TikZ

Nguyễn Quản Bá Hồng*

Ngày 30 tháng 8 năm 2023

Tóm tắt nội dung

A personal practice of drawing figures in LATEX by using TikZ package.

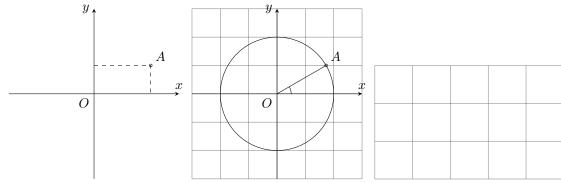
Mục lục

1	Coordinate System – Hệ Trục Tọa Độ	2
2	Triangle – Tam Giác	2
3	Curve – Đường Cong	3
4	Function Graph – Đồ Thị Hàm Số	3
5	Tangent of Curve – Tiếp Tuyến của Đường Cong	4
6	Intersection of Lines – Giao Điểm của Các Đường	4
7	Shading	5
8	Triangle 8.1 Vẽ tam giác khi biết 3 cạnh 8.2 Vẽ tam giác khi biết 1 cạnh & 2 góc 8.3 Đường cao 8.4 Trung tuyến, đường trung bình 8.5 Đường trung trực & đường tròn ngoại tiếp 8.6 Đường phân giác, đường tròn nội tiếp, bàng tiếp 8.7 Đường tròn Appoplonius của tam giác	6 6 6 7 7 7 7 8
9	Biểu Diễn Các Yếu Tố Hình Học9.1 Biểu diễn góc9.2 Biểu diễn tên các đoạn thẳng, khoảng cách giữa 2 điểm	8 8 8
10	Vẽ Các Đường Song Song	8
11	Vẽ Cát Tuyến với Đường Tròn 11.1 Đoạn thẳng không cắt & ở cùng 1 phía đối với đường tròn 11.2 Đoạn thẳng có 1 điểm nằm trong & 1 điểm nằm ngoài đường tròn 11.3 Đoạn thẳng có cả 2 đầu mút nằm trong đường tròn 11.4 Đoạn thẳng có 2 giao điểm thực với đường tròn	9 9 9 9
12	2 Vẽ Tiếp Tuyến với Đường Tròn 12.1 Vẽ tiếp tuyến khi đã biết tiếp điểm	10 10 10 10
13	3 3D Plots	10 10 11 11 11

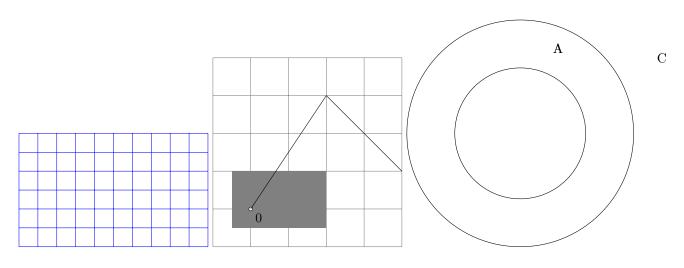
14 V	ẽ <mark>Các Khố</mark> i	i Đa Diện	Đều	ı	 	 					 	 								 	
14	l.1 Vẽ tứ diệ	n đều			 						 	 									
	4.2 Vẽ hình l																				
	4.3 Vẽ hình 8																				
	4.4 Vẽ hình 1																				
14	4.5 Vẽ hình 2	20 mặt đều		•	 						 										
15 M	liscellaneou	1S			 	 	 				 	 				 					

1 Coordinate System – Hệ Trục Tọa Độ

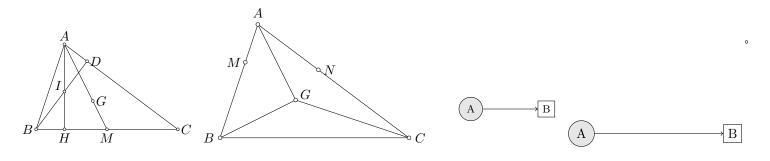
See [Quỹ22].

