

CH7、樹

樹

目錄：

- 7-1 樹的介紹
 - 樹/退化樹、森林
- 7-2 有根樹
 - 有向樹、有根樹
 - 葉、節點、階層、高度
 - 二元樹、滿樹 *Full*、完全樹 *Complete*、平衡樹
 - 路徑長、內/外部路徑長
- 7-3 生成樹
 - 生成樹、分支、弦 *Chord*
- 7-4 最小生成樹
 - 加權圖、最小生成樹
 - Kruskal's、Prim's、(Sullin's)**
- 7-5 前置碼
 - 前置碼 *Prefix Code*
 - 最佳樹、**Huffman's**
- 7-6 樹的搜尋
 - 前、中、後序

7.1 樹的介紹

定義：

1. Tree 為不含 Cycle 之連通無向圖
2. 只含一點之 Tree 稱為 Degeneration Tree(退化)或 Trivial Tree

Note：

Tree 一定為 Bipartite，Tree 的任一邊皆為 Bridge

定理：

$G=(V, E)$: Nontrivial Tree $\Leftrightarrow G$ 中任 2 點間恰有一條 Path 相連

$\Leftrightarrow G$ 為 Connected 且去掉一邊，變成 Disconnected

$\Leftrightarrow G$ 為 Acyclic，且加入一邊則恰含一個 Cycle

定理(18 個)：

$G=(V, E)$

1. G is a tree \Leftrightarrow
2. G 為 Acyclic, $|E|=|V|-1 \Leftrightarrow$
3. G 為 Connected 且 $|E|=|V|-1$

證明：

1. \Rightarrow 2. : Claim $|E|=|V|-1$

by Induction on $|V|$, $|V|=1$: $|E|=0$ ，成立

設 $|V|<n$ 成立，consider $|V|=n$

任取一邊 e ，則 $G-e$ 形成 2 個 components, $G_1=(V_1, E_1)$, $G_2=(V_2, E_2)$

則 G_1, G_2 皆為 Tree，且 $|V_1|, |V_2| < n$

by IH, $|E_1|=|V_1|-1$, $|E_2|=|V_2|-1$

$\Rightarrow |E|=|E_1|+|E_2|+1 = |V_1|-1 + |V_2|-1 + 1 = |V_1|+|V_2|-1 = |V|-1$

2. \Rightarrow 3. 令 $k=k(G)$

設 $G_1=(V_1, E_1), \dots, G_k=(V_k, E_k)$ 為 G 之 k 個 Component

因為 G 為 Acyclic， G_1 為 Acyclic，所以 G_i 為 Tree，由 1 \Rightarrow 2 之結果

$|E_i|=|V_i|-1$, $|E|=|E_1|+\dots+|E_k| = |V_1|+\dots+|V_k|-k = |V|-k$

3 \Rightarrow 1 : Claim G is acyclic

設 G 含 Cycle，則 G 中去掉 Cycle 之一邊形成 $G'=(V', E')$ 使 G' 仍 Connected，

因此 $|E'| \geq |V|-1 \Rightarrow |E|-1 \geq |V|-1 \Rightarrow |E| \geq |V| \rightarrow \leftarrow$

例(97 清大)： $G=(V, E)$: Tree， 10 個點 degree=2, 10 個點 degree=3, 10 個點 degree=4, 1 個點 degree=5，其他點 degree=1，求 $|V|$ 為何？

設 degree 為 1 個有 x 點 $\Rightarrow V=31+x$

$20+30+40+5+x = 2(30+x)$

$\Rightarrow x=35, |V| = 31+35 = 66$

Note :

Forest : 不含 Cycle 之無向圖 , $|E|=|V|-k(G)$

定義 :

$G=(V, E)$, $v \in V$, 若 $\text{degree}(v)=1$, 稱為 pendant(懸吊點)

定理 :

$G=|V|-k(G)$: Nontrivial Tree \Rightarrow G 中至少 2 個 pendant

證明 :

設 pendant 個數為 $k \Rightarrow 2|E| = \sum \text{deg}(a) \geq k+2(n-k)$
 $\Rightarrow k \geq 2$

