

Matrix Multiplication & Fast Doubling Techniques in Competitive Programming

Nguyễn Quản Bá Hồng*

Ngày 12 tháng 12 năm 2025

Tóm tắt nội dung

This text is a part of the series *Some Topics in Advanced STEM & Beyond*:

URL: https://nqbh.github.io/advanced_STEM/.

Latest version:

- .
PDF: URL: [.pdf](#).
TeX: URL: [.tex](#).
- .
PDF: URL: [.pdf](#).
TeX: URL: [.tex](#).

Mục lục

1 Introduction	1
2 Miscellaneous	2

1 Introduction

Resources – Tài nguyên.

1. BENJAMIN QI, HARSHINI RAYASAM, NEO WANG, PENG BAI. [USACO Guide/matrix exponentiation](#).
2. [CodeForces/lazyneuron/a complete guide on matrix exponentiation](#).
- 3.

Problem 1 ([CSES Problem Set/Fibonacci numbers](#)). *The Fibonacci numbers can be defined as follows:*

$$F_0 = 0, \quad F_1 = 1, \quad F_n = F_{n-2} + F_{n-1}, \quad \forall n \in \mathbb{N}, n \geq 2. \quad (1)$$

Calculate the value of F_n for a given n .

Input. The only input line has an integer n .

Output. Print the value of $F_n \bmod (10^9 + 7)$.

Constraints. $0 \leq n \leq 10^{18}$.

Solution. Đặt

$$A := \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \in \mathcal{M}_2(\mathbb{Z}),$$

ta chứng minh

$$A^n = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix}^n = \begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix}, \quad \forall n \in \mathbb{N}^*. \quad (2)$$

Trường hợp cơ sở hiển nhiên đúng:

$$A^1 = A = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_2 & F_1 \\ F_1 & F_0 \end{bmatrix}.$$

*A scientist- & creative artist wannabe, a mathematics & computer science lecturer of Department of Artificial Intelligence & Data Science (AIDS), School of Technology (SOT), UMT Trường Đại học Quản lý & Công nghệ TP.HCM, Hồ Chí Minh City, Việt Nam.
E-mail: nguyenquanbahong@gmail.com & hong.nguyenquanba@umt.edu.vn. Website: <https://nqbh.github.io/>. GitHub: <https://github.com/NQBH>.

Bước chuyển quy nạp từ n sang $n + 1$:

$$A^{n+1} = AA^n = \begin{bmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 0 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} F_{n+1} & F_n \\ F_n & F_{n-1} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_{n+1} + F_n & F_n + F_{n-1} \\ F_{n+1} & F_n \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} F_{n+2} & F_{n+1} \\ F_{n+1} & F_n \end{bmatrix},$$

suy ra (2) đúng theo nguyên lý quy nạp toán học.

C++ implementation.

```

1 #include <bits/stdc++.h>
2 using namespace std;
3 using ll = long long;
4 using Matrix = array<array<ll, 2>, 2>;
5 const ll MOD = 1e9 + 7;
6
7 Matrix mul(Matrix a, Matrix b) {
8     Matrix res = {{0, 0}, {0, 0}};
9     for (int i = 0; i < 2; ++i)
10         for (int j = 0; j < 2; ++j)
11             for (int k = 0; k < 2; ++k) {
12                 res[i][j] += a[i][k] * b[k][j];
13                 res[i][j] %= MOD;
14             }
15     return res;
16 }
17
18 int main() {
19     ios_base::sync_with_stdio(false);
20     cin.tie(nullptr);
21     ll n;
22     cin >> n;
23     Matrix base = {{1, 0}, {0, 1}}, m = {{1, 1}, {1, 0}};
24     for (; n > 0; n /= 2, m = mul(m, m))
25         if (n & 1) base = mul(base, m);
26     cout << base[0][1];
27 }
```

□

Ta có thể mở rộng bài toán này bằng cách mở rộng (1) cho dãy dãy $\{f_n\}_{n \in \mathbb{N}}$ được định nghĩa bởi công thức truy hồi:

$$f_0 = 0, f_1 = 1, f_n = af_{n-1} + f_{n-2}, \forall n \in \mathbb{N}, n \geq 2,$$

bằng cách đặt

$$A := \begin{bmatrix} a & b \\ 1 & 0 \end{bmatrix},$$

thì chúng minh được bằng quy nạp

Bài toán 1. Cho 1 quan hệ hồi quy tuyến tính có dạng

$$f_n = \sum_{i=1}^k c_i f_{n-i}, \forall n \in \mathbb{N}, n \geq k.$$

2 Miscellaneous