## Đề Thi Giữa Kỳ Nền Tảng Công Nghệ Thông Tin II 2025 Information Technology Fundamentals II 2025

Nguyễn Quản Bá Hồng\*

Ngày 13 tháng 6 năm 2025

## Tóm tắt nội dung

This text is a part of the series Some Topics in Advanced STEM & Beyond: URL: https://nqbh.github.io/advanced\_STEM/.
Latest version:

Lecture Note: Information Technology Fundamentals - Bài Giảng: Nền Tảng Công Nghệ Thông Tin.
 PDF: URL: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/lecture/NQBH\_IT\_fundamentals\_lecture.pdf.

 $TeX: \verb|VRL:| https://github.com/NQBH/advanced_STEM_beyond/blob/main/IT_fundamentals/lecture/NQBH_IT_fundamentals_lecture. \\$ 

Đề thi giữa kỳ môn Nền Tảng Công Nghệ Thông Tin II Hè 202.

URL: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/resource/IFT2\_midterm\_exam\_2025/NQBH\_ITF2\_midterm\_exam\_2025.pdf.

 $\label{eq:Tex} Tex: \texttt{https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/resource/IFT2\_midterm\_exam\_2025/NQBH\_ITF2\_midterm\_exam\_2025.tex.$ 

• (This file) Lời giải đề thi giữa kỳ môn Nền Tảng Công Nghệ Thông Tin II Hè 2025.

URL: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/resource/IFT2\_midterm\_exam\_2025/NQBH\_ITF2\_midterm\_exam\_2025\_solution.pdf.

 $T_{\rm E}X: {\tt https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/resource/IFT2\_midterm\_exam\_2025/NQBH\_ITF2\_midterm\_exam\_2025\_solution.tex.}$ 

- Codes:
  - Input: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/Python/ITF2\_midterm\_exam\_2025\_solution.inp.
  - Output: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/Python/ITF2\_midterm\_exam\_ 2025\_solution.out.
  - Python: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/Python/ITF2\_midterm\_exam\_ 2025\_solution.py.
- NGUYỄN LÊ ĐĂNG KHOA [NLDK]. Nền Tảng Công Nghệ Thông Tin 2: Các Loại Dữ Liệu & Toán Tử Cơ Bản.

  URL: https://github.com/NQBH/advanced\_STEM\_beyond/blob/main/IT\_fundamentals/resource/SOT\_Python\_beginner.pdf.

## Yêu cầu.

- 1. Viết đúng định dạng nhập xuất của file input và file output.
- 2. Được sử dụng tài liệu giấy không giới hạn số lượng.
- 3. Cấm sử dụng thiết bị điện tử, AIs. Nếu phát hiện 0 điểm ngay lần đầu tiên (không có cảnh cáo).
- 4. Thực hiện theo yêu cầu cụ thể của bài toán, e.g., nếu bài toán yêu cầu sử dụng vòng lặp for thì phải sử dụng vòng lặp for, không sử dụng vòng lặp while.
- 5. Các chú thích code (comments code) phải được đặt sau dấu # hoặc giữa " ' <comment block > " nếu dùng khối chú thích code.

<sup>\*</sup>A scientist- & creative artist wannabe, a mathematics & computer science lecturer of Department of Artificial Intelligence & Data Science (AIDS), School of Technology (SOT), UMT Trường Đại học Quản lý & Công nghệ TP.HCM, Hồ Chí Minh City, Việt Nam.

E-mail: nguyenquanbahong@gmail.com & hong.nguyenquanba@umt.edu.vn. Website: https://nqbh.github.io/. GitHub: https://github.com/NQBH.

- 6. Nếu sử dụng hàm có sẵn (built-in function) nào của Python, thì phải import thư viện tương ứng, e.g., import math, nếu sử dụng hàm sqrt của thư viện math thì khai báo from math import sqrt.
- 7. Nếu không làm được ý trước, vẫn có thể sử dụng kết quả các ý trước để làm ý sau của bài toán.
- 8. Đề có tổng điểm là 13, nếu kết quả hơn 10, thì cộng phần điểm dư vào các cột khác.

