

Programmieren & Datenstrukturen

Projekt-Statusrapport zum Projekt "Dots & Boxes"

Zusammenfassung der Projektteam-Sitzung

Projektteam: 4 _____ Datum: _07.05.2015_____

Author: Nino Padrutt _____

Erledigte Arbeiten; Wer hat was gemacht;

- Brainstorming GUI Erstellen
- Auflistung möglicher Klassen
- Grobe Arbeitsteilung

Geplante Tätigkeiten; Wer macht was;

- Caroline: Spielfeld GUI
- Lenny: Programmrahmen
- Nino: Implementierung Spiellogik

Knackpunkte und geplante Massnahmen

- GUI erstellen und Zuweisung der Linien zu den Boxen.
- Später: Spielersuche. Lösungsansätze noch offen.