# 循环神经网络

## 循环神经网络

### 什么是循环神经网络？

循环神经网络（Rerrent Neural Network, RNN）是一种神经网络结构，其主要特点是能够处理序列数据，即具有时间维度的数据。与其他类型的神经网络不同，RNN可以捕捉先前时间步骤的信息并将其传递到后续时间步骤中，从而在整个序列上产生输出。

RNN通过在网络中引入循环连接来实现这种能力，使得信息可以在时间步骤之间传递。具体来说，每个时间步骤上的输入被送入网络中，网络根据当前输入和先前时间步骤的状态计算输出和当前时间步骤的状态，然后将当前时间步骤的状态传递到下一个时间步骤中，以处理下一个输入。这样，RNN可以对输入序列的每个时间步骤进行建模，并生成与序列相关的输出。

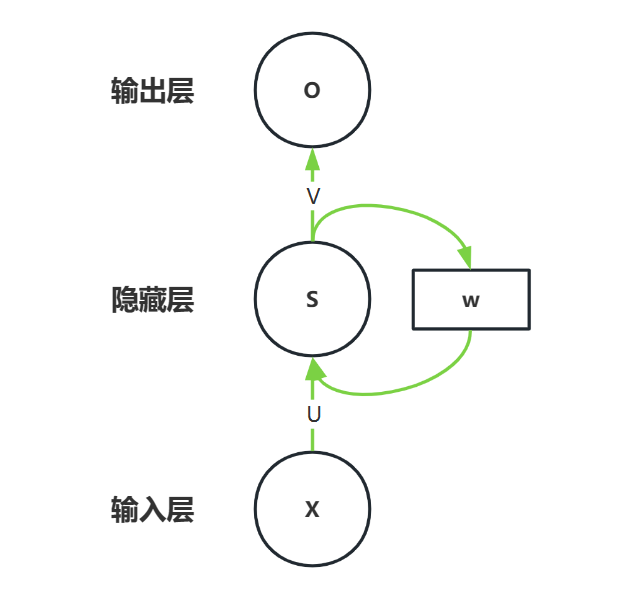
循环神经网络具有广泛的应用，包括语音识别、自然语言处理、视频分析和时间序列预测等领域。

### 循环神经网络组成部分和基本原理

循环神经网络（RNN）主要由三个基本组成部分组成：输入层、隐藏层和输出层。其中，输入层接受序列数据作为输入，隐藏层用于捕捉序列中的时间依赖关系并生成隐藏状态，输出层产生与序列相关的输出。

在每个时间步骤上，输入序列被馈送到输入层，然后将输入传递到隐藏层中。隐藏层使用激活函数来计算当前时间步骤的隐藏状态，并将该状态传递到下一个时间步骤中，以便能够捕捉时间上的依赖关系。最后，在每个时间步骤结束时，输出层使用隐藏状态计算输出，并生成与输入序列相关的输出结果。

除此之外，循环神经网络中还有一个重要的组成部分：循环连接。循环连接是由隐藏层的节点自己与前一个时间步骤的隐藏状态连接而成，用于实现信息在时间步骤之间的传递和保持记忆。这种循环连接使得循环神经网络具有对序列数据进行建模的能力，从而可以用于处理自然语言、语音、时间序列等具有时间性质的数据。



## 长短时记忆（LSTM）

LSTM，全称长短期记忆网络（Long Short-Term Memory，LSTM），是一种循环神经网络（Recurrent Neural Network，RNN），它可以处理序列数据，如文本、语音、视频等。LSTM的特点是能够有效地解决长期依赖问题，即在处理长序列时，能够保留之前的重要信息，并且避免梯度消失或爆炸的问题。

LSTM的核心是单元状态（cell state）向量，它在时间上传递信息，并通过三个门（gate）来控制信息的流动。这三个门分别是遗忘门（forget gate）、输入门（input gate）和输出门（output gate）。

遗忘门的作用是决定哪些信息需要从单元状态中删除。它使用一个带有sigmoid激活函数的神经网络层来计算上一时刻的输出和当前的输入，得到一个0到1之间的值，表示保留或遗忘的程度。

