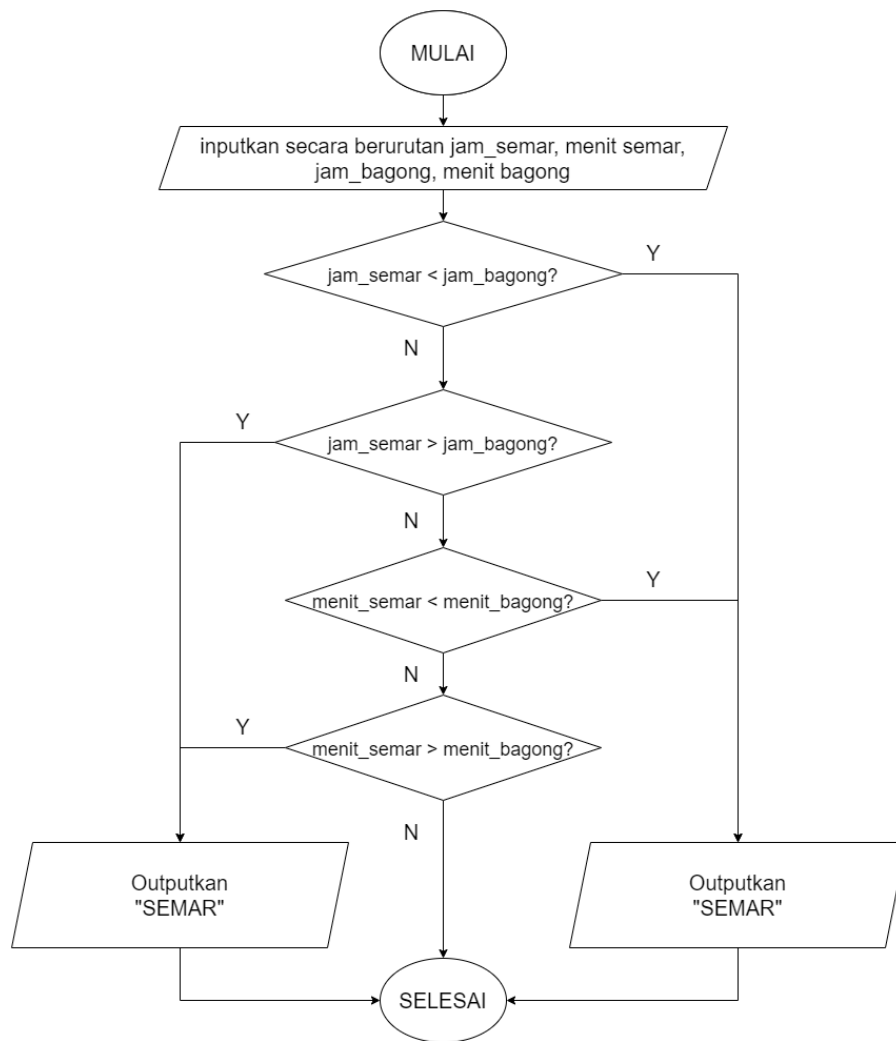
### CONTOH MASUKAN 2

18  
30  
18  
0

### CONTOH KELUARAN 2

BAGONG

Jawaban :



```
jam_semar = float(input())
menit_semar = float(input())
jam_bagong = float(input())
menit_bagong = float(input())

if jam_semar < jam_bagong:
    print("SEMAR")
elif jam_semar > jam_bagong:
    print("BAGONG")
else:
    if menit_semar < menit_bagong:
        print("SEMAR")
    elif menit_semar > menit_bagong:
        print("BAGONG")
    else:
        print("BARENGAN")
```

### 3. SUIT

Batas Run-time: 1 detik / test-case  
Batas Memori: 32 MB

#### DESKRIPSI SOAL

Pak Blangkon dan Pak Semar sedang bernostalgia dengan permainannya masa kecil dulu, suit. Anda tentu pernah bermain suit bukan? Nah kali ini Pak Blangkon dan Pak Semar tidak ingin memainkannya secara offline, karena di era gadget sekarang, mereka berdua ingin memainkannya secara online. Buatlah program suit sederhana yang nantinya akan dikembangkan untuk menyenangkan Pak Blangkon dan Pak Semar yang ingin bernostalgia.

#### PETUNJUK MASUKAN

Dua baris simbol yang terdiri dari dua karakter: [] = Kertas, () = Batu, < > = Gunting. Baris Pertama adalah simbol yang dipilih Pak Blangkon dan baris kedua adalah simbol yang dipilih Pak Semar.