7.2 有根樹

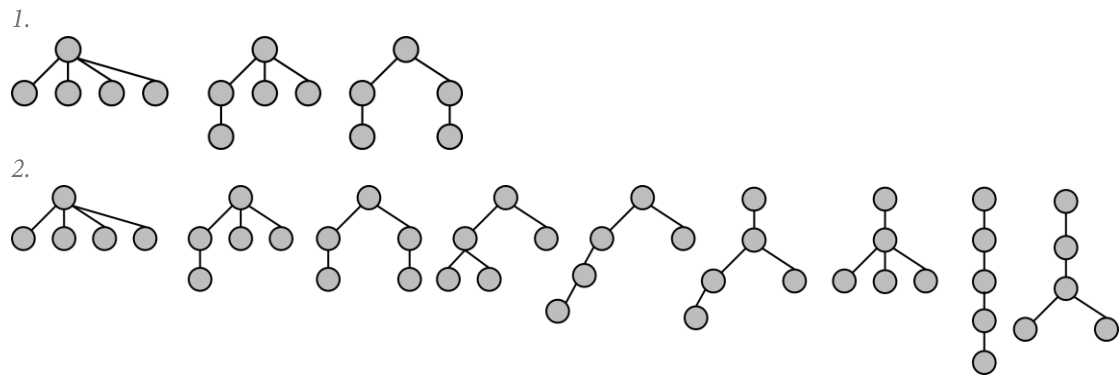
定義：

$G=(V, E) : \text{Digraph}$ ，若將 G 視為無向圖為 Tree，則稱 G 為 Directed Tree (Root=level 0)

1. 若 $\exists! r \in V, \exists \text{id}(r)=0$ ，稱 G 為 Rooted Tree
2. 若每個內部節點至多 m 個子點，則稱 G 為 m -ary Tree
3. 若改成恰含 m 個子點，稱 G 為 Full m -ary Tree
4. 若再加上所有 leaf 具相同 level，稱 G 為 Complete m -ary Tree
5. 若所有 leaf 具 level h 或 level $(h-1)$ ，稱 G 為 Balance Tree

例(96 清大)：

1. 5 個點 nonisomorphic free tree 個數
2. 5 個點 nonisomorphic rooted tree 個數？



Note：

$T=(V, E) : m\text{-ary Tree}, n=|V|, l=\text{leaf 個數}, i=\text{internal node}$

1. $n \leq mi+1$
2. $n=l+i$
3. $l+i \leq mi+1 \Rightarrow i \geq (l-1)/(m-1)$
4. 當 T 為 Full m -ary Tree，則 $n=mi+1$

例(96 元智)：502 台 PC，利用 Extension Cord(4 outlets)，至少 n 條可連接所有 PC？

$$i \geq (l-1)/(m-1) = 501/3 = 167$$

Note：

$T : \text{Full } m\text{-ary Tree with height } h$

1. $(m-1)(n-1)+m \leq l \leq m^h$
2. $mh+1 \leq n \leq (m^h-1)/(m-1)$

Note：

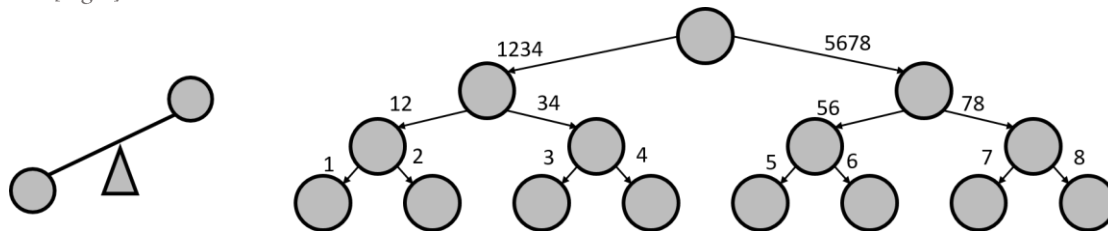
$T : \text{Full } m\text{-ary Tree with height } h$