**Bài 1** (Tính chu vi & diện tích hình chữ nhật). (1.5 điểm) Viết chương trình Python để tính chu vi P, diện tích S,  $\mathcal{E}$  đường chéo d của hình chữ nhật với 2 kích thước  $a,b \in (0,\infty)$  được nhập vào.

Input. File rectangle.inp chỉ gồm 1 dòng chứa 2 số thực a,b (phải kiểm tra điều kiện dương).

Output. In ra chu vi của hình chữ nhật theo công thức P=2(a+b), diện tích của hình chữ nhật theo công thức S=ab, đường chéo của hình chữ nhật theo công thức  $d=\sqrt{a^2+b^2}$ .

Sample.

rectangle.inp	rectangle.out
4.5 6	P = 21
	S = 27
	d = 7.5

```
Solution. C++:
```

```
#include <iostream>
   #include <cmath>
   using namespace std;
   int main() {
        double a, b;
        cin >> a >> b;
        if (a \le 0 \text{ or } b \le 0)
        cout << "Error: a & b must be positive.";</pre>
        else
10
            cout << "P = " << 2 * (a + b) << '\n' << "S = " << a * b << '\n' << "d = " << <math>a * b * c
11
   }
12
Python:
   a, b = map(float, input().split())
   if a \le 0 or b \le 0:
        print('Error: a & b must be positive.')
3
   else:
4
        print('P = ', 2 * (a + b))
        print('S =', a * b)
6
        print('d =', sqrt(a * a + b * b) ** 1 / 2)
```

Bài 2 (Tính giá trị biểu thức/hàm số). (1.5 điểm) Viết hàm Python với tên def evaluate\_function(a, b, c): để tính trực tiếp, không dùng hàm, giá trị của hàm số

$$A(a,b,c) = \frac{a^4 b^3 \sqrt[3]{c}}{\sqrt{a-2} \sqrt[3]{b}(c^2-1)}$$

 $v\acute{o}i$  3  $s\acute{o}$  thực  $a,b,c\in\mathbb{R}$  được nhập từ bàn phím hoặc file input.

Input. File evaluate\_function.inp  $ch\acute{u}a$  3  $s\acute{o}$  thực a,b,c (phải kiểm tra điều kiện để biểu thức A(a,b,c) xác định).

Output. Nếu có lỗi, in ra lỗi chia cho 0, lỗi lấy căn bậc chẵn của số thực âm tương ứng. Nếu không có lỗi, in ra giá trị của biểu thức A(a,b,c).

Sample.

evaluate_function.inp	evaluate_function.out
2 1 3	Error: division by 0.
1 1 2	Error: square root of negative real number.
3 1 2	34.017868347161574

Solution. Phân tích: Biểu thức A(a,b,c) chỉ xác định iff  $a>2, b\neq 0, c\neq \pm 1$ , khi đó hàm số  $A:(2,\infty)\times\mathbb{R}^*\times\mathbb{R}\setminus\{\pm 1\}$  xác định & có thể được tính như sau:

C++:

```
#include <iostream>
   #include <cmath>
   using namespace std;
   int main() {
        double a, b, c;
6
        cin >> a >> b >> c;
        if (a < 2)
            cout << "Error: square root of negative real number.";</pre>
        else if (a == 2 \text{ or } b == 0 \text{ or } c == -1 \text{ or } c == 1)
10
                 cout << "Error: division by 0.";</pre>
11
            else
12
                cout << pow(a, 4) * pow(b, 3 - 1.0 / 3) * pow(c, 1.0 / 3) * 1.0 / (sqrt(a - 2) * (c * c - 1));
   }
Python:
   a, b, c = map(float, input().split())
   if a < 2:
        print('Error: square root of negative real number.')
   elif a == 2 or b == 0 or c == -1 or c == 1:
        print('Error: division by 0.')
   else:
        print(f'A({a}, {b}, {c}) = ', (a ** 4 * b ** (3 - 1/3) * c ** (1/3)) / (sqrt(a - 2) * (c ** 2 - 1)))
```

Bài 3 (Tổng chứa giai thừa). (2 điểm) Dùng vòng lặp for, viết chương trình Python để tính tổng

$$S!(n) = \sum_{i=1}^{n} i \cdot i! = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + \dots + (n-1)(n-1)! + n \cdot n!,$$

 $v\acute{o}i \ n \in \mathbb{N}^* \ duọc \ nhập vào rồi so sánh kết quả với <math>f(n) = (n+1)! - 1$ .

