

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS**

**Ana Beatriz Maranho Oliveira Silva**

**Danilo Simoni Altomani**

**Júlia Carolina Kimura**

**Laura Pereira Nogueira**

**Leandro Campos Carasco**

**RELATÓRIO DE PROJETO:**

**Sistema de Controle de Estoque**

**CAMPINAS**

**2024**

**PONTIFÍCIA UNIVERSIDADE CATÓLICA DE CAMPINAS**

**<CENTRO CIÊNCIAS EXATAS,**

**AMBIENTAIS E DE TECNOLOGIA**

**Sistemas de Informação**

**RELATÓRIO DE PROJETO:**

**Sistema de Controle de Estoque**

Relatório de projeto de sistema, apresentado no componente curricular Projeto Integrador I, do curso de Sistemas de Informação, da Escola Politécnica da Pontifícia Universidade Católica de Campinas.

Orientador: Eliane Ferraz Young de Azevedo

**CAMPINAS**

**2024**

**SUMÁRIO**

[1. INTRODUÇÃO 1](#_Toc161406280)

[2. JUSTIFICATIVA 2](#_Toc161406281)

[3. OBJETIVOS 3](#_Toc161406282)

[4. ESCOPO 4](#_Toc161406283)

[5. NÃO ESCOPO 6](#_Toc161406284)

[REFERÊNCIAS 3](#_Toc161406293)

# INTRODUÇÃO

Este projeto representa uma abordagem inovadora para oferecer serviços de estocagem de peças automotivas, com a meta de cultivar a fidelidade dos clientes e otimizar a rentabilidade. A pesquisa conduzida pela nossa equipe destacou a necessidade premente de estratégias eficazes num mercado altamente competitivo.

A plataforma desenvolvida exclusivamente em Python, tendo seus dados armazenados no banco MySQL, tem como principal objetivo simplificar a aquisição de serviços e a geração de relatórios detalhados, tornando-se essencial para a implementação do sistema.

O âmago deste empreendimento está em sua capacidade de se adaptar às demandas dos clientes, promovendo a fidelidade e assegurando uma rentabilidade consistente diante à intensa concorrência.

Atualmente com a globalização avançada, os administradores buscam implementar sistemas mais eficientes para gestão. Nisso destaca-se a busca por redução dos custos de estoque. A impossibilidade de sincronização entre a demanda e o fornecimento obriga as organizações a manterem estoques para atender a procura. Bertaglia (2005): “a formação do estoque está relacionada ao desequilíbrio existente entre a demanda e o fornecimento”.

O estoque, segundo Bertaglia, está relacionado às características do produto, demanda do mercado e interferência na situação econômica. Neste caso, o estoque deve existir para: matérias-primas, que serão utilizadas na produção do produto final; produtos semiacabados, que estão em alguma etapa do processo de fabricação; e produtos acabados, que já estão prontos para venda.

# JUSTIFICATIVA

O controle de estoque é uma atividade crucial para o sucesso de uma empresa, pois ele controla e organiza um setor complexo da empresa, impactando diretamente na saúde financeira e na eficiência dos processos internos.

Ele tem a função de dar maior visão estratégica aos recursos da empresa, permitindo que o gestor reduza custos desnecessários e aumente a margem de lucro ao entender melhor as demandas e planejar a produção de maneira mais eficiente.

A falta deste tipo de controle pode ocasionar na falta de produtos, o que causa impacto direto ao público-alvo das empresas que deveriam fazer tal controle de maneira eficaz e eficiente (usuários do meio de transporte rodoviário) uma vez que impossibilita o meio de transporte "particular", gerando superlotação em outros meios de transporte, como o ferroviário, por exemplo.

O transporte público é o quarto maior problema das cidades para 12,4% da população de 319 municípios brasileiros, ficando atrás apenas da violência e segurança, da saúde e do desemprego, de acordo com pesquisa sobre o perfil da mobilidade urbana nas grandes cidades, divulgado durante o Seminário Nacional NTU 2017 & Transpúblico, que tem como tema Qualidade no transporte público: uma demanda social. Portanto, a ineficácia da manutenção/venda de peças automotivas pode causar a superlotação de outros meios de transporte público populares, aumentando a demanda a um sistema que não possui infraestrutura adequada para atender tal volume.

# OBJETIVOS

Ao elaborar os objetivos de um projeto, é comum diferenciar entre objetivos gerais e específicos. Os objetivos gerais estão mais relacionados ao problema ou desafio principal que o projeto visa resolver, enquanto os objetivos específicos detalham as etapas ou ações necessárias para alcançar esses objetivos gerais.