$$\Rightarrow l \leq m^h$$

$$\Rightarrow h \geq \lceil \log_m l \rceil$$

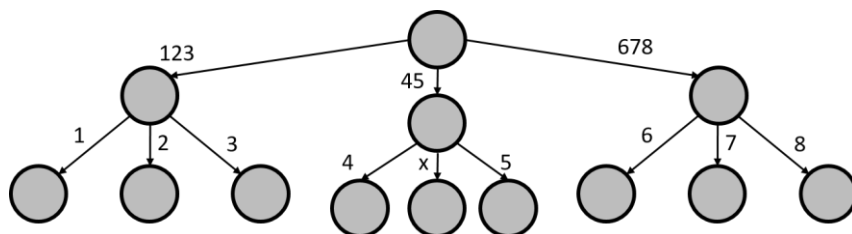
例：8 個 Coins，一個偽 Coin 較重，利用天平至少秤幾次可找出來？

$$h \geq \lceil \log_2 8 \rceil = 3$$



若改成為一個偽 Coin 不知輕重，則：

$$l = 16, m = 3, \text{height} \geq \lceil \log_3 16 \rceil = 3$$



定理(98 清大)：

$$E = I + 2i$$

證明：

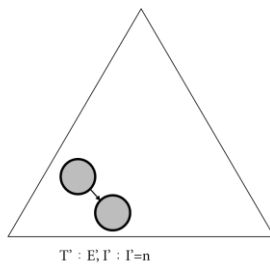
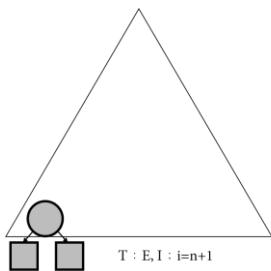
by induction on i

1. $i=1$ 時，成立



2. 設 $i=n$ 時成立

3. Consider $i=n+1$



by induction

$$E' = I' + 2i' = I' + 2n$$

$$\text{另外：} E = E' + 2h - (h-1) = E' + h + 1$$

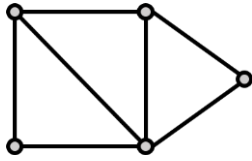
$$I = I' + (h-1)$$

$$\text{所以：} E = E' + h + 1 = (I' + 2n) + h + 1 = (I - h + 1) + 2n + h + 1 = I + 2(n+1) = I + 2i$$

推廣(98 清大)：

$$T : \text{Full } m\text{-ary Tree} \Rightarrow E = (m-1)I + mi$$

7.3 生成樹



定義：

$G=(V, E)$: Connected, 若 T 為 G 之 Spanning Subgraph, 且 T 為 Tree, 稱 T 為 G 之一 Spanning Tree

定理(3 個)：

$G=(V, E)$

G 為 Connected $\Leftrightarrow G$ 含 Spanning Tree

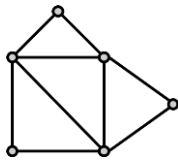
證明：

\Leftarrow : 成立

\Rightarrow :

若 G 不含 Cycle, 則 G 為 G 之 Spanning Tree

否則, G 中去掉 Cycle 之一邊, 仍 Connected, 再檢查是否含 Cycle, 若有, 再去掉 Cycle 之一邊仍 Connected, 再檢查是否含 Cycle, 以此類推, 直到不含 Cycle 時, 即為 G 之一 Spanning Tree



$$V=6, e=8, e'=v-1=5$$

$$\text{砍 } e-e' = e-(v-1) = e-v+1$$

$$\text{Region : } 1+(e-v+1)$$

定理(13 個)：歐拉公式 Euler Formular

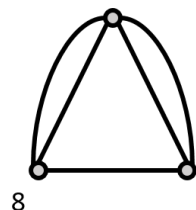
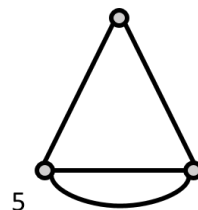
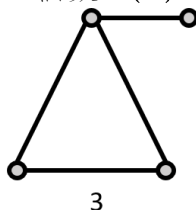
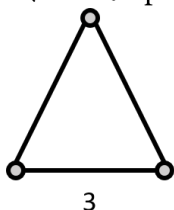
$G=(V, E)$: Connected Planar

$$\Rightarrow v-e+r=2$$

令 T 為 G 之一 Spanning Tree $\Rightarrow r_T = 1$, 且 $e_T = V-1$, T 中每加入一邊, 將增加一個 Region, T 中加入 $e-e_T = e-v+1$ 個邊, 可還原回到 G

$$\Rightarrow r=1+(e-v+1) \Rightarrow v-e+r=2$$

*求 G 之 Spanning Tree 個數 $N(G)$: 暴力法



定理：Matrix Tree

$G=(V, E), V=\{v_1, \dots, v_n\}$

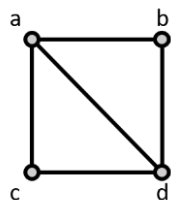
$M=[m_{ij}] : n \times n$

$m_{ij} = \text{degree}(v_i) \quad , \text{ if } i=j$

$= -1 \quad , \text{ if } i \neq j \quad , \text{ 且 } v_i \text{ 與 } v_j \text{ 有相連}$

