

Problems in Elementary Computer Science/Grade 11

Nguyễn Quân Bá Hồng*

Ngày 27 tháng 8 năm 2022

Tóm tắt nội dung

1 bộ sưu tập các bài tập Tin học chọn lọc từ cơ bản đến nâng cao cho Tin học sơ cấp lớp 11. Tài liệu này là phần bài tập bổ sung cho tài liệu chính [GitHub/NQBH/hobby/elementary computer science/grade 11/lecture](https://github.com/NQBH/hobby/elementary_computer_science/grade_11/lecture)¹ của tác giả viết cho chương trình Tin học lớp 11. Phiên bản mới nhất của tài liệu này được lưu trữ ở link sau: [GitHub/NQBH/hobby/elementary computer science/grade 11/problem](https://github.com/NQBH/hobby/elementary_computer_science/grade_11/problem)².

Mục lục

1	Miscellaneous	2
2	Solutions	2

*Independent Researcher, Ben Tre City, Vietnam
e-mail: nguyenquanbahong@gmail.com; website: <https://nqbh.github.io>.

¹Explicitly, https://github.com/NQBH/hobby/blob/master/elementary_computer_science/grade_11/NQBH_elementary_computer_science_grade_11.pdf.

²Explicitly, https://github.com/NQBH/hobby/blob/master/elementary_computer_science/grade_11/problem/NQBH_elementary_computer_science_grade_11_problem.pdf.

1 Miscellaneous

Bài toán 1.1. *Viết thuật toán & các chương trình bằng các ngôn ngữ lập trình PASCAL, PYTHON, C/C++ để giải phương trình bậc nhất, bậc 2, bậc 3, & bậc 4 với các hệ số thực được nhập từ bàn phím.*

Bài toán 1.2. *Viết thuật toán & các chương trình bằng các ngôn ngữ lập trình PASCAL, PYTHON, C/C++ để xuất ra màn hình, với $n \in \mathbb{N}$ được nhập từ bàn phím.: (a) Số Fibonacci thứ n (b) n số Fibonacci đầu tiên.*

2 Solutions