

```
/tikz/,/tikz/graphs/  
conversions/canvas coordinate/.code=1 , conversions/coordinate/.code=1  
  
trees,layered
```

THUẬT TOÁN TÌM KIẾM THEO CHIỀU SÂU (DEPTH-FIRST SEARCH - DFS)

Toán Tổ Hợp và Lý Thuyết Đồ Thị

1 Lý thuyết cơ bản về DFS

1.1 Định nghĩa và đặc điểm

Tìm kiếm theo chiều sâu (DFS - Depth-First Search) là một thuật toán duyệt đồ thị có những đặc điểm sau:

- Sử dụng cấu trúc dữ liệu **ngăn xếp (Stack)** - LIFO (Last In, First Out)
- Đi sâu vào một nhánh trước khi quay lại duyệt nhánh khác
- Có thể cài đặt bằng đệ quy hoặc sử dụng stack tường minh
- Phù hợp cho việc tìm kiếm trên đồ thị sâu và hẹp

1.2 So sánh DFS và BFS

Tiêu chí	DFS	BFS
Cấu trúc dữ liệu	Stack (LIFO)	Queue (FIFO)
Chiến lược duyệt	Theo chiều sâu	Theo từng lớp
Đường đi ngắn nhất	Không	Có
Phát hiện chu trình	Có	Có
Sắp xếp topo	Có	Không
Thành phần liên thông mạnh	Có	Không

1.3 Ứng dụng chính của DFS

- Phát hiện chu trình trong đồ thị
- Sắp xếp topo (Topological sorting)
- Tìm thành phần liên thông mạnh (Strongly Connected Components)
- Tìm cầu và khớp trong đồ thị
- Giải bài toán đường đi và kết nối
- Thuật toán Tarjan và Kosaraju

2 Bài toán 11: DFS trên đồ thị đơn

2.1 Mô tả bài toán

Đề bài: Cho đồ thị đơn $G = (V, E)$ với n đỉnh và m cạnh. Cài đặt thuật toán tìm kiếm theo chiều sâu (DFS) trên đồ thị G .

Input:

- Đồ thị đơn G (không có cạnh bội, không có khuyên)
- Đỉnh xuất phát $s \in V$

Output:

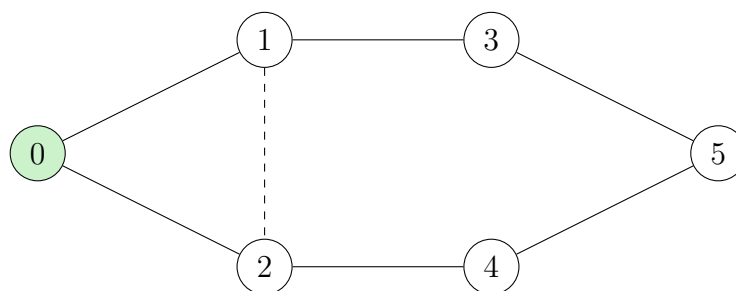
- Thứ tự duyệt các đỉnh theo DFS
- Thời gian bắt đầu và kết thúc thăm mỗi đỉnh
- Cây DFS (DFS tree) và các loại cạnh
- Phát hiện chu trình (nếu có)

2.2 Ý tưởng và giải pháp

Ý tưởng chính:

1. Bắt đầu từ đỉnh xuất phát s , đánh dấu s đã được thăm
2. Duyệt từng đỉnh v kề với s chưa được thăm
3. đệ quy gọi DFS cho v
4. Sau khi duyệt xong tất cả đỉnh kề của s , kết thúc xử lý s

2.3 Minh họa thuật toán



Đồ thị mẫu - DFS bắt đầu từ đỉnh 0

Quá trình DFS từ đỉnh 0:

- **Bước 1:** Thăm 0, Stack = [0], Time: start[0] = 1
- **Bước 2:** Từ 0 → 1, Stack = [0,1], Time: start[1] = 2
- **Bước 3:** Từ 1 → 3, Stack = [0,1,3], Time: start[3] = 3
- **Bước 4:** Từ 3 → 5, Stack = [0,1,3,5], Time: start[5] = 4
- **Bước 5:** Kết thúc 5, Stack = [0,1,3], Time: finish[5] = 5
- **Bước 6:** Kết thúc 3, Stack = [0,1], Time: finish[3] = 6
- **Kết quả:** Thứ tự: 0 → 1 → 3 → 5 → 2 → 4

2.4 Thuật toán chi tiết

Algorithm 1 Depth-First Search

Require: Graph $G = (V, E)$, starting vertex s

Ensure: DFS traversal order, start/finish times, DFS tree

- 1: Initialize $visited[v] = false$ for all $v \in V$
 - 2: Initialize $startTime[v] = 0, finishTime[v] = 0$ for all $v \in V$
 - 3: Initialize $parent[v] = -1$ for all $v \in V$
 - 4: $time = 0$
 - 5: $DFS(s)$
 $DFSu$
 - 6: $visited[u] = true$
 - 7: $time = time + 1$
 - 8: $startTime[u] = time$
 - 9: Process vertex u (e.g., print u)
 - 10: **for** each vertex v adjacent to u **do**
 - 11: **if** $visited[v] = false$ **then**
 - 12: $parent[v] = u$
 - 13: $DFS(v)$
 - 14: **end if**
 - 15: **end for**
 - 16: $time = time + 1$
 - 17: $finishTime[u] = time$
-

3 Cài đặt cho đồ thị đơn

```
1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <stack>
4 #include <set>
5 #include <iomanip>
6
7 using namespace std;
```

```

8
9 class SimpleDFS {
10 private:
11     int numVertices;
12     vector<vector<int>> adjList;
13     vector<bool> visited;
14     vector<int> startTime;
15     vector<int> finishTime;
16     vector<int> parent;
17     vector<int> dfsOrder;
18     int timeCounter;
19
20     // Phan loai canh
21     enum EdgeType { TREE, BACK, FORWARD, CROSS };
22     vector<tuple<int, int, EdgeType>> edges;
23
24 public:
25     SimpleDFS(int n) : numVertices(n), timeCounter(0) {
26         adjList.resize(n);
27         resetArrays();
28     }
29
30     void resetArrays() {
31         visited.assign(numVertices, false);
32         startTime.assign(numVertices, 0);
33         finishTime.assign(numVertices, 0);
34         parent.assign(numVertices, -1);
35         dfsOrder.clear();
36         edges.clear();
37         timeCounter = 0;
38     }
39
40     void addEdge(int u, int v) {
41         adjList[u].push_back(v);
42         adjList[v].push_back(u); // Do thi vo huong
43     }
44
45     // DFS de quy
46     void dfsRecursive(int u) {
47         visited[u] = true;
48         startTime[u] = ++timeCounter;
49         dfsOrder.push_back(u);
50
51         cout << "Tham dinh " << u << " (start: " << startTime[u] << ")"
52         << endl;
53
54         // Duyet cac dinh ke
55         for (int v : adjList[u]) {
56             if (!visited[v]) {
57                 parent[v] = u;
58                 edges.push_back({u, v, TREE});
59                 cout << " Canh cay: " << u << " -> " << v << endl;
60                 dfsRecursive(v);
61             } else {
62                 // Phan loai canh
63                 if (startTime[v] < startTime[u] && finishTime[v] == 0) {

```

```

63         edges.push_back({u, v, BACK});
64         cout << "    Canh nguoc: " << u << " -> " << v << " (
chu trinh!)" << endl;
65     } else if (startTime[v] > startTime[u]) {
66         edges.push_back({u, v, FORWARD});
67         cout << "    Canh xuoi: " << u << " -> " << v << endl;
68     } else {
69         edges.push_back({u, v, CROSS});
70         cout << "    Canh cheo: " << u << " -> " << v << endl;
71     }
72 }
73 }
74
75 finishTime[u] = ++timeCounter;
76 cout << "Ket thuc dinh " << u << " (finish: " << finishTime[u]
<< ")" << endl;
77 }
78
79 // DFS khong de quy
80 void dfsIterative(int start) {
81     resetArrays();
82
83     stack<int> stk;
84     stack<int> path; // De theo doi duong di
85
86     cout << "DFS khong de quy tu dinh " << start << ":" << endl;
87
88     stk.push(start);
89
90     while (!stk.empty()) {
91         int u = stk.top();
92         stk.pop();
93
94         if (!visited[u]) {
95             visited[u] = true;
96             startTime[u] = ++timeCounter;
97             dfsOrder.push_back(u);
98
99             cout << "Tham dinh " << u << " (start: " << startTime[u]
<< ")" << endl;
100
101             // Them cac dinh ke vao stack (thu tu nguoc lai)
102             vector<int> neighbors = adjList[u];
103             sort(neighbors.rbegin(), neighbors.rend());
104
105             for (int v : neighbors) {
106                 if (!visited[v]) {
107                     stk.push(v);
108                     if (parent[v] == -1) {
109                         parent[v] = u;
110                     }
111                 }
112             }
113         }
114     }
115     cout << endl;