$= 0 \quad , \text{ if } i \neq j \quad , \text{ 且 } v_i \text{ 與 } v_j \text{ 不相連}$

則 $N(G)$ 為 M 之各項 cofactor



$M=$

$$\begin{vmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ -1 & 0 & 2 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 3 \end{vmatrix}$$

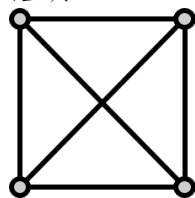
$\text{cof}(m_{ii}) = (-1)^{i+i}(\text{矩})=8$

$\text{cof}(m_{12})=(-1)^{1+2}(\text{矩})$

定理：(Cayley Number)

$N(K_n)=n^{n-2}$

證明：



$K_4 : M=$

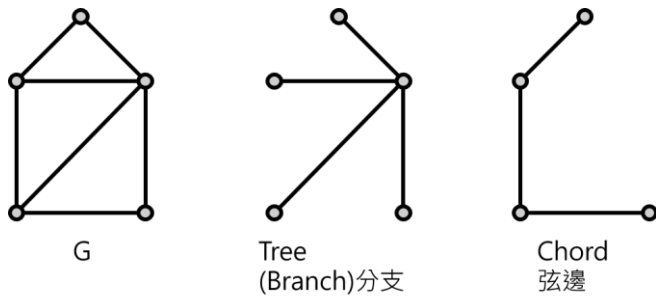
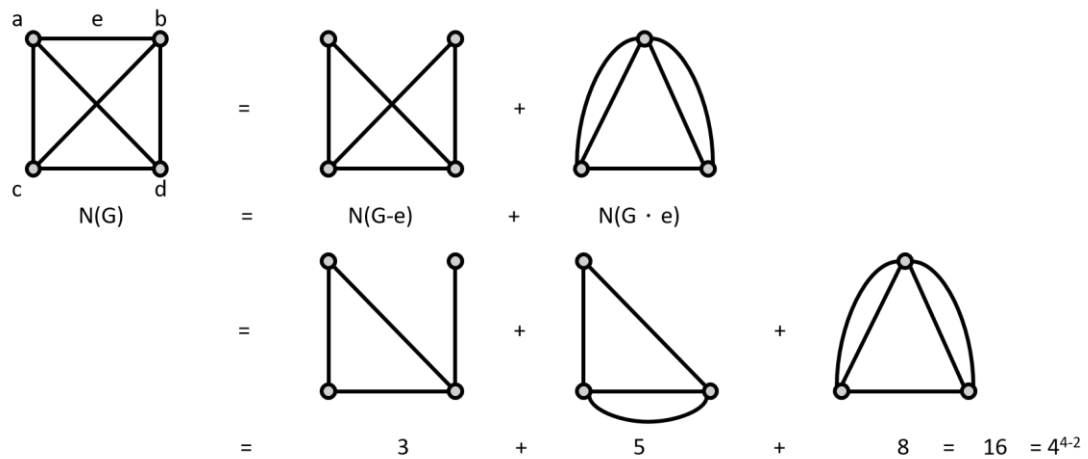
$$\begin{vmatrix} 3 & -1 & -1 & -1 \\ -1 & 3 & -1 & -1 \\ -1 & -1 & 3 & -1 \\ -1 & -1 & -1 & 3 \end{vmatrix}$$

$N(K_n)=\text{cof}(m_{11})$

eigenvalues : n, \dots, n (共 $n-2$ 個 n), 1

$N(K_{m,n})= m^{n-1} \times n^{m-1}$

Note :



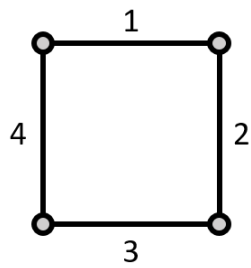
加一弦、生一 Cycle \Rightarrow 幾個弦幾個 Cycle，每一個 Tree 邊一個 Cut Set

Note :