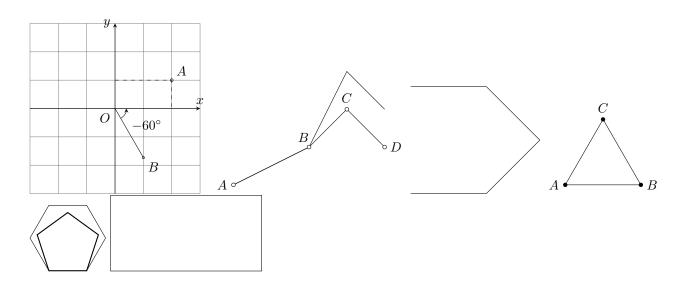


В

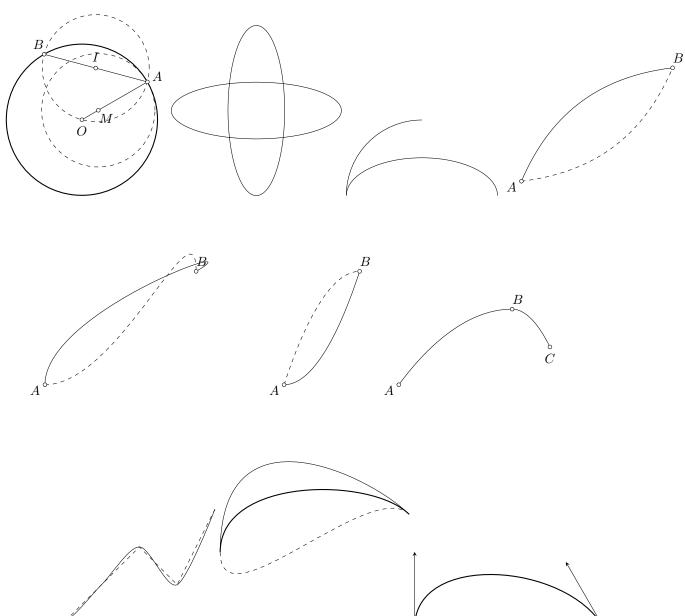


2 Triangle – Tam Giác



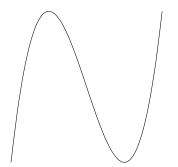


3 Curve – Đường Cong

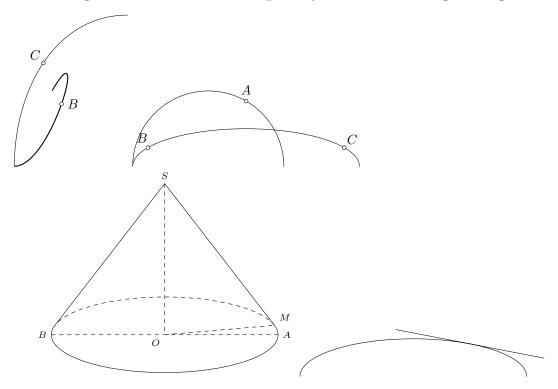


4 Function Graph – Đồ Thị Hàm Số

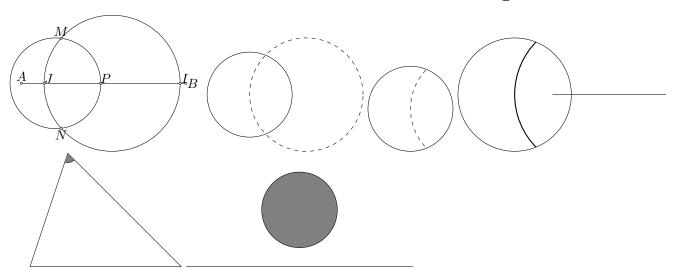
Graph of function $x^3 - 3x + 1$:

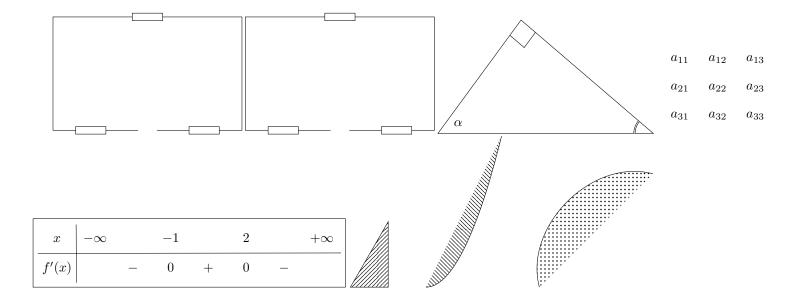


5 Tangent of Curve – Tiếp Tuyến của Đường Cong

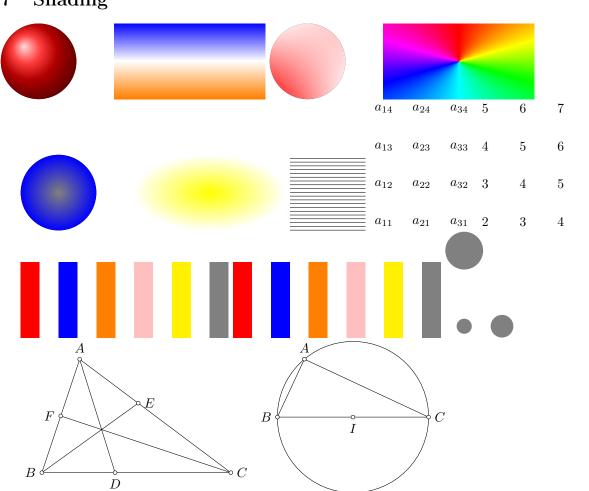


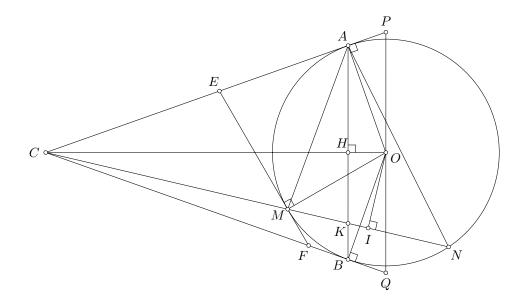
6 Intersection of Lines – Giao Điểm của Các Đường



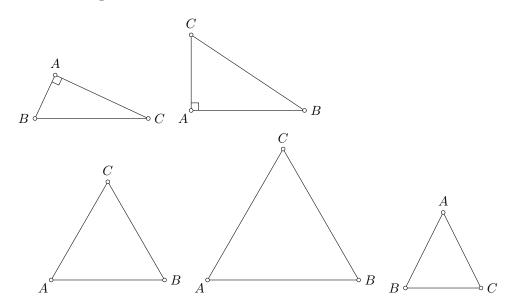


7 Shading

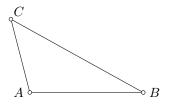




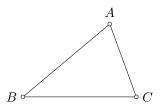
8 Triangle



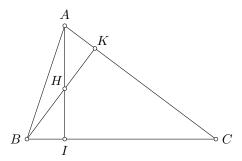
8.1 Vẽ tam giác khi biết 3 cạnh



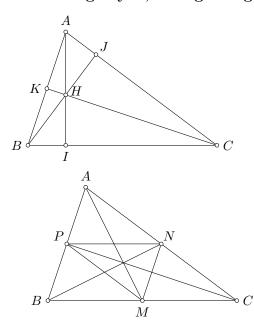
8.2 Vẽ tam giác khi biết 1 cạnh & 2 góc



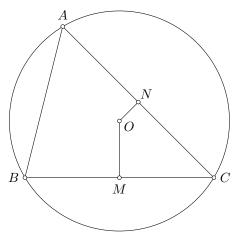
8.3 Đường cao



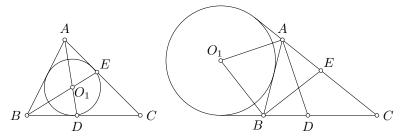
8.4~ Trung tuyến, đường trung bình



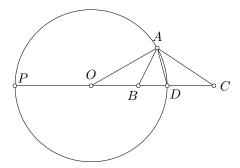
8.5 Đường trung trực & đường tròn ngoại tiếp