```

```

116     }
117
118     // DFS toan bo do thi
119     void dfsComplete() {
120         resetArrays();
121
122         cout << "DFS toan bo do thi:" << endl;
123         int componentCount = 0;
124
125         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
126             if (!visited[i]) {
127                 componentCount++;
128                 cout << "\nThanh phan lien thong " << componentCount <<
129                 ":" << endl;
130                 dfsRecursive(i);
131             }
132
133             cout << "\nTong so thanh phan lien thong: " << componentCount <<
134             endl;
135             analyzeCycles();
136         }
137
138         // Phan tich chu trinh
139         void analyzeCycles() {
140             bool hasCycle = false;
141
142             cout << "\nPhan tich canh:" << endl;
143             for (auto& edge : edges) {
144                 int u = get<0>(edge);
145                 int v = get<1>(edge);
146                 EdgeType type = get<2>(edge);
147
148                 string typeStr;
149                 switch (type) {
150                     case TREE: typeStr = "Cay"; break;
151                     case BACK: typeStr = "Nguoc"; hasCycle = true; break;
152                     case FORWARD: typeStr = "Xuoi"; break;
153                     case CROSS: typeStr = "Cheo"; break;
154                 }
155
156                 cout << "Canh (" << u << "," << v << "): " << typeStr <<
157                 endl;
158             }
159
160             cout << "\nDo thi co chu trinh: " << (hasCycle ? "Co" : "Khong")
161             << endl;
162         }
163
164         // Tim tat ca duong di tu start den end
165         void findAllPaths(int start, int end) {
166             vector<vector<int>> allPaths;
167             vector<int> currentPath;
168             vector<bool> tempVisited(numVertices, false);
169
170             findAllPathsHelper(start, end, currentPath, allPaths,

```

```

tempVisited);
168
169     cout << "\nTat ca duong di tu " << start << " den " << end << ":
" << endl;
170     for (int i = 0; i < allPaths.size(); i++) {
171         cout << "Duong " << i + 1 << ": ";
172         for (int j = 0; j < allPaths[i].size(); j++) {
173             cout << allPaths[i][j];
174             if (j < allPaths[i].size() - 1) cout << " -> ";
175         }
176         cout << endl;
177     }
178
179     if (allPaths.empty()) {
180         cout << "Khong co duong di tu " << start << " den " << end
<< endl;
181     }
182 }
183
184 private:
185     void findAllPathsHelper(int current, int end, vector<int>& path,
186                             vector<vector<int>>& allPaths, vector<bool>&
tempVisited) {
187         path.push_back(current);
188         tempVisited[current] = true;
189
190         if (current == end) {
191             allPaths.push_back(path);
192         } else {
193             for (int neighbor : adjList[current]) {
194                 if (!tempVisited[neighbor]) {
195                     findAllPathsHelper(neighbor, end, path, allPaths,
tempVisited);
196                 }
197             }
198         }
199
200         path.pop_back();
201         tempVisited[current] = false;
202     }
203
204 public:
205     // Sap xep topo (chi cho do thi co huong)
206     vector<int> topologicalSort() {
207         resetArrays();
208         stack<int> topoStack;
209
210         // Goi DFS cho tat ca dinh
211         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
212             if (!visited[i]) {
213                 topoDFS(i, topoStack);
214             }
215         }
216
217         vector<int> result;
218         while (!topoStack.empty()) {

```



```

219         result.push_back(topoStack.top());
220         topoStack.pop();
221     }
222
223     return result;
224 }
225
226 private:
227     void topoDFS(int u, stack<int>& topoStack) {
228         visited[u] = true;
229
230         for (int v : adjList[u]) {
231             if (!visited[v]) {
232                 topoDFS(v, topoStack);
233             }
234         }
235
236         topoStack.push(u);
237     }
238
239 public:
240     // In thông tin thời gian
241     void printTimes() {
242         cout << "\nThông tin thời gian DFS:" << endl;
243         cout << setw(6) << "Dinh" << setw(12) << "Start" << setw(12) <<
244         "Finish"
245         << setw(10) << "Cha" << endl;
246         cout << string(40, '-') << endl;
247         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
248             cout << setw(6) << i
249                 << setw(12) << startTime[i]
250                 << setw(12) << finishTime[i]
251                 << setw(10) << parent[i] << endl;
252         }
253         cout << endl;
254     }
255
256     void printDFSTree() {
257         cout << "Cay DFS:" << endl;
258         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
259             if (parent[i] != -1) {
260                 cout << parent[i] << " -> " << i << endl;
261             }
262         }
263         cout << endl;
264     }
265
266     void printGraph() {
267         cout << "Bieu dien do thi don:" << endl;
268         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
269             cout << i << ": ";
270             for (int neighbor : adjList[i]) {
271                 cout << neighbor << " ";
272             }
273             cout << endl;

```

```

274     }
275     cout << endl;
276 }
277
278 // Kiểm tra tính liên thông
279 bool isConnected() {
280     dfsRecursive(0);
281
282     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
283         if (!visited[i]) {
284             return false;
285         }
286     }
287     return true;
288 }
289 };
290
291 // Demo cho đồ thị đơn
292 void demonstrateSimpleDFS() {
293     cout << "=== DEMO DFS CHO DO THI DON ===" << endl << endl;
294
295     SimpleDFS graph(6);
296
297     // Tạo đồ thị mẫu
298     graph.addEdge(0, 1);
299     graph.addEdge(0, 2);
300     graph.addEdge(1, 3);
301     graph.addEdge(2, 4);
302     graph.addEdge(3, 5);
303     graph.addEdge(4, 5);
304     graph.addEdge(1, 2); // Tạo chu trình
305
306     graph.printGraph();
307
308     // DFS đệ quy
309     cout << "1. DFS DE QUY:" << endl;
310     graph.dfsComplete();
311     graph.printTimes();
312     graph.printDFSTree();
313
314     // DFS không đệ quy
315     cout << "2. DFS KHONG DE QUY:" << endl;
316     graph.dfsIterative(0);
317
318     // Tìm tất cả đường đi
319     graph.findAllPaths(0, 5);
320
321     // Kiểm tra liên thông
322     cout << "\nĐồ thị có liên thông: "
323         << (graph.isConnected() ? "Có" : "Không") << endl;
324 }

```

Listing 1: DFS cho đồ thị đơn - C++

```

1 from collections import defaultdict
2 from typing import List, Tuple, Dict, Set

```

```

3 import sys
4
5 class SimpleDFS:
6     """DFS cho đồ thị vô hướng"""
7
8     def __init__(self, num_vertices: int):
9         self.num_vertices = num_vertices
10        self.adj_list = defaultdict(list)
11        self.reset_arrays()
12
13    def reset_arrays(self):
14        self.visited = [False] * self.num_vertices
15        self.start_time = [0] * self.num_vertices
16        self.finish_time = [0] * self.num_vertices
17        self.parent = [-1] * self.num_vertices
18        self.dfs_order = []
19        self.time_counter = 0
20        self.edges = [] # (u, v, type)
21
22    def add_edge(self, u: int, v: int):
23        """Thêm cạnh vô hướng vào đồ thị"""
24        self.adj_list[u].append(v)
25        self.adj_list[v].append(u)
26
27    def dfs_recursive(self, u: int):
28        """DFS quy nạp"""
29        self.visited[u] = True
30        self.time_counter += 1
31        self.start_time[u] = self.time_counter
32        self.dfs_order.append(u)
33
34        print(f"Thăm đỉnh {u} (start: {self.start_time[u]})")
35
36        # Duyệt các cạnh kề
37        for v in sorted(self.adj_list[u]):
38            if not self.visited[v]:
39                self.parent[v] = u
40                self.edges.append((u, v, "TREE"))
41                print(f"Cạnh cây: {u} -> {v}")
42                self.dfs_recursive(v)
43            else:
44                # Phân loại cạnh
45                if (self.start_time[v] < self.start_time[u] and
46                    self.finish_time[v] == 0):
47                    self.edges.append((u, v, "BACK"))
48                    print(f"Cạnh ngược: {u} -> {v} (chu trình!)")
49                elif self.start_time[v] > self.start_time[u]:
50                    self.edges.append((u, v, "FORWARD"))
51                    print(f"Cạnh xuôi: {u} -> {v}")
52                else:
53                    self.edges.append((u, v, "CROSS"))
54                    print(f"Cạnh chéo: {u} -> {v}")
55
56        self.time_counter += 1
57        self.finish_time[u] = self.time_counter