Input. File sum.inp chi gồm 1 số nguyên duong  $n \in \mathbb{N}^{\star}$ .

Output.  $Xu\acute{a}t$  ra  $gi\acute{a}$  tri S!(n)  $r\grave{o}i$   $k\acute{e}t$   $qu\acute{a}$  so  $s\acute{a}nh$  S!(n)  $v\acute{o}i$  f(n) (<,>hay=).

Sample.

sum_fact.inp	sum_fact.out
2	5
	S!(2) = f(2) = 5
3	23
	S!(3) = f(3) = 23

Solution. C++:

```
#include <iostream>
#include <cmath>
using namespace std;

int main() {
   int n;
   cin >> n;
   if (n <= 0)
        cout << "Error: n must be a positive integer.";
   else {
        long long S = 1, factorial = 1;
}</pre>
```

```
factorial *= i;
                S += i * factorial;
14
            }
            cout << "S! = " << S << '\n';
16
            if (S == factorial * (n + 1) - 1)
                cout << "S!(" << n << ") = f(" << n << ") = " << S;
18
            else if (S < factorial * (n + 1) - 1)
                cout << "S!(" << n << ") < f(" << n << ") = " << S;
20
            else if (S > factorial * (n + 1) - 1)
21
                cout << "S!(" << n << ") > f(" << n << ") = " << S;
22
        }
   }
^{24}
Python:
   n = int(input())
   if n \le 0:
        print("Error: n must be a positive integer.")
    else:
        S = 1
        factorial = 1
        for i in range(2, n + 1):
            factorial *= i
            S += i * factorial
        print("S! =", S)
10
   if S == factorial * (n + 1) - 1:
11
        print(f'S!\{n\} = f(\{n\}) = ', S)
12
hoặc sử dụng hàm math.factorial:
   from math import factorial
   n = int(input())
   if n \le 0:
        print("Error: n must be a positive integer.")
   else:
        S = 1
        factorial = 1
        for i in range(2, n + 1):
            S += i * factorial(i)
        print("S! =", S)
10
   if S == factorial * (n + 1) - 1:
11
        print(f'S!\{n\} = f(\{n\}) = ', S)
12
```

for (int i = 2; i <= n; ++i) {

12

Bài 4 (Chỉ số nhỏ nhất). (2 điểm) Dùng vòng lặp while, viết chương trình Python để số  $n \in \mathbb{N}^*$  nhỏ nhất thỏa mãn

$$S(n) = \sum_{i=1}^{n} i \cdot i! = 1 \cdot 1! + 2 \cdot 2! + \dots + (n-1)(n-1)! + n \cdot n! > a,$$

 $v\acute{\sigma}i\ s\acute{o}\ thực\ a\in\mathbb{R}\ dược\ nhập\ vào.$ 

Input. File input gồm 1 số thực  $a \in \mathbb{R}$ .

Output.  $Xu\acute{a}t$  ra  $ch\acute{i}$   $s\acute{o}$   $nh\acute{o}$   $nh\acute{a}t$   $th\acute{o}a$   $m\~{a}n$  S(n)>a.

Sample.

min_index.inp	min_index.out
4.97	2
22.99	3

Solution. Python:

Bài 5 (Bao phủ hình chữ nhật nguyên 2D nhỏ nhất). (2.5 điểm) Viết chương trình Python để tính chu vi, diện tích,  $\mathcal{E}$  độ dài đường chéo hình chữ nhật nhỏ nhất "chứa trọn"  $n \in \mathbb{N}^*$  điểm  $A_1(x_1, y_1), A_2(x_2, y_2), \ldots, A_n(x_n, y_n) \in \mathbb{R}^2$  với tọa độ nguyên  $x_i, y_i \in \mathbb{Z}, \forall i = 1, \ldots, n$ , cho trước trong mặt phẳng 2 chiều, "chứa trọn" ở đây nghĩa là các điểm chỉ được nằm bên trong hình chữ nhất, không được nằm trên canh hình chữ nhât.