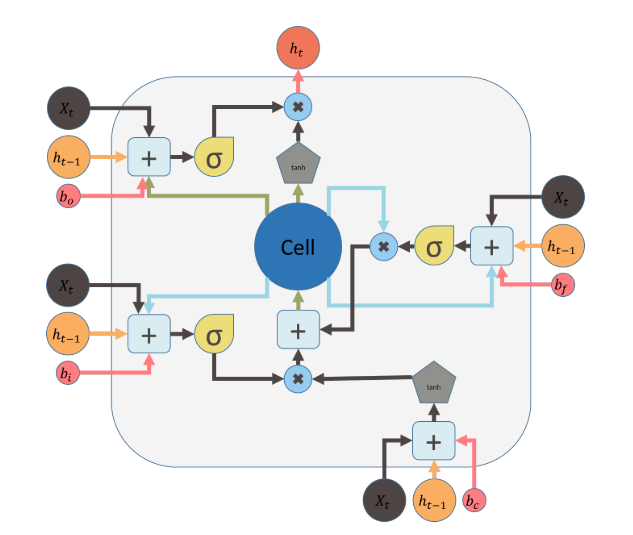
输入门的作用是决定哪些信息需要添加到单元状态中。它使用两个带有sigmoid和tanh激活函数的神经网络层来计算上一时刻的输出和当前的输入，得到一个更新向量和一个更新权重，然后将更新向量与更新权重相乘，并加到单元状态中。3

输出门的作用是决定哪些信息需要从单元状态中输出。它使用一个带有sigmoid激活函数的神经网络层来计算上一时刻的输出和当前的输入，得到一个输出权重。然后将单元状态通过tanh激活函数进行变换，并与输出权重相乘，得到最终的输出。

LSTM在自然语言处理、语音识别、机器翻译、图像描述等领域都有广泛的应用，并且有许多变体和改进方法。

LSTM的模型计算按以下公式进行：

其中，σ表示sigmoid函数，⊙表示逐元素乘法，W是权重矩阵，其下标具有明显的含义，i、f、o和c分别表示输入门、遗忘门、输出门和细胞记忆，而bi、bf、bo和bc则是相应的偏置项。



**LSTM Cell**结构

## 门控循环单元（GRU）

### GRU的基本结构和基本原理

门控循环单元的结构包括两个门：更新门和重置门，以及一个候选隐藏状态和一个隐藏状态.。更新门用于控制隐藏状态的更新程度，它可以学习在每个时间步保留多少过去的信息和接受多少当前的信息。重置门用于控制隐藏状态的重置程度，它可以学习在每个时间步忽略多少过去的信息和复位多少当前的信息。候选隐藏状态是根据当前的输入和重置后的上一时刻的隐藏状态计算得到的，它可以看作是当前时刻的新信息。隐藏状态是根据更新门的输出和候选隐藏状态的输出组合得到的，它可以看作是当前时刻的记忆。

**GRU如何解决梯度消失的问题？**

门控循环单元的原理是通过更新门和重置门来控制信息的流动，从而解决梯度消失问题。

更新门可以帮助捕捉长期依赖关系，因为它可以让隐藏状态在一段时间内保持不变，从而保存历史信息。重置门可以帮助捕捉短期依赖关系，因为它可以让隐藏状态在某些时间步忽略不相关的历史信息，从而重点关注当前信息123。

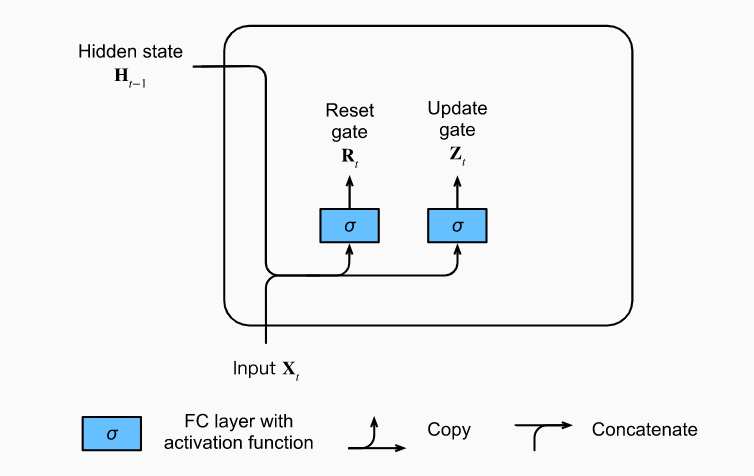
### 更新门和重置门的计算方式

为了计算上的方便，将重置门(reset gate)和更新门(update gate)设置为元素取值为（0，1）

的向量。

reset gate: 控制多少先前的状态是我们需要记忆存储的

update gate: 控制多少新的状态只是旧状态的拷贝



### 与LSTM的区别