```

```

58         print(f" K t   th c   nh   {u} (finish: {self.finish_time[u]})"
59     )
60     def dfs_iterative(self, start: int):
61         """DFS kh ng   quy s   d ng   stack"""
62         self.reset_arrays()
63
64         stack = [start]
65         print(f"DFS kh ng   quy t   nh   {start}:")
66
67         while stack:
68             u = stack.pop()
69
70             if not self.visited[u]:
71                 self.visited[u] = True
72                 self.time_counter += 1
73                 self.start_time[u] = self.time_counter
74                 self.dfs_order.append(u)
75
76             print(f"Th m   nh   {u} (start: {self.start_time[u]})"
77         )
78
79         # Th m c c   nh   k   v o stack ( t h   t
80         n g   c   l i )
81         neighbors = sorted(self.adj_list[u], reverse=True)
82         for v in neighbors:
83             if not self.visited[v]:
84                 stack.append(v)
85                 if self.parent[v] == -1:
86                     self.parent[v] = u
87
88         print()
89
90     def dfs_complete(self):
91         """DFS to n b   t h   """
92         self.reset_arrays()
93
94         print("DFS to n b   t h   :")
95         component_count = 0
96
97         for i in range(self.num_vertices):
98             if not self.visited[i]:
99                 component_count += 1
100                 print(f"\nTh nh   p h n   li n   th ng {component_count}:")
101         )
102
103         self.dfs_recursive(i)
104
105         print(f"\ n T ng   s   th nh   p h n   li n   th ng: {
106 component_count}")
107         self.analyze_cycles()
108
109     def analyze_cycles(self):
110         """Ph n t ch chu tr nh"""
111         has_cycle = False
112
113         print("\nPh n t ch   c nh   :")
114         for u, v, edge_type in self.edges:

```

```

109         print(f" C nh ({u},{v}): {edge_type}")
110         if edge_type == "BACK":
111             has_cycle = True
112
113     print(f"\n t h c chu tr nh: {'C ' if has_cycle else '
Kh ng'}")
114
115     def find_all_paths(self, start: int, end: int) -> List[List[int]]:
116         """T m t t c ng i t start n end"""
117         all_paths = []
118         current_path = []
119         temp_visited = [False] * self.num_vertices
120
121         self._find_all_paths_helper(start, end, current_path, all_paths,
temp_visited)
122
123         print(f"\n T t c ng i t {start} n {end}:")
124         for i, path in enumerate(all_paths, 1):
125             path_str = ' -> '.join(map(str, path))
126             print(f" ng {i}: {path_str}")
127
128         if not all_paths:
129             print(f"Kh ng c ng i t {start} n {end}")
130
131         return all_paths
132
133     def _find_all_paths_helper(self, current: int, end: int, path: List[
int],
134                               all_paths: List[List[int]], temp_visited:
List[bool]):
135         """Helper function for finding all paths"""
136         path.append(current)
137         temp_visited[current] = True
138
139         if current == end:
140             all_paths.append(path.copy())
141         else:
142             for neighbor in self.adj_list[current]:
143                 if not temp_visited[neighbor]:
144                     self._find_all_paths_helper(neighbor, end, path,
all_paths, temp_visited)
145
146             path.pop()
147             temp_visited[current] = False
148
149     def topological_sort(self) -> List[int]:
150         """S p x p topo ( c h cho t h c h ng )"""
151         self.reset_arrays()
152         topo_stack = []
153
154         # G i DFS cho t t c nh
155         for i in range(self.num_vertices):
156             if not self.visited[i]:
157                 self._topo_dfs(i, topo_stack)
158
159         return topo_stack[::-1]

```

```

160
161     def _topo_dfs(self, u: int, topo_stack: List[int]):
162         """DFS helper for topological sort"""
163         self.visited[u] = True
164
165         for v in self.adj_list[u]:
166             if not self.visited[v]:
167                 self._topo_dfs(v, topo_stack)
168                 topo_stack.append(u)
169
170     def print_times(self):
171         """In th ng tin t h i gian DFS"""
172         print("\nTh ng tin t h i gian DFS:")
173         print(f"{' 'nh '':>6} {'Start':>12} {'Finish':>12} {'Cha':>10}"
174 )
175         print("-" * 40)
176
177         for i in range(self.num_vertices):
178             print(f"{i:>6} {self.start_time[i]:>12} {self.finish_time[i]
179 ]:>12} {self.parent[i]:>10}")
180             print()
181
182     def print_dfs_tree(self):
183         """In c y DFS"""
184         print("C y DFS:")
185         for i in range(self.num_vertices):
186             if self.parent[i] != -1:
187                 print(f"{self.parent[i]} -> {i}")
188             print()
189
190     def print_graph(self):
191         """In b i u d i n t h """
192         print("B i u d i n t h n :")
193         for i in range(self.num_vertices):
194             neighbors = ' '.join(map(str, sorted(self.adj_list[i])))
195             print(f"{i}: {neighbors}")
196         print()
197
198     def is_connected(self) -> bool:
199         """Kim tra t nh li n th ng"""
200         self.reset_arrays()
201         self.dfs_recursive(0)
202
203         return all(self.visited)
204
205 # Demo cho t h n
206 def demonstrate_simple_dfs():
207     print("=== DEMO DFS CHO T H N ===\n")
208
209     graph = SimpleDFS(6)
210
211     # T o t h m u
212     graph.add_edge(0, 1)
213     graph.add_edge(0, 2)
214     graph.add_edge(1, 3)
215     graph.add_edge(2, 4)

```

```

214 graph.add_edge(3, 5)
215 graph.add_edge(4, 5)
216 graph.add_edge(1, 2) # T o chu tr nh
217
218 graph.print_graph()
219
220 # DFS quy
221 print("1. DFS QUY:")
222 graph.dfs_complete()
223 graph.print_times()
224 graph.print_dfs_tree()
225
226 # DFS kh ng quy
227 print("2. DFS KH NG QUY:")
228 graph.dfs_iterative(0)
229
230 # T m t t c ng i
231 graph.find_all_paths(0, 5)
232
233 # Kim tra li n th ng
234 print(f"\n th c li n th ng: {'C ' if graph.is_connected() else 'Kh ng'}")
235
236 if __name__ == "__main__":
237     demonstrate_simple_dfs()

```

Listing 2: DFS cho đồ thị đơn - Python

4 Bài toán 12: DFS trên đa đồ thị

4.1 Mô tả bài toán

Đề bài: Cho đa đồ thị $G = (V, E)$ với n đỉnh và m cạnh, trong đó có thể có cạnh bội (multiple edges) giữa hai đỉnh. Cài đặt thuật toán DFS trên đa đồ thị G .

Đặc điểm của đa đồ thị:

- Có thể có nhiều cạnh giữa cùng một cặp đỉnh
- Không có khuyên (self-loop)
- Cần xử lý cạnh bội một cách hiệu quả

Input:

- Đa đồ thị G với cạnh bội
- Đỉnh xuất phát $s \in V$

Output:

- Thứ tự duyệt DFS
- Số lần xuất hiện mỗi cạnh
- Cây DFS và phân loại cạnh
- Phát hiện cạnh bội

4.2 Ý tưởng và giải pháp

Thách thức chính:

1. Xử lý cạnh bội hiệu quả
2. Tránh duyệt trùng lặp không cần thiết
3. Phân biệt các cạnh bội khác nhau
4. Tính toán độ phức tạp chính xác

Giải pháp:

- Sử dụng multiset hoặc vector để lưu cạnh bội
- Đếm số lần xuất hiện mỗi cạnh
- Chỉ duyệt một lần qua mỗi đỉnh kề
- Ghi nhận tất cả cạnh bội trong cây DFS

```

1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <map>
4 #include <set>
5 #include <algorithm>
6
7 using namespace std;
8
9 class MultigraphDFS {
10 private:
11     int numVertices;
12     // S d n g multiset l u c nh b i
13     vector<multiset<int>> adjList;
14     // m s c nh g i a m i c p nh
15     map<pair<int,int>, int> edgeCount;
16
17     vector<bool> visited;
18     vector<int> startTime;
19     vector<int> finishTime;
20     vector<int> parent;
21     vector<int> dfsOrder;
22     int timeCounter;
23
24     // Th n g tin v c nh b i
25     vector<tuple<int, int, int, string>> edgeInfo; // (u, v, count, type
26 )
27 public:
28     MultigraphDFS(int n) : numVertices(n), timeCounter(0) {
29         adjList.resize(n);
30         resetArrays();
31     }
32

```



```

33 void resetArrays() {
34     visited.assign(numVertices, false);
35     startTime.assign(numVertices, 0);
36     finishTime.assign(numVertices, 0);
37     parent.assign(numVertices, -1);
38     dfsOrder.clear();
39     edgeInfo.clear();
40     timeCounter = 0;
41 }
42
43 void addEdge(int u, int v) {
44     adjList[u].insert(v);
45     adjList[v].insert(u); // a          t h      v      h      ng
46
47     // C p      n h t      s      l      ng      c nh
48     pair<int,int> edge = {min(u,v), max(u,v)};
49     edgeCount[edge]++;
50 }
51
52 // DFS cho a          t h
53 void dfsRecursive(int u) {
54     visited[u] = true;
55     startTime[u] = ++timeCounter;
56     dfsOrder.push_back(u);
57
58     cout << "Th m      nh      " << u << " (start: " << startTime[u] <<
59     ")" << endl;
60
61     // Duy t      c c      nh      k      (c h      duy t      m t      l n      m i
62     nh      k      duy      n h t )
63     set<int> uniqueNeighbors(adjList[u].begin(), adjList[u].end());
64
65     for (int v : uniqueNeighbors) {
66         // m      s      c nh      g i a      u      v      v
67         pair<int,int> edge = {min(u,v), max(u,v)};
68         int count = edgeCount[edge];
69
70         if (!visited[v]) {
71             parent[v] = u;
72             edgeInfo.push_back({u, v, count, "TREE"});
73             cout << "      C nh      c y: " << u << " -> " << v
74                 << " ( s      c nh : " << count << ")" << endl;
75             dfsRecursive(v);
76         } else {
77             // Ph n      l o i      c nh      b i
78             if (startTime[v] < startTime[u] && finishTime[v] == 0) {
79                 edgeInfo.push_back({u, v, count, "BACK"});
80                 cout << "      C nh      ng      c : " << u << " -> " << v
81                     << " ( s      c nh : " << count << ", chu tr nh
82                     !)" << endl;
83             } else if (startTime[v] > startTime[u]) {
84                 edgeInfo.push_back({u, v, count, "FORWARD"});
85                 cout << "      C nh      xu i: " << u << " -> " << v
86                     << " ( s      c nh : " << count << ")" << endl;
87             } else if (v != parent[u]) { // Tr nh      c nh      cha-con
88                 edgeInfo.push_back({u, v, count, "CROSS"});
89             }
90         }
91     }
92 }