Os objetivos gerais descrevem as metas amplas e o propósito principal do projeto, são centrados no problema a ser resolvido ou no resultado desejado fornecendo uma visão geral do que se espera alcançar com o projeto. No atual projeto, encontra-se como objetivo geral: Desenvolver um protótipo de sistema de gestão de estoque para peças automotivas.

Por outro lado, os objetivos específicos detalham as atividades ou passos necessários para alcançar os objetivos gerais. São práticos e direcionados, fornecendo um roteiro claro para a execução do projeto. Para o projeto de controle de estoque de peças automotivas, diminuir a dependência das grandes empresas automotivas e sua ênfase na fabricação de componentes para a construção de veículos foram seus principais tópicos para o êxito da conclusão desses objetivos. Além disso, há também a implementação de técnicas de armazenagem, como a ordenação alfabética ou numérica, facilitando a localização dos produtos, evitando a perda de tempo e a ocorrência de desperdício.

# ESCOPO

O escopo em um projeto de um sistema de controle de estoque para peças automotivas, como este, serve para definir claramente os limites, objetivos e requisitos do projeto. Ele descreve exatamente o que será entregue pelo sistema, o que inclui e o que não inclui.

*Seus benefícios incluem:*

- Incluem desde gestores e funcionários responsáveis pelo controle do estoque até mesmo os próprios clientes da empresa;

- Gestores de Estoque e Administradores;

- Visibilidade do Estoque;

- Tomada de Decisão Informada;

- Redução de Custos.

*Funcionários do Departamento de Logística e Almoxarifado:*

- Eficiência Operacional;

- Rastreamento de Movimentação.

*Vendedores e Atendentes:*

- Atendimento ao Cliente Aprimorado;

- Precificação Precisa.

*Clientes:*

- Maior Satisfação do Cliente;

- Transparência.

*Gerenciamento de Inventário:*

- Permitir o registro e rastreamento de todas as peças automotivas em estoque com informações dos itens como:

- Descrição;

- Código do produto;

- Nome do produto;

- PV: Preço de venda;

- ML: Margem de Lucro;

- CP: Custo do produto;

- CF: Custo Fixo/Administrativo;

- CV: Comissão de Vendas;

- IV: Impostos (sobre venda).

𝐏𝐕 = 𝐂𝐏

𝟏 ― (𝐂𝐅 + 𝐂𝐕 + 𝐈𝐕 + 𝐌𝐋𝟏𝟎𝟎)

O sistema verifica em que faixa de lucro o produto se encontra (rentabilidade), seguindo:

* Classificação Lucro

Alto > 20%

Lucro médio > 10% - 20%

Lucro baixo > 0 - 10%

Equilíbrio = 0

Prejuízo < 0%

O Controle de Estoque procura facilitar operações de entrada e saída de peças do estoque, incluindo atualizações automáticas de estoque quando novas peças são adquiridas ou vendidas.

O papel da gestão de fornecedores é manter um banco de dados de fornecedores de peças automotivas, com tais informações:

Funcionário: nome, salário, data de nascimento

Departamento: Código, Produtos

# NÃO ESCOPO

O não escopo de um projeto serve como um registro das funcionalidades que não farão parte do desenvolvimento. Trata-se de algumas funcionalidades que são consideradas importantes, mas que por algum motivo não foram priorizadas para a primeira entrega. Eventualmente, em versões futuras, tais funções podem vir a ser desenvolvidas caso as condições sejam favoráveis.

Para este projeto de Sistema de Controle de Estoque, os itens que compõem o não escopo são:

* Login / Cadastro;
* Envio de notificações;
* Interface visualmente mais agradável;
* Armazenamento das informações em nuvem;
* Integração com sistemas de contabilidade;
* Integração com o sistema de Banco de Dados.

# REQUISITOS FUNCIONAIS

Os requisitos refletem as necessidades e as expectativas das partes interessadas no projeto, principalmente do cliente, incluindo as condições ou capacidades que estes desejam que sejam cumpridas pelo projeto, o estejam presentes no produto.

É o conjunto de requisitos mínimos que o software deve conter para que sua perfeita execução não seja afetada.

Exemplo:

|  |  |
| --- | --- |
| **Identificador** | **RF0001** |
| **Nome** | **Login do usuário no sistema** |
| **Descrição / Regras** | O usuário deverá estar cadastrado no sistema para realizar o login.  O usuário deve possuir vinculo com a instituição de ensino.  Caso o usuário não seja um aluno, deverá aparecer a mensagem *“Você não é um aluno”* e o usuário deverá ser redirecionado para a página inicial. |
| **Informações/dados** | Usuário  Senha |

# REQUISITOS NÃO FUNCIONAIS

É o conjunto de requisitos mínimos que define propriedades e restrições do sistema.