G : Connected, T : Spanning Tree, C : Cycle, E : Cut Set

1. E 與 T 至少含 1 共同邊
2. T 與 C 至少含 1 共同邊
3. C 與 E 含偶數共同邊

7.4 最小生成樹



定義：

$G=(V, E)$

$w : E \rightarrow \mathbb{R}$ weight function，稱 $G=(V, E, w)$ 為 Weighted Graph

定義：

$G=(V, E, w) : \text{Connected}$

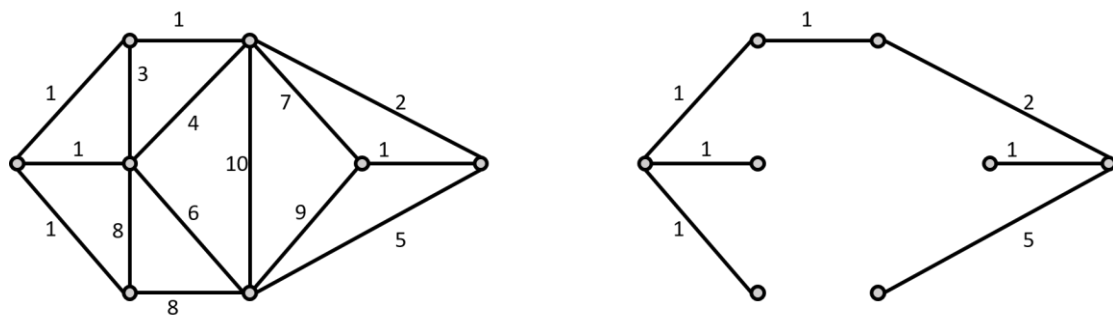
G 之 Spanning Tree 中，具有邊之 Weight 總和最小者，稱為 G 之一 Minimum Cost Spanning Tree(MCSTT)

Kruskal's 演算法

由邊開始

為 Greedy Algorithm

例(99 清大)：



Prim's 演算法：

由點開始

Keep Connected

Greedy Algorithm

Complexity : $O(n^2)$, $n=|V|$

Note :

1. Minimum Cost Spanning Tree 未必唯一
2. 當所有邊之 Weight 皆相異時，Minimum Spanning Tree 唯一

Greedy 演算法，共 6 例：

1. Huffman
2. Fractional Knapsack Problem
3. Kruskal's
4. Prim's
5. Sollin's
6. Dijkstra's

Dynamic Programming，共 6 例：

1. LCS
2. 0/1 Knapsack Problem
3. Matrix Chain
4. Bellman-Ford
5. Floyd-Warshall
6. OBST

7.5 前置碼

Encode : 固定長/變動長

(A, B, C, D) = (00, 01, 10, 11)

AABC \rightarrow 00 00 01 10 \rightarrow AABC

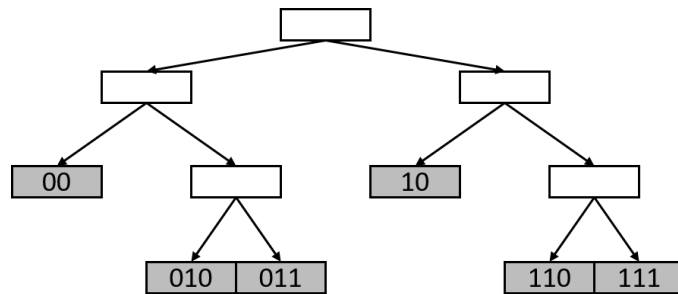
(A, B, C, D) = (0, 1, 00, 01)

AABC \rightarrow 00100

定義：

G : Set of code word

若 $\forall x \neq y \in G$, x 不為 y 之 prefix, 稱 G 為 Prefix Code

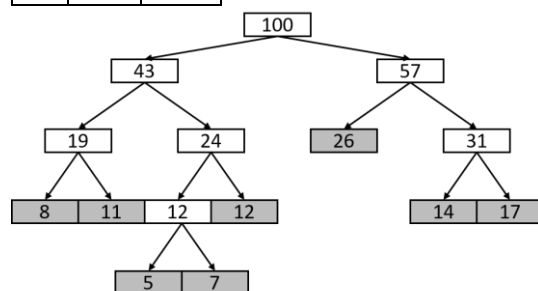


$W(T) = \sum w(a)l(a)$ //leaf 與 level

求 $T \ni w(T)$ 為 min, 稱 T 為 Optimal Tree

例(99 中央)：

字	freq	code
A	0.17	111
B	0.08	000
C	0.26	10
D	0.12	011
E	0.05	0100
F	0.07	0101
G	0.14	110
H	0.11	001



平均 bit 數 = $0.17 \times 3 + 0.08 \times 3 + \dots = 2.86$