```

```

86         cout << " C nh ch o: " << u << " -> " << v
87             << " ( s c nh : " << count << ")" << endl;
88     }
89 }
90 }
91
92     finishTime[u] = ++timeCounter;
93     cout << " K t th c nh " << u << " (finish: " <<
finishTime[u] << ")" << endl;
94 }
95
96 void dfsComplete() {
97     resetArrays();
98
99     cout << "DFS to n b a t h : " << endl;
100     int componentCount = 0;
101
102     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
103         if (!visited[i]) {
104             componentCount++;
105             cout << "\nTh nh ph n li n th ng " <<
componentCount << ":" << endl;
106             dfsRecursive(i);
107         }
108     }
109
110     cout << "\nT ng s th nh ph n li n th ng: " <<
componentCount << endl;
111     analyzeMultipleEdges();
112 }
113
114 void analyzeMultipleEdges() {
115     cout << "\nPh n t ch c nh b i : " << endl;
116
117     bool hasCycle = false;
118     int totalEdges = 0;
119     int multipleEdges = 0;
120
121     for (auto& info : edgeInfo) {
122         int u = get<0>(info);
123         int v = get<1>(info);
124         int count = get<2>(info);
125         string type = get<3>(info);
126
127         cout << " C nh (" << u << "," << v << "): "
128             << type << ", S l ng : " << count << endl;
129
130         totalEdges += count;
131         if (count > 1) {
132             multipleEdges++;
133         }
134
135         if (type == "BACK") {
136             hasCycle = true;
137         }
138     }

```

```

139         cout << "\nThng k : " << endl;
140         cout << "Tng s c nh : " << totalEdges/2 << endl; // Chia
141 2 v th v h ng
142         cout << "S c p nh c c nh b i : " << multipleEdges
<< endl;
143         cout << " th c chu tr nh : " << (hasCycle ? "C " : "
Kh ng") << endl;
144     }
145
146     void printMultigraph() {
147         cout << "B i u d i n a th : " << endl;
148         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
149             cout << i << " : ";
150             for (int neighbor : adjList[i]) {
151                 cout << neighbor << " ";
152             }
153             cout << endl;
154         }
155
156         cout << "\nS l ng c nh g i a c c c p nh : " <<
endl;
157         for (auto& edge : edgeCount) {
158             cout << "(" << edge.first.first << "," << edge.first.second
<< "): " << edge.second << " c nh " << endl;
159         }
160         cout << endl;
161     }
162 }
163
164 // T m ng i v i t c nh b i n h t
165 void findPathWithMinMultipleEdges(int start, int end) {
166     vector<int> dist(numVertices, INT_MAX);
167     vector<int> parent(numVertices, -1);
168     vector<bool> visited(numVertices, false);
169
170     dist[start] = 0;
171
172     for (int count = 0; count < numVertices - 1; count++) {
173         int u = -1;
174         for (int v = 0; v < numVertices; v++) {
175             if (!visited[v] && (u == -1 || dist[v] < dist[u])) {
176                 u = v;
177             }
178         }
179
180         if (dist[u] == INT_MAX) break;
181         visited[u] = true;
182
183         set<int> uniqueNeighbors(adjList[u].begin(), adjList[u].end
());
184         for (int v : uniqueNeighbors) {
185             pair<int,int> edge = {min(u,v), max(u,v)};
186             int edgeWeight = edgeCount[edge]; // T r ng s = s
c nh b i
187
188             if (dist[u] + edgeWeight < dist[v]) {

```

```

189         dist[v] = dist[u] + edgeWeight;
190         parent[v] = u;
191     }
192 }
193 }
194
195     if (dist[end] == INT_MAX) {
196         cout << "Kh ng c ng i t " << start << "
197 n " << end << endl;
198     } else {
199         cout << " ng i v i t c nh b i n h t t "
200 << start << " n " << end << ":" << endl;
201         vector<int> path;
202         int current = end;
203         while (current != -1) {
204             path.push_back(current);
205             current = parent[current];
206         }
207         reverse(path.begin(), path.end());
208         cout << " ng i : ";
209         for (int i = 0; i < path.size(); i++) {
210             cout << path[i];
211             if (i < path.size() - 1) {
212                 cout << " -> ";
213             }
214         }
215         cout << "\ n T ng t r ng s c nh b i : " << dist[end]
216 << endl;
217     }
218 };
219
220 // Demo cho a t h
221 void demonstrateMultigraphDFS() {
222     cout << "=== DEMO DFS CHO A T H ===" << endl << endl;
223
224     MultigraphDFS graph(5);
225
226     // T o a t h v i c nh b i
227     graph.addEdge(0, 1);
228     graph.addEdge(0, 1); // C nh b i
229     graph.addEdge(0, 1); // C nh b i t h 3
230     graph.addEdge(0, 2);
231     graph.addEdge(1, 3);
232     graph.addEdge(1, 3); // C nh b i
233     graph.addEdge(2, 4);
234     graph.addEdge(3, 4);
235     graph.addEdge(3, 4); // C nh b i
236     graph.addEdge(1, 2); // T o chu tr nh
237
238     graph.printMultigraph();
239
240     // DFS tr n a t h
241     graph.dfsComplete();

```

```

242
243 // T m      ng      i      v      i      t      c      nh      b      i      n      h      t
244 graph.findPathWithMinMultipleEdges(0, 4);
245 }

```

Listing 3: DFS cho đa đồ thị - C++

```

1 from collections import defaultdict, Counter
2 from typing import List, Dict, Set, Tuple
3 import sys
4
5 class MultigraphDFS:
6     """DFS cho a          t h """
7
8     def __init__(self, num_vertices: int):
9         self.num_vertices = num_vertices
10        self.adj_list = [[] for _ in range(num_vertices)] # Danh s ch
11        k      v      i      c      nh      b      i
12        self.edge_count = defaultdict(int) # m      s      c      nh      g      i      a
13        m      i      c      p      nh
14        self.reset_arrays()
15
16    def reset_arrays(self):
17        self.visited = [False] * self.num_vertices
18        self.start_time = [0] * self.num_vertices
19        self.finish_time = [0] * self.num_vertices
20        self.parent = [-1] * self.num_vertices
21        self.dfs_order = []
22        self.time_counter = 0
23        self.edge_info = [] # (u, v, count, type)
24
25    def add_edge(self, u: int, v: int):
26        """Th m      c      nh      v      o      a          t h """
27        self.adj_list[u].append(v)
28        self.adj_list[v].append(u)
29
30        # C      p      n      h      t      s      l      ng      c      nh
31        edge = tuple(sorted([u, v]))
32        self.edge_count[edge] += 1
33
34    def dfs_recursive(self, u: int):
35        """DFS      quy      cho      a          t h """
36        self.visited[u] = True
37        self.time_counter += 1
38        self.start_time[u] = self.time_counter
39        self.dfs_order.append(u)
40
41        print(f"Th m      nh      {u} (start: {self.start_time[u]})")
42
43        # D      u      y      t      c      c      nh      k      duy      n      h      t
44        unique_neighbors = list(set(self.adj_list[u]))
45        unique_neighbors.sort()
46
47        for v in unique_neighbors:
48            # m      s      c      nh      g      i      a      u      v      v
49            edge = tuple(sorted([u, v]))

```

```

48         count = self.edge_count[edge]
49
50         if not self.visited[v]:
51             self.parent[v] = u
52             self.edge_info.append((u, v, count, "TREE"))
53             print(f"    C nh c y: {u} -> {v} ( s c nh : {count})")
54         self.dfs_recursive(v)
55     else:
56         # Ph n l o i c nh b i
57         if (self.start_time[v] < self.start_time[u] and
58             self.finish_time[v] == 0):
59             self.edge_info.append((u, v, count, "BACK"))
60             print(f"    C nh n g c : {u} -> {v} ( s c nh : {count}, chu tr nh!)" )
61         elif self.start_time[v] > self.start_time[u]:
62             self.edge_info.append((u, v, count, "FORWARD"))
63             print(f"    C nh xu i: {u} -> {v} ( s c nh : {count})")
64         elif v != self.parent[u]: # Tr nh c nh cha-con
65             self.edge_info.append((u, v, count, "CROSS"))
66             print(f"    C nh ch o: {u} -> {v} ( s c nh : {count})")
67
68         self.time_counter += 1
69         self.finish_time[u] = self.time_counter
70         print(f" K t th c nh {u} (finish: {self.finish_time[u]})")
71     )
72
73     def dfs_complete(self):
74         """DFS to n b a t h """
75         self.reset_arrays()
76
77         print("DFS to n b a t h :")
78         component_count = 0
79
80         for i in range(self.num_vertices):
81             if not self.visited[i]:
82                 component_count += 1
83                 print(f"\nTh nh ph n li n th ng {component_count}:")
84
85         self.dfs_recursive(i)
86
87         print(f"\n T ng s th nh ph n li n th ng: {component_count}")
88         self.analyze_multiple_edges()
89
90     def analyze_multiple_edges(self):
91         """Ph n t ch c nh b i """
92         print("\nPh n t ch c nh b i :")
93
94         has_cycle = False
95         total_edges = 0
96         multiple_edges = 0
97
98         for u, v, count, edge_type in self.edge_info:

```

```

107         print(f" C nh   ({u},{v}): {edge_type}, S   l   ng : {count
108     })"
109
110     total_edges += count
111     if count > 1:
112         multiple_edges += 1
113
114     if edge_type == "BACK":
115         has_cycle = True
116
117     print(f"\n T h ng   k   :")
118     print(f" T ng   s   c nh : {total_edges // 2}") # Chia 2 v
119         t h   v   h   ng
120     print(f" S   c p   nh   c   c nh   b i : {multiple_edges}")
121     print(f"           t h   c   chu tr nh: {'C ' if has_cycle else '
122     Kh ng '}")
123
124     def print_multigraph(self):
125         """In b i u   d i n   a           t h   """
126         print(" B i u   d i n   a           t h   :")
127         for i in range(self.num_vertices):
128             neighbors = ' '.join(map(str, self.adj_list[i]))
129             print(f"{i}: {neighbors}")
130
131         print("\n S   l   ng   c nh   g i a   c c   c p   nh   :")
132         for edge, count in sorted(self.edge_count.items()):
133             print(f"({edge[0]},{edge[1]}): {count}   c nh ")
134         print()
135
136     def find_path_with_min_multiple_edges(self, start: int, end: int):
137         """T m   ng   i   v i   t   c nh   b i   n h t   """
138         dist = [float('inf')] * self.num_vertices
139         parent = [-1] * self.num_vertices
140         visited = [False] * self.num_vertices
141
142         dist[start] = 0
143
144         for _ in range(self.num_vertices - 1):
145             u = -1
146             for v in range(self.num_vertices):
147                 if not visited[v] and (u == -1 or dist[v] < dist[u]):
148                     u = v
149
150             if dist[u] == float('inf'):
151                 break
152
153             visited[u] = True
154
155             unique_neighbors = list(set(self.adj_list[u]))
156             for v in unique_neighbors:
157                 edge = tuple(sorted([u, v]))
158                 edge_weight = self.edge_count[edge] # T r ng   s   =
159                 s   c nh   b i
160
161                 if dist[u] + edge_weight < dist[v]:
162                     dist[v] = dist[u] + edge_weight

```

```

149         parent[v] = u
150
151     if dist[end] == float('inf'):
152         print(f"Kh ng c ng i t {start} n {end}")
153     else:
154         print(f" ng i v i t c nh b i n h t t {
start} n {end}:")
155         path = []
156         current = end
157         while current != -1:
158             path.append(current)
159             current = parent[current]
160
161         path.reverse()
162
163         path_str = ' -> '.join(map(str, path))
164         print(f" ng i : {path_str}")
165         print(f" T ng t r ng s c nh b i : {int(dist[end])}")
166
167 # Demo cho a t h
168 def demonstrate_multigraph_dfs():
169     print("=== DEMO DFS CHO A T H ===\n")
170
171     graph = MultigraphDFS(5)
172
173     # T o a t h v i c nh b i
174     graph.add_edge(0, 1)
175     graph.add_edge(0, 1) # C nh b i
176     graph.add_edge(0, 1) # C nh b i t h 3
177     graph.add_edge(0, 2)
178     graph.add_edge(1, 3)
179     graph.add_edge(1, 3) # C nh b i
180     graph.add_edge(2, 4)
181     graph.add_edge(3, 4)
182     graph.add_edge(3, 4) # C nh b i
183     graph.add_edge(1, 2) # T o chu tr nh
184
185     graph.print_multigraph()
186
187     # DFS tr n a t h
188     graph.dfs_complete()
189
190     # T m ng i v i t c nh b i n h t
191     graph.find_path_with_min_multiple_edges(0, 4)
192
193 if __name__ == "__main__":
194     demonstrate_multigraph_dfs()

```

Listing 4: DFS cho đa đồ thị - Python

5 Bài toán 13: DFS trên đồ thị tổng quát

5.1 Mô tả bài toán

Đề bài: Cho đồ thị tổng quát $G = (V, E)$ với n đỉnh và m cạnh, trong đó có thể có:

- Cạnh bội (multiple edges)
- Khuyên (self-loops)
- Cạnh có hướng và vô hướng (mixed graph)

Cài đặt thuật toán DFS trên đồ thị tổng quát G .

Đặc điểm đồ thị tổng quát:

- Bao gồm tất cả loại cạnh có thể
- Cần xử lý khuyên một cách đặc biệt
- Phân biệt cạnh có hướng và vô hướng
- Phức tạp nhất trong các loại đồ thị

Input:

- Đồ thị tổng quát G với đầy đủ loại cạnh
- Đỉnh xuất phát $s \in V$
- Thông tin về hướng của từng cạnh

Output:

- Thứ tự duyệt DFS
- Phân loại tất cả loại cạnh
- Xử lý khuyên và cạnh bội
- Cây DFS tổng quát
- Phát hiện chu trình mạnh

5.2 Ý tưởng và giải pháp

Thách thức chính:

1. Xử lý khuyên (self-loops)
2. Phân biệt cạnh có hướng và vô hướng
3. Cạnh bội với hướng khác nhau
4. Chu trình trong đồ thị hỗn hợp

5. Độ phức tạp tính toán cao

Giải pháp:

- Cấu trúc dữ liệu phức hợp để lưu thông tin cạnh
- Xử lý riêng biệt cho từng loại cạnh
- Thuật toán DFS mở rộng với nhiều trường hợp
- Phân loại cạnh chi tiết hơn

```

1 #include <iostream>
2 #include <vector>
3 #include <map>
4 #include <set>
5 #include <unordered_map>
6 #include <algorithm>
7
8 using namespace std;
9
10 struct Edge {
11     int to;
12     bool isDirected; // true = cạnh có hướng, false = vô hướng
13     int id;          // ID duy nhất của cạnh
14
15     Edge(int t, bool dir, int i) : to(t), isDirected(dir), id(i) {}
16 };
17
18 class GeneralGraphDFS {
19 private:
20     int numVertices;
21     vector<vector<Edge>> adjList;
22     map<pair<int,int>, vector<Edge>> edgeMap; // (u,v) -> list of edges
23
24     vector<bool> visited;
25     vector<int> startTime;
26     vector<int> finishTime;
27     vector<int> parent;
28     vector<int> dfsOrder;
29     int timeCounter;
30     int edgeIdCounter;
31
32     // Thông tin chi tiết về cạnh
33     struct EdgeInfo {
34         int from, to, id;
35         bool isDirected;
36         string type;
37         bool isSelfLoop;
38
39         EdgeInfo(int f, int t, int i, bool dir, string typ, bool self)
40             : from(f), to(t), id(i), isDirected(dir), type(typ),
41               isSelfLoop(self) {}
42     };
43
44     % Tip: để tiện phân tích ...

```

```

44     vector<EdgeInfo> edgeInfoList;
45
46     // m s khuy n t i m i nh
47     vector<int> selfLoopCount;
48
49
50 public:
51     GeneralGraphDFS(int n) : numVertices(n), timeCounter(0),
52     edgeIdCounter(0) {
53         adjList.resize(n);
54         selfLoopCount.resize(n, 0);
55         resetArrays();
56     }
57
58     void resetArrays() {
59         visited.assign(numVertices, false);
60         startTime.assign(numVertices, 0);
61         finishTime.assign(numVertices, 0);
62         parent.assign(numVertices, -1);
63         dfsOrder.clear();
64         edgeInfoList.clear();
65         timeCounter = 0;
66     }
67
68     void addEdge(int u, int v, bool isDirected = false) {
69         Edge edge(v, isDirected, edgeIdCounter++);
70         adjList[u].push_back(edge);
71
72         // X l khuy n
73         if (u == v) {
74             selfLoopCount[u]++;
75             cout << "Th m khuy n t i nh " << u << " (ID: " <<
76             edge.id << ")" << endl;
77         } else {
78             // C nh t h ng - th m v o c 2 ch i u n u v
79             h ng
80             if (!isDirected) {
81                 Edge reverseEdge(u, false, edgeIdCounter++);
82                 adjList[v].push_back(reverseEdge);
83             }
84
85             cout << "Th m c nh " << u << " -> " << v
86                 << (isDirected ? " ( c h ng )" : " ( v h ng )")
87                 << " (ID: " << edge.id << ")" << endl;
88         }
89
90         // C p n h t b n c nh
91         pair<int,int> edgeKey = {u, v};
92         edgeMap[edgeKey].push_back(edge);
93     }
94
95     // DFS cho t h t ng qu t
96     void dfsRecursive(int u) {
97         visited[u] = true;
98         startTime[u] = ++timeCounter;
99         dfsOrder.push_back(u);