#### PETUNJUK KELUARAN

Pemenang suit. "Blangkon" atau "Semar" atau "Seri".

#### CONTOH MASUKAN

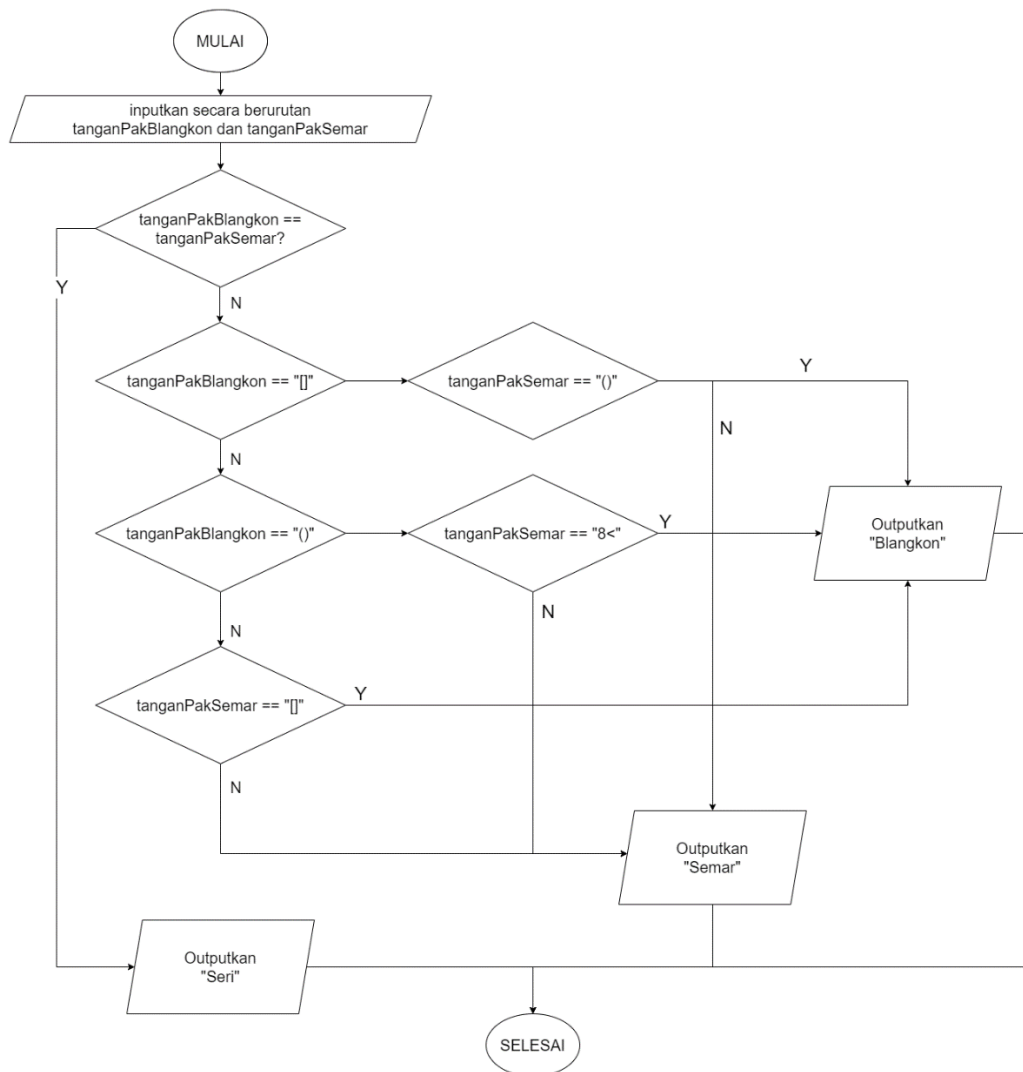
[]

()

#### CONTOH KELUARAN

Blangkon

Jawaban :



```
tanganPakBlangkon = str(input())
tanganPakSemar = str(input())

if tanganPakBlangkon == tanganPakSemar:
    print("Seri")
elif tanganPakBlangkon == "[":
    if tanganPakSemar == "(":
        print("Blangkon")
    else:
        print("Semar")
elif tanganPakBlangkon == "(":
    if tanganPakSemar == "<":
        print("Blangkon")
    else:
        print("Semar")
else:
    if tanganPakSemar == "[":
        print("Blangkon")
    else:
        print("Semar")
```