Input. Dòng 1 chứa số nguyên  $n \in \mathbb{N}^*$ : \* số điểm trong mặt phẳng 2 chiều. n dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 2 số nguyên  $x_i, y_i \in \mathbb{Z}$ : hoành độ & tung độ của điểm thứ i  $A_i(x_i, y_i)$ .

Output. In ra chu vi, diện tích, & đường chéo của hình chữ nhật thỏa mãn nhờ gọi lại hàm của Bài 1 (hoặc tự viết lại nếu muốn). Sample.

min_rectangle.inp	min_rectangle.out
4	P = 26
1 0	S = 40
-2 2	d = 9.43398113206
-1 3	
4 2	

Solution. Python:

```
n = int(input()) # number of 2D points -- số điểm trên mặt phẳng
   x_min = y_min = 1e9
   x_max = y_max = -1e9
   for i in range(n):
        x, y = map(int, input().split())
        if x < x_min:</pre>
6
            x_min = x
        if x > x_max:
            x_max = x
        if y < y_min:
10
            y_{min} = y
11
        if y > y_max:
12
            y_max = y
13
   a, b = x_{max} - x_{min} + 2, y_{max} - y_{min} + 2
14
   print('P =', 2 * (a + b))
15
   print('S =', a * b)
   print('d =', sqrt(a * a + b * b))
```

Bài 6 (Bao phủ hình hộp chữ nhật nguyên 3D nhỏ nhất). (3.5 điểm) Viết chương trình Python để tính diện tích toàn phần, thể tích, & độ dài đường chéo hình hộp chữ nhật nhỏ nhất chứa  $n \in \mathbb{N}^*$  điểm  $A_1(x_1, y_1, z_1), A_2(x_2, y_2, z_2), \ldots, A_n(x_n, y_n, z_n) \in \mathbb{R}^3$  với tọa độ nguyên  $x_i, y_i \in \mathbb{Z}, \forall i = 1, \ldots, n$ , cho trước trong không gian 3 chiều, ở đây các điểm có thể nằm bên trong hoặc nằm trên cạnh hình hộp chữ nhật.

Input. Dòng 1 chứa số nguyên  $n \in \mathbb{N}^*$ : số điểm trong không gian 3 chiều. n dòng tiếp theo, mỗi dòng chứa 3 số nguyên  $x_i, y_i, z_i \in \mathbb{Z}$ : hoành độ, tung độ,  $\mathcal{C}$  cao độ của điểm thứ i  $A_i(x_i, y_i, z_i)$ .

Output. In ra diện tích toàn phần, thể tích,  $\mathcal{E}$  độ dài đường chéo hình hộp chữ nhật thỏa mãn, biết với hình hộp chữ nhật có kích thước  $a \times b \times c$  thì  $S_{\mathrm{tp}} = 2(ab + bc + ca), V = abc, d = \sqrt{a^2 + b^2 + c^2}$ .

Sample.

min_rectangular_cuboid.inp	min_rectangular_cuboid.out
4	$S_{\rm tp} = 22$ $V = 6$
1 0 0	V = 6
0 1 0	d = 3.74165738677
-1 0 2	
2 0 1	

## Solution. Python:

```
n = int(input()) # number of 3D points
   x_min = y_min = z_min = 1e9
   x_max = y_max = z_max = -1e9
    for i in range(n):
        x, y, z = map(int, input().split())
        if x < x_min:</pre>
            x_min = x
        if x > x_max:
            x_max = x
        if y < y_min:</pre>
10
            y_min = y
11
        if y > y_max:
12
           y_max = y
13
        if z < z_min:
            z_{min} = z
15
        if z > z_{max}:
16
            z_{max} = z
17
   a, b, c = x_max - x_min, y_max - y_min, z_max - z_min
18
   print('S_tp =', 2 * (a * b + b * c + c * a))
19
   print('V =', a * b * c)
20
   print('d =', sqrt(a * a + b * b + c * c))
```