```

```

97
98     cout << "Th m      nh      " << u << " (start: " << startTime[u] <<
    ")" << endl;
99
100     // X l khuy n tr c
101     if (selfLoopCount[u] > 0) {
102         cout << " Ph t h i n " << selfLoopCount[u] << " khuy n
    t i      nh      " << u << endl;
103         // Khuy n lu n c coi l c nh c b i t
104         edgeInfoList.push_back(EdgeInfo(u, u, -1, true, "SELF_LOOP",
    true));
105     }
106
107     // Duy t c c c nh t h ng
108     for (const Edge& edge : adjList[u]) {
109         int v = edge.to;
110         bool isDirected = edge.isDirected;
111
112         // B qua khuy n ( x l tr n)
113         if (u == v) continue;
114
115         if (!visited[v]) {
116             parent[v] = u;
117             edgeInfoList.push_back(EdgeInfo(u, v, edge.id,
    isDirected, "TREE", false));
118             cout << " C nh c y: " << u << " -> " << v
119                 << (isDirected ? " (c h ng )" : " (v
    h ng )") << endl;
120             dfsRecursive(v);
121         } else {
122             // Ph n l o i c nh p h c t p
123             string edgeType = classifyEdge(u, v, isDirected);
124             edgeInfoList.push_back(EdgeInfo(u, v, edge.id,
    isDirected, edgeType, false));
125
126             cout << " C nh " << edgeType << ": " << u << " -> "
127                 << v
128                 << (isDirected ? " (c h ng )" : " (v
    h ng )");
129
130             if (edgeType == "BACK") {
131                 cout << " (chu tr nh!)";
132             }
133             cout << endl;
134         }
135     }
136
137     finishTime[u] = ++timeCounter;
138     cout << " K t th c nh      " << u << " (finish: " <<
    finishTime[u] << ")" << endl;
139 }
140 private:
141 string classifyEdge(int u, int v, bool isDirected) {
142     // Ph n l o i c nh d a tr n t h i gian v h ng
143     if (startTime[v] < startTime[u] && finishTime[v] == 0) {

```

```

144         return "BACK"; // C nh ng c - t o chu tr nh
145     }
146
147     if (startTime[v] > startTime[u]) {
148         return "FORWARD"; // C nh xu i
149     }
150
151     if (finishTime[v] < startTime[u]) {
152         return "CROSS"; // C nh ch o
153     }
154
155     // Tr ng h p c bit cho c nh v h ng
156     if (!isDirected && parent[u] == v) {
157         return "PARENT"; // C nh v cha (kh ng t nh chu
tr nh)
158     }
159
160     return "UNKNOWN";
161 }
162
163 public:
164     void dfsComplete() {
165         resetArrays();
166
167         cout << "DFS to n b t h t ng qu t:" << endl;
168         int componentCount = 0;
169
170         for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
171             if (!visited[i]) {
172                 componentCount++;
173                 cout << "\nTh nh ph n li n th ng " <<
componentCount << ":" << endl;
174                 dfsRecursive(i);
175             }
176         }
177
178         cout << "\nT ng s th nh ph n li n th ng: " <<
componentCount << endl;
179         analyzeComplexGraph();
180     }
181
182     void analyzeComplexGraph() {
183         cout << "\nPh n t ch t h t ng qu t:" << endl;
184
185         int treeEdges = 0, backEdges = 0, forwardEdges = 0, crossEdges =
0;
186         int selfLoops = 0, directedEdges = 0, undirectedEdges = 0;
187         bool hasCycle = false;
188
189         for (const EdgeInfo& info : edgeInfoList) {
190             if (info.isSelfLoop) {
191                 selfLoops++;
192                 continue;
193             }
194
195             if (info.isDirected) {

```

```

196         directedEdges++;
197     } else {
198         undirectedEdges++;
199     }
200
201     if (info.type == "TREE") treeEdges++;
202     else if (info.type == "BACK") { backEdges++; hasCycle = true
; }
203
204     else if (info.type == "FORWARD") forwardEdges++;
205     else if (info.type == "CROSS") crossEdges++;
206 }
207
208 cout << " T h n g k c n h : " << endl;
209 cout << "- C n h c y : " << treeEdges << endl;
210 cout << "- C n h n g c : " << backEdges << endl;
211 cout << "- C n h x u i : " << forwardEdges << endl;
212 cout << "- C n h c h o : " << crossEdges << endl;
213 cout << "- K h u y n : " << selfLoops << endl;
214 cout << "- C n h c h n g : " << directedEdges << endl;
215 cout << "- C n h v h n g : " << undirectedEdges << endl;
216
217 cout << "\ n t h c chu tr nh : " << (hasCycle ? " C " :
" K h n g ") << endl;
218
219 // P h n t c h t n h c h t c b i t
220 analyzeSpecialProperties();
221
222 void analyzeSpecialProperties() {
223     cout << "\ n P h n t c h t n h c h t c b i t : " << endl;
224
225     // K i m t r a t h Euler
226     bool isEulerian = checkEulerian();
227     cout << " t h Euler : " << (isEulerian ? " C " : " K h n g ")
<< endl;
228
229     // K i m t r a t n h l i n t h n g m n h ( c h o p h n c h n g
)
230     bool isStronglyConnected = checkStrongConnectivity();
231     cout << " L i n t h n g m n h : " << (isStronglyConnected ? " C "
: " K h n g ") << endl;
232
233     // m s b c c a m i n h
234     printDegreeInformation();
235 }
236
237 bool checkEulerian() {
238     // n g i n h a : k i m t r a b c c h n c h o t t c
n h
239     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
240         int degree = adjList[i].size() + selfLoopCount[i];
241         if (degree % 2 != 0) {
242             return false;
243         }
244     }
245     return true;

```

```

246 }
247
248 bool checkStrongConnectivity() {
249     // Kiểm tra tính liên thông của đồ thị
250     resetArrays();
251     dfsRecursive(0);
252
253     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
254         if (!visited[i]) {
255             return false;
256         }
257     }
258     return true;
259 }
260
261 void printDegreeInformation() {
262     cout << "\nThông tin bậc của đỉnh:" << endl;
263     cout << "Đỉnh \t Bậc vào \t Bậc ra \t Khuy n" << endl;
264     cout << "----\t-----\t-----\t-----" << endl;
265
266     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
267         int inDegree = 0, outDegree = 0;
268
269         // Tính bậc ra
270         outDegree = adjList[i].size();
271
272         // Tính bậc vào
273         for (int j = 0; j < numVertices; j++) {
274             for (const Edge& edge : adjList[j]) {
275                 if (edge.to == i && j != i) {
276                     inDegree++;
277                 }
278             }
279         }
280
281         cout << i << "\t" << inDegree << "\t" << outDegree
282             << "\t" << selfLoopCount[i] << endl;
283     }
284 }
285
286 void printGeneralGraph() {
287     cout << "Biểu đồ tổng quát:" << endl;
288
289     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
290         cout << "Đỉnh " << i << ":" << endl;
291
292         if (selfLoopCount[i] > 0) {
293             cout << "Khuy n: " << selfLoopCount[i] << endl;
294         }
295
296         cout << "K : ";
297         for (const Edge& edge : adjList[i]) {
298             if (edge.to != i) { // Kh ng in khuy n
299                 cout << edge.to << (edge.isDirected ? "( " : "(
) " << " ";

```

```

300     }
301     }
302     cout << endl;
303 }
304 cout << endl;
305 }
306
307 // T m t t c chu tr nh trong t h t ng qu t
308 void findAllCycles() {
309     cout << "T m t t c chu tr nh trong t h : " << endl;
310
311     vector<vector<int>> cycles;
312     vector<int> currentPath;
313     vector<bool> inPath(numVertices, false);
314
315     for (int i = 0; i < numVertices; i++) {
316         findCyclesFromVertex(i, currentPath, inPath, cycles);
317     }
318
319     if (cycles.empty()) {
320         cout << "Kh ng c chu tr nh" << endl;
321     } else {
322         cout << "T m t h y " << cycles.size() << " chu tr nh:" <<
endl;
323         for (int i = 0; i < cycles.size(); i++) {
324             cout << "Chu tr nh " << i + 1 << ": ";
325             for (int j = 0; j < cycles[i].size(); j++) {
326                 cout << cycles[i][j];
327                 if (j < cycles[i].size() - 1) cout << " -> ";
328             }
329             cout << " -> " << cycles[i][0] << endl;
330         }
331     }
332 }
333
334 private:
335 void findCyclesFromVertex(int start, vector<int>& path,
336     vector<bool>& inPath, vector<vector<int>>&
cycles) {
337     path.push_back(start);
338     inPath[start] = true;
339
340     for (const Edge& edge : adjList[start]) {
341         int next = edge.to;
342
343         if (next == start) continue; // B qua khu y n
344
345         if (inPath[next]) {
346             // T m t h y chu tr nh
347             auto it = find(path.begin(), path.end(), next);
348             if (it != path.end()) {
349                 vector<int> cycle(it, path.end());
350                 cycles.push_back(cycle);
351             }
352             } else if (find(path.begin(), path.end(), next) == path.end
()) {