8.6~ Đường phân giác, đường tròn nội tiếp, bàng tiếp

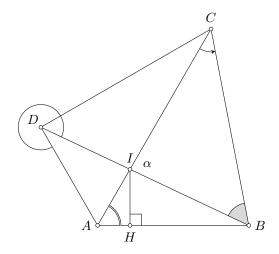


8.7 Đường tròn Appoplonius của tam giác

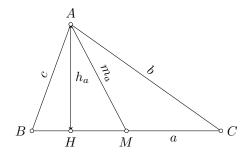


9 Biểu Diễn Các Yếu Tố Hình Học

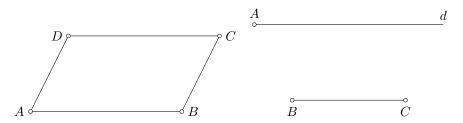
9.1 Biểu diễn góc



9.2 Biểu diễn tên các đoạn thẳng, khoảng cách giữa 2 điểm

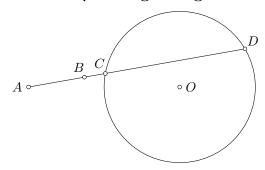


10 Vẽ Các Đường Song Song

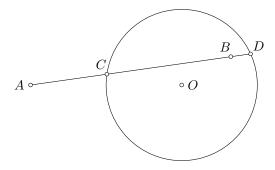


11 Vẽ Cát Tuyến với Đường Tròn

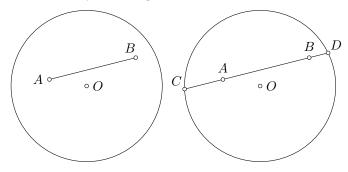
11.1 Đoạn thẳng không cắt & ở cùng 1 phía đối với đường tròn



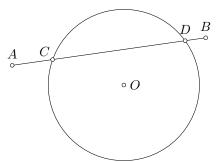
11.2 Đoạn thẳng có 1 điểm nằm trong & 1 điểm nằm ngoài đường tròn



11.3 Đoạn thẳng có cả 2 đầu mút nằm trong đường tròn

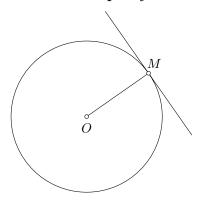


11.4 Đoạn thẳng có 2 giao điểm thực với đường tròn

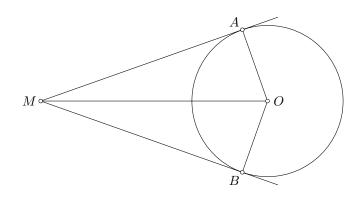


12 Vẽ Tiếp Tuyến với Đường Tròn

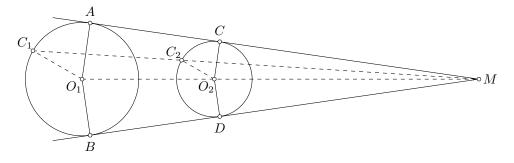
12.1 Vẽ tiếp tuyến khi đã biết tiếp điểm