Exemplos:

Exemplos:

* Disponibilidade 24x7: A plataforma (versão *web* e *mobile*) deverá ficar disponível vinte e quatro horas (24) por dia nos sete (7) dias da semana.
* Segurança: o controle de acesso ao sistema deverá garantir que os dados serão protegidos de acessos não autorizados e que, também, respeite às permissões configuradas dos usuários.
* Desempenho: cada transação de pesquisa ou envio de informação deverá ser processada em no máximo 5 segundos, podendo ter variações em determinados períodos do ano chegando ao processamento em 8 segundos.
* Escalabilidade: A plataforma terá escalabilidade para contemplar quantos usuários necessários uma vez que temos flexibilidade para obter mais recursos conforme a escala obtida.
* Implementação: APIs de parceiros (Google, Facebook e etc).
* **E outros requisitos que envolvem o sistema.**

# METODOLOGIA APLICADA AO PROJETO

Para o desenvolvimento deste projeto foi aplicada a Metodologia de Aprendizagem Baseada em Projetos (PBL), onde os alunos foram divididos em Times e foram realizadas algumas etapas como: Introdução e Planejamento, Coleta, Desenvolvimento, Pesquisa, Finalização e Publicação. Em todas as etapas os Times realizaram atividades avaliativas e no final houve uma apresentação do produto de software final.

Detalhamento das etapas:

* **Introdução e Planejamento –** organização da turma pelo professor em Times de 2 a 3 pessoas. Explicação do processo de desenvolvimento do projeto, apresentação do cronograma geral com as etapas avaliativas. Explicação sobre escolha do TEMA e Requisitos básicos do projeto. Esclarecimento de dúvidas gerais sobre as etapas.
* **Coleta –** os **Times deverão pesquisar** os Requisitos Básicos buscando referencias bibliográficas e artigos científicos que contextualizem os requisitos no contexto do projeto. **Deverão discutir e definir que ferramentas de software de apoio** (word, photoshop, excel, project, canva, figma, trello e etc.) **serão utilizadas** para o desenvolvimento do projeto. **Deverão montar um Cronograma** com as atividades levantadas pelo Time e atribuir período de **planejamento e execução** com nome dos responsáveis por cada atividade, se atentando as datas de entrega avaliativas do professor. Todos os itens produzidos nesta etapa **serão** **documentados** no modelo descritivo (gerando um doc) e postados no **CANVAS nas datas determinadas pelo professor**.
* **Desenvolvimento** – os Times deverão executar gradativamente as etapas do projeto, com a execução da alimentação da documentação e programação do sistema a ser desenvolvido, apresentar as atividades seguindo etapas avaliativas através das reuniões com o professor.
* **Revisão** – os Times devem **reavaliar e readequar as atividades apontadas pelo professor** durante as reuniões como pontos a serem revistos e corrigidos, e se for necessário, realizar novos estudos, pesquisas, conversar com os outros professores das outras disciplinas contribuintes, para o aperfeiçoamento do projeto.
* **Finalização** – processo de refinamento, realização de Testes e finalização do projeto e da documentação a ser entregue, e preparação da apresentação final. Cada Time será avaliado pelo professor através de uma apresentação no próprio laboratório de informática

# CRONOGRAMA PLANEJADO E EXECUTADO (PROJECT ou Software Compatível)

Deverá conter a articulação entre as datas com as diferentes fases de implementação descritas na metodologia com datas do Planejado e Executado.

Neste relatório, do componente curricular Projeto Integrador 1, será representado através do gráfico de Gantt.

# PREMISSAS

Premissas são os fatores associados ao escopo do projeto que, para fins de planejamento, são assumidos como verdadeiros, reais ou certos sem a necessidade de prova ou demonstração. Ou seja, são hipóteses ou pressupostos.

Exemplos de premissas de um sistema:

* Serão disponibilizados computadores na rede PUC, um computador por aluno;
* São necessários Softwares específicos para elaboração e execução do sistema/programa.
* Acesso a Internet.
* Browser instalado.

# CONCLUSÃO

A conclusão deve responder se os objetivos do trabalho foram alcançados. Deve ser clara e concisa, e referir-se às hipóteses levantadas e discutidas no trabalho. Não é recomendável a inclusão de citação bibliográfica (final do trabalho).

# Resultados obtidos

Descrever os principais resultados obtidos no desenvolvimento do sistema.

# Sugestões de melhorias

Sugestões de melhorias levantadas para o sistema durante o seu desenvolvimento e que não estavam listadas no escopo do projeto

# REFERÊNCIAS

ABNT. (2011). NBR 10719: Informação e documentação - Relatório técnico e/ou científico - Apresentação. Associação Brasileira de Normas Técnicas. Acesso em 21/03/2024.

A Logística na gestão de estoque por meio da Identificação por Rádio Frequência (RFID). Acesso em 22/03/2024.