```



```

353         findCyclesFromVertex(next, path, inPath, cycles);
354     }
355 }
356
357 path.pop_back();
358 inPath[start] = false;
359 }
360 };
361
362 // Demo cho t h t ng qu t
363 void demonstrateGeneralGraphDFS() {
364     cout << "=== DEMO DFS CHO T H T NG QU T ===" << endl <<
endl;
365
366     GeneralGraphDFS graph(6);
367
368     // T o t h t ng qu t p h c t p
369     cout << " T o t h t ng qu t:" << endl;
370
371     // C nh v h ng
372     graph.addEdge(0, 1, false);
373     graph.addEdge(1, 2, false);
374
375     // C nh c h ng
376     graph.addEdge(2, 3, true);
377     graph.addEdge(3, 4, true);
378
379     // C nh b i
380     graph.addEdge(0, 1, false); // C nh b i v h ng
381     graph.addEdge(2, 3, true); // C nh b i c h ng
382
383     // Khuy n
384     graph.addEdge(4, 4, true); // Khuy n c h ng
385     graph.addEdge(5, 5, false); // Khuy n v h ng
386
387     // C nh t o chu tr nh
388     graph.addEdge(4, 1, true); // Chu tr nh c h ng
389     graph.addEdge(3, 0, false); // Chu tr nh h n h p
390
391     cout << endl;
392     graph.printGeneralGraph();
393
394     // DFS tr n t h t ng qu t
395     graph.dfsComplete();
396
397     // T m chu tr nh
398     graph.findAllCycles();
399 }

```

Listing 5: DFS cho đồ thị tổng quát - C++

```

1 from collections import defaultdict
2 from typing import List, Dict, Set, Tuple, Optional
3 import copy
4
5 class Edge:

```

```

6     """ L p b i u d i n c n h t r o n g t h t n g q u t """
7
8     def __init__(self, to: int, is_directed: bool, edge_id: int):
9         self.to = to
10        self.is_directed = is_directed
11        self.id = edge_id
12
13    class EdgeInfo:
14        """Th ng tin chi t i t v c n h """
15
16        def __init__(self, from_vertex: int, to_vertex: int, edge_id: int,
17                      is_directed: bool, edge_type: str, is_self_loop: bool):
18            self.from_vertex = from_vertex
19            self.to_vertex = to_vertex
20            self.id = edge_id
21            self.is_directed = is_directed
22            self.type = edge_type
23            self.is_self_loop = is_self_loop
24
25    class GeneralGraphDFS:
26        """DFS cho t h t n g q u t """
27
28        def __init__(self, num_vertices: int):
29            self.num_vertices = num_vertices
30            self.adj_list = [[] for _ in range(num_vertices)]
31            self.edge_map = defaultdict(list)
32            self.self_loop_count = [0] * num_vertices
33            self.edge_id_counter = 0
34            self.reset_arrays()
35
36        def reset_arrays(self):
37            self.visited = [False] * self.num_vertices
38            self.start_time = [0] * self.num_vertices
39            self.finish_time = [0] * self.num_vertices
40            self.parent = [-1] * self.num_vertices
41            self.dfs_order = []
42            self.edge_info_list = []
43            self.time_counter = 0
44
45        def add_edge(self, u: int, v: int, is_directed: bool = False):
46            """Th m c n h v o t h t n g q u t """
47            edge = Edge(v, is_directed, self.edge_id_counter)
48            self.edge_id_counter += 1
49            self.adj_list[u].append(edge)
50
51            # X l khuy n
52            if u == v:
53                self.self_loop_count[u] += 1
54                print(f"Th m khuy n t i n h {u} (ID: {edge.id})")
55            else:
56                # C n h t h n g - t h m v o c 2 c h i u n u v
57                if not is_directed:
58                    reverse_edge = Edge(u, False, self.edge_id_counter)
59                    self.edge_id_counter += 1
60                    self.adj_list[v].append(reverse_edge)

```

```

61
62         direction_str = "c    h    ng " if is_directed else "v
h    ng "
63         print(f"Th m    c nh {u} -> {v} ({direction_str}) (ID: {edge
.id})")
64
65         # C p    n h t    b n    c nh
66         edge_key = (u, v)
67         self.edge_map[edge_key].append(edge)
68
69     def dfs_recursive(self, u: int):
70         """DFS    quy cho    t h    t ng    qu t"""
71         self.visited[u] = True
72         self.time_counter += 1
73         self.start_time[u] = self.time_counter
74         self.dfs_order.append(u)
75
76         print(f"Th m    nh    {u} (start: {self.start_time[u]})")
77
78         # X    l    khuyn tr    c
79         if self.self_loop_count[u] > 0:
80             print(f"    Ph t    h in {self.self_loop_count[u]} khuyn n
t i    nh    {u}")
81             self.edge_info_list.append(
82                 EdgeInfo(u, u, -1, True, "SELF_LOOP", True)
83             )
84
85         # D u y t    c c    c nh    t h    ng
86         for edge in self.adj_list[u]:
87             v = edge.to
88             is_directed = edge.is_directed
89
90             # B    qua khuyn n (    x    l    tr n)
91             if u == v:
92                 continue
93
94             if not self.visited[v]:
95                 self.parent[v] = u
96                 self.edge_info_list.append(
97                     EdgeInfo(u, v, edge.id, is_directed, "TREE", False)
98                 )
99                 direction_str = "c    h    ng " if is_directed else "v
h    ng "
100                 print(f"    C nh    c y: {u} -> {v} ({direction_str})")
101                 self.dfs_recursive(v)
102             else:
103                 # Ph n    l o i    c nh    p h c    t p
104                 edge_type = self._classify_edge(u, v, is_directed)
105                 self.edge_info_list.append(
106                     EdgeInfo(u, v, edge.id, is_directed, edge_type,
False)
107                 )
108
109                 direction_str = "c    h    ng " if is_directed else "v
h    ng "
110                 print(f"    C nh    {edge_type}: {u} -> {v} ({direction_str

```

```

    })", end="")
111
112         if edge_type == "BACK":
113             print(" (chu tr nh!)", end="")
114             print()
115
116         self.time_counter += 1
117         self.finish_time[u] = self.time_counter
118         print(f" K t   th c       nh       {u} (finish: {self.finish_time[u]})"
119     )
120
121     def _classify_edge(self, u: int, v: int, is_directed: bool) -> str:
122         """Ph n l o i   c nh   d a   tr n   th i   gian v       h       ng """
123         if (self.start_time[v] < self.start_time[u] and
124             self.finish_time[v] == 0):
125             return "BACK" # C nh   ng   c   -   t o   chu tr nh
126
127         if self.start_time[v] > self.start_time[u]:
128             return "FORWARD" # C nh   xu i
129
130         if self.finish_time[v] < self.start_time[u]:
131             return "CROSS" # C nh   ch o
132
133         # Tr   ng   h p   c       b i t   cho   c nh   v       h       ng
134         if not is_directed and self.parent[u] == v:
135             return "PARENT" # C nh   v       cha (kh ng t nh chu tr nh)
136
137         return "UNKNOWN"
138
139     def dfs_complete(self):
140         """DFS t o n   b               t h       t ng   qu t"""
141         self.reset_arrays()
142
143         print("DFS t o n   b               t h       t ng   qu t:")
144         component_count = 0
145
146         for i in range(self.num_vertices):
147             if not self.visited[i]:
148                 component_count += 1
149                 print(f"\nTh nh   p h n   l i n   th ng {component_count}:")
150
151         self.dfs_recursive(i)
152
153         print(f"\n T ng   s       th nh   p h n   l i n   th ng: {
154 component_count}")
155         self.analyze_complex_graph()
156
157     def analyze_complex_graph(self):
158         """Ph n t ch       t h       t ng   qu t"""
159         print("\nPh n t ch       t h       t ng   qu t:")
160
161         tree_edges = back_edges = forward_edges = cross_edges = 0
162         self_loops = directed_edges = undirected_edges = 0
163         has_cycle = False
164
165         for info in self.edge_info_list:

```

```

163         if info.is_self_loop:
164             self_loops += 1
165             continue
166
167         if info.is_directed:
168             directed_edges += 1
169         else:
170             undirected_edges += 1
171
172         if info.type == "TREE":
173             tree_edges += 1
174         elif info.type == "BACK":
175             back_edges += 1
176             has_cycle = True
177         elif info.type == "FORWARD":
178             forward_edges += 1
179         elif info.type == "CROSS":
180             cross_edges += 1
181
182     print(" T h  n g   k   c   n h   :")
183     print(f"-   C   n h   c   y   : {tree_edges}")
184     print(f"-   C   n h   n   g   c   : {back_edges}")
185     print(f"-   C   n h   x   u   i   : {forward_edges}")
186     print(f"-   C   n h   c   h   o   : {cross_edges}")
187     print(f"-   K   h   u   y   n   : {self_loops}")
188     print(f"-   C   n h   c   h   n   g   : {directed_edges}")
189     print(f"-   C   n h   v   h   n   g   : {undirected_edges}")
190
191     print(f"\n           t   h   c   chu   t   r   n   h   : {'C ' if has_cycle else '
Kh   n   g   '}")
192
193     # P   h   n   t   c   h   t   n   h   c   h   t   c   b   i   t
194     self.analyze_special_properties()
195
196     def analyze_special_properties(self):
197         """P   h   n   t   c   h   t   n   h   c   h   t   c   b   i   t """
198         print("\nP   h   n   t   c   h   t   n   h   c   h   t   c   b   i   t   :")
199
200         # K   i   m   t   r   a   t   h   E   u   l   e   r
201         is_eulerian = self.check_eulerian()
202         print(f"           t   h   E   u   l   e   r   : {'C ' if is_eulerian else 'Kh   n   g   '}"
203     )
204
205     # K   i   m   t   r   a   t   n   h   l   i   n   t   h   n   g   m   n   h   (c   h   o   p   h   n   c   h   n   g   )
206     is_strongly_connected = self.check_strong_connectivity()
207     print(f"Li   n   t   h   n   g   m   n   h   : {'C ' if is_strongly_connected
208 else 'Kh   n   g   '}")
209
210     # m   s   b   c   c   a   m   i   n   h
211     self.print_degree_information()
212
213     def check_eulerian(self) -> bool:
214         """ K   i   m   t   r   a   t   n   h   E   u   l   e   r   n   g   i   n """
215         for i in range(self.num_vertices):
216             degree = len(self.adj_list[i]) + self.self_loop_count[i]
217             if degree % 2 != 0:

```

```

216         return False
217     return True
218
219     def check_strong_connectivity(self) -> bool:
220         """K i m t r a t n h l i n t h n g m n h n g i n """
221         self.reset_arrays()
222         self.dfs_recursive(0)
223
224         for i in range(self.num_vertices):
225             if not self.visited[i]:
226                 return False
227         return True
228
229     def print_degree_information(self):
230         """In t h n g t i n b c n h """
231         print("\nTh n g t i n b c n h :")
232         print(" n h \t B c v o \t B c r a \t Khuy n")
233         print("----\t-----\t-----\t-----")
234
235         for i in range(self.num_vertices):
236             in_degree = out_degree = 0
237
238             # T n h b c r a
239             out_degree = len(self.adj_list[i])
240
241             # T n h b c v o
242             for j in range(self.num_vertices):
243                 for edge in self.adj_list[j]:
244                     if edge.to == i and j != i:
245                         in_degree += 1
246
247             print(f"{i}\t{in_degree}\t{out_degree}\t{self.
self_loop_count[i]}")
248
249     def print_general_graph(self):
250         """In b i u d i n t h t n g q u t """
251         print(" B i u d i n t h t n g q u t :")
252
253         for i in range(self.num_vertices):
254             print(f" n h {i}:")
255
256             if self.self_loop_count[i] > 0:
257                 print(f" Khuy n: {self.self_loop_count[i]}")
258
259             print(" K : ", end="")
260             for edge in self.adj_list[i]:
261                 if edge.to != i: # K h n g i n k h u y n y
262                     direction = "(" if edge.is_directed else "("
263                     print(f"{edge.to}{direction} ", end="")
264             print()
265             print()
266
267     def find_all_cycles(self):
268         """T m t t c c h u t r n h t r o n g t h t n g q u t """
269         print("T m t t c c h u t r n h t r o n g t h :")
270

```

```

271     cycles = []
272     current_path = []
273     in_path = [False] * self.num_vertices
274
275     for i in range(self.num_vertices):
276         self._find_cycles_from_vertex(i, current_path, in_path,
cycles)
277
278     if not cycles:
279         print("Kh ng c chu tr nh")
280     else:
281         print(f"T m t h y {len(cycles)} chu tr nh:")
282         for i, cycle in enumerate(cycles, 1):
283             cycle_str = ' -> '.join(map(str, cycle))
284             print(f"Chu tr nh {i}: {cycle_str} -> {cycle[0]}")
285
286     def _find_cycles_from_vertex(self, start: int, path: List[int],
287                                in_path: List[bool], cycles: List[List[
int]]):
288         """Helper function t m chu tr nh t m t nh """
289         path.append(start)
290         in_path[start] = True
291
292         for edge in self.adj_list[start]:
293             next_vertex = edge.to
294
295             if next_vertex == start: # B qua khuyn
296                 continue
297
298             if in_path[next_vertex]:
299                 # T m t h y chu tr nh
300                 try:
301                     cycle_start = path.index(next_vertex)
302                     cycle = path[cycle_start:]
303                     cycles.append(cycle.copy())
304                 except ValueError:
305                     pass
306             elif next_vertex not in path:
307                 self._find_cycles_from_vertex(next_vertex, path, in_path
, cycles)
308
309         path.pop()
310         in_path[start] = False
311
312 # Demo cho t h t ng qu t
313 def demonstrate_general_graph_dfs():
314     print("=== DEMO DFS CHO T H T NG Q U T ===\n")
315
316     graph = GeneralGraphDFS(6)
317
318     # T o t h t ng qu t p h c t p
319     print(" T o t h t ng qu t:")
320
321     # C nh v h ng
322     graph.add_edge(0, 1, False)
323     graph.add_edge(1, 2, False)

```

```

324
325 # C nh c h ng
326 graph.add_edge(2, 3, True)
327 graph.add_edge(3, 4, True)
328
329 # C nh b i
330 graph.add_edge(0, 1, False) # C nh b i v h ng
331 graph.add_edge(2, 3, True) # C nh b i c h ng
332
333 # Khuy n
334 graph.add_edge(4, 4, True) # Khuy n c h ng
335 graph.add_edge(5, 5, False) # Khuy n v h ng
336
337 # C nh t o chu tr nh
338 graph.add_edge(4, 1, True) # Chu tr nh c h ng
339 graph.add_edge(3, 0, False) # Chu tr nh h n h p
340
341 print()
342 graph.print_general_graph()
343
344 # DFS tr n t h t ng qu t
345 graph.dfs_complete()
346
347 # T m chu tr nh
348 graph.find_all_cycles()
349
350 if __name__ == "__main__":
351     demonstrate_general_graph_dfs()

```

Listing 6: DFS cho đồ thị tổng quát - Python

6 So sánh và đánh giá các thuật toán

6.1 Bảng so sánh độ phức tạp

Loại đồ thị	Thời gian	Không gian	Cài đặt	Ứng dụng
Đồ thị đơn	$O(V + E)$	$O(V)$	Đơn giản	Cơ bản
Đa đồ thị	$O(V + E)$	$O(V + E)$	Trung bình	Cạnh bội
Đồ thị tổng quát	$O(V + E + L)$	$O(V + E + L)$	Phức tạp	Đầy đủ

Trong đó: V = số đỉnh, E = số cạnh, L = số khuyên

6.2 Ưu điểm và nhược điểm

DFS trên đồ thị đơn:

- **Ưu điểm:** Đơn giản, hiệu quả, dễ cài đặt
- **Nhược điểm:** Hạn chế với loại đồ thị cơ bản
- **Phù hợp:** Bài toán cơ bản, học thuật toán

DFS trên đa đồ thị:

- **Ưu điểm:** Xử lý cạnh bội, thực tế hơn
- **Nhược điểm:** Phức tạp hơn, tốn bộ nhớ
- **Phù hợp:** Mạng giao thông, mạng máy tính

DFS trên đồ thị tổng quát:

- **Ưu điểm:** Đầy đủ tính năng, tổng quát
- **Nhược điểm:** Phức tạp cao, khó debug
- **Phù hợp:** Nghiên cứu, ứng dụng chuyên sâu

7 Ứng dụng thực tế

7.1 Trong khoa học máy tính

1. Phát hiện chu trình:

- Kiểm tra deadlock trong hệ điều hành
- Phát hiện circular dependency trong software
- Validation trong compiler design

2. Sắp xếp topo:

- Build systems (Make, Maven, Gradle)
- Task scheduling
- Course prerequisite ordering

3. Thành phần liên thông:

- Social network analysis
- Image processing (connected components)
- Network reliability analysis

7.2 Trong các lĩnh vực khác

1. Mạng giao thông:

- Tìm đường trong GPS navigation
- Phân tích connectivity của road networks
- Traffic flow optimization

2. Sinh học:

- Protein interaction networks
- Gene regulatory networks
- Phylogenetic tree construction

3. Mạng xã hội:

- Community detection
- Influence propagation
- Friend recommendation systems

8 Kết luận

8.1 Tổng kết

Thuật toán tìm kiếm theo chiều sâu (DFS) là một trong những thuật toán cơ fundamental nhất trong lý thuyết đồ thị. Qua ba bài toán đã trình bày:

- **DFS trên đồ thị đơn:** Cung cấp nền tảng vững chắc để hiểu thuật toán
- **DFS trên đa đồ thị:** Mở rộng khả năng xử lý các bài toán thực tế
- **DFS trên đồ thị tổng quát:** Đạt đến tính tổng quát cao nhất