#### Խևդիր 1.

(nxm) շախմատային տախտակի վրա տեղադրված են մի քանի սպիտակ թագուհիներ, նավակներ և փղեր։ Անհրաժեշտ է գտնել այն սև ֆիգուրների առավելագույն քանակը, որոնք կարող են տեղադրվել տախտակի վրա այնպես, որ ոչ մի սև ֆիգուր չլինի սպիտակ ֆիգուրի հարվածի տակ։

Մուտք. Առաջին տողը պարունակում է երկու ամբողջ թիվ- n և m տախտակի տողերի և սյուների քանակները (1 <= n, m <= 100):

Հաջորդ տողը պարունակում է k ամբողջ թիվը-սպիտակ ֆիգուրների քանակը (1<=k<=10)։ Հաջորդ k տողերից յուրաքանչյուրը ներկայացնում է մեկ ֆիգուր և պարունակում է երեք ամբողջ թիվ t,a,b (1<=t<=3, 1<=a<=n, 1<=b<=m)։ t-ն ցույց է տալիս ֆիգուրը. t=1-նավակ, t=2-փիղ, t=3-թագուհի, a-ն և b-ն ֆիգուրի կոորդինատներն են։

Ելք. Արտածեք մեկ ամբողջ թիվ - այն սև ֆիգուրների առավելագույն քանակը, որոնք կարող են տեղադրվել տախտակի վրա այնպես, որ ոչ մի սև ֆիգուր չլինի սպիտակ ֆիգուրի հարվածի տակ։

Օրինակ.

Մուտք	Ելք.
5 4	4
3	
3 1 2	
2 2 4	
131	

## Խնդիր 2.

Տրված է N բնական թիվը (1<N<1000000)։ Հեռացնել մի քանի թվանշան այնպես, որ ստացված թիվը բաժանվի տրված P-ի վրա և լինի հնարավորինս մեծ։

Մուտք.

Ներածման միակ տողը պարունակում է N և P թվերը։

Ելք.

Արտածեք խնդրի պատասխանը կամ -1, եթե լուծում չկա։

Օրինակներ.

Մուտք	Ď	Ելք.
36956	6	3696
2017	8	0
333	6	-1

## Խնդիր 3.

Տրված է մետաղադրամներով N պարկ։ Առաջին պարկում կա մեկ մետաղադրամ։ Երկրորդ պարկում կա երկու մետաղադրամ, և այլն, K համարի պարկում կա K մետաղադրամ։ Ամեն քայլին թույլատրվում է ցանկացած L թվով պարկերից յուրաքանչյուրից հանել S մետաղադրամ։ (Յուրաքանչյուր քայլին L-ը և S-ը կարող են փոխվել)։ Գրել ծրագիր, պարզելու համար, թե առնվազն քանի քայլ է պետք կատարել պարկերում մետաղադրամների քանակները հավասարեցնելու համար։

#### Unimp

Մուտքում տրված է մի ամբողջ թիվ՝ պարկերի N (0 < N <  $10^3$ ) քանակը։

# Ելքը

Ելքում պետք է արտածել մի թիվ՝ մինիմալ քայլերի քանակը, որոնց միջոցով կարելի է մետաղադրամներ հանել այնպես, որ արդյունքում յուրաքանչյուր պարկում մնա ձիշտ մեկ մետաղադրամ։

## Օրինակ

Մուտք	Ելք
3	2