12.2 Vẽ tiếp tuyến đi qua 1 điểm nằm ngoài đường tròn

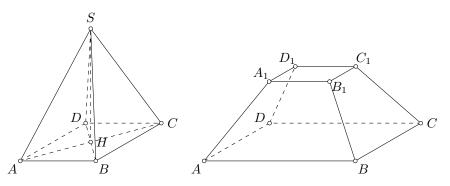


12.3 Dựng tiếp tuyến chung của 2 đường tròn

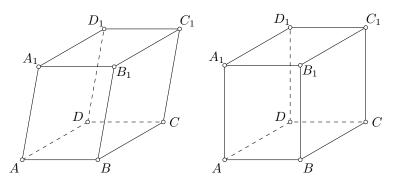


13 3D Plots

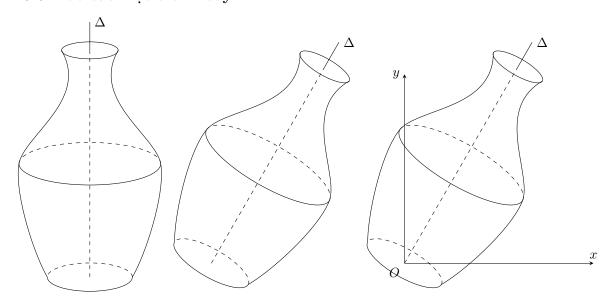
13.1 Vẽ hình chóp, hình chóp cụt



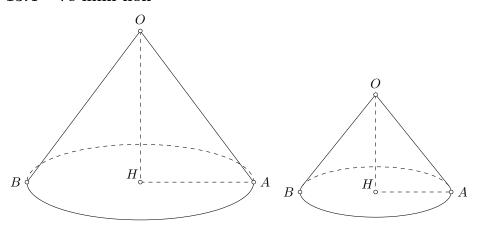
13.2 Vẽ hình lăng trụ



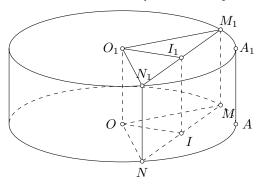
13.3 Vẽ các mặt tròn xoay



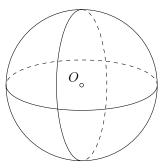
13.4 Vẽ hình nón



13.5 Vẽ hình trụ tròn xoay

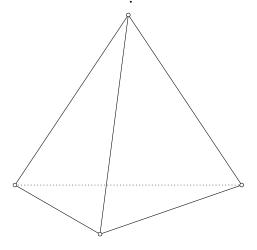


13.6 Vẽ hình cầu

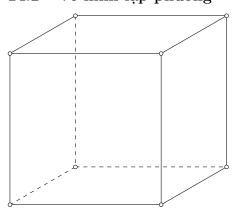


14 Vẽ Các Khối Đa Diện Đều

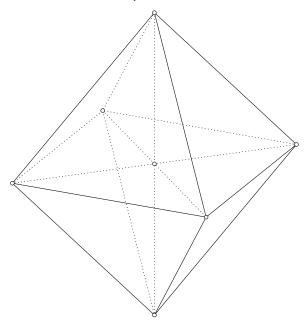
14.1 Vẽ tứ diện đều



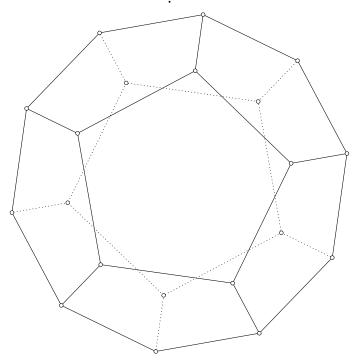
14.2 Vẽ hình lập phương



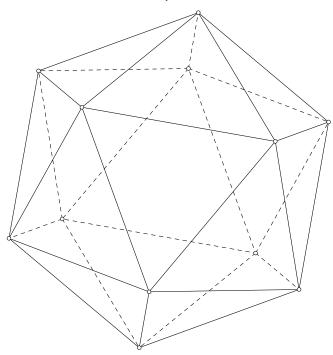
14.3 Vẽ hình 8 mặt đều



14.4~ Vẽ hình $12~{\rm mặt}~{\rm dều}$



14.5 Vẽ hình 20 mặt đều



15 Biểu Diễn Tập Hợp Bằng Sơ Đồ Venn

16 Miscellaneous

Tài liệu

[Quỹ22] Bùi Quỹ. *TikZ & ḤTEX Vẽ Hình Toán Phổ Thông*. IMOBooks Nhóm Vẽ Hình Khoa Học TikZ–Asymptote. Nhà Xuất Bản Đại Học Quốc Gia Hà Nội, 2022, p. 247.